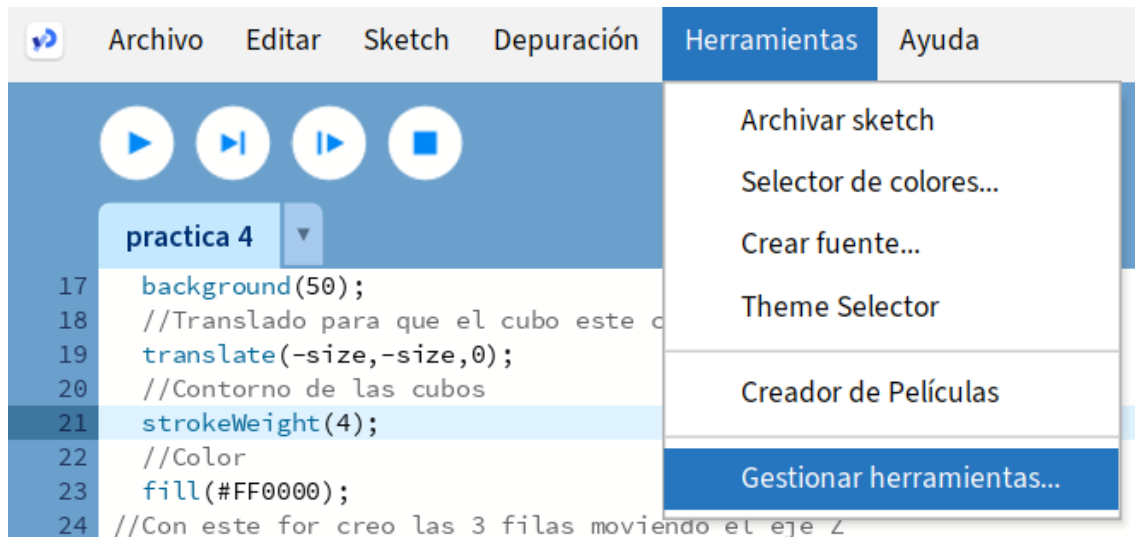


## Instrucciones de uso

Para este ejercicio no necesitaremos más archivos que el ejecutable, pero tendremos que instalar una librería para poder trabajar tridimensionalmente, la instalación de **PeasyCam** es muy sencilla:

1º Paso: Vamos en processing a **herramientas** y a **gestionar herramientas** (Ver imagen 1)



2 Paso: Vamos a librerías, buscamos **PeasyCam** en el buscador y finalmente instalamos. Con esto ya podemos ver la solución al problema

