

CERDAS MENGUASAI GIT

CERDAS MENGUASAI GIT

Dalam 24 Jam

Rolly M. Awangga
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

Editor:

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisia

Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center

Jl. Sariasisih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*'Jika Kamu tidak dapat
menahan lelahnya
belajar, Maka kamu harus
sanggup menahan
perihnya Kebodohan.'*

Imam Syafi'i

CONTRIBUTORS

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indonesia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1 Chapter 1	1
2 Chapter 2	3
3 Chapter 3	5
4 Chapter 4	7
5 Chapter 5	9
6 Chapter 6	11
7 Chapter 7	13
8 Chapter 8	15
9 Chapter 9	131

DAFTAR ISI

Foreword	xiii
Kata Pengantar	xv
Acknowledgments	xvii
Acronyms	xix
Glossary	xxi
List of Symbols	xxiii
Introduction <i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	xxv
1 Chapter 1	1
2 Chapter 2	3
3 Chapter 3	5
4 Chapter 4	7
	ix

5	Chapter 5	9
6	Chapter 6	11
7	Chapter 7	13
8	Chapter 8	15
8.1	1174083 - Bakti Qilan Mufid	15
8.1.1	Teori	15
8.1.2	Praktek	23
8.1.3	Penanganan Error	37
8.1.4	Bukti Tidak Plagiat	38
8.1.5	Link Youtube	38
8.2	1174066 - D.Irga B. Naufal Fakhri	39
8.2.1	Teori	39
8.2.2	Praktek	47
8.2.3	Penanganan Error	60
8.2.4	Bukti Tidak Plagiat	60
8.2.5	Link Youtube	60
8.3	1174087 - Ilham Muhammad Ariq	61
8.3.1	Teori	61
8.3.2	Praktek	69
8.3.3	Penanganan Error	82
8.3.4	Bukti Tidak Plagiat	82
8.3.5	Link Youtube	82
8.4	1174069 - Fanny Shafira Damayanti	83
8.4.1	Soal Teori	83
8.4.2	Praktek Program	86
8.4.3	Penanganan Error	96
8.4.4	Bukti Tidak Plagiat	97
8.5	1174086 { Tia Nur Candida	97
8.5.1	Teori	97
8.5.2	Praktek	102
8.6	1174079 - Chandra Kirana Poetra	109
8.6.1	Teori	109
8.6.2	Praktek	116
8.6.3	Penanganan Error	128
8.6.4	Bukti Tidak Plagiat	129

8.6.5	Link Youtube	129
9	Chapter 9	131
9.1	1174086 - Tia Nur Candida	131
9.1.1	Teori	131
9.1.2	Praktek	135
9.1.3	Bukti Tidak Plagiat	140
Daftar Pustaka		141
Index		143

FOREWORD

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa

KATA PENGANTAR

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

Bandung, Jawa Barat

Februari, 2019

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald

SYMBOLS

A Amplitude

$\&$ Propositional logic symbol

a Filter Coefficient

B Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[1].

$$ABC\mathcal{DEF}\alpha\beta\Gamma\Delta \sum_{def}^{abc} \quad (I.1)$$

BAB 1

CHAPTER 1

BAB 2

CHAPTER 2

BAB 3

CHAPTER 3

BAB 4

CHAPTER 4

BAB 5

CHAPTER 5

BAB 6

CHAPTER 6

BAB 7

CHAPTER 7

BAB 8

CHAPTER 8

8.1 1174083 - Bakti Qilan Mufid

Chapter 8 - Perkenalan Generative Adversarial Network

8.1.1 Teori

8.1.1.1 *Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.*

Menurut KBBI, Generator adalah pembangkit. Arti lainnya dari generator adalah alat pembangkit tenaga listrik. atau jika pada kecerdasan buatan bisa diartikan sebagai pemubuat. misalnya pembuat gambar, pembuat musik, dll. jika perumpamaan mahasiswa sebagai generator maka dapat digambarkan seperti berikut:



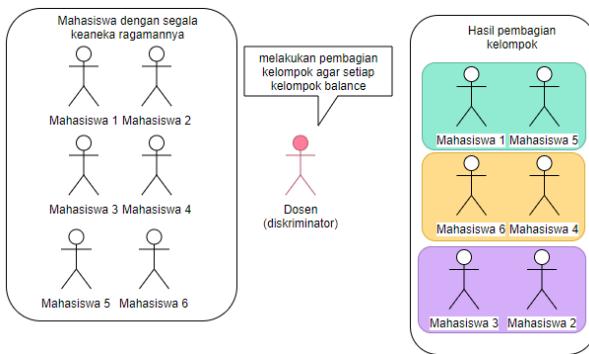
Gambar 8.1 gambaran penjelasan no. 1

8.1.1.2 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatorya.

arti kata diskriminator adalah rangkaian dalam berbagai alat. berasal dari kata diskriminasi yang merujuk pada pelayanan yang tidak adil terhadap individu tertentu, di mana layanan ini dibuat berdasarkan karakteristik yang diwakili oleh individu tersebut. dalam machine learning, Discrimination itu bisa ada dua, yaitu

1. Disparate Treatment(perawatan berbeda) atau membedakan/ mengklasifikasikan sesuatu atau seseorang
2. Disparate Impact (dampak berbeda) ialah melihat konsekuensi klasifikasi/ pengambilan keputusan pada kelompok tertentu.

berikut ilustrasi jika dosen sebagai diskriminator:



Gambar 8.2 gambaran penjelasan no. 2

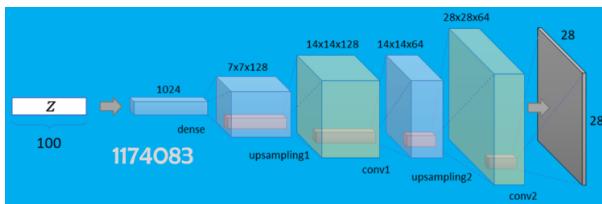
8.1.1.3 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat

arsitektur generator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer. bisa dilihat arsitektur geerator pada GAN-Project seperti gambar berikut:

	13970549349376	
dense_1:Dense	Input:	(None, None, 100)
	Output:	(None, None, 500)
dense_2:Dense	Input:	(None, None, 500)
	Output:	(None, None, 500)
dense_3:Dense	Input:	(None, None, 500)
	Output:	(None, None, 784)
reshape_1:Reshape	Input:	(None, None, 784)
	Output:	(None, 28, 28)

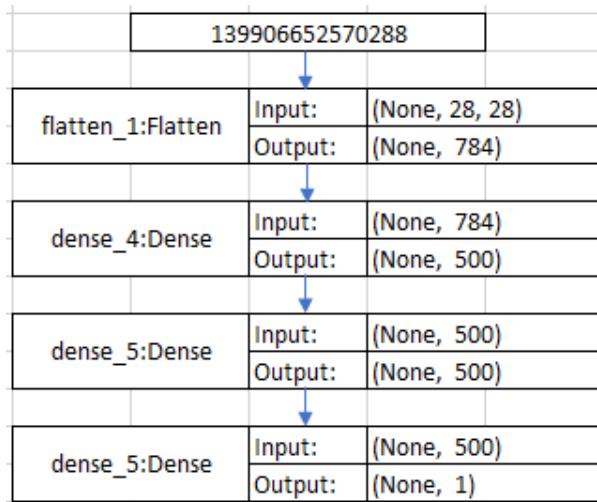
Gambar 8.3 gambar arsitektur generator pada GAN-Project

untuk ilustrasinya seperti berikut:



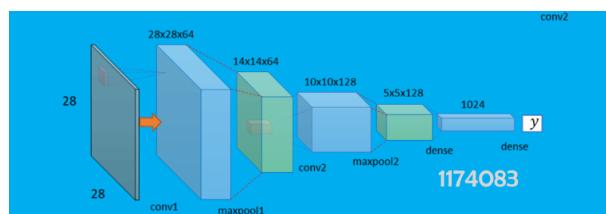
Gambar 8.4 gambaran penjelasan no. 3

8.1.1.4 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur diskriminator dibuat arsitektur diskriminator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer. bisa dilihat arsitektur diskriminatator pada GAN-Project seperti gambar berikut:



Gambar 8.5 gambar arsitektur generator pada GAN-Project

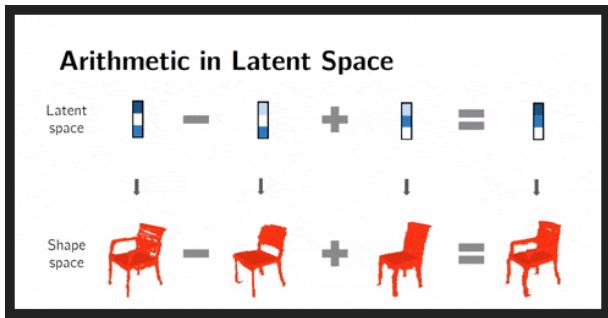
untuk ilustrasinya seperti berikut:



Gambar 8.6 gambaran penjelasan no. 4

8.1.1.5 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu latent space.

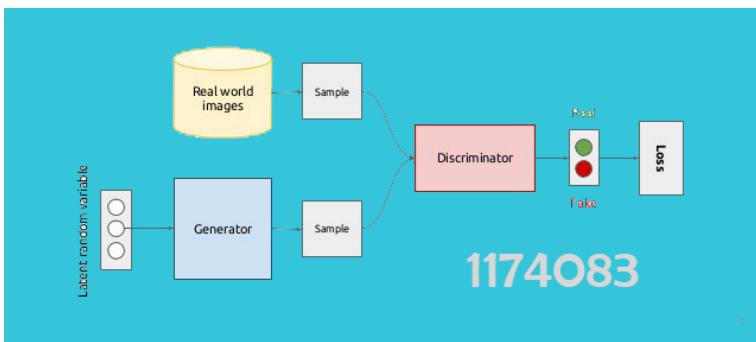
latent space adalah space atau spot yang tersembunyi, sehingga akan mengambil titik data yang dekat dan yang mirip. ilustrasinya seperti pada gambar berikut:



Gambar 8.7 gambaran penjelasan no. 5

8.1.1.6 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu adversarial play

Dalam GAN adversarial play ialah persaingan antara generator dan diskriminator. bisa dilihat pada ilustrasi gambar berikut:



Gambar 8.8 gambaran penjelasan no. 6

8.1.1.7 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium

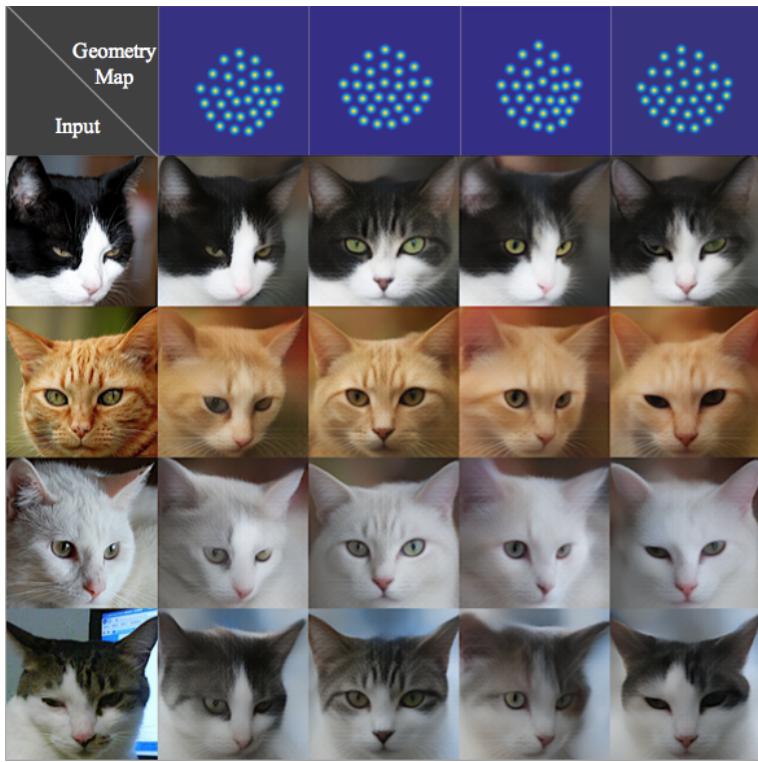
nash equilibrium adalah strategi yang dipilih oleh masing-masing pemain, dengan strategi pemain lain tertentu. Strategi ini merupakan strategi terbaik dari masing-masing pemain dengan mempertimbangkan strategi tertentu yang diambil oleh pemain lainnya, atau yang disebut dengan Best Respons.

		TOM	
		A	B
SAM	A	1,1	1,-1
	B	-1,1	0,0

Gambar 8.9 gambaran penjelasan no. 7

8.1.1.8 **Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN**

Contoh implementasi dari GAN salah satunya adalah meng-generate wajah kucing, seperti pada gambar berikut:



Gambar 8.10 gambaran penjelasan no. 8

8.1.1.9 Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer)
untuk gambar arsitektur nya ada pada gambar no. 3 sedangkan untuk kode programnya seperti berikut:

```

1 def generator_model():
2     model = Sequential([
3         Dense(1024, input_dim=100, activation='tanh'),
4         Dense(128*7*7),
5         Reshape((7, 7, 128)),
6         UpSampling2D(size=(2, 2)),
7         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', activation='tanh'),
8         UpSampling2D(size=(2, 2)),
9         Conv2D(1, (5, 5), padding='same', activation='tanh')
10    ])
11    return model
12
13 generator_model().summary()

```

Listing 8.1 Kode program arsitektur generator

8.1.1.10 Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminator dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.

untuk gambar arsitektur nya ada pada gambar no. 4 sedangkan untuk kode programnya seperti berikut:

```

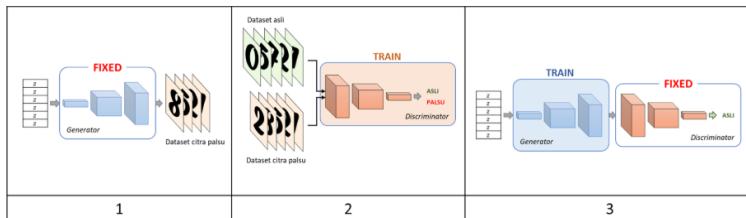
1 def discriminator_model():
2     model = Sequential([
3         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', input_shape=(28, 28, 1),
4         activation='tanh'),
5         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
6         Conv2D(128, (5, 5), activation='tanh'),
7         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
8         Flatten(),
9         Dense(1024, activation='tanh'),
10        Dense(1, activation='sigmoid')
11    ])
12    return model
13
14 discriminator_model().summary()

```

Listing 8.2 Kode program arsitektur diskriminator

8.1.1.11 Jelaskan bagaimana kaitan output dan input antara generator dan diskriminatot tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

kaitan antara output pada generator dan inputan pada diskriminatot adalah suatu keterhubungan yang akan menghasilkan data yang benar, karena output dari generator merupakan inoutan pada diskriminatot, berikut gambarannya:



Gambar 8.11 gambaran penjelasan no. 9

8.1.1.12 Jelaskan apa perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy, Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model.

diantara keduanya yang paling terkenal adalah KL divergence, karena KL divergence memiliki beberapa sifat/rumus yang bagus .salah satunya adalah $KL[q; p]$ jenis daerah yang di mana $q(x)$ memiliki massa non-null dan $p(x)$ memiliki massa null. Ini mungkin terlihat seperti bug, tetapi sebenarnya ini merupakan fitur dalam situasi tertentu. sedangkan JS tidak memiliki

8.1.1.13 Jelaskan apa itu fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

fungsi objektif merupakan fungsi yang akan mengambil parameter data dan model sebagai argumen, dan dapat dievaluasi untuk mengembalikan angka sehingga mampu membedakan gambar yang asli dan yang di buat/fake.

8.1.1.14 Jelaskan apa itu scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

Inception Score digunakan untuk mengukur seberapa realistik output dari GAN, dimana ada dua parameter, yaitu : gambarnya punya variasi dan setiap gambar jelas terlihat seperti sesuatu. Frechet Inception Distance adalah ukuran kesamaan antara dua dataset gambar. Itu terbukti berkorelasi baik dengan penilaian manusia terhadap kualitas visual dan paling sering digunakan untuk mengevaluasi kualitas sampel Generative Adversarial Networks. FID dihitung dengan menghitung jarak Fréchet antara dua Gaussians dipasang ke representasi fitur dari jaringan Inception.

8.1.1.15 Jelaskan kelebihan dan kekurangan GAN

- Kelebihan

1. GAN Menghasilkan data baru yang bisa hampir mirip dengan data asli. Karena hasil pelatihannya, GAN dapat menghasilkan data gambar, teks, audio, dan video yang dapat dibilang hampir mirip dengan yang aslinya. Berkat hal tersebut, GAN dapat digunakan dalam sistem marketing, e-commerce, games, iklan, dan industri lainnya
2. GAN mempelajari representasi data secara internal sehingga beberapa masalah pada machine learning dapat diatasi dengan mudah
3. Discriminator yang sudah dilatih dapat menjadi sebuah classifier atau pendekripsi jika data sudah sesuai. Karena Discriminator yang akan menjadi tidak efisien berkat seringnya dilatih
4. GAN dapat dilatih menggunakan data yang belum dilabeled

- Kekurangan

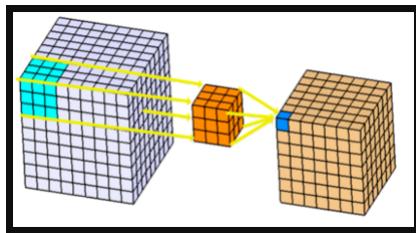
1. Data saat diproses oleh metode gan tidak konvergensi
2. Jenis sampel yang dihasilkan oleh generator terbatas karena modenya terbatas
3. Ketidak seimbangnya antara generator dan discriminator dapat menyebabkan overfitting atau terlalu dekat dengan hasil sampel
4. Sangat sensitif dengan data yang sudah diinisiasi sebelumnya

8.1.2 Praktek

8.1.2.1 Jelaskan apa itu 3D convolutions

3D convolutions merupakan operasi konvolusi 3D yang menerapkan filter 3D ke data

input dengan tiga arah, yaitu x,y, dan z. fitur ini menciptakan sebuah daftar peta yang ditumpuk. agar lebih mudah saya menggunakan sebuah ilustrasi seperti berikut:



Gambar 8.12 gambaran 3D Convolutions

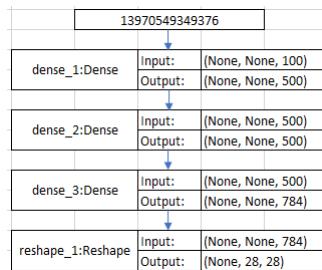
8.1.2.2 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari generator networknya, beserta penjelasan input dan output dari generator network.

```

1 def build_generator():#nama kelasnya
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined as
4         follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
11    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
12    gen_convolutional_blocks = 5
13
14    input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
15
16    # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
17    a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
18                  kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
19                  strides=gen_strides[0])(input_layer)
20    a = BatchNormalization()(a, training=True)
21    a = Activation(activation='relu')(a)
22
23    # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
24    for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
25        a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
26                      kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
27                      strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
28        a = BatchNormalization()(a, training=True)
29        a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
30
31    gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
32    return gen_model

```

kode diatas merupakan generator network yang terdiri dari lima layer, satu input layer, tiga hidden layer, dan satu output layer.Dan prosesnya dapat digambarkan seperti berikut:



Gambar 8.13 gambaran proses generator network

penjelasan

- Input layer mengambil 100-dimensi sampel dari distribusi Gaussian(normal) dan meneruskan tensor ke. hidden layer pertama tanpa ada modifikasi
- ketiga hidden layer adalah dense layer dengan unit masing-masing 500, 500, dan 784. dimana dense layer pertama mengkonversi bentuk tensor (batch_size, 100) ke bentuk tensor(batch_size, 500). sedangkan pada layer dense kedua menghasilkan bentuk tensor (batch_size, 500), dan layer dense ketiga menghasilkan (batch_size, 784)
- Output layer, tensor akan dibentuk kembali dari bentuk tensor (batch_size, 784) menjadi (batch_size, 28, 28) artinya hasil dari generator ini akan menghasilkan banyak gambar, dimana setiap gambarnya memiliki ukuran (28, 28).

8.1.2.3 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari diskriminator network, beserta penjelasan input dan outputnya.

```

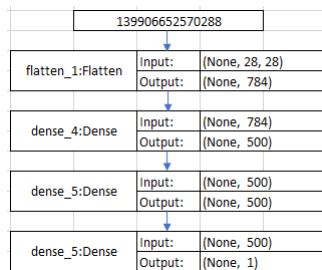
1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined
4             as follows
5         """
6     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
7     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
8     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
10    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
11    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
12    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
13                      'leaky_relu', 'sigmoid']
14    dis_convolutional_blocks = 5
15
16    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
17
18    # The first 3D Convolutional block
19    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
20               kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
21               strides=dis_strides[0],
22               padding=dis_paddings[0],
23               activation=dis_activations[0])
24    a = a(dis_input_layer)
25
26    # The remaining 4 blocks
27    for i in range(1, dis_convolutional_blocks):
28        a = Conv3D(filters=dis_filters[i],
29                   kernel_size=dis_kernel_sizes[i],
30                   strides=dis_strides[i],
31                   padding=dis_paddings[i],
32                   activation=dis_activations[i])(a)
33
34    dis_output_layer = a
  
```

```

20         strides=dis_strides[0],
21         padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
22 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
23 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
24
25 # Next 4 3D Convolutional Blocks
26 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
27     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
28                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
29                 strides=dis_strides[i + 1],
30                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
31     a = BatchNormalization()(a, training=True)
32     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
33         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
34     elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
35         a = Activation(activation='sigmoid')(a)
36
37 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
38 return dis_model

```

kode diatas merupakan diskriminatior network, dimana prosesnya dapat digambarkan seperti berikut:



Gambar 8.14 gambaran proses diskriminatior network

penjelasan

- awalnya diskriminatior menerima input dengan bentuk 28x28.
- Input layer mengambil tensor input dan meneruskannya ke hidden layer pertama tanpa modifikasi apapun.
- lalu flattens layer akan meratakan tensor menjadi 784-dimensi vektor, yang akan diteruskan ke hidden layer (dense layer) pertama. hidden layer pertama dan kedua aka memodifikasinya menjadi vektor 500-dimensi.
- Output layer mesuk kedalam dense layer, dengan satu unit neuron dan sigmoid sebagai fungsi aktivasi. sigmoid akan menghasilkan nilai tunggal, 0 atau 1. Nilai 0 akan menunjukan bahwa gambar yang diberikan palsu. sebaliknya jika nilai 1 maka gambar asli.

8.1.2.4 Jelaskan proses training 3D-GANs

Proses training 3D-GANs dilakukan seperti langkah-langkah berikut:

- Terdapat sebuah vektor noise dengan dimensi 200 dari distribusi Gaussian(normal).
- Meng-generate gambar palsu menggunakan model generator.
- Melatih jaringan generator dengan gambar yang asli(sampel dari data yang real) dan dengan gambar palsu yang dihasilkan oleh generator.
- Gunakan adversarial model untuk melatih generator model, jangan melatih diskriminatore model.
- Ulangi langkah ini dengan jumlah epoch tertentu.

8.1.2.5 Jelaskan bagaimana melakukan settingan awal chapter 02 untuk memenuhi semua kebutuhan sebelum melanjutkan ke tahapan persiapan data.

