

# ES02-DefinizioneDiFunzioni

March 27, 2019

## 0.0.1 ESERCIZIO 2 - Definizione di funzioni

2.1) Definire una funzione chiamata `myName` senza parametri di input che ritorna il vostro nome

2.2) Definire una funzione chiamata `myMax` che accetta due valori `x` e `y` in input e restituisce il valore massimo tra i due

2.3) Definire una funzione chiamata `mySquare` che accetta un valore `x` e ritorna `x` elevato alla seconda

2.4) Salvare due valori numerici tra 1 e 10 all'interno di due variabili `x` e `y`. Utilizzando le funzioni definite in precedenza, verificare quale è il valore massimo tra `x` al quadrato e `y` al quadrato.

2.5) Definire una funzione `myAbs` che accetta un valore intero `x` e ritorna il valore assoluto di `x`.

2.6) Definire una funzione `myPrime` che accetta un valore intero `x` e ritorna `True` nel caso `x` sia primo oppure `False` in caso contrario.