



LEMBAR SOAL UJIAN
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG

JL. IMAM BONJOL NO. 207 SEMARANG TELP. 024-3575915, 024-3575916

UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL 2021/2022

Mata Kuliah : Interpersonal Skill	Sifat : Buka Buku
Hari/Tanggal : Jumat / 14 - 1 - 2022	Waktu : 07.00 - 0840
Kelompok : A22.3501 dan 3502	Dosen : Dr. Fikri Budiman

Pengembangan Interpersonal Skill yang terbentuk didalam terapan implementasi project Kuliah kerja Industri perlu diasah diantaranya bagaimana dapat membuat suatu ide : technopreneurship untuk membantu masyarakat UMKM / bagaimana menuangkan ide untuk membantu suatu perusahaan, instansi pemerintahan, BUMN dalam menyelesaikan permasalahan dengan aplikasi berbasis web. Untuk itu Laporan pelaksanaan kegiatan KKI berbentuk terapan berjalanya sistem Aplikasi yang telah saudara kerjakan saat menyelesaikan permasalahan magang(KKI), dengan format sebagai berikut :

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

- Identifikasi perusahaan
- Identifikasi permasalahan pada perusahaan
- Membahas penempatan KKI dalam organisasi, dan lingkup kerja / kegiatan yang dilakukan selama KKI
 - o Uraian singkat tentang tahapan yang akan dilakukan mulai dari : desain, implementasi, dan hasil yang akan dicapai.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan KKI

- Menjelaskan waktu kapan dimulai, dan waktu selesai KKI
- Menjelaskan tempat KKI pada divisi/bagian dalam perusahaan, perusahaan tempat magang, alamat.

1.3 Tujuan KKI

- Menjelaskan apa yang dihasilkan dalam kegiatan KKI.

1.4 Manfaat KKI

- 1.4.1 Bagi penulis
- 1.4.2 Bagi akademik
- 1.4.3 Bagi perusahaan

BAB II
TINJAUAN PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Menjelaskan sejarah perusahaan termasuk visi dan misi perusahaan.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

2.3 Pelaksanaan Kerja Industri

- Bidang pengembangan aplikasi
- Proses-proses yang dikembangkan
- Prosedur Pelaksanaan Kerja

BAB III

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI

3.1 Kebutuhan Data

- 3.1.1 Primer
- 3.1.2 Sekunder

3.2 Kebutuhan Sistem

- 3.2.1 Project Plan (dibahas urutan tahapan-tahapan yang saudara lakukan beserta estimasi waktu dan hasil yang diharapkan, dapat menggunakan gant chart)
- 3.2.2 Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak
- 3.2.3 Analisis kebutuhan pengguna

3.3 Metode Pengembangan Sistem

- Perancangan sistem menggunakan Data Flow Diagram (DFD)/Unified Modeling Language (UML)
- Entity Relationship Diagram (ERD), dan Desain Table
- Desain I/O

3.4 Implementasi

Menampilkan hasil karya(program) dilengkapi dengan deskripsi karya dan code-code penting pada karya tersebut.

BAB IV |

KESIMPULAN DAN SARAN



4.1 Kesimpulan

Menyimpulkan proses kinerja KKI dalam pengembangan aplikasi (bukan menyimpulkan aplikasinya). Selaras dengan latar belakang, dan tujuan.

4.2 Saran

submit file laporan KKI dengan nama file A22.2019.XXXXX, contoh A22.2019.02022.pdf ke **assignment kulino** maksimal hari Jum'at, 14 *Januari 2022 jam 09.00 WIB*.

SELAMAT MENERJAKAN

Diperiksa Oleh :	Disahkan Oleh :
Koordinator Mata Kuliah  <u>Muslih, M.Kom</u>	Ka. Prodi  <u>Dr. Fikri Budiman, M.Kom</u>