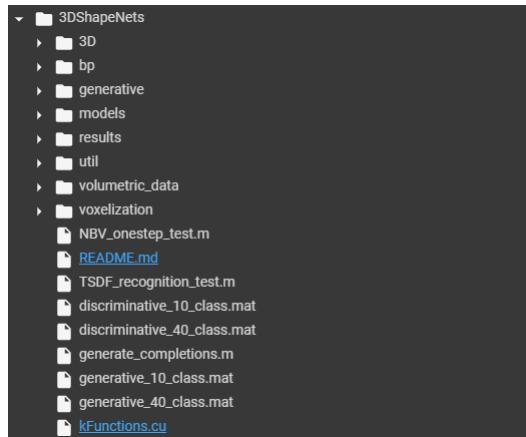
Sebelum melakukan tahapan persiapan data, kita harus melakukan beberapa hal seperti berikut:

- membaca buku panduan atau keterangan dari Generative-Adversarial-Network project ini. bisa didownload di portal kampus keren atau di github <https://github.com/PacktPublishing/Generative-Adversarial-Networks-Projects>
- persiapkan laptop/pc dengan spek yang cukup bagus(tidak kentang). jika tidak ada, bisa menggunakan google colab(cara penggunaanya akan dijelaskan di video).
- usahakan versi yang terinstall sama dengan versi yang ada pada requirement.txt agar terhindar dari error.

8.1.2.6 Jelaskan tentang dataset yang digunakan, dari mulai tempat unduh, cara membuka dan melihat data. sampai deskripsi dari isi dataset dengan detail penjelasan setiap folder/file yang membuat orang awam paham.

Penjelasan dataset

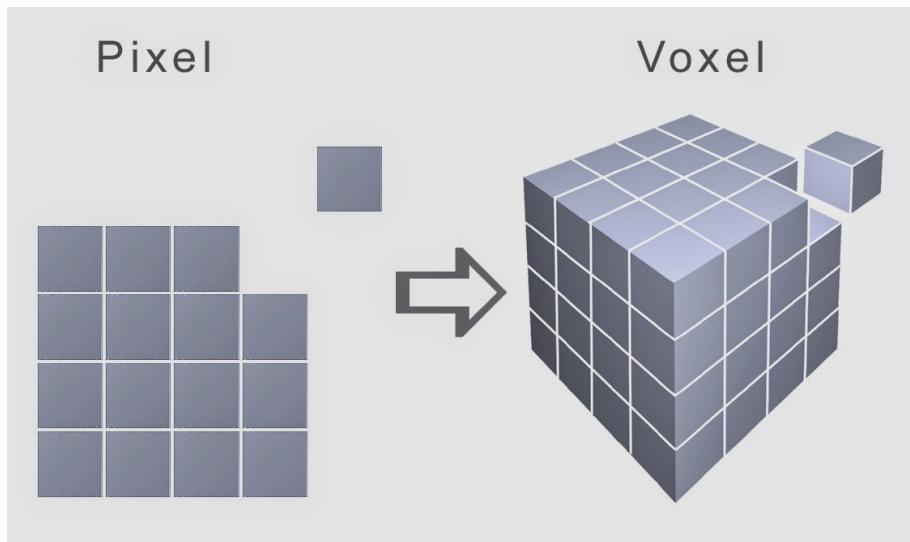
- dataset bisa didownload pada halaman: <http://3dshapenets.cs.princeton.edu/3DShapeNets>
- Untuk membuka data, setelah didownload cukup di eksrak saja menggunakan winrar/ 7zip
- Untuk mengetahui lebih jelasnya tentang dataset ini bisa dibuka saja file README.md, disana akan dijelaskan semuanya.



Gambar 8.15 Isi dari dataset.zip

8.1.2.7 Jelaskan apa itu voxel dengan ilustrasi dan bahasa paling awam

Secara singkat, voxel dapat diartikan sebagai 3D pixel atau pixel dalam bentuk 3D. seperti pada ilustrasi berikut:



Gambar 8.16 Pixel VS Voxel

8.1.2.8 Visualisasikan dataset tersebut dalam tampilan visual plot, jelaskan cara melakukan visualisasinya

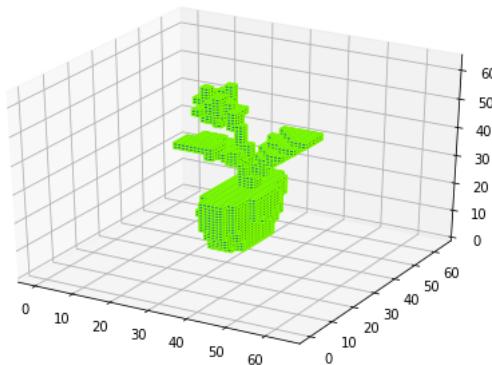
```
1 import scipy.io as io
```

```

2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import scipy.ndimage as nd
4 import numpy as np
5 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
6
7 voxels = io.loadmat("/content/3DShapeNets/volumetric_data/flower_pot
8 /30/test/flower_pot_000000010_1.mat")['instance']
9 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0, 0))
9 voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)
10
11 fig = plt.figure()
12 ax = Axes3D(fig)
13 ax.voxels(voxels, edgecolor="chartreuse")
14
15 plt.show()
16 plt.savefig('flower_pot')

```

Kode diatas berfungsi untuk melakukan visualisasi dataset dalam tampilan plot. dengan tahapan import library, load data file .mat, dan lakukan read memakai matplotlib. dan hasilnya seperti berikut



Gambar 8.17 Visualisasi dataset(contoh)

8.1.2.9 Buka file run.py jelaskan perbaris kode pada fungsi untuk membuat generator yaitu build generator

```

1 z_size = 200
2 gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
3 gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
5 gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
6 gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
7 gen_convolutional_blocks = 5

```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```
1 input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer

```
1 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
2 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
3               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
4               strides=gen_strides[0])(input_layer)
5 a = BatchNormalization()(a, training=True)
6 a = Activation(activation='relu')(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```
1 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
2 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
3     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
4                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
5                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
6     a = BatchNormalization()(a, training=True)
7     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainnya.

```
1 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.1.2.10 jelaskan juga fungsi untuk membangun diskriminator pada fungsi build discriminator.

```
1 dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
2 dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
3 dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
5 dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
6 dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
7 dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```
1 dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer, berupa gambar 3D dengan dimensi 64x64x64x1

```
1 # The first 3D Convolutional block
2 a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
3             kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
4             strides=dis_strides[0],
5             padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
6 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
7 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```

1 # Next 4 3D Convolutional Blocks
2 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
3     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
4                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
5                 strides=dis_strides[i + 1],
6                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
7     a = BatchNormalization()(a, training=True)
8     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
9         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
10    elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
11        a = Activation(activation='sigmoid')(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainnya.

```
1 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.1.2.11 jelaskan apa maksud dari kode program name == 'main'

```
1 if __name__ == '__main__':
```

Listing 8.3 Kode program run.py

maksudnya kode tersebut memiliki fungsi jika interpreter python menjalankan kode tersebut, maka akan menetapkan variable name untuk memiliki nilai main. jika file ini di import dari modul lain, maka name akan ditetapkan ke nama modul tersebut.

8.1.2.12 jelaskan secara detil perbaris dan per parameter apa arti dari kode program :

Penjelasan kode:

```

1 # In[ soal_12]
2     object_name = "airplane" #membuat variabel
3     data_dir = "data/3DShapeNets/volumetric_data/" \
4                 "{}/30/train/*.mat".format(object_name) #menunjukkan
5     direktori dari variable sebelumnya
6     gen_learning_rate = 0.0025 #membuat rate pada generator
7     dis_learning_rate = 1e-5 #membuat rate pada diskriminatot
8     beta = 0.5 #
9     batch_size = 1 #menentukan ukuran kumpulan gambar
10    z_size = 200 #
11    epochs = 1 #menetukkan masa periode. setiap epoch memiliki semua
12      batch
13    MODE = "train" #membuat traon mode

```

Listing 8.4 Kode program run.py

8.1.2.13 Jelaskan secara detil dari kode program pembuatan dan kompilasi arsitektur berikut :

```

1 gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
2 dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
3
4 discriminator = build_discriminator()
5 discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
6 dis_optimizer)
7
8 generator = build_generator()
9 generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
10 gen_optimizer)

```

Listing 8.5 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat model dari generator model dan diskriminatormodel,

8.1.2.14 Jelaskan secara detil kode program untuk membuat dan melakukan kompilasi model adversarial berikut:

```

1 # In[ soal 14]
2 discriminator.trainable = False
3
4 input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
5 generated_volumes = generator(input_layer)
6 validity = discriminator(generated_volumes)
7 adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
8 adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
9 gen_optimizer)

```

Listing 8.6 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat model diskriminatormodel tidak di training dan membuat model adversarial.

8.1.2.15 Jelaskan Ekstrak dan load data kursi dengan menggunakan fungsi getVoxelsFormat dan get3DImages yang digunakan pada kode program berikut :

```

1 # In[ soal 15]
2 print("Loading data...")
3 volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)
4 volumes = volumes [..., np.newaxis].astype(np.float)
5 print("Data loaded...")

```

Listing 8.7 Kode program run.py

penjelasanya ialah melakukan print loading data, membuat variabel volumes untuk mendapatkan data gamabr 3D.

8.1.2.16 Jelaskan maksud dari kode program instansiasi TensorBoard yang menambahkan generator dan diskriminatormodel pada program berikut:

```

1 # In[ soal_16]
2     tensorboard = TensorBoard(log_dir="logs/{}".format(time.time()))
3     tensorboard.set_model(generator)
4     tensorboard.set_model(discriminator)

```

Listing 8.8 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat variabel tensorboard untuk melakukan pencatatan log, dan men-set model generator dan model diskriminatot

8.1.2.17 Jelaskan apa fungsi dari np reshape ones zeros pada kode program berikut dengan parameternya:

Penjelasan kode:

```

1 # In[ soal_17]
2     labels_real = np.reshape(np.ones((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))
3     labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))

```

Listing 8.9 Kode program run.py

membuat label_real untuk menetapkan bahwa jika output 1 itu menunjukan gambar real, dan label_fake untuk menunjukan bahwa output 0 untuk data fake/palsu.

8.1.2.18 Jelaskan kenapa harus ada perulangan dalam meraih epoch. Dan jelaskan apa itu epoch terkait kode program berikut:

```

1 # In[ soal_18]
2     if MODE == 'train':
3         for epoch in range(epochs):
4             print("Epoch:", epoch)
5
6             gen_losses = []
7             dis_losses = []

```

Listing 8.10 Kode program run.py

melakukan perulangan jika MODE = train maka akan diulangi terus menerus sampai epoch(periode) terpenuhi dengan disertai keterangan generator dan diskriminatot losses.

8.1.2.19 Jelaskan apa itu batches dan kaitannya dengan kode program berikut, dan kenapa berada di dalam epoch:

```

1 # In[ soal_19]
2     number_of_batches = int(volumes.shape[0] / batch_size)
3     print("Number of batches:", number_of_batches)
4     for index in range(number_of_batches):
5         print("Batch:", index + 1)

```

Listing 8.11 Kode program run.py

menghitung jumlah batch yang telah ditrain

8.1.2.20 Berikut adalah kode program pengambilan gambar dan noise. Jelaskan apa fungsi `np.random.normal` serta `astype`, serta jelaskan apa arti parameter titik dua dan jelaskan isi dari `z sample` dan `volumes batch`:

```

1 # In[ soal 20]
2             z_sample = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size
3 , 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
4             volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index +
5 1) * batch_size, :, :, :]

```

Listing 8.12 Kode program run.py

untuk membersihkan gambar dari noise dan menyesuaikan shape.

8.1.2.21 Berikut adalah kode program generator gambar palsu. Jelaskan apa fungsi `generator.predict_on_batch`, serta jelaskan apa arti parameter `z sample`:

```

1 # In[ soal 21]
2             # Next, generate volumes using the generate network
3             gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample)

```

Listing 8.13 Kode program run.py

untuk meng-generate volume menggunakan model jaringan generator.

8.1.2.22 Berikut adalah kode program training diskriminator dengan gambar palsu dari generator dan gambar asli. Jelaskan apa maksudnya harus dilakukan training diskriminator secara demikian dan jelaskan apa isi `loss fake` dan `loss real` serta `d loss` dan fungsi `train on batch`.

```

1 # In[ soal 22]
2             discriminator.trainable = True
3             if index % 2 == 0:
4                 loss_real = discriminator.train_on_batch(
5                     volumes_batch, labels_real)
6                     loss_fake = discriminator.train_on_batch(
7                     gen_volumes, labels_fake)
8
9                     d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
10                    print("d_loss:{}".format(d_loss))
11
12             else:
13                 d_loss = 0.0

```

Listing 8.14 Kode program run.py

untuk membuat diskriminator bisa meload gambar fake dan real dari model generator. dengan disertai generatot dan diskriminatot loss, agar terlihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

8.1.2.23 Berikut adalah kode program training model adversarial yang terdapat generator dan diskriminator. Jelaskan apa bagaimana proses terbentuknya

parameter z dan g loss:

```

1 # In[ soal_23]
2         discriminator.trainable = False
3         """
4             Train the generator network
5             """
6         z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size, 1, 1,
7             1, z_size]).astype(np.float32)
8         g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
9             labels_real)
10        print("g_loss:{:.4f}".format(g_loss))
11
12        gen_losses.append(g_loss)
13        dis_losses.append(d_loss)

```

Listing 8.15 Kode program run.py

untuk mentrain model generator dan variabel g_loss untuk melakukan perbandingan antara label gambar yang asli.

8.1.2.24 Berikut adalah kode program generate dan menyimpan gambar 3D setelah beberapa saat setiap epoch. Jelaskan mengapa ada perulangan dengan parameter tersebut, serta jelaskan arti setiap variabel beserta perlihatkan isinya dan artikan isinya :

```

1 # In[ soal_24]
2         # Every 10th mini-batch, generate volumes and save
3         them
4         if index % 10 == 0:
5             z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size, 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
6             generated_volumes = generator.predict(z_sample2,
7                 verbose=3)
8             for i, generated_volume in enumerate(
9                 generated_volumes[:5]):
10                voxels = np.squeeze(generated_volume)
11                voxels[voxels < 0.5] = 0.
12                voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13                saveFromVoxels(voxels, "results/img_{:}-{:}-{:}".
14 .format(epoch, index, i))

```

Listing 8.16 Kode program run.py

untuk melakukan perulangan dimana setiap terdapat 10 mini-batch akan meng-generate volumenya dan akan menyimpannya.

8.1.2.25 Berikut adalah kode program menyimpan average losses setiap epoch. Jelaskan apa itu tensorboard dan setiap parameter yang digunakan pada kode program ini :

```

1 # In[ soal_25]

```

```

2         # Write losses to Tensorboard
3         write_log(tensorboard , 'g_loss' , np.mean(gen_losses) ,
4         epoch)           write_log(tensorboard , 'd_loss' , np.mean(dis_losses) ,
epoch)

```

Listing 8.17 Kode program run.py

untuk menuliskan log losses ke Tensorboard

8.1.2.26 Berikut adalah kode program menyimpan model. Jelaskan apa itu format h5 dan penjelasan dari kode program berikut :

```

1 # In[ soal_26]
2         generator.save_weights(os.path.join("models" , "generator_weights.h5"))
3         discriminator.save_weights(os.path.join("models" , "discriminator_weights.h5"))

```

Listing 8.18 Kode program run.py

untuk menyimpan berat model generator dan model diskriminasi kedalam file h5.

H5 adalah Hierarchical Data Format 5 File. File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah. File H5 biasanya digunakan di luar angkasa, fisika, teknik, keuangan, penelitian akademis, genomik, astronomi, instrumen elektronik, dan bidang medis.

8.1.2.27 Berikut adalah kode program testing model. Jelaskan dengan ilustrasi gambar dari mulai meload hingga membuat gambar 3D dengan menggunakan z sample, bisakah parameter z sample tersebut diubah? :

```

1         generator.load_weights(os.path.join("models" , "generator_weights.h5") , True)
2         discriminator.load_weights(os.path.join("models" , "discriminator_weights.h5") , True)
3
4         # Generate 3D models
5         z_sample = np.random.normal(0 , 1 , size=[batch_size , 1 , 1 , 1 ,
z_size]).astype(np.float32)
6         generated_volumes = generator.predict(z_sample , verbose=3)
7
8         for i , generated_volume in enumerate(generated_volumes [:2]):
9             voxels = np.squeeze(generated_volume)
10            voxels[voxels < 0.5] = 0.
11            voxels[voxels >= 0.5] = 1.
12            saveFromVoxels(voxels , "results/gen_{}`".format(i))

```

Listing 8.19 Kode program run.py

untuk membuat mode predict/prediksi. dimana dia melakukan pembuatan model generator, model diskriminasi dan meload data h5 yang sudah dibuat tadi dan menggenerate nya kedalam model 3D, lalu menyimpan model voxel nya ke folder results.

8.1.3 Penanganan Error

8.1.3.1 Terjadi error

1. terjadi error Summary has no attribute, seperti pada gambar berikut:

```
AttributeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-4-d9ec96389e6a> in <module>()
    233
    234      # Write losses to Tensorboard
--> 235      write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses), epoch)
    236      write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses), epoch)
    237

<ipython-input-4-d9ec96389e6a> in write_log(callback, name, value, batch_no)
    93
    94 def write_log(callback, name, value, batch_no):
---> 95     summary = tf.Summary()
    96     summary_value = summary.value.add()
    97     summary_value.simple_value = value

AttributeError: module 'tensorflow' has no attribute 'Summary'
```

Gambar 8.18 terjadi Error 1

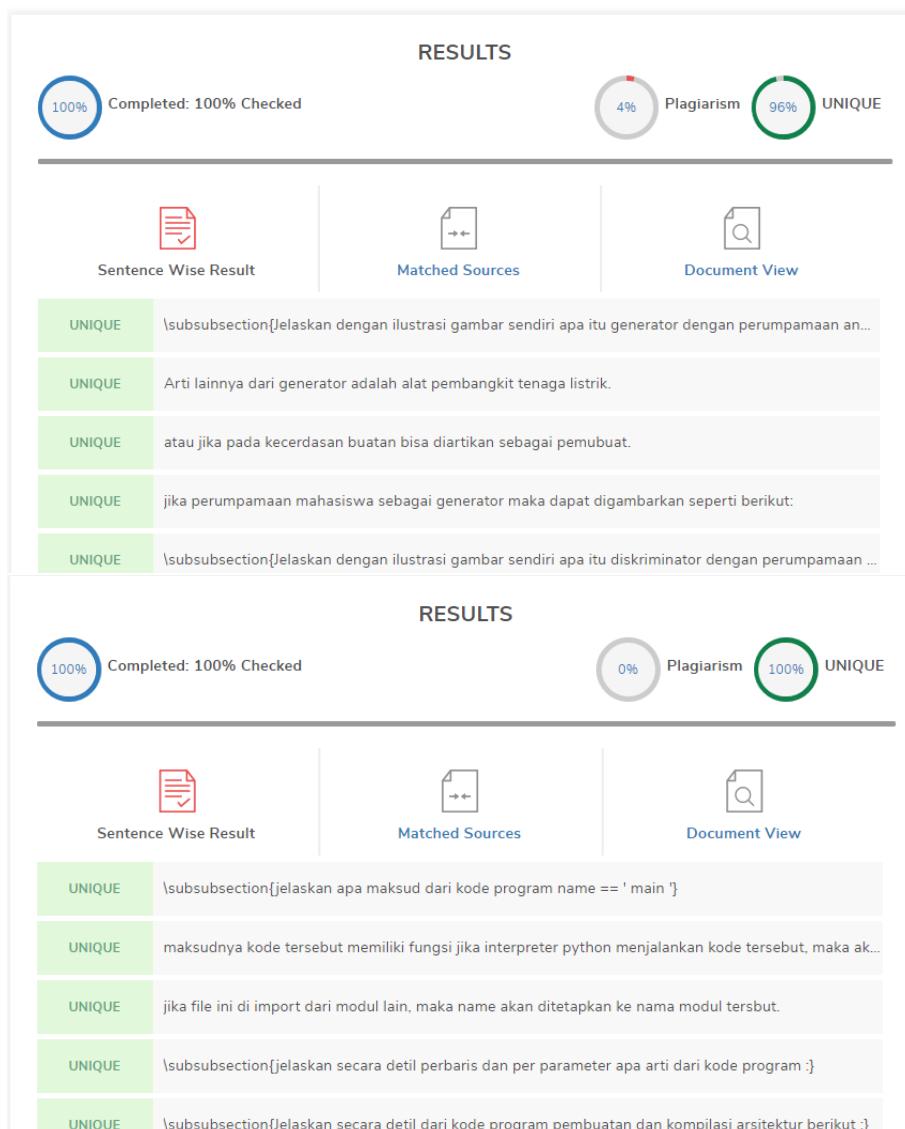
8.1.3.2 Solusi

1. solusi dari error 1 ialah: dengan menginstall versi tensorflow 1.xx

