Приложение тестировалось в WindowsXP SP3 32 bit

Тестирование в других версиях Windows не осуществлялось ввиду отсутствия доступа к соответствующим средам исполнения. Все тесты проводились вручную.

ОСНОВНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- 1. Обнаружен ряд некритических дефектов, влияющих на графическое отображение фигуры
- 2. Некоторые типичные действия пользователя обрабатываются программой по нетипичной для ОС Windows логике
- 3. Обнаружена некорректная работа приложения с файлом triangle.log
- 4. Приведены рекомендации по улучшению юзабилити приложения

СОПЕРЖАНИЕ.

- 1 ОСНОВНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ
- 1 БЮДЖЕТ ЗАТРАЧЕННОГО ВРЕМЕНИ
- 1 СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ
- 2 ОТЧЁТ О ДЕФЕКТАХ
 - 1. При (B<A<C && (2*A > C)) вид отображаемой фигуры не соответствует ожидаемому
 - 2. При (B>A<C && (A 2 + B 2 < C 2)) некорректно работает масштабирование
 - 3. Отсутствует защита от ввода отрицательной длины отрезков
 - 4. Значения, превышающие 1.9e308, приводят к неправильному определению типа треугольника
 - 5. Значения, по модулю меньшие 3e-324, приводят к неправильному определению типа треугольника
 - 6. В полях ввода процедура вставки текста осуществляется некорректно
 - 7. В файл triangle.log выводятся артефактные строки
- 4 ЗАКЛЮЧЕНИЕ О СТАБИЛЬНОСТИ
- 4 ПРЕДЛОЖЕНИЯ ПО УЛУЧШЕНИЮ
 - 1. Текущее отображение треугольника не наглядно.
 - 2. При вводе нечисловых значений не выдаётся предупреждения о некорректном вводе
 - 3. Нажатие кнопки "Enter" в поле ввода не приводит к запуску программы на исполнение
 - 4. Функция масштабирования окна не имеет практического значения
 - 5. Не работают комбинации ctrl+z, ctrl+a в полях ввода
- 5 ПРИЛОЖЕНИЕ 1 Smoke-тест (тестовое задание)
- 6 ПРИЛОЖЕНИЕ 2 Результаты Smoke-теста
- 6 ПРИЛОЖЕНИЕ 3 Результаты функционального тестирования
- 8 ПРИЛОЖЕНИЕ 4 Результаты тестирования интерфейса
- 8 ПРИЛОЖЕНИЕ <mark>5</mark> Результаты прочих тестов

БЮДЖЕТ ЗАТРАЧЕННОГО ВРЕМЕНИ

Тестирование методом свободного поиска : 4:00

Разработка Smoke-теста : 0:30

Проведение smoke-теста : 0:03

Подготовка отчёта : 10:15

Заполнение опросника, изучение темы : 3:20

Итого : 18:10 часов

СТРАТЕГИЯ ТЕСТИРОВАНИЯ

Назначение приложения:

по трём значениям длин отрезков определить тип получающегося треугольника и отобразить фигуру на экране.

Программа не имеет иной функциональности, поэтому будет производиться тестирование только результатов её исполнения и пользовательский интерфейс

Аномалии поведения программы можно ожидать в особых зонах входных данных - там, где характер её поведения может качественно изменяться:

- на границах условия существования фигуры (А+В>С)
- при предельных значений входных величин
- на границах перехода между дискретными состояниями выхода (равносторонний, равнобедренный, прямоугольный, косоугольный, отрезок)
- при некорректных значениях в полях ввода (нечисловые и отрицательные значения)

РЕШЕНО: методом свободного поиска исследовать поведение программы в окрестностях особых зон входных данных.

