## НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии Дисциплина: «Архитектура вычислительных систем»

# КОНСОЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ОПРЕДЕЛЯЮЩЕЕ ПРОСТЫЕ ЧИСЛА ФИБОНАЧЧИ В ДИАПАЗОНЕ ОТ 1 ДО МАШИННОГО СЛОВА

Пояснительная записка

Выполнил:

Петропавловский Андрей *студент гр. БПИ198*.

31 октября 2020 г.

**Москва** 2020

## Содержание

1. Текст задания	2
2. Применяемые расчетные методы	3
2.1. Теория решения задания	
2.2. Дополнительный функционал программы	
3. Тестирование программы	4
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Список литературы	5
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Код программы	6

## 1. Текст задания

Разработать программу, определяющую число простых чисел Фибоначчи в диапазоне от 1 до машинного слова.

### 2. Применяемые расчетные методы

#### 2.1. Теория решения задания

В условии задачи нужно было найти простые числа Фибоначчи, так что я реализовал нахождение чисел последовательности способом динамического программирования, сохраняя последнее и предпоследнее найденное число в переменные, также реализовал проверку на простоту при каждом нахождении последующего числа в заданном диапазоне.

### 2.2. Дополнительный функционал программы

У этой задачи в принципе нету какого-то функционала, кроме подсчета чисел и вывода сообщений на экран пользователя, то есть никаких проверок входных данных осуществлено не было.

### 3. Тестирование программы

При запуске программы пользователю выводится сообщение о смысле программы и все числа, соответствующие заданию.

Последним выводится число 28567, так как следующее число последовательности (46368) непростое, а элементы дальше — больше машинного слова.

```
©Т 1

8d

C:\Users\User1337\Desktop\fasmw17325\microProject.EXE

Вывод простых чисел Фибоначчи в диапазоне от 1 до машинного слова:
Первые элементы последоватльности : 1 -- 2 (они также простые)

> prime num: 3

> prime num: 5

> prime num: 13

> prime num: 89

> prime num: 233

> prime num: 1597

> prime num: 28657

~~~Конец программы~~~
```

1. Рисунок 1. Результат работы программы

#### ПРИЛОЖЕНИЕ 1

## Список литературы

- 1. Теория по нахождению числа Фибоначчи. [Электронный ресурс]. https://habr.com/ru/post/261159 (дата обращения: 26.10.2020, свободный доступ).
- 2. Руководство fasm. [Электронный ресурс.] <a href="http://flatassembler.narod.ru/fasm.htm">http://flatassembler.narod.ru/fasm.htm</a> (дата обращения: 29.10.2020, свободный доступ)

## приложение 2

# Код программы

Андрей БПИ198	
ВАРИАНТ 24	
Текст задания:	
определяющую число простых чисел Фибоначчи инного слова	
writable  исел Фибоначчи в диапазоне от 1 до машинного 65535 е элементы последовательности: %d — %d (они : %d ',13,10,0	
e executable	

```
proc searchFibo
     invoke printf, info
     add esp, 4
     mov [f1],1
     mov [f2], 2
     mov ecx, [f1]
     mov edx, [f2]
     push [f2]
                       ;Вывод первого сообщения
     push [f1]
     push showTwoNums
     call [printf]
     add esp, 12
     mov ebx, 0
     mov eax, 0
     loopFiba:
           mov ecx, dword[f1]
           mov edx, dword[f2]
           xor ebx, ebx
           add ebx,ecx
           add ebx,edx ;Сумма предпоследнего и последнего числа ->
следующее число последовательности
           mov [num], ebx
           mov [d], 1
                 forEach:
                       xor ecx,ecx
                       xor edx,edx
                       inc [d]
                       mov eax, dword[num]
                       mov ebx, dword[d]
                       div ebx ; ForeEach для проверки числа на простоту
                       cmp edx, 0
                       ine forEach
                       cmp ebx, dword[num]
                       je continuePrime
                       cmp ebx, dword[num]
                       jne continue
```

;Метка для перезаписи двух последних значений, если следующее число последовательности простое + вывод этого числа

#### continuePrime:

```
mov ecx,dword[f1]
      mov edx, dword[f2]
      mov [temp],edx
      mov ecx,edx;f1=f2
      mov edx,dword[num];f2 = num = (f1+f2)(\Pi \circ \mathcal{L}) подсчитан в начале метки
loopFiba)
      mov [f1], ecx
                         ;Перезапись последнего и предпоследнего числа
      mov [f2], edx
      inc [i]
      push [num]
      push showNum
      call [printf]
      add esp, 8
      cmp [i], 24
      ine loopFiba
      cmp [i], 24
      je finish
```

;Метка для перезаписи двух последних значений, если следующее число последовательности непростое

#### continue:

```
mov ecx,dword[f1];b=f1
mov edx, dword[f2]
mov [temp],edx

mov ecx,edx;f1=f2
mov edx,dword[num];f2 = num = (f1+f2)( Подсчитан в начале метки loopFiba)
mov [f1], ecx
mov [f2], edx
inc [i]
mov eax, [i]
cmp [i], 24
jne loopFiba
;Использую кол-во чисел Фибоначии, т.к. 25ое
число последовательности > машинного слова т.е. 75025 > 65535
```

```
cmp [i], 24
   je finish
finish:
         push endd
         call [printf]
                             ;Завершение программы
         add esp, 4
ret
endp
section '.idata' import data readable
library kernel, 'kernel32.dll',\
         msvcrt, 'msvcrt.dll'
import kernel,\
         ExitProcess, 'ExitProcess'
                                          ;Импортируемые библиотеки
import msvcrt,\
         setlocale, 'setlocale',\
         printf, 'printf',\
         system,'system',\
         getch, '_getch'
```