```
(base) C:\Users\Bakti Qilan>pip install tensorflow==1.2...
```

Gambar 8.19 solusi Error 1

8.1.4 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 8.20 Bukti tidak plagiat

8.1.5 Link Youtube

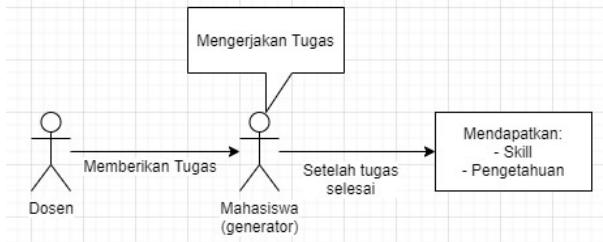
<https://bit.ly/baktiListVideo>

8.2 1174066 - D.Irga B. Naufal Fakhri

8.2.1 Teori

8.2.1.1 Apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

Generator adalah pembuat dan didalam program, generator adalah pembuat sesuatu. misalnya:

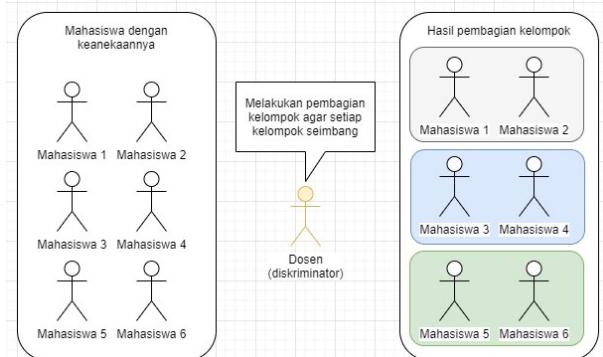


Gambar 8.21 Penjelasan no.1

8.2.1.2 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatorya.

Arti kata diskriminator adalah rangkaian dalam berbagai alat. berasal dari kata diskriminasi yang merujuk pada pelayanan yang tidak adil terhadap individu tertentu, di mana layanan ini dibuat berdasarkan karakteristik yang diwakili oleh individu tersebut. dalam machine learning, Discrimination itu bisa ada dua, yaitu:

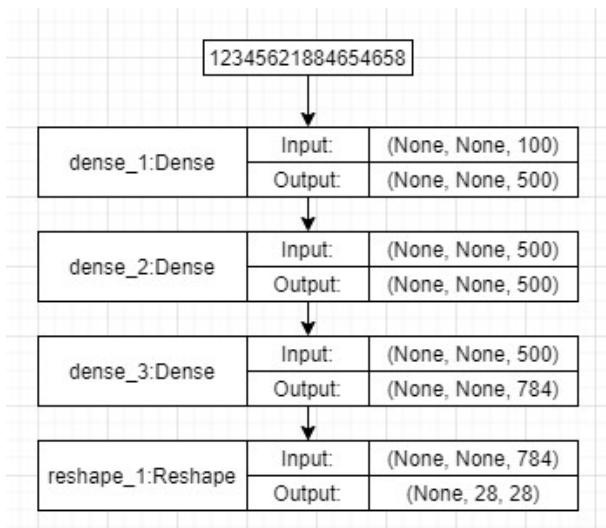
1. Disparate Treatment(perawatan berbeda) atau membedakan/ mengklasifikasikan sesuatu atau seseorang
2. Disparate Impact (dampak berbeda) ialah melihat konsekuensi klasifikasi/ pengambilan keputusan pada kelompok tertentu.



Gambar 8.22 Penjelasan no.2

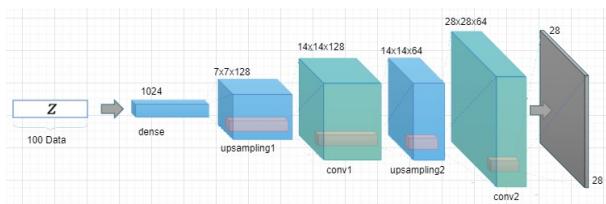
8.2.1.3 Bagaimana arsitektur generator dibuat

Aristekturn generator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer.



Gambar 8.23 Arsitektur generator pada GAN-Project

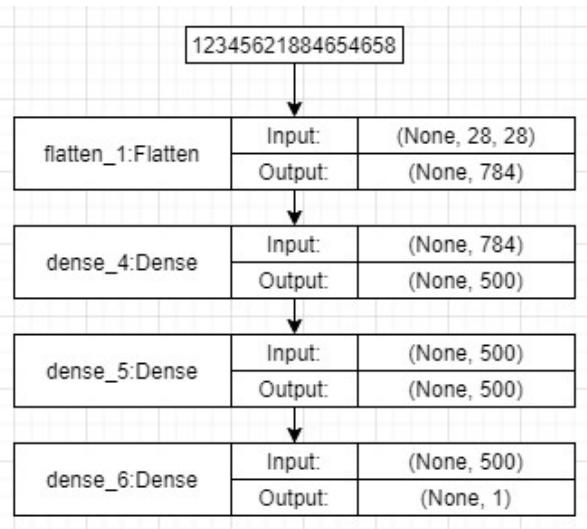
Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.24 Penjelasan no.3

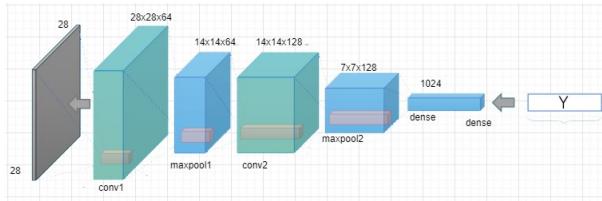
8.2.1.4 Bagaimana arsitektur diskriminator dibuat

aristekturn diskriminatator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer. Diskriminatator pada GAN-Project:



Gambar 8.25 Arsitektur Diskriminatator pada GAN-Project

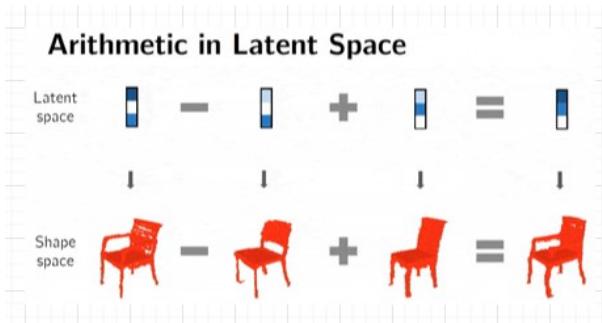
Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.26 Penjelasan no.4

8.2.1.5 Apa itu latent space.

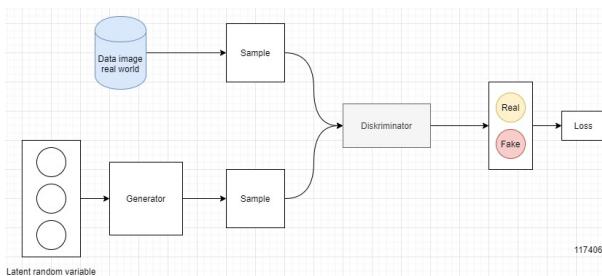
Latent space adalah space atau spot yang tersembunyi, sehingga akan mengambil titik data yang dekat dan yang mirip. Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.27 Penjelasan no.5

8.2.1.6 Apa itu adversarial play

Dalam GAN adversarial play ialah persaingan antara generator dan diskriminator.



Gambar 8.28 Penjelasan no.6

8.2.1.7 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium

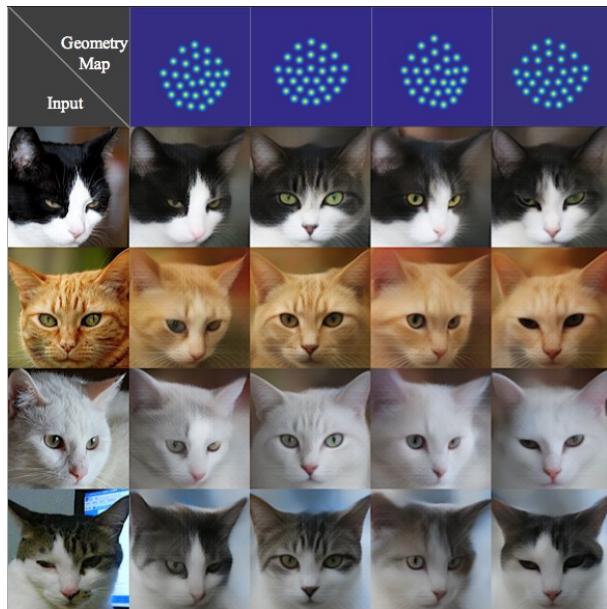
Nash equilibrium adalah strategi yang dipilih oleh masing-masing pemain, dengan strategi pemain lain tertentu. Strategi ini merupakan strategi terbaik dari masing-masing pemain dengan mempertimbangkan strategi tertentu yang diambil oleh pemain lainnya, atau yang disebut dengan Best Respons.

		TOM	
		A	B
SAM	A	1,1	1,-1
	B	-1,1	0,0

Gambar 8.29 Penjelasan no.7

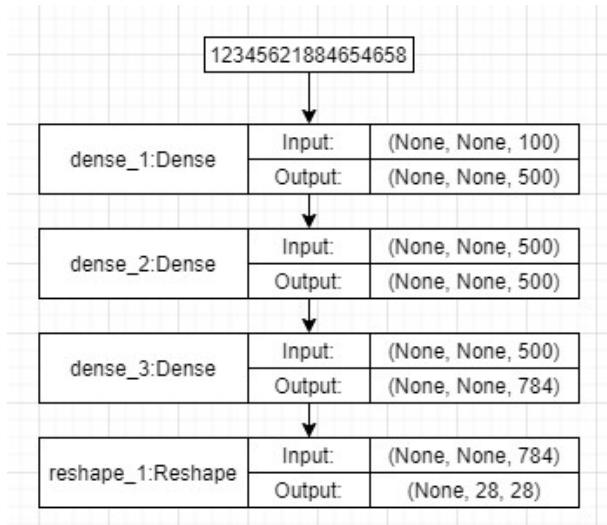
8.2.1.8 Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN

Contoh implementasi dari GAN salah satunya adalah men-generate wajah kucing



Gambar 8.30 Penjelasan no.8

8.2.1.9 Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer)



Gambar 8.31 Arsitektur generator pada GAN-Project

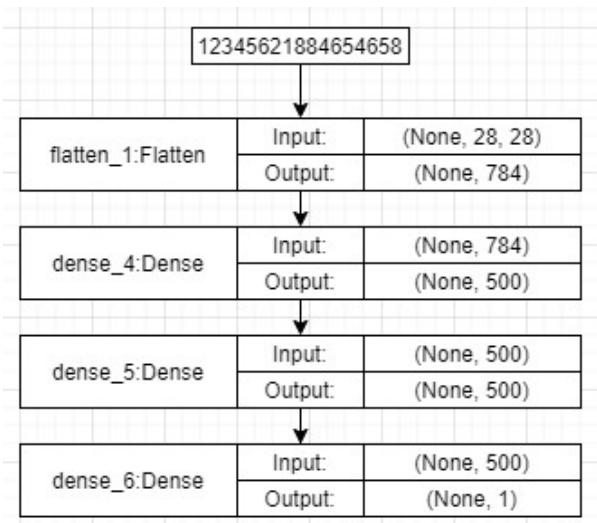
```

1 def generator_model():
2     model = Sequential([
3         Dense(1024, input_dim=100, activation='tanh'),
4         Dense(128*7*7),
5         Reshape((7, 7, 128)),
6         UpSampling2D(size=(2, 2)),
7         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', activation='tanh'),
8         UpSampling2D(size=(2, 2)),
9         Conv2D(1, (5, 5), padding='same', activation='tanh')
10    ])
11    return model
12
13 generator_model().summary()

```

Listing 8.20 Kode program arsitektur generator

8.2.1.10 Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminator dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.



Gambar 8.32 Arsitektur Diskriminatator pada GAN-Project

```

1 def discriminator_model():
2     model = Sequential([
3         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', input_shape=(28, 28, 1),
4             activation='tanh'),
5         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
6         Conv2D(128, (5, 5), activation='tanh'),
7         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
8         Flatten(),
9         Dense(1024, activation='tanh'),
10        Dense(1, activation='sigmoid')
11    ])
12
13 discriminator_model().summary()

```

```

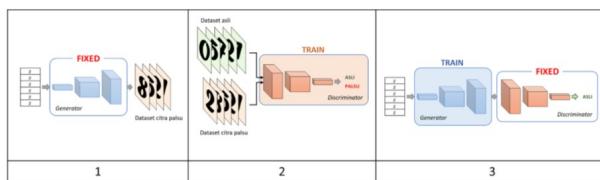
10     ])
11     return model
12
13 discriminator_model().summary()

```

Listing 8.21 Kode program arsitektur diskriminat

8.2.1.11 Kaitan output dan input antara generator dan diskriminat tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

Kaitan antara output pada generator dan inputan pada diskriminat adalah suatu keterhubungan yang akan menghasilkan data yang benar, karena output dari generator merupakan inoutan pada diskriminat



Gambar 8.33 Penjelasan no.9

8.2.1.12 Perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy, Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model.

diantara keduanya yang paling terkenal adalah KL divergence, karena KL divergence memiliki beberapa sifat/rumus yang bagus .salah satunya adalah $KL[q; p]$ jenis daerah yang di mana $q(x)$ memiliki massa non-null dan $p(x)$ memiliki massa null. Ini mungkin terlihat seperti bug, tetapi sebenarnya ini merupakan fitur dalam situasi tertentu. sedangkan JS tidak memilikinya,

8.2.1.13 Fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

fungsi objektif merupakan fungsi yang akan mengambil parameter data dan model sebagai argumen, dan dapat dievaluasi untuk mengembalikan angka sehingga mampu membedakan gambar yang asli dan yang di buat/fake.

8.2.1.14 Scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

Inception Score digunakan untuk mengukur seberapa realistik output dari GAN, dimana ada dua parameter, yaitu: gambarnya punya variasi dan setiap gambar jelas terlihat seperti sesuatu. Frechet Inception Distance adalah ukuran kesamaan antara dua dataset gambar. Itu terbukti berkorelasi baik dengan penilaian manusia terhadap kualitas visual dan paling sering digunakan untuk mengevaluasi kualitas sampel Generative Adversarial Networks. FID dihitung dengan menghitung jarak Fréchet antara dua Gaussians dipasang ke representasi fitur dari jaringan Inception.

8.2.1.15 Kelebihan dan kekurangan GAN

- Kelebihan

1. GAN Menghasilkan data baru yang bisa hampir mirip dengan data asli. Karena hasil pelatihannya, GAN dapat menghasilkan data gambar, teks, audio, dan video yang dapat dibilang hampir mirip dengan yang aslinya. Berkat hal tersebut, GAN dapat digunakan dalam sistem marketing, e-commerce, games, iklan, dan industri lainnya
2. GAN mempelajari representasi data secara internal sehingga beberapa masalah pada machine learning dapat diatasi dengan mudah
3. Discriminator yang sudah dilatih dapat menjadi sebuah classifier atau pendekripsi jika data sudah sesuai. Karena Discriminator yang akan menjadi tidak efisien berkat seringnya dilatih
4. GAN dapat dilatih menggunakan data yang belum dilabeled

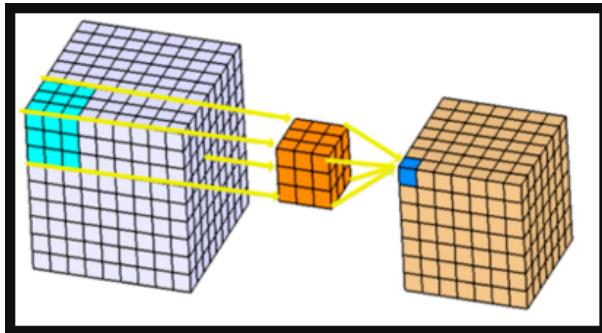
- Kekurangan

1. Data saat diproses oleh metode gan tidak konvergensi
2. Jenis sampel yang dihasilkan oleh generator terbatas karena modenya terbatas
3. Ketidak seimbangnya antara generator dan discriminator dapat menyebabkan overfitting atau terlalu dekat dengan hasil sampel
4. Sangat sensitif dengan data yang sudah diinisiasi sebelumnya

8.2.2 Praktek

8.2.2.1 Jelaskan apa itu 3D convolutions

3D convolutions adalah operasi konvolusi 3D yang menerapkan filter 3D ke data input dengan tiga arah, yaitu x,y, dan z. fitur ini menciptakan sebuah daftar peta yang ditumpuk.



Gambar 8.34 Penjelasan praktek no.1

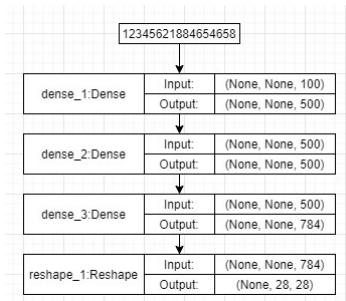
8.2.2.2 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari generator networknya, beserta penjelasan input dan output dari generator network.

```

1 def build_generator():
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined as
4         follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
11    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
12    gen_convolutional_blocks = 5
13
14    input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
15
16    # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
17    a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
18                  kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
19                  strides=gen_strides[0])(input_layer)
20    a = BatchNormalization()(a, training=True)
21    a = Activation(activation='relu')(a)
22
23    # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
24    for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
25        a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
26                      kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
27                      strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
28        a = BatchNormalization()(a, training=True)
29        a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
30
31    gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
32    return gen_model

```

Kode di atas akan melakukan create generator ialah gloss, Bentuk jaringan Generator dapat dilihat berkebalikan dengan struktur jaringan saraf pada umumnya. Generator biasanya menerima input sebuah vektor z, yang kemudian mengubahnya menjadi sebuah output 3D atau 3 dimensi.



Gambar 8.35 gambaran proses generator network

8.2.2.3 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari diskriminator network, beserta penjelasan input dan outputnya.

```

1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined
4             as follows
5     """
6
7     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
8     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
9     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
11    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
12    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
13    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
14                        'leaky_relu', 'sigmoid']
15    dis_convolutional_blocks = 5
16
17    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
18
19    # The first 3D Convolutional block
20    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
21                kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
22                strides=dis_strides[0],
23                padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
24    # a = BatchNormalization()(a, training=True)
25    a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
26
27    # Next 4 3D Convolutional Blocks
28    for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
29        a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
30                    kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
31                    strides=dis_strides[i + 1],
32                    padding=dis_paddings[i + 1])(a)
33        a = BatchNormalization()(a, training=True)
34        if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
35            a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
36        elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
37            a = Activation(activation='sigmoid')(a)

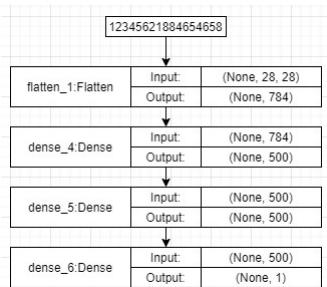
```

```

37     dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
38     return dis_model
39

```

Diskriminator adalah d_loss, Jaringan Discriminator merupakan jaringan klasifikasi biner yang menerima input gambar tiga dimensi dan mengeluarkan klasifikasi menyatakan input gambar adalah gambar asli dari dataset atau merupakan gambar buatan Generator. Diskriminator dilatih dengan dataset yang diambil dari Generator, lalu di training untuk membedakan keduanya. Gambar dari Generator yang berhasil di deteksi oleh Diskriminator sebagai gambar fake, akan dikembalikan dengan feedback pke generator. Kini Generator bertugas untuk bisa membuat sekumpulan gambar palsu, yang nantinya dapat dilihat oleh Diskriminator, lalu, Diskriminator tidak bisa membedakan fake dan real.



Gambar 8.36 gambaran proses diskriminator network

8.2.2.4 Jelaskan proses training 3D-GANs

Proses training 3D-GANs dilakukan seperti langkah-langkah berikut:

- Terdapat sebuah vektor noise dengan dimensi 200 dari distribusi Gaussian(normal).
- Meng-generate gambar palsu menggunakan model generator.
- Melatih jaringan generator dengan gambar yang asli(sampel dari data yang real) dan dengan gambar palsu yang dihasilkan oleh generator.
- Gunakan adversarial model untuk melatih generator model, jangan melatih diskriminator model.
- Ulangi langkah ini dengan jumlah epoch tertentu.

8.2.2.5 Jelaskan bagaimana melakukan settingan awal chapter 02 untuk memenuhi semua kebutuhan sebelum melanjutkan ke tahapan persiapan data.

Persiapkan data 3DShapeNets, setelah itu lakukan seperti dibawah ini:

- membaca buku panduan dan keterangan dari Generative-Adversarial-Network project ini. lalu clone github <https://github.com/PacktPublishing/Generative-Adversarial-Networks-Projects>

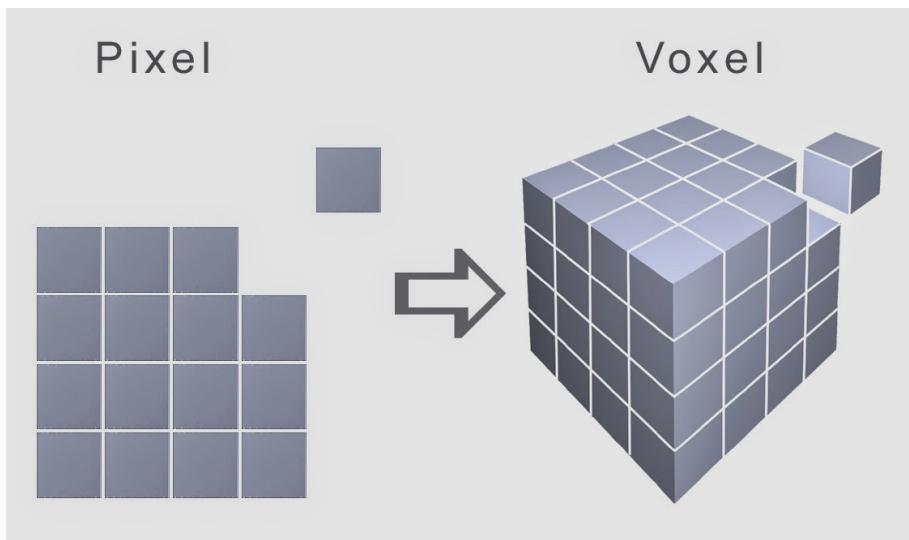
- siapkan komputer atau bisa menggunakan google colab
- install library sesuai requirements.txt atau membuat virtual env baru dan install librarynya.

8.2.2.6 Jelaskan tentang dataset yang digunakan, dari mulai tempat unduh, cara membuka dan melihat data. sampai deskripsi dari isi dataset dengan detail penjelasan setiap folder/file yang membuat orang awam paham.

Dataset yang digunakan yaitu 3DShapeNets yang berisi model model bentuk benda, folder train berisi model train dan folder test berisi data model testing. dan semua data tersebut di simpan didalam folder volumetric_data.

8.2.2.7 Jelaskan apa itu voxel dengan ilustrasi dan bahasa paling awam

Secara singkat, voxel dapat diartikan sebagai 3D pixel atau pixel dalam bentuk 3D



Gambar 8.37 Gambar Voxel dan Pixel

```

1 #In []: Testing Display
2 import scipy.io as io
3 voxels = io.loadmat("/content/3DShapeNets/volumetric_data/door/30/
4 test/door_000000011_1.mat")['instance']
5 import numpy as np
6 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0, 0))
7
8 import scipy.ndimage as nd
9 voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)
10
11 import matplotlib.pyplot as plt
12 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

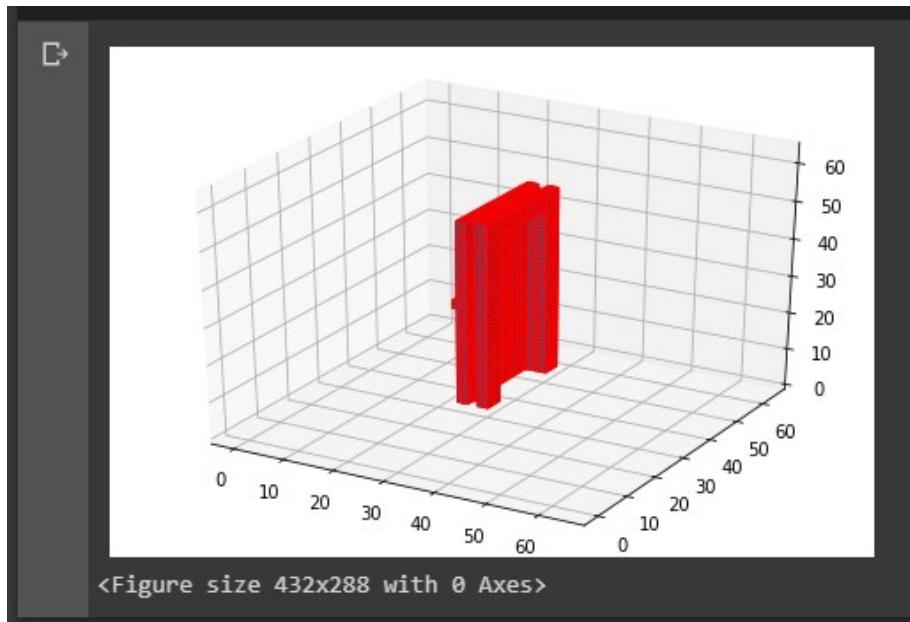
```

```

13 fig = plt.figure()
14 ax = Axes3D(fig)
15 ax.voxels(voxels, edgecolor="red")
16
17 plt.show()
18 plt.savefig('/content/drive/My Drive/zMachine Learning/3DShape/data')

```

Kode di atas befungsi untuk visualisasidataset dalam tampilan plot. langkah-langkah seperti ini : import library, load data file .mat dan lakukan read memakai matplotlib, Hasilnya adalah sebagai berikut:



Gambar 8.38 Gambar Voxel dan Pixel

8.2.2.9 Buka file run.py jelaskan perbaris kode pada fungsi untuk membuat generator yaitu build generator

```

1 def build_generator():
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined as
4         follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)

```

```

10 gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
11 gen_convolutional_blocks = 5
12
13 input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
14
15 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
16 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
17               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
18               strides=gen_strides[0])(input_layer)
19 a = BatchNormalization()(a, training=True)
20 a = Activation(activation='relu')(a)
21
22 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
23 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
24     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
25                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
26                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
27     a = BatchNormalization()(a, training=True)
28     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
29
30 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
31 return gen_model

```

Kode di atas befungsi untuk membuat generator yaitu dengan ketentukan gen sebagai variabel dan membuat fungsi atau variabel genmodel lalu dilakukan return.

8.2.2.10 jelaskan juga fungsi untuk membangun diskriminator pada fungsi build discriminator.

