

Manual TP3 - Hecatomb

Inicialmente deve colocar-se o server.pl, que se encontra na pasta plgame, a correr no sicstus. Para isso consulta-se o ficheiro referido e executa-se o comando "server.". De seguida coloca-se o programa a correr num servidor local. A vista que aparece contém o tabuleiro com as peças, o título, o player a quem tem de fazer a jogada e o número de turns até o jogo acabar. Cada jogador tem um numero máximo 10 turns, sendo que se nenhum dos jogadores tiver ganho quando o número de turns chegar a 0, o jogo acaba empatado.

As peças de cada jogador estão divididas nas cores azul e verde, sendo que o rei das verdes é dourado e das azuis o rei é castanho.

Para se mover uma peça tem de se clicar no quadrado do tabuleiro e não na peça.

Cada jogador tem 9 segundos para fazer a sua jogada, esgotados os mesmos, a jogada dá timeout e passa para o outro jogador. O player 1, com as peças azuis, é o primeiro a jogar. Cada peça pode mover-se 1 casa de cada vez, desde que esta esteja preenchida com uma peça adversária. Cada peça pode "comer" na horizontal, vertical e diagonal. Deve esperar-se pela finalização da animação da peça para mover outra peça.

Expandindo a opção da interface tem a opção de câmara, onde se pode mudar o tipo de vista do jogo, ambiente, onde se pode mudar o ambiente e as luzes, podendo ligá-las ou desligá-las. Ao testar as câmeras deve certificar-se que está na posição inicial. Caso um dos jogadores consiga comer o rei inimigo aparece uma mensagem para o vencedor.

No fim do jogo, o tabuleiro é bloqueado, impedindo o utilizador de fazer picking das peças pois o jogo acabou.