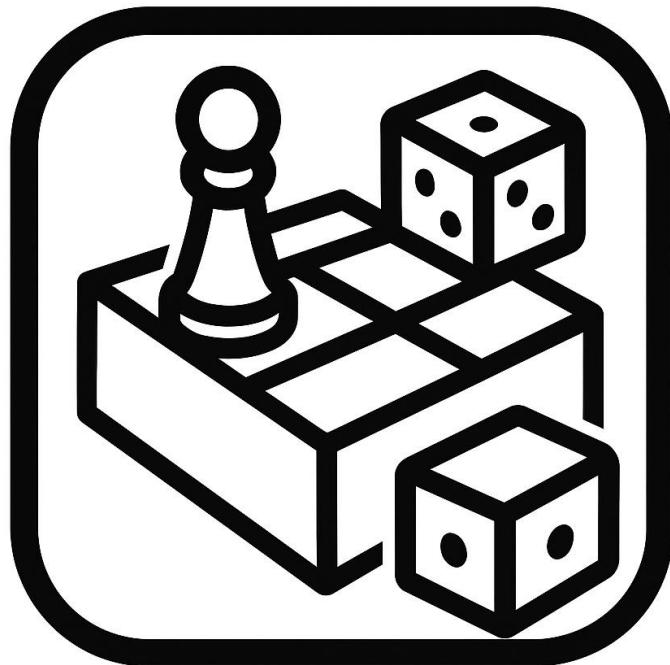


Board Games Rental



Obsah

Obsah	1
Popis.....	2
Popis systému	3
Funkční požadavky.....	3
Omezení systému	3
Popis uživatelů.....	3
Host (Guest)	4
Hráč (RegisteredUser)	4
Správce (Admin)	4
Use Cases	4
Objektový návrh	6
Životní cyklus výpůjčky	7

Popis

Popis systému

Cílem semestrální práce je vytvořit komunitní systém pro správu půjčovny deskových her. Tento systém umožní hráčům rezervovat a půjčovat hry, sledovat jejich dostupnost a historii výpůjček. Správci systému budou mít možnost spravovat katalog her, potvrzovat výpůjčky a spravovat stav výpůjček. Motivací je zjednodušit proces a půjčování a sledování her, eliminovat chyby z manuální evidence a zlepšit přehlednost pro hráče i správce.

Funkční požadavky

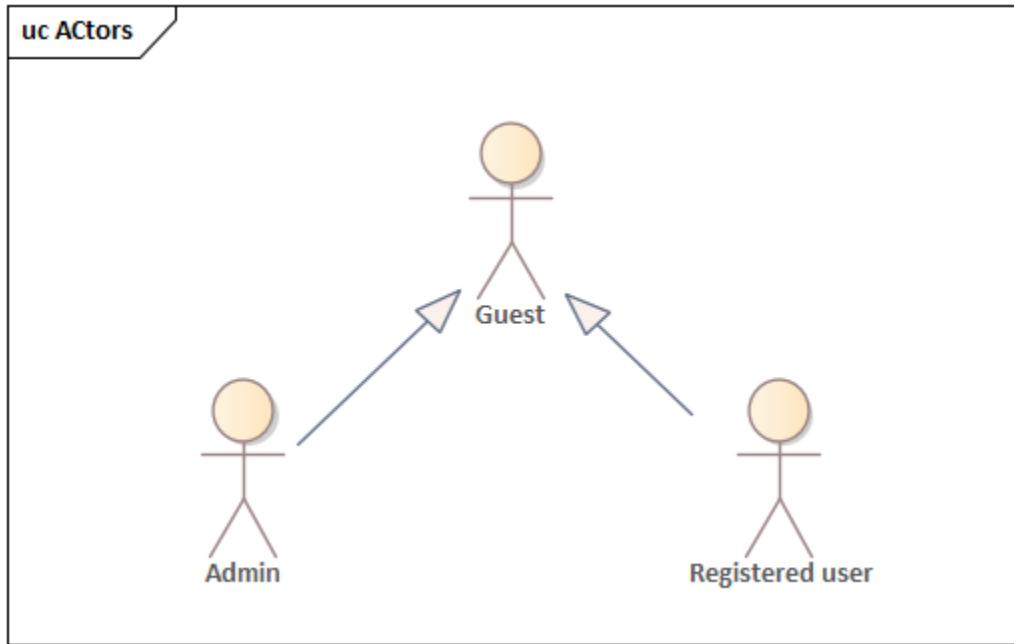
- **Registrace uživatelů**
- **Správa herního katalogu**
- **Výpůjčky her**
- **Sledování dostupnosti a historie výpůjček**
- **Hodnocení her**
- **Správa karmy uživatelů**

Omezení systému

Systém nebude zajišťovat tyto funkce:

- **Diskuzní fórum** – systém nebude poskytovat prostor pro diskuzi mezi hráči
- **Doručování her poštou** – všechny výpůjčky probíhají pouze osobním vyzvednutím
- **Správa turnajů nebo soutěží** – systém nebude organizovat nebo evidovat herní soutěže
- **Podpora platebních systémů** – systém nebude umožnovat platby online nebo integrovat platební brány
- **Více skladových prostor** – systém bude navržen pouze pro jeden sklad
- **Rezervace** – pokud jsou všechny kusy hry vypůjčeny, nebude možnost si zarezervovat vypůjčení hry
- **Nabízení her** – systém nebude umožnovat uživatelům nabízet vlastní hru k vypůjčení

Popis uživatelů



Host (Guest)

Nepřihlášený uživatel. Po přihlášení se z něj stává Hráč (RegisteredUser) nebo Správce (Admin).

Hráč (RegisteredUser)

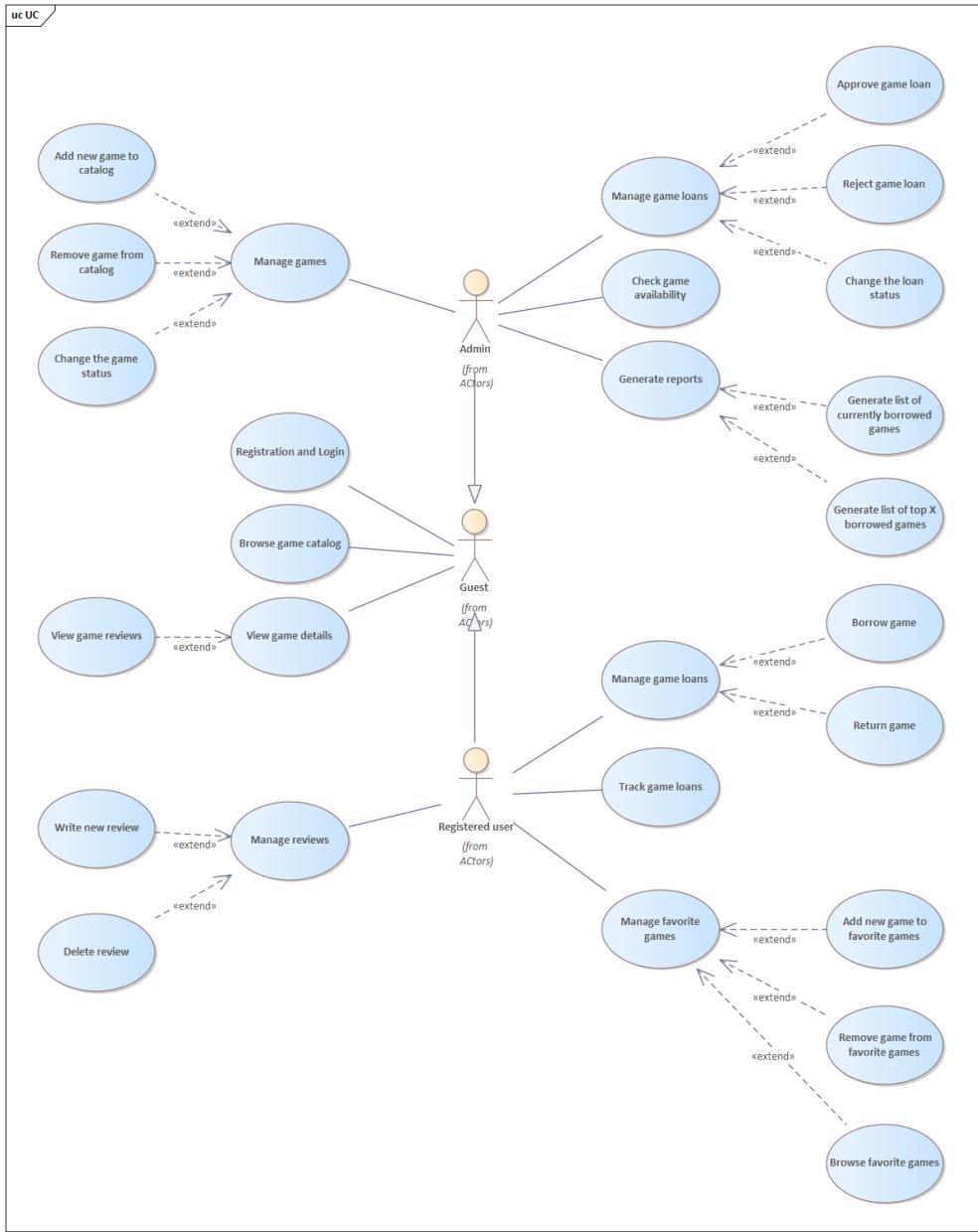
Přihlášený uživatel. Uživatel, který si může vypůjčit a hodnotit hry.