```

1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined
4         as follows
5     """
6
7     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
8     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
9     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
11    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
12    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
13    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
14                      'leaky_relu', 'sigmoid']
15    dis_convolutional_blocks = 5
16
17    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
18
19    # The first 3D Convolutional block
20    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
21               kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
22               strides=dis_strides[0],
23               padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
24    # a = BatchNormalization()(a, training=True)
25    a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)

```

```

1 # Next 4 3D Convolutional Blocks
2 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
3     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
4                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
5                 strides=dis_strides[i + 1],
6                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
7     a = BatchNormalization()(a, training=True)
8     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
9         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
10    elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
11        a = Activation(activation='sigmoid')(a)
12
13    dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
14
15 return dis_model

```

Kode di atas befungsi untuk membangun diskriminatator berfungsi untuk mendefenisikan seluruh gambar yang sudah di load generator sebagai gambar fake dan real.

8.2.2.11 jelaskan apa maksud dari kode program name == 'main'

```
1 if __name__ == '__main__':
```

Jika interpreter python menjalankan if name == main sebagai program utama, itu ialah menetapkan variabel name untuk memiliki nilai main. Jika file ini sedang di impor dari modul lain, name akan ditetapkan ke nama modul. Nama modul tersedia sebagai nilai untuk name variabel global.

8.2.2.12 jelaskan secara detil perbaris dan per parameter apa arti dari kode program :

```

1 #In []: Soal 12
2 """
3     Specify Hyperparameters
4 """
5 object_name = "chair" #Membuat variable
6 data_dir = "/content/3DShapeNets/volumetric_data/" \
7             "{}/30/train/*.mat".format(object_name) #Memasukkan
8 direktori dari data training
9 gen_learning_rate = 0.0025 #Membuat rate pada generator
10 dis_learning_rate = 1e-5 #Membuat rate pada diskriminatator
11 beta = 0.5 #Menentukan beta
12 batch_size = 1 #Menentukan ukuran batch
13 z_size = 200 #Menentukan ukuran data training
14 epochs = 10 #Menentukan masa periode. setiap epoch memiliki 1
15 batch
16 MODE = "train" #Menentukan variable isinya train

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan load dataset dengan ketentuan data yang hanya dalam folder chair pada data train.

8.2.2.13 Jelaskan secara detil dari kode program pembuatan dan kompilasi arsitektur berikut :

```

1 #In []: Soal_13
2     """
3     Create models
4     """
5     gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
6     dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
7
8     discriminator = build_discriminator()
9     discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
10    dis_optimizer)
11
12    generator = build_generator()
13    generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
14    gen_optimizer)

```

Kode di atas menggunakan Adam sebagai algoritma pengoptimalan dan binary_crossentropy sebagai kerugian loss.

8.2.2.14 Jelaskan secara detil kode program untuk membuat dan melakukan kompilasi model adversarial berikut:

```

1     discriminator.trainable = False
2
3     input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
4     generated_volumes = generator(input_layer)
5     validity = discriminator(generated_volumes)
6     adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
7     adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
8     gen_optimizer)

```

Kode di atas artinya ialah kita memasukkan random vector kedalam generator model lalu membagi 2 yaitu generated example dan real example, dan meneruskan ke diskriminator model sebagai real atau fake

8.2.2.15 Jelaskan Ekstrak dan load data kursi dengan menggunakan fungsi getVoxelsFormat dan get3DImages yang digunakan pada kode program berikut :

```

1 #In []: Soal_15
2     print("Loading data ...")
3     volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)
4     volumes = volumes [..., np.newaxis].astype(np.float)
5     print("Data loaded ...")

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan load data pada dataset.

8.2.2.16 Jelaskan maksud dari kode program instansiasi TensorBoard yang menambahkan generator dan diskriminator pada program berikut:

```

1 #In []: Soal_16

```

```

1 tensorboard = TensorBoard(log_dir="/content/drive/My Drive/
2 zMachine Learning/3DShape/logs/{}".format(time.time()))
3 tensorboard.set_model(generator)
4 tensorboard.set_model(discriminator)

```

Kode di atas berfungsi untuk membuat tensorboard untuk mencatat log yang akan dihasilkan dari training data kita.

8.2.2.17 Jelaskan apa fungsi dari np.reshape ones zeros pada kode program berikut dengan parameternya:

```

1 #In []: Soal 17
2 labels_real = np.reshape(np.ones((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))
3 labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan reshape agar shape yang dihasilkan tidak terlalu besar. Dengan membuat variabel real dan fake.

8.2.2.18 Jelaskan kenapa harus ada perulangan dalam meraih epoch. Dan jelaskan apa itu epoch terkait kode program berikut:

```

1 #In []: Soal 18
2     if MODE == 'train':
3         for epoch in range(epochs):
4             print("Epoch:", epoch)
5
6             gen_losses = []
7             dis_losses = []

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan training epoch, karena jika epoch semakin banyak maka kualitas training yang dihasilkan akan semakin baik dan training epoch akan dilakukan jika variable mode berisikan train.

8.2.2.19 Jelaskan apa itu batches dan kaitannya dengan kode program berikut, dan kenapa berada di dalam epoch:

```

1 #In []: Soal 19
2     number_of_batches = int(volumes.shape[0] / batch_size)
3     print("Number of batches:", number_of_batches)
4     for index in range(number_of_batches):
5         print("Batch:", index + 1)

```

Batch adalah jumlah file yang akan di training.

8.2.2.20 Berikut adalah kode program pengambilan gambar dan noise. Jelaskan apa fungsi np.random.normal serta astype, serta jelaskan apa arti parameter titik dua dan jelaskan isi dari z sample dan volumes batch:

```

1 #In []: Soal 20
2             z_sample = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size
3                 , 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
4                     volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index +
5                         ) * batch_size, :, :, :]

```

Kode di atas befungsi untuk gambar menjadi bersih dari noise dan juga menye-suaikan shapenya.

8.2.2.21 Berikut adalah kode program generator gambar palsu. Jelaskan apa fungsi generator.predict on batch, serta jelaskan apa arti parameter z sample:

```

1 #In []: Soal 21
2             # Next, generate volumes using the generate network
3             gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample)

```

Kode di atas befungsi untuk membuat sample gambar atau mempredict gambar yang nantinya akan diteruskan ke diskriminator.

8.2.2.22 Berikut adalah kode program training diskriminator dengan gambar palsu dari generator dan gambar asil. Jelaskan apa maksudnya harus dilakukan training diskriminator secara demikian dan jelaskan apa isi loss fake dan loss real serta d loss dan fungsi train on batch.

```

1 #In []: Soal 22
2             """
3             Train the discriminator network
4             """
5             discriminator.trainable = True
6             if index % 2 == 0:
7                 loss_real = discriminator.train_on_batch(
8                     volumes_batch, labels_real)
9                 loss_fake = discriminator.train_on_batch(
10                    gen_volumes, labels_fake)
11
12                 d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
13                 print("d_loss:{})".format(d_loss))
14
15             else:
16                 d_loss = 0.0
17
18             discriminator.trainable = False

```

Kode di atas befungsi untuk membuat diskriminotor bisa load gambar fake dan real dari generator, oleh karena itu ada generator loss dan diskriminotor loss untuk melihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

8.2.2.23 Berikut adalah kode program training model adversarial yang terda-pat generator dan diskriminator. Jelaskan apa bagaimana proses terbentuknya parameter z dan g loss:

```

1 #In []: Soal 23
2         """
3             Train the generator network
4             """
5             z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size , 1, 1,
6             1, z_size]).astype(np.float32)
7             g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
8             labels_real)
9             print("g_loss:{}".format(g_loss))
10            gen_losses.append(g_loss)
11            dis_losses.append(d_loss)

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan print gloss untuk generator dan juga dloss untuk diskriminatator.

8.2.2.24 Berikut adalah kode program generate dan menyimpan gambar 3D setelah beberapa saat setiap epoch. Jelaskan mengapa ada perulangan dengan parameter tersebut, serta jelaskan arti setiap variabel beserta perlihatkan isinya dan artikan isinya :

```

1 #In []: Soal 24
2         # Every 10th mini-batch , generate volumes and save
3         them
4         if index % 10 == 0:
5             z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size , 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
6             generated_volumes = generator.predict(z_sample2 ,
7             verbose=3)
8             for i, generated_volume in enumerate(
9             generated_volumes[:5]):
10                voxels = np.squeeze(generated_volume)
11                voxels[voxels < 0.5] = 0.
12                voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13                saveFromVoxels(voxels , "/content/drive/My
Drive/zMachine_Learning/3DShape/results/img_{}-{}-{}".format(
epoch , index , i))

```

melakukan perulangan dimana setiap terdapat 10 mini-batch akan meng-generate volumenya dan akan menyimpannya lalu membandingkannya.

8.2.2.25 Berikut adalah kode program menyimpan average losses setiap epoch. Jelaskan apa itu tensorboard dan setiap parameter yang digunakan pada kode program ini :

```

1 #In []: Soal 25
2         # Write losses to Tensorboard
3         write_log(tensorboard , 'g_loss' , np.mean(gen_losses) ,
4         epoch)
5         write_log(tensorboard , 'd_loss' , np.mean(dis_losses) ,
6         epoch)

```

menuliskan log losses ke Tensorboard agar disimpan

8.2.2.26 Berikut adalah kode program menyimpan model. Jelaskan apa itu format h5 dan penjelasan dari kode program berikut :

```

1 #In []: Soal 26
2     """
3         Save models
4     """
5         generator.save_weights(os.path.join("models", "generator_weights.h5"))
6         discriminator.save_weights(os.path.join("models", "discriminator_weights.h5"))

```

untuk menyimpan berat model generator dan model diskriminator kedalam file h5.

H5 adalah Hierarchical Data Format 5 File. File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah. File H5 biasanya digunakan di luar angkasa, fisika, teknik, keuangan, penelitian akademis, genomik, astronomi, instrumen elektronik, dan bidang medis.

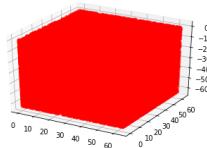
8.2.2.27 Berikut adalah kode program testing model. Jelaskan dengan ilustrasi gambar dari mulai meload hingga membuat gambar 3D dengan menggunakan z sample, bisakah parameter z sample tersebut diubah? :

```

1 #In []: Soal 27
2     if MODE == 'predict':
3         # Create models
4         generator = build_generator()
5         discriminator = build_discriminator()
6
7         # Load model weights
8         generator.load_weights(os.path.join("models", "generator_weights.h5"), True)
9         discriminator.load_weights(os.path.join("models", "discriminator_weights.h5"), True)
10
11         # Generate 3D models
12         z_sample = np.random.normal(0, 1, size=[batch_size, 1, 1, 1,
13             z_size]).astype(np.float32)
14         generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose=3)
15
16         for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes[:2]):
17             voxels = np.squeeze(generated_volume)
18             voxels[voxels < 0.5] = 0.
19             voxels[voxels >= 0.5] = 1.
20             saveFromVoxels(voxels, "/content/drive/My Drive/zMachine
Learning/3DShape/results/gen_{}".format(i))

```

untuk membuat mode predict/prediksi. dimana dia melakukan pembuatan model generator, model diskriminator dan meload data h5 yang sudah dibuat tadi dan menggenerate nya kedalam model 3D, lalu menyimpan model voxel nya ke folder results.



Gambar 8.39 Salah satu hasil

8.2.3 Penanganan Error

8.2.3.1 Error

- OSError



Gambar 8.40 OSError

8.2.3.2 Solusi Error

- OSError

Pastikan folder telah ada

8.2.4 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 8.41 Bukti tidak plagiat

8.2.5 Link Youtube

<https://bit.ly/KecerdasanBuatanDirga>

8.3 1174087 - Ilham Muhammad Ariq

8.3.1 Teori

8.3.1.1 Apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

Generator adalah pembuat sesuatu atau dapat menghasilkan sesuatu. Jika perumpamaannya mahasiswa maka seperti ini :

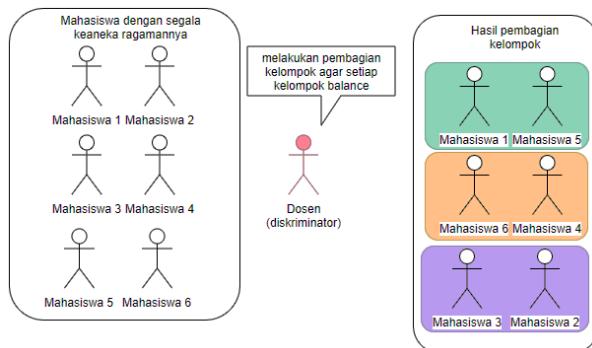


Gambar 8.42 No 1

8.3.1.2 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatorya.

Arti kata diskriminator adalah rangkaian dalam berbagai alat. Berasal dari kata diskriminasi yang merujuk pada pelayanan yang tidak adil terhadap individu tertentu, di mana layanan ini dibuat berdasarkan karakteristik yang diwakili oleh individu tersebut. dalam machine learning, Discrimination itu bisa ada dua, yaitu:

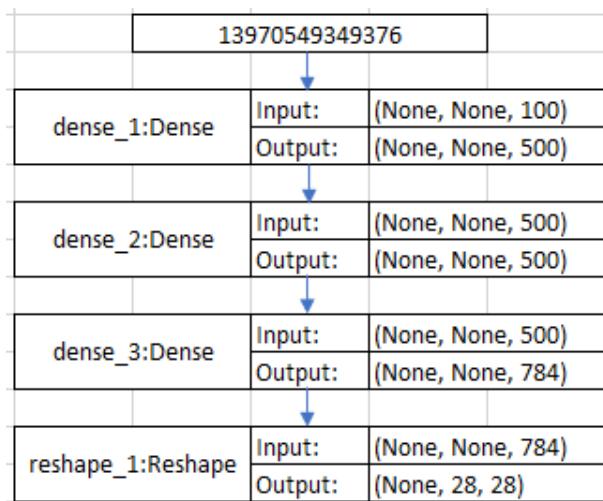
1. Disparate Treatment (perawatan berbeda) atau membedakan/ mengklasifikasikan sesuatu atau seseorang
2. Disparate Impact (dampak berbeda) ialah melihat konsekuensi klasifikasi/ pengambilan keputusan pada kelompok tertentu.



Gambar 8.43 No 2

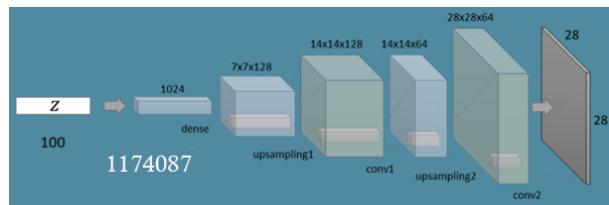
8.3.1.3 Bagaimana arsitektur generator dibuat

Aristekturn generator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer.



Gambar 8.44 Arsitektur generator pada GAN-Project

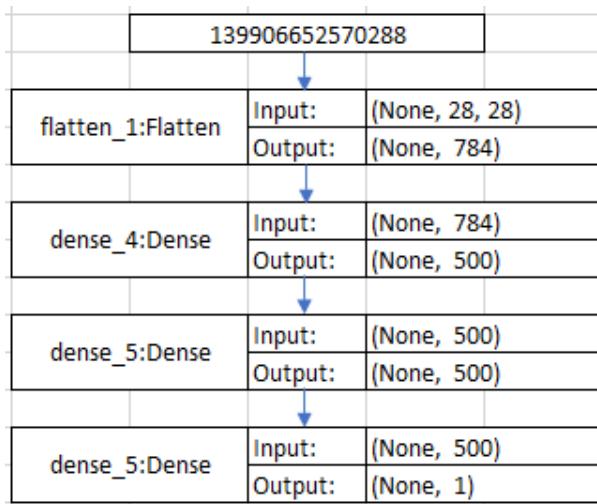
Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.45 No 3

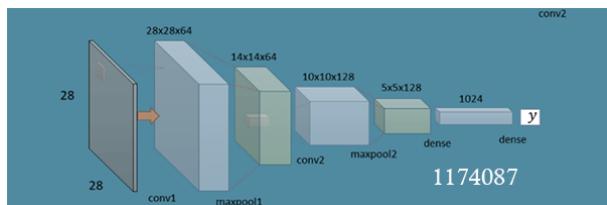
8.3.1.4 Bagaimana arsitektur diskriminator dibuat

aristekturn diskriminator didalam GAN terdiri dari lima lapisan, yaitu: satu input layer, tiga dense layer dan satu output layer. Diskriminator pada GAN-Project:



Gambar 8.46 Arsitektur Diskriminatator pada GAN-Project

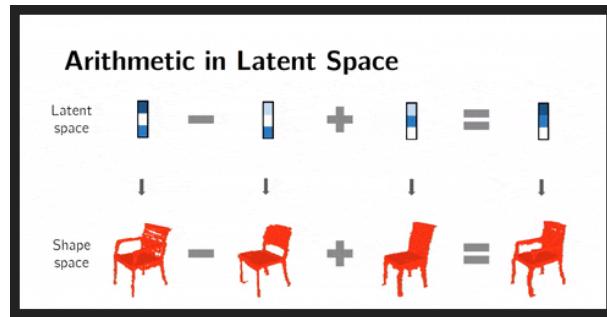
Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.47 No 4

8.3.1.5 Apa itu latent space.

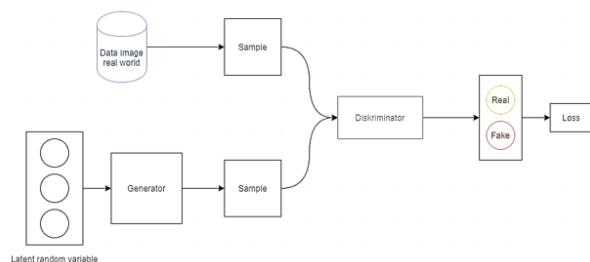
Latent space adalah space atau spot yang tersembunyi, sehingga akan mengambil titik data yang dekat dan yang mirip. Dengan ilustrasi sebagai berikut:



Gambar 8.48 No 5

8.3.1.6 Apa itu adversarial play

Dalam GAN adversarial play ialah persaingan antara generator dan diskriminator.



Gambar 8.49 No 6

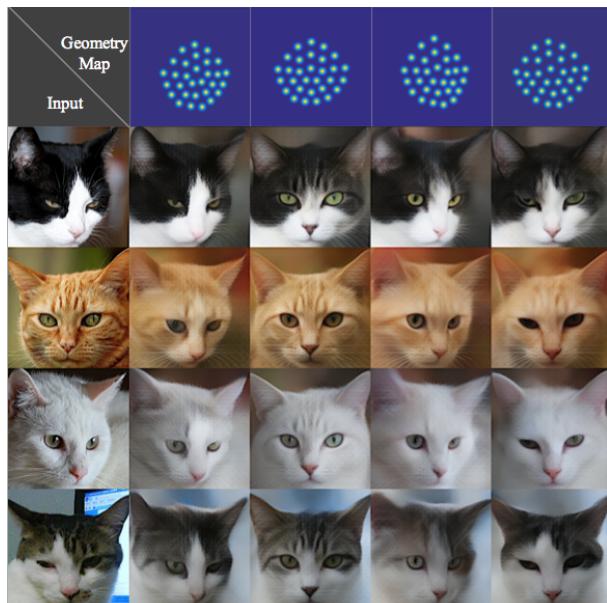
8.3.1.7 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium

Nash equilibrium adalah strategi yang dipilih oleh masing-masing pemain, dengan strategi pemain lain tertentu. Strategi ini merupakan strategi terbaik dari masing-masing pemain dengan mempertimbangkan strategi tertentu yang diambil oleh pemain lainnya, atau yang disebut dengan Best Respons.

		TOM	
		A	B
SAM	A	1,1	1,-1
	B	-1,1	0,0

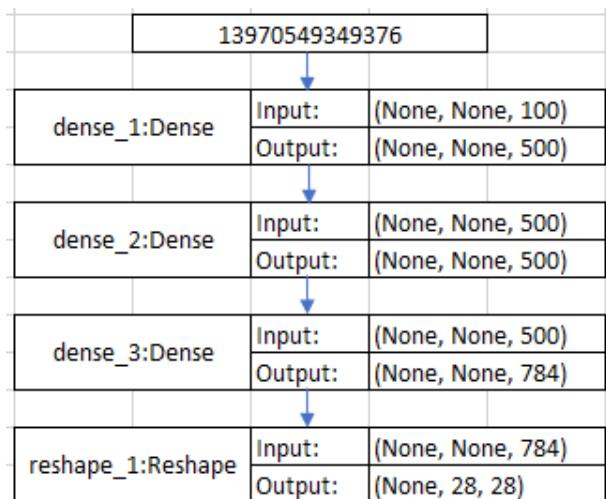
Gambar 8.50 No 7

8.3.1.8 Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN
Contoh implementasi dari GAN salah satunya adalah men-generate wajah kucing



Gambar 8.51 No 8

8.3.1.9 Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer)



Gambar 8.52 Arsitektur generator pada GAN-Project

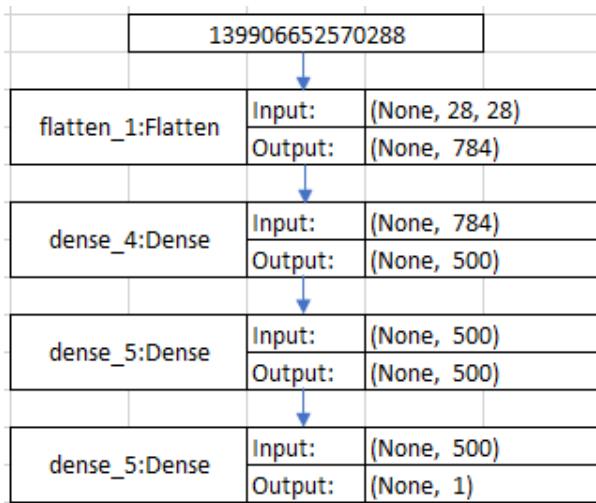
```

1 def generator_model():
2     model = Sequential([
3         Dense(1024, input_dim=100, activation='tanh'),
4         Dense(128*7*7),
5         Reshape((7, 7, 128)),
6         UpSampling2D(size=(2, 2)),
7         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', activation='tanh'),
8         UpSampling2D(size=(2, 2)),
9         Conv2D(1, (5, 5), padding='same', activation='tanh')
10    ])
11    return model
12
13 generator_model().summary()

```

Listing 8.22 Kode program arsitektur generator

8.3.1.10 Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminator dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.