ОТЧЁТ О ДЕФЕКТАХ

*** ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

1. При (B<A<C && (2*A > C)) вид отображаемой фигуры не соответствует ожидаемому

* Пояснение: В данной области входных данных всегда отображается равнобеденный треугольник с А

=B

* Важность: Высокая (ошибочный результат порождает недоверие пользователя к приложению)

* Воспроизводимость: Всегда

- * Ожидаемое поведение: При A != В !=С должен отображаться косоугольный треугольник
- * Воспроизведение дефекта:
 - 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
 - 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести соответственно 4, 2, 7 и нажать "Check"
 - 3. Последовательно уменьшая значение в поле SideB, убедиться, что отображаемый вид треугольника равнобедренный
- 2. При (B>A<C && (A^2 + B^2 < C^2)) некорректно работает масштабирование
 - * Пояснение: В данной области входных данных графическое изображение треугольника выходит за границу отведённой области

* Важность: Средняя (дискомфорт пользователя от некорректного поведения * интерфейса)

* Воспроизводимость: Всегда

* Ожидаемое поведение: Графическое изображение треугольника должно всегда находиться внутри квадрата с серой заливокой

* Воспроизведение дефекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести соответственно 3, 4, 6 и нажать "Check"
- 3. Отсутствует защита от ввода отрицательной длины отрезков

Пояснение: При этом выводится изображение треугольника

Важность: Средняя Воспроизводимость: Всегда

Ожидаемое поведение: Выводится преупреждение о некорректно введённых значениях, графический вывод не

производится

Воспроизведение дефекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. B полях SideA, SideB, SideC ввести соответственно -3, 4, 5 и нажать "Check"

3. Комбинируя отрицательные значения, убедиться, что во всех случаях выводится графическое изображение треугольника

Примечание: В консольном окНе программы появляется сообщение вида: Cant't take sqrt of line

79

4. Значения длин, превышающие 1.9e308, приводят к неправильному определению типа треугольника

Пояснение:

Важность: Высокая Воспроизводимость: Всегда

Ожидаемое поведение: Выводится предупреждение о неподдерживаемом значении числа, графический вывод не

произовдится

Воспроизведение дефекта:

1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit

- 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести значения 1.9e308
- 3. Убедиться, что при любых значениях, выше данного, результат работы программы: "Not a triangle"
- 5. Значения, по модулю меньшие 3e-324, приводят к неправильному определению типа треугольника

Пояснение:

Важность: Высокая Воспроизводимость: Всегда

Ожидаемое поведение: Выводится предупреждение о неподдерживаемом значении числа, графический вывод не

произовдится

Воспроизведение дефекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести значения 3e-324, 4e-324, 5e-324
- 3. Убедиться, что в поле "Results" отображается "Equilateral"
- 4. Последовательно уменьшая значение степени, убедиться, что начиная со значений степени e-325, в поле "Results" всегда отображается "Not a triangle"

*** ИНТЕРФЕЙС

6. В полях ввода процедура вставки текста осуществляется некорректно

Пояснение: При попытке вставить набор символов из буфера обмена в выделенный фрагмент текста сочетанием клавиш Ctrl+V, выделенный фрагмент не заменяется, а новый текст добавляется со стороны начала выделенного фрагмента

Важность: Средняя (вызывает неудобство в работе с программой)

Воспроизводимость: Всегда

Ожидаемое поведение: Выделенный фрагмент текста заменяется на вставляемый из буфера обмена

Воспроизведение дефекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. В любом поле ввести произвольный набор символов
- 3. Выделить произвольный фрагмент введённого текста и нажать Ctrl+C
- ${f 4.}$ Выделить произвольный фрагмент текста в этом же поле и нажать Ctrl+V
- 5. Убедиться, что вставленный текст расположен рядом с областью выделения, а текст в выделенной области не изменился.

7. В файл triangle.log В файл triangle.log выводятся артефактные строки

Пояснение: При каждом запуске на исполнение в файл записывается метка времени и результат исполнения программы. Однако, помимо метки текущего времени выводятся и все ранее выведенные метки, записанные в течение суток.

Важность: Средняя (возможно быстрое разрастание файла triangle.log, замедление работы

приложения)

Воспроизводимость: Всегда

Ожидаемое поведение: В файл каждый раз выводится только одна метка текущего времени.