Správce (Admin)

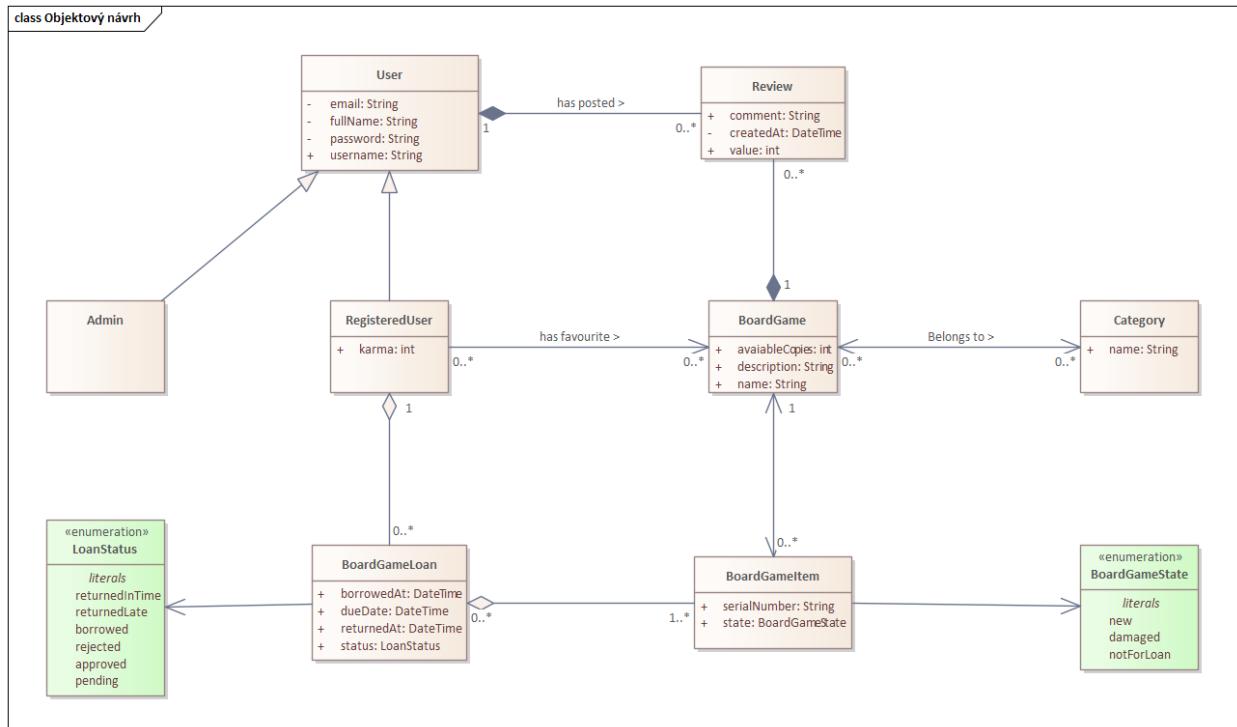
Osoba odpovědná za správu katalogu a dohled nad výpůjčkami.

Use Cases

- **Registrace a přihlášení** – vytvořit účet a přihlásit se do systému
- **Prohlížení katalogu her** – zobrazit seznam dostupných her a jejich stav
- **Zobrazení detailů hry** – zobrazit popis, počet kopií a stav hry
- **Prohlížení katalogu her** – zobrazit seznam dostupných her a jejich stav + filtrace
- **Sledování výpůjček** – kontrolovat aktuálně probíhající výpůjčky a historii výpůjček
- **Hodnocení a komentování her** – recenzovat hry (spravovat svoje recenze)
- **Zobrazení detailů hry** – zobrazit popis, počet kopií a stav hry
- **Seznam oblíbených her** – označit hry jako oblíbené pro zrychlený přístup
- **Půjčování her** – hráč si může vypůjčit hru, pouze pokud má karmu větší než 70
- **Správa katalogu her** – přidat hru, upravit stav hry, odstraňovat hry z katalogu
- **Potvrzování výpůjček** – schvalovat nebo zamítat výpůjčky hráčů
- **Správa výpůjček** – aktualizovat stav vypůjčených her a označit je jako vrácené. Při včasném vrácení hry se automaticky přičte 5 bodů do karmy hráče, který si hru vypůjčil, maximální hodnota karmy je 100. Při pozdním vrácení se automaticky aplikuje penalizace (odečtení bodů karmy nebo jiná sankce dle pravidel systému)
- **Kontrola dostupnosti her** – ověřovat počet kopií her a jejich aktuální stav
- **Generování reportů** – vytvářet přehledy o výpůjčkách



Objektový návrh



Životní cyklus výpůjčky