Gambar 8.53 Arsitektur Diskriminator pada GAN-Project

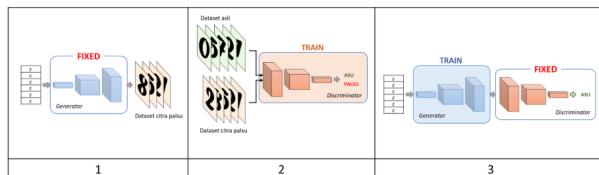
```

1 def discriminator_model():
2     model = Sequential([
3         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', input_shape=(28, 28, 1),
4             activation='tanh'),
5         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
6         Conv2D(128, (5, 5), activation='tanh'),
7         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
8         Flatten(),
9         Dense(1024, activation='tanh'),
10        Dense(1, activation='sigmoid')
11    ])
12    return model
13 discriminator_model().summary()
  
```

Listing 8.23 Kode program arsitektur diskriminator

8.3.1.11 Kaitan output dan input antara generator dan diskriminator tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

Kaitan antara output pada generator dan inputan pada diskriminator adalah suatu keterhubungan yang akan menghasilkan data yang benar, karena output dari generator merupakan inoutan pada diskriminator



Gambar 8.54 No 9

8.3.1.12 Perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy, Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model.

diantara keduanya yang paling terkenal adalah KL divergence, karena KL divergence memiliki beberapa sifat/rumus yang bagus .salah satunya adalah $KL[q; p]$ jenis daerah yang di mana $q(x)$ memiliki massa non-null dan $p(x)$ memiliki massa null. Ini mungkin terlihat seperti bug, tetapi sebenarnya ini merupakan fitur dalam situasi tertentu. sedangkan JS tidak memiliki

8.3.1.13 Fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

fungsi objektif merupakan fungsi yang akan mengambil parameter data dan model sebagai argumen, dan dapat dievaluasi untuk mengembalikan angka sehingga mampu membedakan gambar yang asli dan yang di buat/fake.

8.3.1.14 Scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

Inception Score digunakan untuk mengukur seberapa realistik output dari GAN, di mana ada dua parameter, yaitu: gambarnya punya variasi dan setiap gambar jelas terlihat seperti sesuatu. Frechet Inception Distance adalah ukuran kesamaan antara dua dataset gambar. Itu terbukti berkorelasi baik dengan penilaian manusia terhadap kualitas visual dan paling sering digunakan untuk mengevaluasi kualitas sampel Generative Adversarial Networks. FID dihitung dengan menghitung jarak Fréchet antara dua Gaussians dipasang ke representasi fitur dari jaringan Inception.

8.3.1.15 Kelebihan dan kekurangan GAN

- Kelebihan

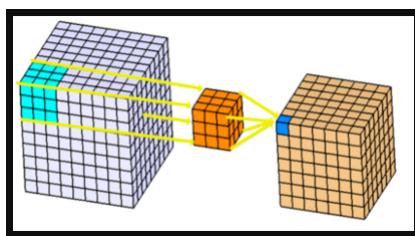
1. GAN Menghasilkan data baru yang bisa hampir mirip dengan data asli. Karena hasil pelatihannya, GAN dapat menghasilkan data gambar, teks, audio, dan video yang dapat dibilang hampir mirip dengan yang aslinya. Berkat hal tersebut, GAN dapat digunakan dalam sistem marketing, e-commerce, games, iklan, dan industri lainnya
2. GAN mempelajari representasi data secara internal sehingga beberapa masalah pada machine learning dapat diatasi dengan mudah

3. Discriminator yang sudah dilatih dapat menjadi sebuah classifier atau pen-deteksi jika data sudah sesuai. Karena Discriminator yang akan menjadi tidak efisien berkat seringnya dilatih
 4. GAN dapat dilatih menggunakan data yang belum dilabeled
- Kekurangan
 1. Data saat diproses oleh metode gan tidak konvergensi
 2. Jenis sampel yang dihasilkan oleh generator terbatas karena modenya ter-batas
 3. Ketidak seimbangnya antara generator dan discriminator dapat menyebabkan overfitting atau terlalu dekat dengan hasil sampel
 4. Sangat sensitif dengan data yang sudah diinisiasi sebelumnya

8.3.2 Praktek

8.3.2.1 Jelaskan apa itu 3D convolutions

3D convolutions merupakan operasi konvolusi 3D yang menerapkan filter 3D ke data input dengan tiga arah, yaitu x,y, dan z. fitur ini menciptakan sebuah daftar peta yang ditumpuk. agar lebih mudah saya menggunakan sebuah ilustrasi seperti berikut:



Gambar 8.55 gambaran 3D Convolutions

8.3.2.2 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari generator networknya, beserta penjelasan input dan output dari generator network.

```

1 def build_generator():#nama kelasnya
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined as
4         follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
11    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
12    gen_convolutional_blocks = 5

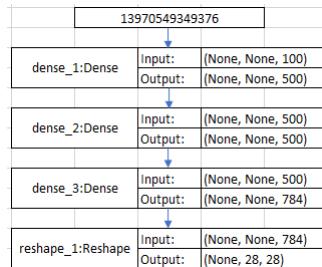
```

```

12     input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
13
14
15 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
16 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
17               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
18               strides=gen_strides[0])(input_layer)
19 a = BatchNormalization()(a, training=True)
20 a = Activation(activation='relu')(a)
21
22 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
23 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
24     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
25                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
26                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
27     a = BatchNormalization()(a, training=True)
28     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
29
30 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
31 return gen_model

```

kode diatas merupakan generator network yang terdiri dari lima layer, satu input layer, tiga hidden layer, dan satu output layer.Dan prosesnya dapat digambarkan seperti berikut:



Gambar 8.56 gambaran proses generator network

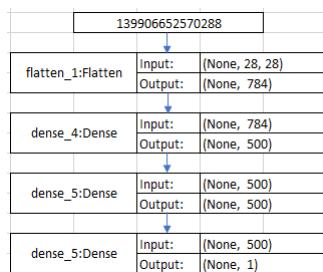
penjelasan

- Input layer mengambil 100-dimensi sampel dari distribusi Gaussian(normal) dan meneruskan tensor ke. hidden layer pertama tanpa ada modifikasi
- ketiga hidden layer adalah dense layer dengan unit masing-masing 500, 500, dan 784. dimana dense layer pertama mengkonversi bentuk tensor (batch_size, 100) ke bentuk tensor(batch_size, 500). sedangkan pada layer dense kedua menghasilkan bentuk tensor (batch_size, 500), dan layer dense ketiga menghasilkan (batch_size, 784)
- Output layer, tensor akan dibentuk kembali dari bentuk tensor (batch_size, 784) menjadi (batch_size, 28, 28) artinya hasil dari generator ini akan menghasilkan banyak gambar, dimana setiap gambarnya memiliki ukuran (28, 28).

8.3.2.3 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari diskriminator network, beserta penjelasan input dan outputnya.

```
1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined
4             as follows
5         """
6
7     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
8     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
9     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
11    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
12    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
13    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
14                        'leaky_relu', 'sigmoid']
15    dis_convolutional_blocks = 5
16
17    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
18
19    # The first 3D Convolutional block
20    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
21                kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
22                strides=dis_strides[0],
23                padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
24    # a = BatchNormalization()(a, training=True)
25    a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
26
27    # Next 4 3D Convolutional Blocks
28    for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
29        a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
30                    kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
31                    strides=dis_strides[i + 1],
32                    padding=dis_paddings[i + 1])(a)
33        a = BatchNormalization()(a, training=True)
34        if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
35            a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
36        elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
37            a = Activation(activation='sigmoid')(a)
38
39    dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
40    return dis_model
```

kode diatas merupakan diskriminator network, dimana prosesnya dapat digambarkan seperti berikut:



Gambar 8.57 gambaran proses diskriminator network

penjelasan

- awalnya diskriminator menerima input dengan bentuk 28x28.
- Input layer mengambil tensor input dan meneruskannya ke hidden layer pertama tanpa modifikasi apapun.
- lalu flattens layer akan meratakan tensor menjadi 784-dimensi vektor, yang akan diteruskan ke hidden layer (dense layer) pertama. hidden layer pertama dan kedua aka memodifikasinya menjadi vektor 500-dimensi.
- Output layer mesuk kedalam dense layer, dengan satu unit neuron dan sigmoid sebagai fungsi aktivasi. sigmoid akan menghasilkan nilai tunggal, 0 atau 1. Nilai 0 akan menunjukan bahwa gambar yang diberikan palsu. sebaliknya jika nilai 1 maka gambar asli.

8.3.2.4 Jelaskan proses training 3D-GANs

Proses training 3D-GANs dilakukan seperti langkah-langkah berikut:

- Terdapat sebuah vektor noise dengan dimensi 200 dari distribusi Gaussian(normal).
- Meng-generate gambar palsu menggunakan model generator.
- Melatih jaringan generator dengan gambar yang asli(sampel dari data yang real) dan dengan gambar palsu yang dihasilkan oleh generator.
- Gunakan adversarial model untuk melatih generator model, jangan melatih diskriminator model.
- Ulangi langkah ini dengan jumlah epoch tertentu.

8.3.2.5 Jelaskan bagaimana melakukan settingan awal chapter 02 untuk memenuhi semua kebutuhan sebelum melanjutkan ke tahapan persiapan data.

Sebelum melakukan tahapan persiapan data, kita harus melakukan beberapa hal seperti berikut:

- membaca buku panduan atau keterangan dari Generative-Adversarial-Network project ini. bisa didownload di portal kampus keren atau di github <https://github.com/PacktPublishing/Generative-Adversarial-Networks-Projects>
- persiapkan laptop/pc dengan spek yang cukup bagus(tidak kentang). jika tidak ada, bisa menggunakan google colab(cara penggunaanya akan dijelaskan di video).
- usahakan versi yang terinstall sama dengan versi yang ada pada requirement.txt agar terhindar dari error.

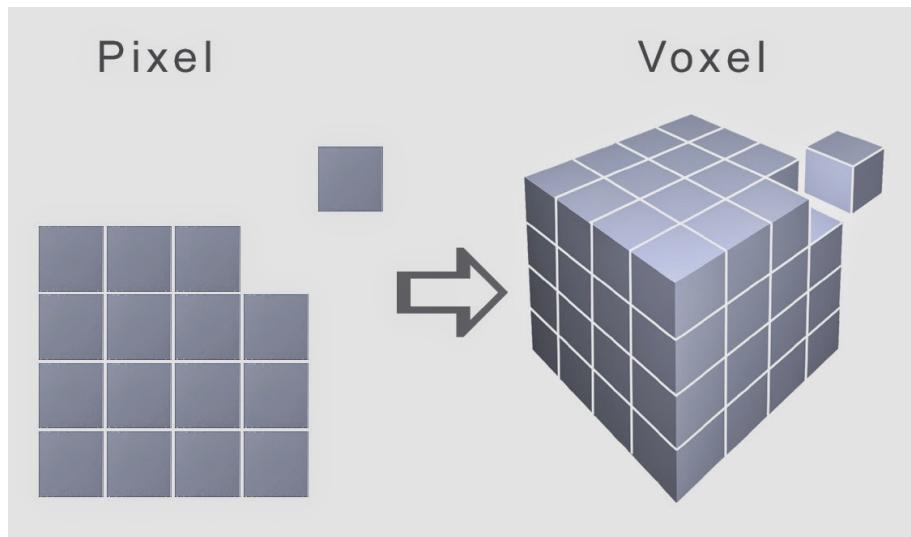
8.3.2.6 Jelaskan tentang dataset yang digunakan, dari mulai tempat unduh, cara membuka dan melihat data. sampai deskripsi dari isi dataset dengan detail penjelasan setiap folder/file yang membuat orang awam paham.

Penjelasan dataset

- dataset bisa didownload pada halaman: <http://3dshapenets.cs.princeton.edu/3DShapeNets>
- Untuk membuka data, setelah didownload cukup di ekstrak saja menggunakan winrar/ 7zip
- Untuk mengetahui lebih jelasnya tentang dataset ini bisa dibuka saja file README.md, disana akan dijelaskan semuanya.

8.3.2.7 Jelaskan apa itu voxel dengan ilustrasi dan bahasa paling awam

Secara singkat, voxel dapat diartikan sebagai 3D pixel atau pixel dalam bentuk 3D. seperti pada ilustrasi berikut:



Gambar 8.58 Pixel VS Voxel

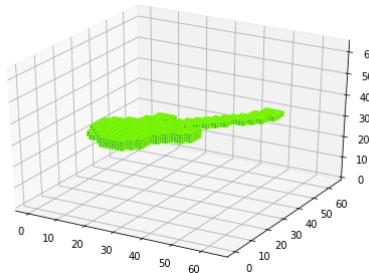
8.3.2.8 Visualisasikan dataset tersebut dalam tampilan visual plot, jelaskan cara melakukan visualisasinya

```

1 import scipy.io as io
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import scipy.ndimage as nd
4 import numpy as np
5 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
6
7 voxels = io.loadmat("3DShapeNets/volumetric_data/guitar/30/test/
8     guitar_000000003_1.mat")['instance']
9 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0, 0))
10 voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)
11
12 fig = plt.figure()
13 ax = Axes3D(fig)
14 ax.voxels(voxels, edgecolor="chartreuse")
15 plt.show()
16 plt.savefig('guitar')

```

Kode diatas berfungsi untuk melakukan visualisasi dataset dalam tampilan plot. dengan tahapan import library, load data file .mat, dan lakukan read memakai matplotlib. dan hasilnya seperti berikut



Gambar 8.59 Visualisasi dataset(contoh)

8.3.2.9 Buka file run.py jelaskan perbaris kode pada fungsi untuk membuat generator yaitu build_generator

```

1 z_size = 200
2 gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
3 gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
5 gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
6 gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
7 gen_convolutional_blocks = 5

```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```
1 input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer

```
1 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
2 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
3               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
4               strides=gen_strides[0])(input_layer)
5 a = BatchNormalization()(a, training=True)
6 a = Activation(activation='relu')(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```
1 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
2 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
3     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
4                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
5                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
6     a = BatchNormalization()(a, training=True)
7     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainnya.

```
1 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.3.2.10 jelaskan juga fungsi untuk membangun diskriminator pada fungsi build discriminator.

```
1 dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
2 dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
3 dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
5 dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
6 dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
7 dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```
1 dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer, berupa gambar 3D dengan dimensi 64x64x64x1

```
1 # The first 3D Convolutional block
2 a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
3            kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
4            strides=dis_strides[0],
5            padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
6 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
7 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```

1 # Next 4 3D Convolutional Blocks
2 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
3     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
4                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
5                 strides=dis_strides[i + 1],
6                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
7     a = BatchNormalization()(a, training=True)
8     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
9         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
10    elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
11        a = Activation(activation='sigmoid')(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainnya.

```
1 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.3.2.11 jelaskan apa maksud dari kode program name == 'main'

```
1 if __name__ == '__main__':
```

Listing 8.24 Kode program run.py

maksudnya kode tersebut memiliki fungsi jika interpreter python menjalankan kode tersebut, maka akan menetapkan variable name untuk memiliki nilai main. jika file ini di import dari modul lain, maka name akan ditetapkan ke nama modul tersebut.

8.3.2.12 jelaskan secara detil perbaris dan per parameter apa arti dari kode program :

Penjelasan kode:

```

1 # In[ soal_12]
2     object_name = "airplane" #membuat variabel
3     data_dir = "3DShapeNets/volumetric_data/" \
4                 "{}/30/train/*.mat".format(object_name) #menunjukkan
5     direktori dari variable sebelumnya
6     gen_learning_rate = 0.0025 #membuat rate pada generator
7     dis_learning_rate = 1e-5 #membuat rate pada diskriminatot
8     beta = 0.5 #
9     batch_size = 1 #menentukan ukuran kumpulan gambar
10    z_size = 200 #
11    epochs = 1 #menetukkan masa periode. setiap epoch memiliki semua
12    batch
13    MODE = "train" #membuat traon mode

```

Listing 8.25 Kode program run.py

8.3.2.13 Jelaskan secara detil dari kode program pembuatan dan kompilasi arsitektur berikut :

```

1     gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
2     dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
3
4     discriminator = build_discriminator()
5     discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
6         dis_optimizer)
7
8     generator = build_generator()
9     generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
10        gen_optimizer)

```

Listing 8.26 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat model dari generator model dan diskriminatormodel,

8.3.2.14 Jelaskan secara detil kode program untuk membuat dan melakukan kompilasi model adversarial berikut:

```

1 # In[ soal 14]
2     discriminator.trainable = False
3
4     input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
5     generated_volumes = generator(input_layer)
6     validity = discriminator(generated_volumes)
7     adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
8     adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
9         gen_optimizer)

```

Listing 8.27 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat model diskriminatormodel tidak di training dan membuat model adversarial.

8.3.2.15 Jelaskan Ekstrak dan load data kursi dengan menggunakan fungsi getVoxelsFormat dan get3DImages yang digunakan pada kode program berikut :

```

1 # In[ soal 15]
2     print("Loading data...")
3     volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)
4     volumes = volumes [..., np.newaxis].astype(np.float)
5     print("Data loaded...")

```

Listing 8.28 Kode program run.py

penjelasanya ialah melakukan print loading data, membuat variabel volumes untuk mendapatkan data gamabr 3D.

8.3.2.16 Jelaskan maksud dari kode program instansiasi TensorBoard yang menambahkan generator dan diskriminatormodel pada program berikut:

```

1 # In[ soal_16]
2     tensorboard = TensorBoard(log_dir="logs/{}".format(time.time()))
3     tensorboard.set_model(generator)
4     tensorboard.set_model(discriminator)

```

Listing 8.29 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat variabel tensorboard untuk melakukan pencatatan log, dan men-set model generator dan model diskriminatot

8.3.2.17 Jelaskan apa fungsi dari np reshape ones zeros pada kode program berikut dengan parameternya:

Penjelasan kode:

```

1 # In[ soal_17]
2     labels_real = np.reshape(np.ones((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))
3     labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))

```

Listing 8.30 Kode program run.py

membuat label_real untuk menetapkan bahwa jika output 1 itu menunjukan gambar real, dan label_fake untuk menunjukan bahwa output 0 untuk data fake/palsu.

8.3.2.18 Jelaskan kenapa harus ada perulangan dalam meraih epoch. Dan jelaskan apa itu epoch terkait kode program berikut:

```

1 # In[ soal_18]
2     if MODE == 'train':
3         for epoch in range(epochs):
4             print("Epoch:", epoch)
5
6             gen_losses = []
7             dis_losses = []

```

Listing 8.31 Kode program run.py

melakukan perulangan jika MODE = train maka akan diulangi terus menerus sampai epoch(periode) terpenuhi dengan disertai keterangan generator dan diskriminatot losses.

8.3.2.19 Jelaskan apa itu batches dan kaitannya dengan kode program berikut, dan kenapa berada di dalam epoch:

```

1 # In[ soal_19]
2     number_of_batches = int(volumes.shape[0] / batch_size)
3     print("Number of batches:", number_of_batches)
4     for index in range(number_of_batches):
5         print("Batch:", index + 1)

```

Listing 8.32 Kode program run.py

menghitung jumlah batch yang telah ditrain

8.3.2.20 Berikut adalah kode program pengambilan gambar dan noise. Jelaskan apa fungsi `np.random.normal` serta `astype`, serta jelaskan apa arti parameter titik dua dan jelaskan isi dari `z sample` dan `volumes batch`:

```

1 # In[ soal 20]
2             z_sample = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size
3 , 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
4             volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index +
5 1) * batch_size, :, :, :]

```

Listing 8.33 Kode program run.py

untuk membersihkan gambar dari noise dan menyesuaikan shape.

8.3.2.21 Berikut adalah kode program generator gambar palsu. Jelaskan apa fungsi `generator.predict_on_batch`, serta jelaskan apa arti parameter `z sample`:

```

1 # In[ soal 21]
2             # Next, generate volumes using the generate network
3             gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample)

```

Listing 8.34 Kode program run.py

untuk meng-generate volume menggunakan model jaringan generator.

8.3.2.22 Berikut adalah kode program training diskriminator dengan gambar palsu dari generator dan gambar asli. Jelaskan apa maksudnya harus dilakukan training diskriminator secara demikian dan jelaskan apa isi `loss fake` dan `loss real` serta `d loss` dan fungsi `train on batch`.

```

1 # In[ soal 22]
2             discriminator.trainable = True
3             if index % 2 == 0:
4                 loss_real = discriminator.train_on_batch(
5                     volumes_batch, labels_real)
6                 loss_fake = discriminator.train_on_batch(
7                     gen_volumes, labels_fake)
8
9                 d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
10                print("d_loss:{:.4f}".format(d_loss))
11
12            else:
13                d_loss = 0.0

```

Listing 8.35 Kode program run.py

untuk membuat diskriminator bisa meload gambar fake dan real dari model generator. dengan disertai generatot dan diskriminatot loss, agar terlihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

8.3.2.23 Berikut adalah kode program training model adversarial yang terdapat generator dan diskriminatot. Jelaskan apa bagaimana proses terbentuknya

parameter z dan g loss:

```

1 # In[ soal_23]
2         discriminator.trainable = False
3         """
4             Train the generator network
5             """
6         z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size, 1, 1,
7             1, z_size]).astype(np.float32)
8         g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
9             labels_real)
10        print("g_loss:{:.4f}".format(g_loss))
11        gen_losses.append(g_loss)
12        dis_losses.append(d_loss)

```

Listing 8.36 Kode program run.py

untuk mentrain model generator dan variabel g_loss untuk melakukan perbandingan antara label gambar yang asli.

8.3.2.24 Berikut adalah kode program generate dan menyimpan gambar 3D setelah beberapa saat setiap epoch. Jelaskan mengapa ada perulangan dengan parameter tersebut, serta jelaskan arti setiap variabel beserta perlihatkan isinya dan artikan isinya :

```

1 # In[ soal_24]
2         # Every 10th mini-batch, generate volumes and save
3         them
4         if index % 10 == 0:
5             z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size, 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
6             generated_volumes = generator.predict(z_sample2,
7                 verbose=3)
8             for i, generated_volume in enumerate(
9                 generated_volumes[:5]):
10                voxels = np.squeeze(generated_volume)
11                voxels[voxels < 0.5] = 0.
12                voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13                saveFromVoxels(voxels, "results/img_{:}-{:}-{:}".
14 .format(epoch, index, i))

```

Listing 8.37 Kode program run.py

untuk melakukan perulangan dimana setiap terdapat 10 mini-batch akan meng-generate volumenya dan akan menyimpannya.

8.3.2.25 Berikut adalah kode program menyimpan average losses setiap epoch. Jelaskan apa itu tensorboard dan setiap parameter yang digunakan pada kode program ini :

```

1 # In[ soal_25]

```

```

2         # Write losses to Tensorboard
3         write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses),
4 epoch)           write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses),
epoch)

```

Listing 8.38 Kode program run.py

untuk menuliskan log losses ke Tensorboard

8.3.2.26 Berikut adalah kode program menyimpan model. Jelaskan apa itu format h5 dan penjelasan dari kode program berikut :

```

1 # In[ soal_26]
2     generator.save_weights(os.path.join("models", "generator_weights.h5"))
3     discriminator.save_weights(os.path.join("models", "discriminator_weights.h5"))

```

Listing 8.39 Kode program run.py

untuk menyimpan berat model generator dan model diskriminasi kedalam file h5.

H5 adalah Hierarchical Data Format 5 File. File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah. File H5 biasanya digunakan di luar angkasa, fisika, teknik, keuangan, penelitian akademis, genomik, astronomi, instrumen elektronik, dan bidang medis.

8.3.2.27 Berikut adalah kode program testing model. Jelaskan dengan ilustrasi gambar dari mulai meload hingga membuat gambar 3D dengan menggunakan z sample, bisakah parameter z sample tersebut diubah? :

