

# PRIMER DESEMPEÑO

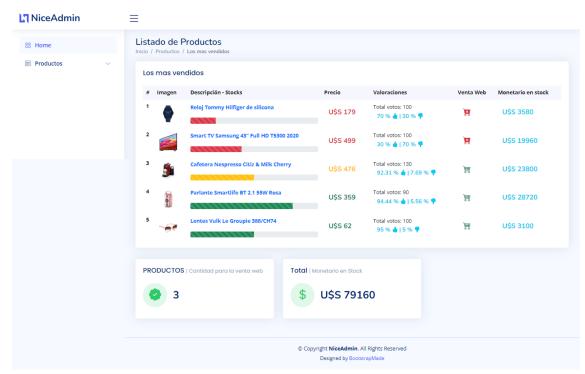
### **OBJETIVOS**

- Utilizar las templates brindadas, desarrollar el código necesario en PHP para cumplir lo solicitado y poder ser visualizado en el navegador.
- Usar los temas de las clases, vistos hasta el momento.

## **DESARROLLO**

El área de Gerencia de Ventas de la empresa donde trabajamos, solicita a nuestra área de Desarrollo, la posibilidad de mostrar en una aplicación web, la información de ciertos productos vendidos.

Para esto, desde el área de Diseño Web nos envían la maqueta para que podamos trabajar nuestros procesos. Se requiere que la página en cuestión permita visualizar la información de esta manera, <u>manteniendo el diseño</u> ya realizado.



listado.html



#### **TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN 3**

Para esto, vamos a estructurar estos datos de los productos en un **array multidimensional**, que luego vamos a <u>recorrer</u> para ir mostrando cada fila con sus datos.

Para armar el array con sus elementos/sub-elementos, y poder mostrar el listado, deberás considerar que cada producto contiene estos datos:

- Un código de producto: numérico de 4 dígitos.
- Una imagen: su nombre es el código del producto. La ubicación y nombre se encuentran en la maqueta. El tootip ¹también muestra el código de la imagen.
- Un texto que describe brevemente el insumo.
- El stock actual de cada producto (ver tooltip en la barra.
- El stock mínimo de cada producto (ver tooltip en la barra).
- > El precio unitario de cada producto (tal como figura en la maqueta).
- > Cantidad de votos positivos (esto sirve para una valoración del producto).
- > Cantidad de votos negativos (esto sirve para una valoración del producto).

Analicen bien la maqueta para comprender cuáles son datos, y qué es información que sale de los mismos.

## Procesamiento de los datos

- 1) Se deberá armar el **array** con estos datos y **recorrerlo**, para mostrar la información tal cual se visualiza en la maqueta
- 2) Mostrar la **imagen de cada insumo** solicitado, junto al tooltip (que indica el código del producto).
- 3) Analizar la barra que muestra información del stock de cada producto. (aria y ancho) Se deberá armar una **función propia** que procese el color a mostrar.
  - Condiciones para mostrar los **colores de la barra de stock.** Revisar el **estilo utilizado** en cada caso.
    - Rojo: indica que el stock actual menos el stock mínimo, es de 15 o menos unidades. (Estilo danger).
    - Amarillo: el stock actual menos el stock mínimo tiene más de 15, y menos de 40 unidades. (Estilo warning).
    - Verde: el stock actual menos el stock mínimo tiene 40 unidades o más. (Estilo success).
- 4) El precio se deberá ver del mismo color que la barra mencionada anteriormente.
- 5) Sección de Valoraciones: armar una **función propia** que sume los Votos (+) γ (-). Armar otra **función propia** que calcule los porcentajes que se ven. Redondear a dos decimales (función de PHP).
- 6) Sección de Venta Web: otra **función propia** que indique si está o no a la web este producto. Si la diferencia entre stock actual y el mínimo es de 15 o mas, estará a a la venta web. Si no, no. Considerar el icono y el color correspondiente en cada caso.
- 7) Sección Monetario en Stock: puedes usar una función propia, o no. Tú eliges. Aquí se mostrará el resultado del Precio por el Stock Actual.

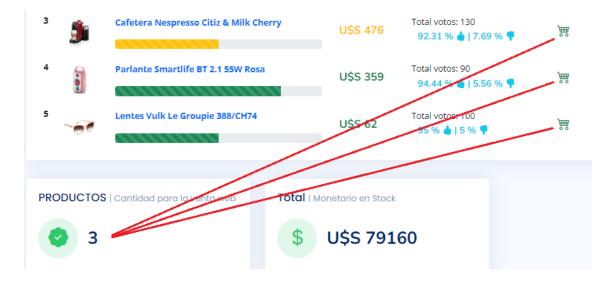
<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://userguiding.com/es/blog/tooltips/



#### **TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN 3**

#### 8) Secciones inferiores:

- **PRODUCTOS**: la cantidad de productos que están a la venta web.
- TOTAL: la sumatoria de cada valor de la última columna (monetario en stock).



9) **Seccionar** los scripts en **Encabezado, Pie, Menu lateral, Funciones y el array**. Se deberán solicitar donde sea necesario, y **deteniendo el script principal en caso que no encuentre las secciones mencionadas.** Utilizar la función de PHP establecida para esto.

# Detalles generales

- \* Trabaja tú mismo, leyendo, comprendiendo, pensando la lógica para codificar a tu manera. Puedes consultar lo que sea necesario a la profe, a compañeros, internet.
- \* Al momento de la evaluación, se tendrá en cuenta el código y la explicación del mismo. Dependiendo de tus explicaciones, será la nota.
- \* Puedes enviar comentarios en el código si consideras necesario comunicar algo que no te salió o quieras aclarar cómo lo hiciste.
- Puedes usar los ejemplos y ejercicios que vimos en las clases para poder resolver los requerimientos planteados, adaptando lo necesario, y consultando en internet lo que tengas dudas.

Muchos éxitos y a comenzar!

Debajo figuran los porcentajes de aprobación.



# **TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN 3**

# Calificación del trabajo

- 1) Estructurar el array con los datos y recorrerlo. (10%).
- 2) Mostrar imagen de cada producto y el tooltip. (10%)
- 3) Procesamiento para mostrar la barra del Stock de cada producto. (15%)
- 4) Color del precio (5%)
- 5) Mostrar información de las Valoraciones (15%)
- 6) Mostrar información de venta web, colores, mensaje e icono. (10%)
- 7) Mostrar producto de la última columna. (10%)
- 8) Mostrar información de secciones inferiores según se indicó (10%)
- 9) Seccionado de archivos (15%)

Porcentaje de aciertos	Calificación que le corresponde	Condición
0 a 29	1 (uno)	Desaprobado
30 a 49	2 (dos)	Desaprobado
50 a 59	3 (tres)	Desaprobado
60 a 64	4 (cuatro)	Aprobado
65 a 69	5 (cinco)	Aprobado
70 a 74	6 (seis)	Aprobado
75 a 79	7 (siete)	Aprobado
80 a 89	8 (ocho)	Aprobado
90 a 95	9 (nueve)	Aprobado
96 a 100	10 (diez)	Aprobado