Воспроизведение дефекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести любые значения и нажать кнопку "Check" два раза

- 3. Открыть файл triangle.log в блокноте и пролистать вниз до конца
- 4. Убедиться, что последняя запись содержит более одной строки DATETIME, дублирующие предыдущую запись:

DATETIME: 07/09 10:00:54 DATETIME: 07/09 10:34:57

SIDEA: 10
SIDEB: 10
SIDEC: 10
TYPE: E

Примечание: файл triangle.log создаётся при первом запуске программы в родительской директории

ЗАКЛЮЧЕНИЕ О СТАБИЛЬНОСТИ

Все тесты, повторённые при одинаковых исходных данных в процессе тестирования, воспроизводились.

Приложение работает стабильно.

предложения по улучшению

1. Текущее отображение треугольника не наглядно.

Пояснение: Стороны треугольника, отображаемого в поле "Results", не подписаны

Желаемое поведение: Стороны треугольника подписаны сообразно именам полей SideA,B,C (например, как показано на рисунке)

2. При вводе нечисловых значений не выдаётся предупреждения о некорректном вводе

Пояснение: При вводе значений, соответствующих шаблону /^\d+(\D. \star)/, последовательность символов

после числовых ($^{d+}$), игнорируется (например, 3abc обработается как 3) Актуальность: Нетипичное поведение дезориентирует пользователя.

Воспроизводимость: Всегда

Желаемое поведение: Выводится преупреждение о некорректно введённом значении, графический вывод не

производится

Воспроизведение эффекта:

- 1. Запустить программу в Window XP SP3 x32bit
- 2. В полях SideA, SideB, SideC ввести соответственно 3a, 4b, 5c и нажать "Check"
- 3. Убедиться, что любая последовательность нецифровых символов, расположенных после цифровых, на результат работы программы не влияет
- 3. Нажатие кнопки "Enter" в поле ввода не приводит к запуску программы на исполнение

Пояснение:

Актуальность: Необходимость использовать мышь может вызывать неудобство при многократном повторении

ввода

Воспроизводимость: Всегда

Желаемое поведение: Нажатие "Enter" в любом поле ввода эквивалентно нажатию кнопки "Check"

4. Функция масштабирования окна не имеет практического значения

Пояснение: При масштабировании окна рабочая зона приложения не изменяется, появляется артефактный

контур по изначальному размеру окра.

Актуальность: Лишняя функциональность отвлекает внимание пользователя

Воспроизводимость: Всегда

Желаемое поведение: Масштабирование окна приложения невозможно

5. Не работают комбинации ctrl+z, ctrl+a в полях ввода

Пояснение: При использовании этих сочетаний ожидаемых действий не происходит Актуальность: Нетипичное поведение интерфейса вызывает неудобство пользователя.

Воспроизводимость: Всегда

Желаемое поведение: данные сочетания клавиш осуществляют стандартные действия Windows по правке теста (отмену последней правки и выделение всего текста в поле ввода соответственно)

```
______
```

ПРИЛОЖЕНИЕ 1 Smoke-тест (тестовое задание)

(Smoke-тест это короткий тест, в котором выборочно проверяется работоспособность наиболее важных функций программы)

Выполнить перечисленные ниже шаги теста. Smoke-test считается пройденным, если все шаги пройдены успешно.

*** Шаг 1. Убедиться, что программа запускается на выбранной версии Windows (ok|fail)

Порядок действий:

- 1.1. Запустить ехе-файл программы.
- 1.2. В окне программы ввести в полях SideA, SideB, SideC чило 1
- 1.3. Hawath khonky "Check"
- 1.4. Шаг 1 пройден успешно, если в поле "results" появилась надпись "Equilateral" и отобразился равносторонний треугольник (см. рисунок)
- *** Шаг 2. Убедиться, что поведение программы соответствует ожидаемому: (ok|fail)

Порядок действий:

- a) В полях SideA, SideB, SideC в окне программы ввести значения в соответствии с таблицей
- б) Убедиться, что значение в поле программы "Results" и отображаемый вид фигуры соответствуют указанным в таблице.