```

1     generator.load_weights(os.path.join("models", "generator_weights.h5"), True)
2     discriminator.load_weights(os.path.join("models", "discriminator_weights.h5"), True)
3
4     # Generate 3D models
5     z_sample = np.random.normal(0, 1, size=[batch_size, 1, 1, 1,
z_size]).astype(np.float32)
6     generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose=3)
7
8     for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes[:2]):
9         voxels = np.squeeze(generated_volume)
10        voxels[voxels < 0.5] = 0.
11        voxels[voxels >= 0.5] = 1.
12        saveFromVoxels(voxels, "results/gen_{}".format(i))

```

Listing 8.40 Kode program run.py

untuk membuat mode predict/prediksi. dimana dia melakukan pembuatan model generator, model diskriminasi dan meload data h5 yang sudah dibuat tadi dan menggenerate nya kedalam model 3D, lalu menyimpan model voxel nya ke folde results.

8.3.3 Penanganan Error

1. SS Error

```
FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory: '200aplets/volumetric_data/guitar/20/test/
guitar_000000001_1.m4a'
```

Gambar 8.60 File Not Found error

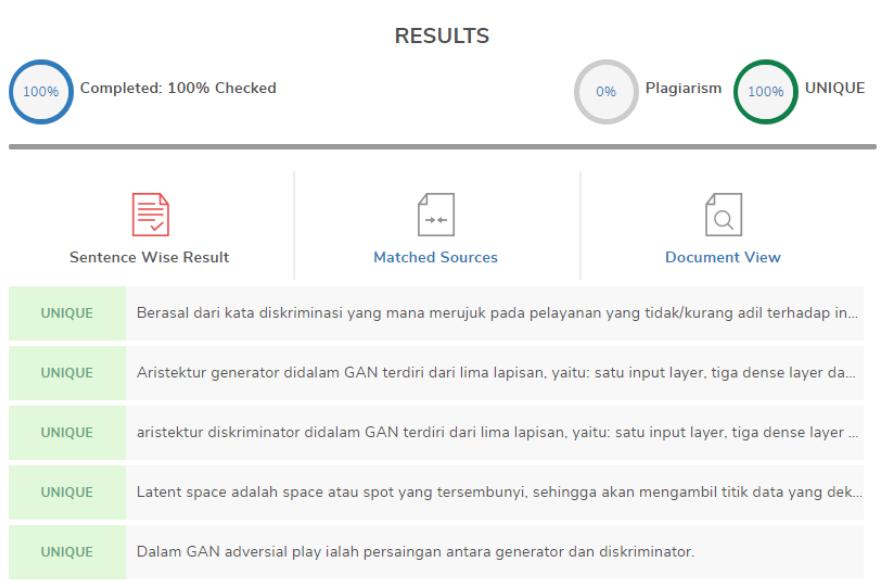
2. Jenis Error

- File Not Found Error

3. Cara Penanganan

Dengan cara menyesuaikan letak file yang ingin dibaca / digunakan

8.3.4 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 8.61 Bukti tidak plagiat

8.3.5 Link Youtube

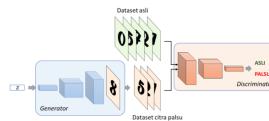
<https://youtu.be/hW96rJM9VD8>

8.4 1174069 - Fanny Shafira Damayanti

8.4.1 Soal Teori

1. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

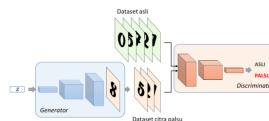
Tugas Generator sekarang sedang dibuat untuk membuat koleksi gambar palsu, yang saat ini dilihat oleh Diskriminator. Diskriminator tidak dapat membedakan antara yang asli dan yang palsu. Untuk ilustrasi, lihat gambar berikut:



Gambar 8.62 Teori 1

2. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatornya.

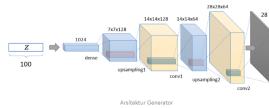
Diskriminator adalah CNN yang menerima input gambar yang dimiliki dan menghasilkan angka biner yang meminta input gambar, lalu menghasilkan gambar dari dataset asli atau menghasilkan gambar palsu. Untuk ilustrasi, lihat gambar berikut:



Gambar 8.63 Teori 2

3. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat.

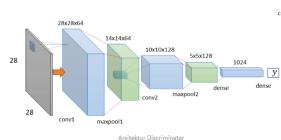
Aksitektur generator dibuat bisa dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.64 Teori 3

4. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur diskriminator dibuat.

Aksitektur diskriminatator dibuat bisa dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.65 Teori 4

5. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu latent space.

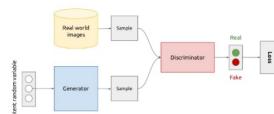
Latent space dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.66 Teori 5

6. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu adversarial play.

Adversarial play dijelaskan pada gambar berikut :



Gambar 8.67 Teori 6

7. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium.

Nash equilibrium adalah Teori permainan adalah studi tentang interaksi strategis antara agen rasional. Sederhananya itu berarti itu adalah studi interaksi ketika pihak-pihak yang terlibat mencoba dan melakukan yang terbaik dari sudut pandang mereka, detailnya dapat dijelaskan pada gambar berikut :

		PRISONER 2	
		Confess	Lie
PRISONER 1	Confess	-8, -8	0, -10
	Lie	-10, 0	-1, -1

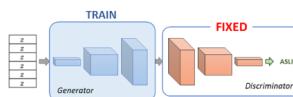
Gambar 8.68 Teori 7

8. Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN.

Menurut saya implementasi 3DGAN yaitu pada MAPS dan juga IKEA. Karena pada maps dan juga ikea sudah menerapkan bentuk 3 dimensi yang bisa lebih menarik perhatikan pengguna.

9. Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer).

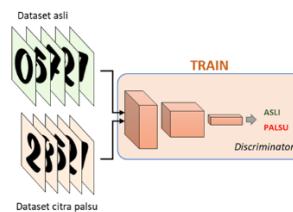
Untuk penjelasan tersebut dijelaskan pada gambar dibawah ini :



Gambar 8.69 Teori 9

10. Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminat dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.

Untuk penjelasan tersebut dijelaskan pada gambar dibawah ini :



Gambar 8.70 Teori 10

11. Jelaskan bagaimana kaitan output dan input antara generator dan diskriminat tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

Gambar dari Generator yang berhasil di deteksi oleh Diskriminat sebagai gambar fake, akan dikembalikan dengan feedback pke generator. Kini Generator bertugas untuk bisa membuat sekumpulan gambar palsu, yang nantinya dapat dilihat oleh Diskriminat, lalu, Diskriminat tidak bisa membedakan fake dan real.

12. Jelaskan apa perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy / Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to

the average dalam mengukur kualitas dari model.

Perbedaan nya yaitu memiliki model dari rumus yang berbeda-beda sehingga mempengaruhi hasil train dan test

13. Jelaskan apa itu fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

Ukuran penting untuk menilai kualitas model. lalu kemudian akan melihat di keseimbangan Nash.

14. Jelaskan apa itu scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

The inception score adalah algoritma penilaian yang paling banyak digunakan untuk GAN. The Frechet Inception distance adalah Untuk mengatasi berbagai kekurangan Skor awal

15. Jelaskan kelebihan dan kekurangan GAN.

Kelebihan : GAN dapat memvisualisasikan bentuk model menjadi plot. Kemudian pada Kelemahan : model susah untuk implementasikan yang membuat data training menjadi lemah.

8.4.2 Praktek Program

1. Soal 1

Konvolusi 3D. Konvolusi 3D menerapkan filter 3 dimensi ke kumpulan data dan filter 3 arah (x, y, z) untuk menghitung representasi fitur tingkat rendah. Bentuk outputnya adalah ruang volume 3 seperti kubus atau berbentuk kubus. 3D sangat membantu dalam pendekripsi peristiwa dalam video, gambar medis 3D, dll. Generative Adversarial Network adalah arsitektur jaringan saraf tiruan yang dimaksudkan untuk membuat atau membuat data yang benar-benar baru, dari nol hingga tidak ada sama sekali. Melihat target utama GAN adalah data gambar. Singkatnya, jaringan GAN berfungsi untuk memberikan gambar baru berdasarkan koleksi gambar yang telah ada sebelumnya selama proses training.

2. Soal 2

```
1 Create a Generator Model with hyperparameters values defined  
2 as follows  
3     """  
4     z_size = 200  
5     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
```

```

5   gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
6   gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
7   gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
8   gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
9   gen_convolutional_blocks = 5
10
11  input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
12
13  # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
14  a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
15                kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
16                strides=gen_strides[0])(input_layer)
17  a = BatchNormalization()(a, training=True)
18  a = Activation(activation='relu')(a)
19
20  # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
21  for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
22      a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
23                    kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
24                    strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
25      a = BatchNormalization()(a, training=True)
26      a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
27
28  gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
29  return gen_model
30
31 #%% soal10

```

Kode di atas akan melakukan create generator ialah gloss, Bentuk jaringan Generator dapat dilihat berkebalikan dengan struktur jaringan saraf pada umumnya. Generator biasanya menerima input sebuah vektor z, yang kemudian mengubahnya menjadi sebuah output 3D atau 3 dimensi.

3. Soal 3

```

1 Create a Discriminator Model using hyperparameters values
2 defined as follows
3 """
4
5   dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
6   dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
7   dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
8   dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
9   dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
10  dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
11  dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
12                      'leaky_relu', 'sigmoid']
13  dis_convolutional_blocks = 5
14
15  dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
16
17  # The first 3D Convolutional block
18  a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
              kernel_size=dis_kernel_sizes[0],

```

```

19     strides=dis_strides[0],
20     padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
21 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
22 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
23
24 # Next 4 3D Convolutional Blocks
25 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
26     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
27                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
28                 strides=dis_strides[i + 1],
29                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
30     a = BatchNormalization()(a, training=True)
31     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
32         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
33     elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
34         a = Activation(activation='sigmoid')(a)
35
36 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
37 return dis_model
38
39 #%%%

```

Diskriminato adalah d_loss, Jaringan Discriminator merupakan jaringan klasifikasi biner yang menerima input gambar tiga dimensi dan mengeluarkan klasifikasi menyatakan input gambar adalah gambar asli dari dataset atau merupakan gambar buatan Generator. Diskriminato dilatih dengan dataset yang diambil dari Generator, lalu di training untuk membedakan keduanya. Gambar dari Generator yang berhasil di deteksi oleh Diskriminato sebagai gambar fake, akan dikembalikan dengan feedback pke generator. Kini Generator bertugas untuk bisa membuat sekumpulan gambar palsu, yang nantinya dapat dilihat oleh Diskriminato, lalu Diskriminato tidak bisa membedakan fake dan real.

4. Soal 4

Proses training 3D GAN yaitu dengan melakukan epoch sebanyak yang ditentukan.

5. Soal 5

- Clone github
- Download dataset
- Buat folder baru logs dan results

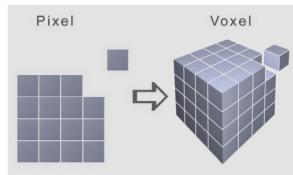
6. Soal 6

Dataset yang digunakan yaitu 3DShapeNets yang berisi model model bentuk benda dll, folder train berisi train dan folder test berisi data testing. dan semua data tersebut di simpan didalam folder volumetric_data.

7. Soal 7

Volume pixel atau voxel adalah titik dalam ruang tiga dimensi. Sebuah voxel

mendefinisikan posisi dengan tiga koordinat dalam arah x, y, dan z. Sebuah voxel adalah unit dasar untuk mewakili gambar 3D. Untuk gambar nya ialah sebagai berikut :



Gambar 8.71 Praktek Soal 7

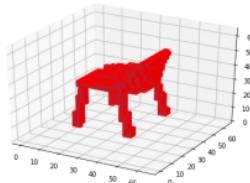
8. Soal 8

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Sun May 17 14:56:53 2020
4
5 @author: FannyShafira
6 """
7
8 # In []
9
10 import scipy.io as io
11 voxels = io.loadmat("data/3DShapeNets/volumetric_data/chair/30/
12     test/chair_000000000_1.mat")['instance']
13 #%%
14 import numpy as np
15 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0,
16     0))
17 #%%
18 import scipy.ndimage as nd
19 voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)
20 #%%
21 import matplotlib.pyplot as plt
22 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
23 fig = plt.figure()
24 ax = Axes3D(fig)
25 ax.voxels(voxels, edgecolor="red")
26 plt.show()
27 plt.savefig('data')

```

Kode di atas befungsi untuk visualisasidataset dalam tampilan plot. langkah-langkah seperti ini : import library, load data file .mat dan lakukan read memakai matplotlib, Hasilnya adalah sebagai berikut :



Gambar 8.72 Hasil Soal 8

9. Soal 9

```

1 def build_generator():
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined
4         as follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
11    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
12    gen_convolutional_blocks = 5
13
14    input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
15
16    # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
17    a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
18                  kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
19                  strides=gen_strides[0])(input_layer)
20    a = BatchNormalization()(a, training=True)
21    a = Activation(activation='relu')(a)
22
23    # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
24    for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
25        a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
26                      kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
27                      strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
28        a = BatchNormalization()(a, training=True)
29        a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
30
31    gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
32
33    #%% soal10

```

Kode di atas befungsi untuk membuat generator yaitu dengan ketentuan gen sebagai variabel dan membuat fungsi atau variabel genmodel lalu dilakukan return.

10. Soal 10

```

1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values
4             defined as follows
5         """
6
7     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
8     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
9     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
11    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
12    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
13    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
14                        'leaky_relu', 'sigmoid']
15    dis_convolutional_blocks = 5
16
17    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
18
19    # The first 3D Convolutional block
20    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
21                kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
22                strides=dis_strides[0],
23                padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
24    # a = BatchNormalization()(a, training=True)
25    a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
26
27    # Next 4 3D Convolutional Blocks
28    for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
29        a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
30                    kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
31                    strides=dis_strides[i + 1],
32                    padding=dis_paddings[i + 1])(a)
33        a = BatchNormalization()(a, training=True)
34        if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
35            a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
36        elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
37            a = Activation(activation='sigmoid')(a)
38
39    dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
40    return dis_model
41
42 #%%

```

Kode di atas befungsi untuk membangun diskriminator berfungsi untuk mendefenisikan seluruh gambar yang sudah di load generator sebagai gambar fake dan real.

11. Soal 11

Jika interpreter python menjalankan if name == main sebagai program utama, itu ialah menetapkan variabel name untuk memiliki nilai main. Jika file ini

sedang di impor dari modul lain, name akan ditetapkan ke nama modul. Nama modul tersedia sebagai nilai untuk name variabel global.

12. Soal 12

```

1   data_dir = "data/3DShapeNets/volumetric_data/" \
2       "*/30/train/*.mat".format(object_name)
3   gen_learning_rate = 0.0025
4   dis_learning_rate = 1e-5
5   beta = 0.5
6   batch_size = 1
7   z_size = 200
8   epochs = 1
9   MODE = "train"
10
11 #%% soal 13

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan load dataset dengan ketentuan data yang hanya dalam folder chair pada data train.

13. Soal 13

```

1 Create models
2 """
3     gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
4     dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
5
6     discriminator = build_discriminator()
7     discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
8         dis_optimizer)
9
10    generator = build_generator()
11    generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
12        gen_optimizer)
13
14 #%% soal14

```

Kode di atas menggunakan Adam sebagai algoritma pengoptimalan dan binary_crossentropy sebagai kerugian loss.

14. Soal 14

```

1
2     input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
3     generated_volumes = generator(input_layer)
4     validity = discriminator(generated_volumes)
5     adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
6     adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy',
7         optimizer=gen_optimizer)
8
9 #%% soal15

```

Kode di atas artinya ialah kita memasukkan random vector kedalam generator model lalu membagi 2 yaitu generated example dan real example, dan meneruskan ke diskriminatot model sebagai real atau fake

15. Soal 15

```

1     volumes = get3DImages( data_dir=data_dir )
2     volumes = volumes[... , np.newaxis].astype(np.float)
3     print("Data loaded...")
4
5 %% soal16

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan load data pada dataset.

16. Soal 16

```

1     tensorboard.set_model(generator)
2     tensorboard.set_model(discriminator)
3
4 %% soal17

```

Kode di atas berfungsi untuk membuat tensorboard yang nantinya bisa diakses melalui localhost.

17. Soal 17

```

1     labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1,
2     1))
3
4 %% soal18

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan reshape agar shape yang dihasilkan tidak terlalu besar. Dengan membuat variabel real dan fake.

18. Soal 18

```

1         for epoch in range(epochs):
2             print("Epoch:", epoch)
3
4             gen_losses = []
5             dis_losses = []
6
7 %% soal19

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan training epoch, karena jika epoch semakin banyak maka kualitas training yang dihasilkan akan semakin baik.

19. Soal 19

```

1     print("Number of batches:", number_of_batches)
2         for index in range(number_of_batches):
3             print("Batch:", index + 1)
4
5 #%% soal20

```

Batch adalah jumlah file yang akan di training.

20. Soal 20

```

1     volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index
2         + 1) * batch_size, :, :, :]
3
3 #%% soal21

```

Kode di atas befungsi untuk membuat gambar bersih dari noise dan juga menyesuaikan shape.

21. Soal 21

```

1
2
3
1     gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample
2         )
3
3     .....

```

Kode di atas befungsi untuk membuat sample gambar palsu yang akan diteruskan ke diskriminator.

22. Soal 22

```

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
1     if index % 2 == 0:
2         loss_real = discriminator.train_on_batch(
3             volumes_batch, labels_real)
4             loss_fake = discriminator.train_on_batch(
5                 gen_volumes, labels_fake)
6
7             d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
8             print("d_loss:{}`".format(d_loss))
9
10
11 else:
12     d_loss = 0.0
11 #%% soal23

```

Kode di atas befungsi untuk membuat diskriminator bisa load gambar fake dan real dari generator, oleh karena itu ada generator loss dan diskriminator loss untuk melihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

23. Soal 23

```

1      """
2          Train the generator network
3      """
4
5          z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size,
6              1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
7          g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
8              labels_real)
9          print("g_loss:{}".format(g_loss))
10
11 #%% soal24

```

Kode di atas befungsi untuk melakukan print gloss untuk generator dan juga dloss untuk diskriminatior.

24. Soal 24

```

1      if index % 10 == 0:
2          z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size,
3              1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
4          generated_volumes = generator.predict(
5              z_sample2, verbose=3)
6          for i, generated_volume in enumerate(
7              generated_volumes[:5]):
8              voxels = np.squeeze(generated_volume)
9              voxels[voxels < 0.5] = 0.
10             voxels[voxels >= 0.5] = 1.
11             saveFromVoxels(voxels, "results/img_{}-{}"
12             .format(epoch, index, i))
13
14 #%% soal25

```

Mengapa ada perulangan ? karena untuk melakukan perbandingan dari hasil yang sudah didapat.

25. Soal 25

```

1      write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses),
2      epoch)
3      write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses),
4      epoch)
5      """

```

TensorBoard adalah sebuah aplikasi web localhost untuk memeriksa dan menyelesaikan grafik dari hasil TensorFlow.

26. Soal 26

```

1     discriminator.save_weights(os.path.join("models", " "
2         "discriminator_weights.h5"))
3 #%% soal27

```

File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah.

27. Soal 27

```

# Create models
generator = build_generator()
discriminator = build_discriminator()

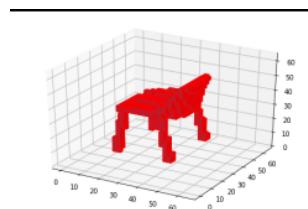
# Load model weights
generator.load_weights(os.path.join("models", " "
generator_weights.h5"), True)
discriminator.load_weights(os.path.join("models", " "
discriminator_weights.h5"), True)

# Generate 3D models
z_sample = np.random.normal(0, 1, size=[batch_size, 1, 1,
1, z_size]).astype(np.float32)
generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose
=3)

for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes
[:2]):
    voxels = np.squeeze(generated_volume)
    voxels[voxels < 0.5] = 0.
    voxels[voxels >= 0.5] = 1.
    saveFromVoxels(voxels, "results/gen_{}".format(i))

```

Ini adalah tahap akhir untuk melakukan testing dari model yang telah dibuat dan buat model dari yang sudah di create sebelumnya yaitu generator dan diskriminasi. Untuk ilustrasi gambar sebagai berikut :



Gambar 8.73 Praktek Soal 27

8.4.3 Penanganan Error

1. ValueError

```

main(filename, samplesize):
    file = open(filename, "r")
    lines = file.readlines()
    file.close()
    samplesize = int(samplesize)
    samples = []
    for i in range(samplesize):
        sample = random.randint(0, len(lines) - 1)
        samples.append(lines[sample])
    samples = np.array(samples).reshape(samplesize, 1)
    file = open("samples.txt", "w")
    file.write(samples)
    file.close()
    print("samples.txt", "File No.", "is saved inside", os.getcwd())
    print("samples", "is empty unless no samples are taken")

```

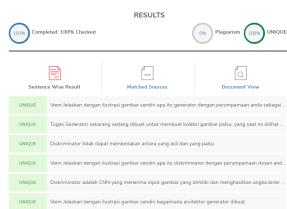
Gambar 8.74 ValueError

2. Cara Penanganan Error

- **ValueError**

Error tersebut karena disebabkan gagal load dataset karena salah penamaan direktori.

8.4.4 Bukti Tidak Plagiat



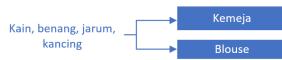
Gambar 8.75 Bukti Tidak Melakukan Plagiat Chapter 8

8.5 1174086 { Tia Nur Candida

8.5.1 Teori

1. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

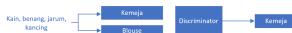
Generator adalah sebuah jaringan yang merubah inputan vektor menjadi gambar, seperti ada inputan vektor secara acak yaitu angka sembarang, maka angka tersebut akan diubah menjadi gambar yang sembarang pula. Sebagai ilustrasi apabila mahasiswa sebagai generator, misalkan inputan vektor tersebut adalah bahan-bahan membuat kue, maka hasil dari generator tersebut juga akan acak, bisa kue bolu, cupcake, ataupun kue lainnya.



Gambar 8.76 Teori No 1

2. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminatornya

Diskriminator adalah sebuah jaringan yang mengeluarkan klasifikasi untuk menyatakan input gambar adalah asli dari dataset atau buatan dari generator. Lebih mudahnya diskriminator digunakan agar hasil gambar dari generator sesuai dengan yang diinginkan. sebagai ilustrasi nya dosen menyuruh mahasiswanya membuat kue bolu, maka hasil yang akan dibuat adalah kue bolu.



Gambar 8.77 Teori No 2

3. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat
Generator menggunakan input array random yang bernama seed, dimana akan diubah menjadi sebuah gambar dengan menggunakan Convolutional Neural Network yang dapat dilihat pada gambar.



Gambar 8.78 Teori No 3

4. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur diskriminatator dibuat

Diskriminator adalah CNN yang menerima inputan image lalu menghasilkan angka biner yang dapat menyatakan apakah gambar tersebut asli atau sesuai dengan dataset asli



Gambar 8.79 Teori No 4

5. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu latent space

latent space adalah representasi dari data yang di kompress, untuk contohnya misalnya ada 3 gambar yaitu 2 kursi yang berbeda dan 1 meja, maka hal hal yang mirip dai kursi tersebut(ciri-ciri utamanya), seeperti itulah latent space



Gambar 8.80 Teori No 5

6. apa itu adversarial play

adversarial play adalah dimana para jaringan di latih, dimana jaringan satu dan lainnya saling berkompetisi. dapat disimpulkan dimana jaringan generator dan jaringan discriminator saling bertemu berulang ulang kali

7. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium

Nash equilibrium adalah konsep dalam teori permainan di mana hasil optimal dari permainan adalah di mana tidak ada insentif untuk menyimpang dari strategi awal mereka. Lebih khusus lagi, keseimbangan Nash adalah konsep teori permainan di mana hasil optimal dari permainan adalah di mana tidak ada pemain yang memiliki insentif untuk menyimpang dari strategi yang dipilihnya setelah mempertimbangkan pilihan lawan.

