İşletim sistemi->Windows

IDE -> CodeBlocks

Kütüphane -> glut.h , math.h

setValues -> Bütün değerlerin sıfırlandığı ayarlandığı fonksiyondur.

drawCircle -> Daire çizen fonksiyondur.

drawHand -> Oyundaki el çizimini yapan fonksiyondur.

drawGameBoard ->Bütün tahtayı çizen fonksiyondur.

write\_text -> Verilen koordinata yazı yazdırmaya yarayan fonksiyondur.

write\_utilities -> oyundaki taş sayılarını oyukların üzerine yazdıran fonksiyondur.

detect\_key || key -> oyundaki klavye inputlarını alıp ona göre mantıksal işlem yapan fonksiyonlar.

action -> seçilen oyuklara göre taş aktarımını düzgün şekilde yapan fonksiyondur.

game\_end -> oyun sonunda oyun sonu menüsünü yazdıran fonksiyondur.

gameCheck -> oyun sırasında oyunu kontrol ederek oyunun sonlanıp sonlanmayacağına karar veren fonksiyondur.

pause\_menu -> oyun sırasında ESC ile pause menüsünü yazdıran fonksiyondur.

display -> glut kütüphanesinin gerektirdiği display fonksiyonudur.

main -> oyun penceresinin oluşturulup ayarlandığı bütün oyunu çalıştıran ana fonksiyondur.

Oyun başladıktan sonra ekranın yukarısında hangi playerın oynadığını gösteren bir yazı bulunuyor.Oyunu oynarken yön tuşları ile sağ veya sola giderek neredeki taşları oynatacağınızı seçebilirsiniz ve ayrıca kuyuya gittikten sonra entera bastıktan sonra bir sonraki hamleye geçebilirsiniz.