Шаг 2 пройден успешно, если все значения в столбце "результат теста" имеют "ок"

SideA fail)	I	SideB	I	SideC	I	Results	I	вид фигуры (треугольника)	результат теста (ok
3		3		3		Equilateral		равносторонний	
3		3		5		Isoscales		равнобедренный	
2		3		4		Scalene		косоугольный	
3		4		5		Scalene		прямоугольный	
1		1		3		Not a triangle		фигура не выводится	

итоговый результат

*** Шаг 3. Убедиться в работоспособности программы на всех версиях Windows (ok|fail)

Проделать шаг 1 для всех версиях Windows, перечисленных в таблице. Шаг 3 пройден успешно, если все значения в столбце "результат теста" имеют "ok"

Bepcия Windows | результат запуска (ok|fail)

windows 98

window XP SP3 x32 bit

windows XP SP3 x64 bit

windows 7

.

итоговый результат

*** War 4. Сделать вывод о прохождении Smoke-теста (ok|fail)

ПРИЛОЖЕНИЕ 2 Результаты Smoke-теста

1. ok

2.

SideA	SideB	SideC	Results	вид фигуры (треугольника)	ok fail
3	3	3	Equilateral	равносторонний	ok
3	3	5	Isoscales	равнобедренный	ok
3	4	5	Scalene	прямоугольный	ok
2	3	4	Scalene	косоугольный	ok
1	1	3	Not a triangle	фигура не выводится	ok

ok

- 3. ok (отсутствует в условиях задачи)
- 4. ok

ПРИЛОЖЕНИЕ 3 Результаты функционального тестирования

A	В	С	тип	фигура	примечание
Равно	сторонний				
1	1	1	equilatreal	равносторонний (синий)	
_	Ų.				
_	угольный				
3	4	5	scalene	прямоугольный (жёлтый)	
3	5	4	scalene	прямоугольный	
4	3	5	scalene	равнобедренный (жёлтый)	! неверная фигура
4	3	7	not a triangle	равнобедренный (красный)	! артефактная фигура
4	3	8	not a triangle	отрезок	! артефактная фигура
4	3	8.1	not a triangle	нет	
4	5	3	scalene	прямоугольный	
5	3	4	scalene	прямоугольный	
5	4	3	scalene	прямоугольный	
Равно	обедренный	(для в	сех 3-х перестановок	с сторон)	
3	5	5	isoscales	равнобдеренный, на боку (зелёный)	! некрасиво
5	3	5	isoscales	то же	!
5	5	3	isoscales	то же	!
3	3	5	isoscales	симметрично	
3	5	3	isoscales	то же	
5	3	3	isoscales	то же	

Косоугольный (выборочно, модификациями прямоугольного)

2 4 5 scalene косой (жёлтый) вылазит за поле! неверное масшт	верное масштабирование
--	------------------------