	A	B
A	1,1	1,-1
B	-1,1	0,0

Gambar 8.81 Teori No 7

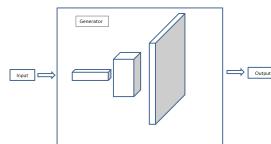
8. Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN

Pada bidang mode, seni, dan iklan, GAN dapat digunakan untuk membuat foto-foto model fashion imajiner tanpa perlu menyewa model. Pada bidang sains GAN dapat meningkatkan citra astronomi dan mensimulasikan pelensa gravitasi untuk penelitian materi gelap.

9. Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer)

```
gen=Sequential() #Inisiasi dari sequensial
gen.add(Dense(units=200, input_dim=np.shape(train_input)[1])
gen.add(Dense(units=400))#Menambah dense layer dengan batch
gen.add(Dense(units=784, activation='tanh')) #Menambah dense
gen.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=adam\opt
gen.summary() #Memproses data yang sudah disetting dan mena
```

Pada contoh tersebut, data akan diambil dari hasil proses sebelumnya yaitu proses ekstrasi data gambar. Dari contoh ini, terdapat 3 layer dense, 1 input layer dan 1 output layer. Dari input layer nanti akan dimasukkan terlebih dahulu ke dense layer pertama lalu diproses oleh 2 layer selanjutnya dan terakhir akan ditampilkan oleh layer output.

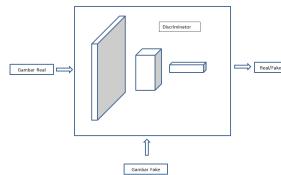
**Gambar 8.82** Teori No 9

10. Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminatator dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.

```

diskrim=Sequential() #Inisiasi dari sequensial
diskrim.add(Dense(units=784, input_dim=np.shape(train_input)
diskrim.add(Dense(units=400)) #Mensetting Dense
diskrim.add(Dense(units=200, activation='sigmoid')) #Mensett
diskrim.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=adam)
diskrim.summary()#Memproses data yang sudah disetting dan me
  
```

Pada contoh tersebut, data akan diambil dari hasil proses sebelumnya yaitu proses ekstrasi data gambar. Dari contoh ini, terdapat 3 layer dense, 1 input layer dan 1 output layer. Pada proses ini, seluruh data akan dibandingkan dengan data sebelumnya yaitu dari generator dan dari data aslinya yang sudah dijadikan data vector.

**Gambar 8.83** Teori No 10

11. Jelaskan bagaimana kaitan output dan input antara generator dan diskriminatator tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu

Pada kedua metode tersebut, akan disebutkan berapa akurasi dari setiap metode. Pada setiap metode tersebut (Discriminator dan generator) akan dilakukan pelatihan dan akan dibandingkan hasilnya. Generator akan menghasilkan data baru sesuai dengan hasil latihan dan dari data tersebut, discriminator akan membandingkan dengan data set apakah data tersebut "asli" atau tidak.

12. Jelaskan apa perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy, Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model

relative entropy adalah ukuran dari bagaimana satu distribusi probabilitas berbeda dari yang kedua, distribusi probabilitas referensi, Divergensi Jensen-Shannon adalah ukuran divergensi berprinsip yang selalu terbatas untuk variabel acak terbatas.

13. Jelaskan apa itu fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

Fungsi objektif adalah fungsi yang digunakan sebagai penunjuk berapa nilai kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli

14. Jelaskan apa itu scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

Inception Score digunakan untuk mengukur seberapa realistik output dari GAN, dimana ada dua parameter, yaitu : gambarnya punya variasi dan setiap gambar jelas terlihat seperti sesuatu. Frechet Inception Distance adalah ukuran kesamaan antara dua dataset gambar. Itu terbukti berkorelasi baik dengan penilaian manusia terhadap kualitas visual dan paling sering digunakan untuk mengevaluasi kualitas sampel Generative Adversarial Networks. FID dihitung dengan menghitung jarak Fréchet antara dua Gaussians dipasang ke representasi fitur dari jaringan Inception.

15. Jelaskan kelebihan dan kekurangan GAN

- Kelebihan

- (a) GAN Menghasilkan data baru yang bisa hampir mirip dengan data asli. Karena hasil pelatihannya, GAN dapat menghasilkan data gambar, teks, audio, dan video yang dapat dibilang hampir mirip dengan yang aslinya. Berkat hal tersebut, GAN dapat digunakan dalam sistem marketing, e-commerce, games, iklan, dan industri lainnya
- (b) GAN mempelajari representasi data secara internal sehingga beberapa masalah pada machine learning dapat diatasi dengan mudah
- (c) Discriminator yang sudah dilatih dapat menjadi sebuah classifier atau pendekripsi jika data sudah sesuai. Karena Discriminator yang akan menjadi tidak efisien berkat seringnya dilatih
- (d) GAN dapat dilatih menggunakan data yang belum dilabeled

- Kekurangan

- (a) Data saat diproses oleh metode gan tidak konvergensi
- (b) Jenis sampel yang dihasilkan oleh generator terbatas karena modanya terbatas
- (c) Ketidak seimbangnya antara generator dan discriminator dapat menyebabkan overfitting atau terlalu dekat dengan hasil sampel
- (d) Sangat sensitif dengan data yang sudah diinisiasi sebelumnya

8.5.2 Praktek

1. Jelaskan apa itu 3D convolutions Konvolusi 3D. Konvolusi 3D menerapkan filter 3 dimensi ke dataset dan filter bergerak 3 arah (x, y, z) untuk menghitung representasi fitur level rendah. Bentuk output mereka adalah ruang volume 3 dimensi seperti kubus atau kuboid.
2. Jelaskan dengan kode program arsitektur dari generator networknya, beserta penjelasan input dan output dari generator network.

```

1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values
4         defined as follows
5     """
6
7     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
8     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
9     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
11    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
12    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
13    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
14                        'leaky_relu', 'sigmoid']
15    dis_convolutional_blocks = 5
16
17    dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
18
19    # The first 3D Convolutional block
20    a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
21                kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
22                strides=dis_strides[0],
23                padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
24    # a = BatchNormalization()(a, training=True)
25    a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
26
27    # Next 4 3D Convolutional Blocks
28    for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
29        a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
30                    kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
31                    strides=dis_strides[i + 1],
32                    padding=dis_paddings[i + 1])(a)
33        a = BatchNormalization()(a, training=True)
34        if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
35            a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
36        elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
37            a = Activation(activation='sigmoid')(a)
38
39    dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
40    return dis_model

```

generator ialah `g_loss`, Bentuk jaringan Generator dapat dilihat berkebalikan dengan struktur jaringan saraf pada umumnya. Jaringan Generator menerima input sebuah vektor angka `z`, kemudian mengubahnya menjadi output gambar tiga dimensi.

3. Jelaskan dengan kode program arsitektur dari diskriminator network, beserta penjelasan input dan outputnya.

```

1 def build_generator():
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined
4             as follows
5         """
6
7     z_size = 200
8     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
9     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
10    gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
11    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
12    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
13    gen_convolutional_blocks = 5
14
15    input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
16
17    # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
18    a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
19                  kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
20                  strides=gen_strides[0])(input_layer)
21    a = BatchNormalization()(a, training=True)
22    a = Activation(activation='relu')(a)
23
24    # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
25    for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
26        a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
27                      kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
28                      strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
29        a = BatchNormalization()(a, training=True)
30        a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
31
32    gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
33    return gen_model

```

diskriminato adalah d_loss, Jaringan Discriminator merupakan jaringan klasifikasi biner yang menerima input gambar tiga dimensi dan mengeluarkan klasifikasi menyatakan input gambar adalah gambar asli dari dataset atau merupakan gambar buatan Generator.

4. Jelaskan proses training 3D-GANs proses training 3D gan yaitu dengan melakukan epoch sebanyak yang ditentukan.
5. Jelaskan bagaimana melakukan settingan awal chapter 02 untuk memenuhi semua kebutuhan sebelum melanjutkan ke tahapan persiapan data. 1. clone github
2. download dataset 3. buat folder baru logs dan results
6. Jelaskan tentang dataset yang digunakan, dari mulai tempat unduh, cara membuka dan melihat data. Sampai deskripsi dari isi dataset dengan detail penjelasan setiap folder/file yang membuat orang awam paham. dataset digunakan yaitu 3DShapeNets yang berisi model model bentuk benda dll, folder train

berisi train dan folder test berisi data testing. dan semua data tersebut di simpan didalam folder volumetric_data

7. Jelaskan apa itu voxel dengan ilustrasi dan bahasa paling awam Volume pixel atau voxel adalah titik dalam ruang tiga dimensi. Sebuah voxel mendefinisikan posisi dengan tiga koordinat dalam arah x, y, dan z. Sebuah voxel adalah unit dasar untuk mewakili gambar 3D
8. Visualisasikan dataset tersebut dalam tampilan visual plot, jelaskan cara melakukan visualisasinya 1. import library 2. load data file .mat 3. lalu read memakai matplotlib
9. buka file run.py jelaskan perbaris kode pada fungsi untuk membuat generator yaitu build generator. membuat generator yaitu dengan ketentuan gen sebagai variabel dan membuat fungsi atau variabel gen_model lalu dilakukan return
10. jelaskan juga fungsi untuk membangun diskriminator pada fungsi build discriminator. membangun diskriminator berfungsi untuk mendefenisikan seluruh gambar yang sudah di load generator sebagai gambar fake dan real
11. Jelaskan kode program

```
1 if __name__ == '__main__':
```

Jika interpreter python menjalankan if name main sebagai program utama, itu ialah menetapkan variabel name untuk memiliki nilai main. Jika file ini sedang diimpor dari modul lain, name akan ditetapkan ke nama modul. Nama modul tersedia sebagai nilai untuk name variabel global.

12. Jelaskan kode program

```
1 """
2     Specify Hyperparameters
3 """
4
5     object_name = "chair"
6     data_dir = "3DShapeNets/volumetric_data/" \
7                 "{}/train/*.mat".format(object_name)
8     gen_learning_rate = 0.0025
9     dis_learning_rate = 10e-5
10    beta = 0.5
11    batch_size = 1
12    z_size = 200
13    epochs = 10
14    MODE = "train"
```

artinya adalah load dataset yang hanya dalam folder chair data train

13. Jelaskan kode program

```
1 """
2     Create models
3 """
4
5     gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate, beta_1=beta)
```

```

5     dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate, beta_1=beta)
6
7     discriminator = build_discriminator()
8     discriminator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
9         dis_optimizer)
10
11     generator = build_generator()
12     generator.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer=
13         gen_optimizer)

```

disini menggunakan Adam sebagai algoritma pengoptimalan dan binary_crossentropy sebagai kerugian loss.

14. Jelaskan kode program

```

1     input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
2     generated_volumes = generator(input_layer)
3     validity = discriminator(generated_volumes)
4     adversarial_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[validity])
5     adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy',
       optimizer=gen_optimizer)

```

ini artinya ialah kita memasukkan random vector kedalam generator model lalu membagi 2 yaitu generated example dan real example, dan meneruskan ke diskriminator model sebagai real atau fake

15. Jelaskan kode program

```

1     print("Loading data...")
2     volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)
3     volumes = volumes [..., np.newaxis].astype(np.float)
4     print("Data loaded...")

```

ini melakukan load data pada dataset

16. Jelaskan kode program

```

1     tensorboard = TensorBoard(log_dir="logs/{}".format(time.time()))
2
3     tensorboard.set_model(generator)
4     tensorboard.set_model(discriminator)

```

ini berfungsi untuk membuat tensorboard yang nantinya bisa diakses melalui localhost

17. Jelaskan kode program

```

1     labels_real = np.reshape(np.ones((batch_size,)), (-1, 1, 1,
2     1, 1))
2     labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1,
3     1, 1))

```

fungsi ini ialah untuk melakukan reshape agar shape yang dihasilkan tidak terlalu besar.

18. Jelaskan kode program

```

1  if MODE == 'train':
2      for epoch in range(epochs):
3          print("Epoch:", epoch)
4
5          gen_losses = []
6          dis_losses = []

```

karena jika epoch semakin banyak maka kualitas training yang dihasilkan akan semakin baik

19. Jelaskan kode program

```

1             number_of_batches = int(volumes.shape[0] / batch_size
2         )
3         print("Number of batches:", number_of_batches)
4         for index in range(number_of_batches):
5             print("Batch:", index + 1)

```

batch adalah jumlah file yang akan di training

20. Jelaskan kode program

```

1     z_sample = np.random.normal(0, 0.33, size=[
2         batch_size, 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
3         volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index
4             + 1) * batch_size, :, :, :]

```

ini adalah untuk membuat gambar bersih dari noise dan juga menyesuaikan shape

21. Jelaskan kode program

```

1     network
2         # Next, generate volumes using the generate
3         gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample)
4

```

ialah membuat sample gambar palsu yang akan diteruskan ke diskriminatore

22. Jelaskan kode program

```

1     """
2     Train the discriminator network
3     """
4     discriminator.trainable = True
5     if index % 2 == 0:
6         loss_real = discriminator.train_on_batch(
7             volumes_batch, labels_real)
8         loss_fake = discriminator.train_on_batch(
9             gen_volumes, labels_fake)
10
11         d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
12         print("d_loss:{}".format(d_loss))
13

```

diskriminat bisa load gambar fake dan real dari generator, oleh karena itu ada generator loss dan diskriminat loss untuk melihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan

23. Jelaskan kode program

```

1      z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size,
2          1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
3          g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
4          labels_real)
5          print("g_loss:{}".format(g_loss))
6
7          gen_losses.append(g_loss)
8          dis_losses.append(d_loss)

```

dengan melakukan print g_loss untuk generator dan juga d_loss untuk diskriminat

24. Jelaskan kode program

```

1      # Every 10th mini-batch, generate volumes and
2      save them
3      if index % 10 == 0:
4          z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size,
5              1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
6          generated_volumes = generator.predict(
7              z_sample2, verbose=3)
8          for i, generated_volume in enumerate(
9              generated_volumes[:5]):
10             voxels = np.squeeze(generated_volume)
11             voxels[voxels < 0.5] = 0.
12             voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13             saveFromVoxels(voxels, "results/img_{}_{}".format(epoch, index, i))

```

mengapa ada perulangan karena untuk melakukan perbandingan dari hasil yang sudah didapat.

25. Jelaskan kode program

```

1      # Write losses to Tensorboard
2      write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses),
3      epoch)
4      write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses),
5      epoch)

```

TensorBoard adalah sebuah aplikasi web localhost untuk memeriksa dan menyelesaikan grafik dari hasil TensorFlow.

26. Jelaskan kode program

```

1      """
2      Save models
3      """
4      generator.save_weights(os.path.join("models",
5          "generator_weights.h5"))

```

```

5     discriminator.save_weights(os.path.join("models", "
6         discriminator_weights.h5"))

```

File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah

27. Jelaskan kode program

```

1 if MODE == 'predict':
2     # Create models
3     generator = build_generator()
4     discriminator = build_discriminator()
5
6     # Load model weights
7     generator.load_weights(os.path.join("models", "
8         generator_weights.h5"), True)
9     discriminator.load_weights(os.path.join("models", "
10        discriminator_weights.h5"), True)
11
12     # Generate 3D models
13     z_sample = np.random.normal(0, 1, size=[batch_size, 1, 1,
14     1, z_size]).astype(np.float32)
15     generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose
16     =3)
17
18     for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes
19     [:2]):
20         voxels = np.squeeze(generated_volume)
21         voxels[voxels < 0.5] = 0.
22         voxels[voxels >= 0.5] = 1.
23         saveFromVoxels(voxels, "results/gen_{}".format(i))

```

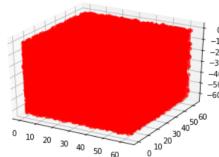
ini adalah tahap akhir untuk melakukan testing dari model yang telah dibuat dan buat model dari yang sudah di create sebelumnya yaitu generator dan diskriminato.

```

...           saveFromVoxels(voxels,
Loading data...
Data loaded...
Epoch: 0
Number of batches: 10
Batch: 1
d_loss:0.6931722164154053
g_loss:0.6931138038635254
Batch: 2
g_loss:0.6931138038635254
Batch: 3
d_loss:0.6931579113006592
g_loss:0.6931090354919434
Batch: 4
g_loss:0.6931090354919434
Batch: 5
d_loss:0.6931560039520264
g loss:0.693108081817627

```

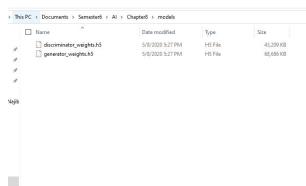
Gambar 8.84 Result



Gambar 8.85 Result



Gambar 8.86 Result



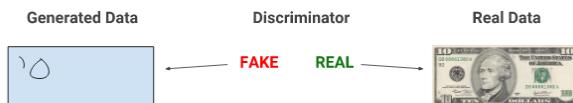
Gambar 8.87 Result

8.6 1174079 - Chandra Kirana Poetra

Chapter 8 - Perkenalan Generative Adversarial Network

8.6.1 Teori

8.6.1.1 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu generator dengan perumpamaan anda sebagai mahasiswa sebagai generatornya.

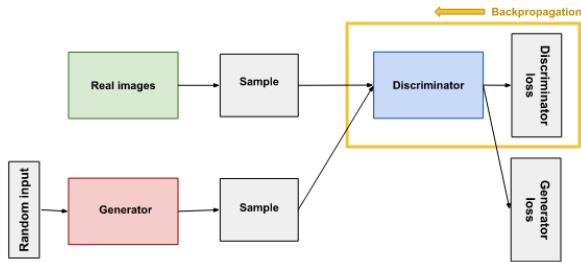


Gambar 8.88 gambaran penjelasan no. 1



Gambar 8.89 gambaran penjelasan no. 1

Pertama, mahasiswa akan mencoba untuk meniru data asli seperti gambar diatas yaitu uang dengan cara menggambarnya, sekilas memang terlihat sangat jelas perbedaan antara keduanya dan disini pihak discriminator yaitu dosen akan mampu untuk membedakan gambar yang digambar oleh mahasiswa dengan data asli, setelah itu mahasiswa akan mencoba berulang kali hingga data yang ditirunya mirip seperti pada gambar kedua, bila dilihat pada gambar kedua sangat mirip sekali antara satu sama lain sehingga pihak discriminator kesulitan membedakannya dan melabelinya sebagai data real.



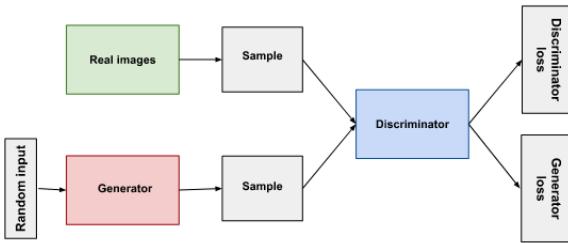
Gambar 8.90 gambaran penjelasan no. 2

8.6.1.2 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa itu diskriminator dengan perumpamaan dosen anda sebagai diskriminornya.

Diskriminator sederhananya adalah suatu hal yang digunakan untuk melakukan klasifikasi yang membedakan data asli dengan data yang dihasilkan oleh generator, disini dosen bisa digambarkan sebagai seorang diskriminotor yang mengevaluasi tiap mahasiswanya, misalkan mahasiswa menggambar suatu tiruan dari data A, nah dosen akan mampu membedakan gambar yang asli dengan gambar yang dibuat oleh mahasiswa karena dosen sudah memiliki klasifikasinya tersendiri

8.6.1.3 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat

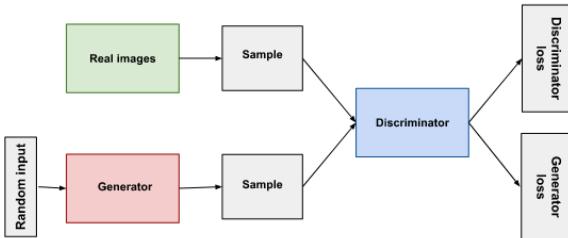
Arsitektur GAN, terdiri dari generator yang menghasilkan data sample dan juga ada data asli yang dijadikan sampel kemudian diinputkan ke discriminator yang kemudian akan melabeli data mana yang real dan tiruan



Gambar 8.91 gambar arsitektur generator pada GAN-Project

8.6.1.4 Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri bagaimana arsitektur generator dibuat

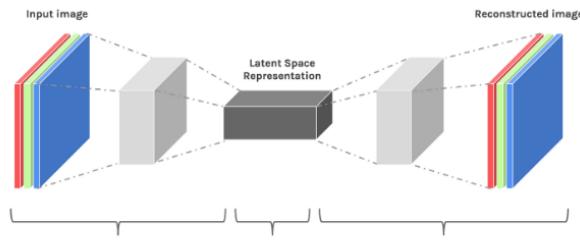
Arsitektur GAN, terdiri dari generator yang menghasilkan data sample dan juga ada data asli yang dijadikan sampel kemudian diinputkan ke discriminator yang kemudian akan melabeli data mana yang real dan tiruan



Gambar 8.92 gambar arsitektur generator pada GAN-Project

8.6.1.5 Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu latent space.

Latent space sederhananya adalah bentuk representasi dari data yang di compress, bisa dibilang di machine learning pun kita perlu melakukan optimisasi data dengan cara melakukan compress pada data yang akan kita gunakan agar sizenya tidak terlalu besar

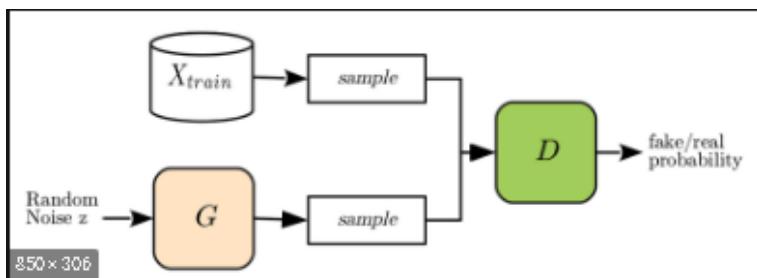


Depiction of convolutional neural network. Source: Hackernoon Latent Space Visualization.