2 5 4 scalene косой 4 5 2 scalene косой

4	2	5	scalene	равнобедренный (жёлтый)	! неверная фигура
5	2	4	scalene	косой	
5	4	2	scalene	косой	
			(2.2.2.2.0)		
	ие сущес 2		(A+B > C)		
2		5	not a triangle	нет	
2	5	2	not a triangle	нет	
5	2	2	not a triangle	нет	
2	2	4	not a triangle	отрезок	
2 4	4 2	2	not a triangle	отрезок	
4	2	2	not a triangle	отрезок	
Отриц	ательные	: значени	rs		
- 2	3	4	not a triangle	косоугольный (красный)	! нет предупреждения
2	- 3	4	not a triangle	отрезок	!
2	3	-4	not a triangle	косоугольный (красный)	!
				(0.500, 0.	
Нулеві	ые значе	RNH			
0	2	3	not a triangle	нет	
2	0	3	not a triangle	равнобедренный (красный)	! артефактная графика
2	3	0	not a triangle	нет	
2	0	0	not a triangle	нет	
0	2	0	not a triangle	нет	
0	0	2	not a triangle	нет	
0	0	0	not a triangle	нет	
Нечис	повой ве	од			
a2	3	4	not a triangle	нет	! нет предупреждения
2	a3	4	not a triangle	нет	!
2	3	a4	not a triangle	нет	!
		еыле зна			-1-
3	4 4 0 0 0	5 5000	scalene	прямоугольный	ok
			0.0		ok
		00 50000	500000000		ok ok
30000	00000 40	100000000	300000000		OK
Препе	пьные ве	шественн	ые значения		
3e0	4e0	5e0	scalene	прямой	ok
	10		50010110	1.15.11.1031	ok
	100				ok
	139				ok
e.	140				ok
e.	300				ok
e.	307				ok
e:	307.5		scalene		ok
	308		not a triangle	нет	! неожиданное поведение
	310		not a triangle	нет	!
e.	319		not a triangle	нет	!
	400		not a triangle	нет	!
	500		not a triangle	нет	· !
	1000		not a triangle	нет	· !
			- , -		
e·	-1		scalene	прямой	ok
e·	-310				ok
e·	-318				ok
e·	-320			чуть непрямой угол	! графика

```
e = 321
                                         непрямой угол
e = 321.1
                                         непрямой угол
e-321.5
                                         непрямой угол
e-321.8
                                         непрямой угол
e-321.9
                                         непрямой угол
e-321.9999
                                         непрямой угол
e-322
                                         нет
e-323
                                         нет
e-324
                    equilateral
                                         нет
                                                                                   графика, тип фигуры
e-325
                    not a triangle
                                         нет
                                                                                   графика, тип фигуры
e-330
                    not a triangle
                                         нет
e-400
                    not a triangle
                                         нет
e-1000
                    not a triangle
                                         нет
```

ПРИЛОЖЕНИЕ 4 Результаты тестирования интерфейса

- 1 При вводе нечисловых значений не выводится предупреждения о некорректном вводе
- 2. Запуск на исполнение осуществляется только нажатием кнопки Check, что неудобно при многократном повторении действия.
- 3. Нечисловые значения в полях ввода не вызывают исключений. Такое поведение не документировано и нетипично для числовых полей ввода, что может дезориентировать пользователя и привести к ошибкам. Например, ввод "9 4" обработается как "9", хотя визуально может восприниматься как "94"
- 4. При масштабировании окна рабочая зона приложения не изменяется, появляется артефактный контур по изначальному размеру окра.
- 5. При копипастинге значения из одного поля в другое, выделенный фрагмент текста в целевом поле не заменяется, при этом новый текст добавляется со стороны начала выделенного фрагмента
- 6. Не работает комбинация ctrl+z, ctrl+a в полях ввода

ПРИЛОЖЕНИЕ 5 Результаты прочих тестов

1. Работа программы с файлом triangle.log

При первом запуске программа создаёт файл triangle.log в родительской директории Фрагмент файла triangle.log приведён ниже:

DATETIME: 07/07 17:17:30

SIDEA: 1
SIDEB: 0
SIDEC: 1
TYPE: X

SIDEB.ERROR: ILLEGAL CHARACTER

DATETIME: 07/07 17:17:30 DATETIME: 07/07 17:17:34

SIDEA: 1
SIDEB: 1
SIDEC: 1

TYPE: E

DATETIME: 07/07 17:17:30 DATETIME: 07/07 17:17:34 DATETIME: 07/07 17:17:41

SIDEA: 0
SIDEB: 1
SIDEC: 1
TYPE: X

Видно, что метки времени последующих записей дублируют предыдущие. Такое поведение нетипично. При интенсивном использовании программы, файл начинает быстро расти в размерах.

Через сутки поведение программы возвращается к первоначальному.