Gambar 8.93 gambaran penjelasan no. 5

8.6.1.6 *Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu adversarial play*

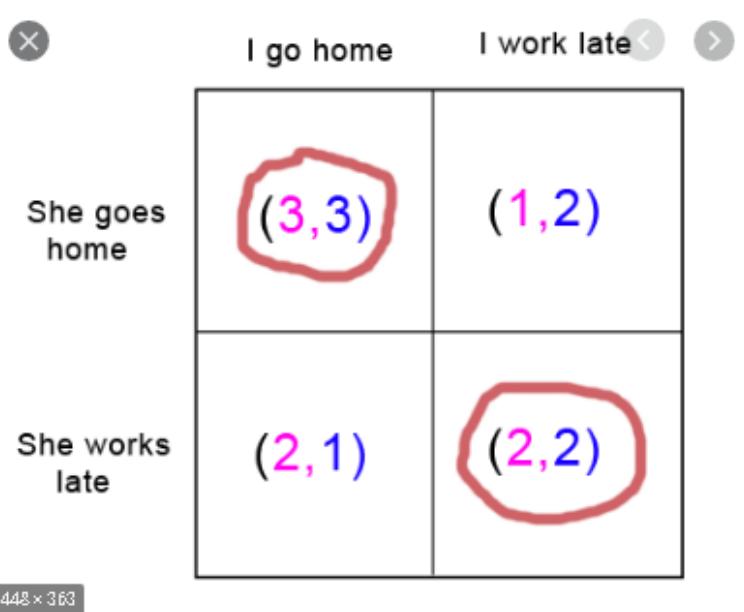
Merupakan proses yang terjadi antara generator dengan diskriminator dalam gan untuk membuat diskriminator salah dalam melabeli suatu data.



Gambar 8.94 gambaran penjelasan no. 6

8.6.1.7 *Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu Nash equilibrium*

Suatu situasi stabil dari suatu sistem yang berkaitan dengan interaksi dari banyak partisipan, dimana tidak ada satupun orang yang bisa menggantikan strateginya jika yang lain tidak mengantikannya juga



Gambar 8.95 gambaran penjelasan no. 7

8.6.1.8 Sebutkan dan jelaskan contoh-contoh implementasi dari GAN

Contohnya adalah sebagai berikut, mereka adalah orang-orang yang dihasilkan oleh algoritma ini, alias tidak ada di dunia ini.



Gambar 8.96 gambaran penjelasan no. 8

8.6.1.9 Berikan contoh dengan penjelasan kode program beserta gambar arsitektur untuk membuat generator(neural network) dengan sebuah input layer, tiga hidden layer(dense layer), dan satu output layer(reshape layer)

Berikut adalah kode programnya, untuk gambar sudah di sertakan di nomor sebelumnya

```

1 def generator_model():
2     model = Sequential([
3         Dense(1024, input_dim=100, activation='tanh'),
4         Dense(128*7*7),
5         Reshape((7, 7, 128)),
6         UpSampling2D(size=(2, 2)),
7         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', activation='tanh'),
8         UpSampling2D(size=(2, 2)),
9         Conv2D(1, (5, 5), padding='same', activation='tanh')
10    ])
11    return model
12
13 generator_model().summary()

```

Listing 8.41 Kode program arsitektur generator

8.6.1.10 Berikan contoh dengan ilustrasi dari arsitektur dikriminator dengan sebuah input layer, 3 buah hidden layer, dan satu output layer.

untuk gambar arsitektur nya ada pada gambar no. 4 sedangkan untuk kode programnya seperti berikut:

```

1 def discriminator_model():
2     model = Sequential([
3         Conv2D(64, (5, 5), padding='same', input_shape=(28, 28, 1),
4         activation='tanh'),
5         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
6         Conv2D(128, (5, 5), activation='tanh'),
7         MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)),
8         Flatten(),
9         Dense(1024, activation='tanh'),
10        Dense(1, activation='sigmoid')
11    ])
12    return model
13 discriminator_model().summary()

```

Listing 8.42 Kode program arsitektur diskriminator

8.6.1.11 Jelaskan bagaimana kaitan output dan input antara generator dan diskriminator tersebut. Jelaskan kenapa inputan dan outputan seperti itu.

Kaitannya antara output dengan input adalah pelabelan data, generator akan terus berusaha menghasilkan data fake yang pada akhirnya karena sangat mirip maka diskriminator akan melabelinya asli.

8.6.1.12 Jelaskan apa perbedaan antara Kullback-Leibler divergence (KL divergence)/relative entropy, Jensen-Shannon(JS) divergence / information radius(iRaD) / total divergence to the average dalam mengukur kualitas dari model.

Kullback–Leibler divergence mengukur bagaimana suatu distribusi probabilitas berbeda

dari yang kedua, dari kedua algoritma diatas, yang paling umum diketahui oleh banyak orang adalah KL divergence, kl divergence memiliki beberapa sisi bagus contohnya adalah $KL[q; p]$ jenis daerah yang di mana $q(x)$ memiliki massa non-null dan $p(x)$ memiliki massa null. memang terlihat seperti bug ,tetapi dalam situasi tertentu ini adalah fitur. dan JS tidak milikinya,

8.6.1.13 Jelaskan apa itu fungsi objektif yang berfungsi untuk mengukur kesamaan antara gambar yang dibuat dengan yang asli.

fungsi objektif adalah suatu fungsi yang akan mengambil beberapa parameter di suatu data dan juga model yang kemudian dijadikan argumen untuk dievaluasi, sehingga nantinya akan mengembalikan angka yang mampu membedakan antara gambar asli dan palsu.

8.6.1.14 Jelaskan apa itu scoring algoritma selain mean square error atau cross entropy seperti The Inception Score dan The Frechet Inception distance.

Inception score digunakan untuk mengukur kualitas dari gambar yang digenerated, khususnya yang tiruan,sintetik seperti yang dihasilkan algoritma GAN, sedangkan Frechet Inception distance digunakan untuk mengukur dua data set gambar, berkaitan sekali dengan kualitas visual manusia dalam menentukan gambar, dan algoritma ini sering digunakan di GAN

8.6.1.15 Jelaskan kelebihan dan kekurangan GAN

▪ Kelebihan

1. GAN merupakan metode bagus untuk melakukan training classifier dalam metode semi supervised
2. GAN melakukan proses generate yang cepat dibandingkan dengan metode lainnya.
3. GAN tidak butuh pengukuran monte carlo
4. GAN lebih mudah digunakan dibandingkan dengan VAE

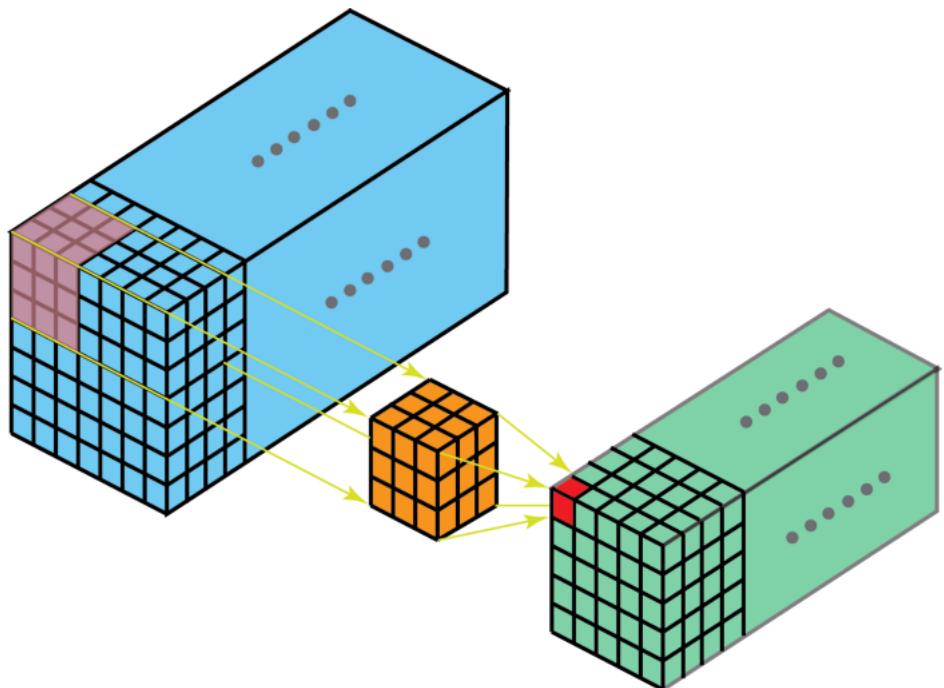
▪ Kekurangan

1. Melakukan training gan membutuhkan kita untuk mencari nash quilibrium
2. Agak sulit untuk generate data text
3. Dibandingkan dengan boltzmann machine, gan sulit untuk menebak value dari suatu pixel
4. Sangat sensitif dengan data yang sudah diinisiasi sebelumnya

8.6.2 Praktek

8.6.2.1 Jelaskan apa itu 3D convolutions

3D convolutions merupakan operasi konvolusi 3D yang menerapkan filter 3D ke data input dengan tiga arah, yaitu x,y, dan z. fitur ini menciptakan sebuah daftar peta yang ditumpuk. agar lebih mudah saya menggunakan sebuah ilustrasi seperti berikut:



Gambar 8.97 gambaran 3D Convolutions

8.6.2.2 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari generator networknya, beserta penjelasan input dan output dari generator network.

```

1 def build_generator():#nama kelasnya
2     """
3         Create a Generator Model with hyperparameters values defined as
4         follows
5     """
6     z_size = 200
7     gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
8     gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
10    gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
11    gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
12    gen_convolutional_blocks = 5

```

```

13 input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
14
15 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
16 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
17               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
18               strides=gen_strides[0])(input_layer)
19 a = BatchNormalization()(a, training=True)
20 a = Activation(activation='relu')(a)
21
22 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
23 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
24     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
25                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
26                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
27     a = BatchNormalization()(a, training=True)
28     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)
29
30 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
31

```

penjelasan

- Input layer mengambil 100-dimensi sampel dari distribusi Gaussian(normal) dan meneruskan tensor ke. hidden layer pertama tanpa ada modifikasi
- ketiga hidden layer adalah dense layer dengan unit masing-masing 500, 500, dan 784. dimana dense layer pertama mengkonversi bentuk tensor (batch_size, 100) ke bentuk tensor(batch_size, 500). sedangkan pada layer dense kedua menghasilkan bentuk tensor (batch_size, 500), dan layer dense ketiga menghasilkan (batch_size, 784)
- Output layer, tensor akan dibentuk kembali dari bentuk tensor (batch_size, 784) menjadi (batch_size, 28, 28) artinya hasil dari generator ini akan menghasilkan banyak gambar, dimana setiap gambarnya memiliki ukuran (28, 28).

8.6.2.3 Jelaskan dengan kode program arsitektur dari diskriminatator network, beserta penjelasan input dan outputnya.

```

1 def build_discriminator():
2     """
3         Create a Discriminator Model using hyperparameters values defined
4         as follows
5     """
6     dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
7     dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
8     dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
9     dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
10    dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
11    dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
12    dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',
13                      'leaky_relu', 'sigmoid']
14    dis_convolutional_blocks = 5

```

```

15 dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)
16
17 # The first 3D Convolutional block
18 a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
19             kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
20             strides=dis_strides[0],
21             padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
22 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
23 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)
24
25 # Next 4 3D Convolutional Blocks
26 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
27     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
28                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
29                 strides=dis_strides[i + 1],
30                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
31     a = BatchNormalization()(a, training=True)
32     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
33         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
34     elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
35         a = Activation(activation='sigmoid')(a)
36
37 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])
38 return dis_model

```

penjelasan

- awalnya diskriminator menerima input dengan bentuk 28x28.
- Input layer mengambil tensor input dan meneruskannya ke hidden layer pertama tanpa modifikasi apapun.
- lalu flattens layer akan meratakan tensor menjadi 784-dimensi vektor, yang akan diteruskan ke hidden layer (dense layer) pertama. hidden layer pertama dan kedua aka memodifikasinya menjadi vektor 500-dimensi.
- Output layer mesuk kedalam dense layer, dengan satu unit neuron dan sigmoid sebagai fungsi aktivasi. sigmoid akan menghasilkan nilai tunggal, 0 atau 1. Nilai 0 akan menunjukan bahwa gambar yang diberikan palsu. sebaliknya jika nilai 1 maka gambar asli.

8.6.2.4 Jelaskan proses training 3D-GANs

Proses training 3D-GANs dilakukan seperti langkah-langkah berikut:

- Terdapat sebuah vektor noise dengan dimensi 200 dari distribusi Gaussian(normal).
- Meng-generate gambar palsu menggunakan model generator.
- Melatih jaringan generator dengan gambar yang asli(sampel dari data yang real) dan dengan gambar palsu yang dihasilkan oleh generator.
- Gunakan adversarial model untuk melatih generator model, jangan melatih diskriminator model.
- Ulangi langkah ini dengan jumlah epoch tertentu.

8.6.2.5 Jelaskan bagaimana melakukan settingan awal chapter 02 untuk memenuhi semua kebutuhan sebelum melanjutkan ke tahapan persiapan data.

Sebelum melakukan tahapan persiapan data, kita harus melakukan beberapa hal seperti berikut:

- membaca buku panduan atau keterangan dari Generative-Adversial-Network project ini. bisa didownload di portal kampus keren atau di github <https://github.com/PacktPublishing/Generative-Adversarial-Networks-Projects>
- persiapkan laptop/pc dengan spek yang cukup bagus(tidak kentang). jika tidak ada, bisa menggunakan google colab(cara penggunaanya akan dijelaskan di video).
- usahakan versi yang terinstall sama dengan versi yang ada pada requirement.txt agar terhindar dari error.

8.6.2.6 Jelaskan tentang dataset yang digunakan, dari mulai tempat unduh, cara membuka dan melihat data. sampai deskripsi dari isi dataset dengan detail penjelasan setiap folder/file yang membuat orang awam paham.

Penjelasan dataset

- dataset bisa didownload pada halaman: <http://3dshapenets.cs.princeton.edu/3DShapeNets/>
- Untuk membuka data, setelah didownload cukup di eksrak saja menggunakan winrar/ 7zip
- Untuk mengetahui lebih jelasnya tentang dataset ini bisa dibuka saja file README.md, disana akan dijelaskan semuanya.

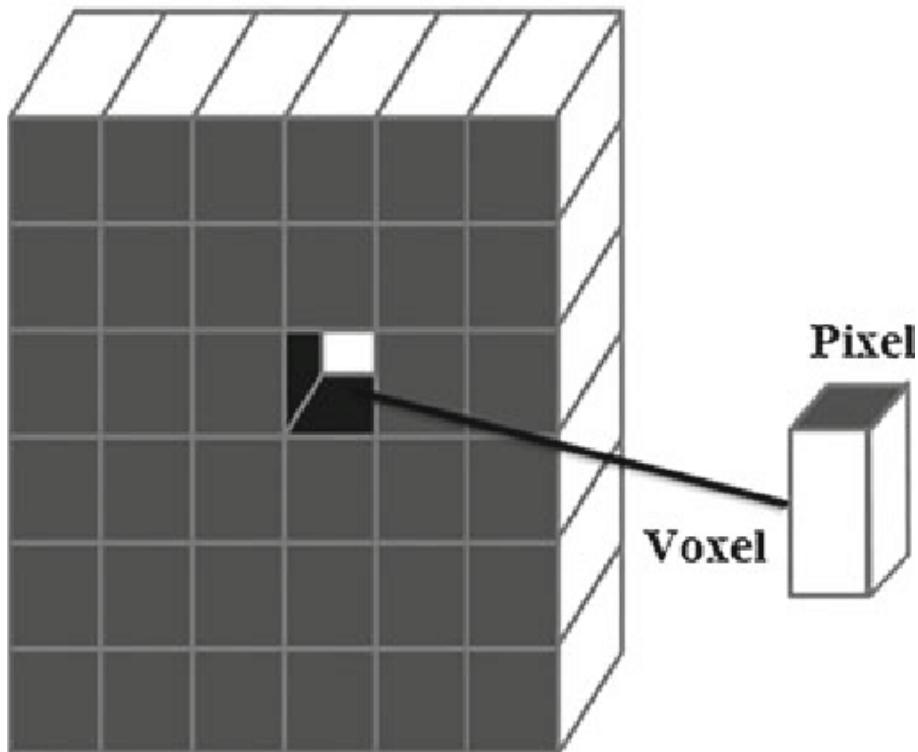
3D	5/27/2015 2:25 AM	File folder	
bp	5/27/2015 2:58 AM	File folder	
generative	5/27/2015 3:07 AM	File folder	
util	5/27/2015 6:14 AM	File folder	
volumetric_data	4/16/2015 4:14 AM	File folder	
voxelization	1/12/2015 11:36 PM	File folder	
.gitignore	1/12/2015 11:36 PM	Text Document	1 KB
discriminative_10_class.mat	5/27/2015 3:19 AM	Microsoft Access ...	147,828 KB
discriminative_40_class.mat	5/27/2015 3:21 AM	Microsoft Access ...	148,607 KB
generate_completions.m	5/25/2015 8:55 AM	Objective C Sourc...	3 KB
generative_10_class.mat	5/27/2015 7:03 AM	Microsoft Access ...	46,284 KB
generative_40_class.mat	5/27/2015 7:08 AM	Microsoft Access ...	59,184 KB
kernels.m	4/15/2015 5:42 AM	Objective C Sourc...	1 KB
kFunctions.cu	1/12/2015 11:36 PM	CU File	39 KB
kFunctions.ptx	1/29/2015 8:01 AM	PTX File	127 KB
kFunctions2.cu	1/29/2015 7:53 AM	CU File	39 KB
kFunctions2.ptx	1/29/2015 7:53 AM	PTX File	127 KB
NBV_onestep_test.m	5/27/2015 7:15 AM	Objective C Sourc...	3 KB
README.md	5/27/2015 7:00 AM	Markdown Source...	3 KB
rec_completion_test.m	5/25/2015 8:56 AM	Objective C Sourc...	10 KB
rec_test.m	5/25/2015 9:22 AM	Objective C Sourc...	3 KB
run_finetuning.m	4/16/2015 6:10 AM	Objective C Sourc...	1 KB
run_pretrain.m	4/16/2015 6:11 AM	Objective C Sourc...	4 KB
sample_test_classification.m	5/25/2015 9:15 AM	Objective C Sourc...	3 KB
sample_test_extreme.m	5/25/2015 9:15 AM	Objective C Sourc...	5 KB

Gambar 8.98 Isi dari dataset.zip

8.6.2.7 Jelaskan apa itu voxel dengan ilustrasi dan bahasa paling awam

Secara singkat, voxel dapat diartikan sebagai 3D pixel atau pixel dalam bentuk 3D, seperti pada ilustrasi berikut:

Matrix of image



Gambar 8.99 Pixel VS Voxel

8.6.2.8 Visualisasikan dataset tersebut dalam tampilan visual plot, jelaskan cara melakukan visualisasinya

```

1 import scipy.io as io
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import scipy.ndimage as nd
4 import numpy as np
5 from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
6
7 voxels = io.loadmat("/content/3DShapeNets/volumetric_data/flower_pot
8 /30/test/flower_pot_000000010_1.mat")['instance']
9 voxels = np.pad(voxels, (1, 1), 'constant', constant_values=(0, 0))
10 voxels = nd.zoom(voxels, (2, 2, 2), mode='constant', order=0)

```

```

11 fig = plt.figure()
12 ax = Axes3D(fig)
13 ax.voxels(voxels, edgecolor="chartreuse")
14
15 plt.show()
16 plt.savefig('flower_pot')

```

Kode diatas berfungsi untuk melakukan visualisasi dataset dalam tampilan plot. dengan tahapan import library, load data file .mat, dan lakukan read memakai matplotlib. dan hasilnya seperti berikut

8.6.2.9 Buka file run.py jelaskan perbaris kode pada fungsi untuk membuat generator yaitu build generator

```

1 z_size = 200
2 gen_filters = [512, 256, 128, 64, 1]
3 gen_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 gen_strides = [1, 2, 2, 2, 2]
5 gen_input_shape = (1, 1, 1, z_size)
6 gen_activations = ['relu', 'relu', 'relu', 'relu', 'sigmoid']
7 gen_convolutional_blocks = 5

```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```
1 input_layer = Input(shape=gen_input_shape)
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer

```

1 # First 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) block
2 a = Deconv3D(filters=gen_filters[0],
3               kernel_size=gen_kernel_sizes[0],
4               strides=gen_strides[0])(input_layer)
5 a = BatchNormalization()(a, training=True)
6 a = Activation(activation='relu')(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```

1 # Next 4 3D transpose convolution(or 3D deconvolution) blocks
2 for i in range(gen_convolutional_blocks - 1):
3     a = Deconv3D(filters=gen_filters[i + 1],
4                   kernel_size=gen_kernel_sizes[i + 1],
5                   strides=gen_strides[i + 1], padding='same')(a)
6     a = BatchNormalization()(a, training=True)
7     a = Activation(activation=gen_activations[i + 1])(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainya.

```
1 gen_model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[a])
```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.6.2.10 jelaskan juga fungsi untuk membangun diskriminatator pada fungsi build discriminator.

```

1 dis_input_shape = (64, 64, 64, 1)
2 dis_filters = [64, 128, 256, 512, 1]
3 dis_kernel_sizes = [4, 4, 4, 4, 4]
4 dis_strides = [2, 2, 2, 2, 1]
5 dis_paddings = ['same', 'same', 'same', 'same', 'valid']
6 dis_alphas = [0.2, 0.2, 0.2, 0.2, 0.2]
7 dis_activations = ['leaky_relu', 'leaky_relu', 'leaky_relu',

```

potongan kode diatas berfungsi sebagai penentuan nilai untuk hyperparameters yang berbeda.

```

1 dis_input_layer = Input(shape=dis_input_shape)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat input layer, berupa gambar 3D dengan dimensi 64x64x64x1

```

1 # The first 3D Convolutional block
2 a = Conv3D(filters=dis_filters[0],
3             kernel_size=dis_kernel_sizes[0],
4             strides=dis_strides[0],
5             padding=dis_paddings[0])(dis_input_layer)
6 # a = BatchNormalization()(a, training=True)
7 a = LeakyReLU(dis_alphas[0])(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan 3D transpose pertama.

```

1 # Next 4 3D Convolutional Blocks
2 for i in range(dis_convolutional_blocks - 1):
3     a = Conv3D(filters=dis_filters[i + 1],
4                 kernel_size=dis_kernel_sizes[i + 1],
5                 strides=dis_strides[i + 1],
6                 padding=dis_paddings[i + 1])(a)
7     a = BatchNormalization()(a, training=True)
8     if dis_activations[i + 1] == 'leaky_relu':
9         a = LeakyReLU(dis_alphas[i + 1])(a)
10    elif dis_activations[i + 1] == 'sigmoid':
11        a = Activation(activation='sigmoid')(a)

```

potongan kode diatas berfungsi untuk menambahkan empat 3D transpose lainnya.

```

1 dis_model = Model(inputs=[dis_input_layer], outputs=[a])

```

potongan kode diatas berfungsi untuk membuat model keras dan menentukan input dan output untuk network generator.

8.6.2.11 jelaskan apa maksud dari kode `program name == 'main'`

```

1 if __name__ == '__main__':

```

Listing 8.43 Kode program run.py

maksudnya kode tersebut memiliki fungsi jika interpreter python menjalankan kode tersebut, maka akan menetapkan variable name untuk memiliki nilai main. jika file ini di import dari modul lain, maka name akan ditetapkan ke nama modul tersebut.

8.6.2.12 Jelaskan secara detil perbaris dan per parameter apa arti dari kode program :

Penjelasan kode:

```

1 # In[ soal_12]
2     object_name = "airplane" #membuat variabel
3     data_dir = "data/3DShapeNets/volumetric_data/" \
4             "{}/30/train/*.mat".format(object_name) #menunjukan
5             direktori dari variable sebelumnya
6     gen_learning_rate = 0.0025 #membuat rate pada generator
7     dis_learning_rate = 10e-5 #membuat rate pada diskriminat
8     beta = 0.5 #
9     batch_size = 1 #menentukan ukuran kumpulan gambar
10    z_size = 200 #
11    epochs = 1 #menetukan masa periode. setiap epoch memiliki semua
12        batch
13    MODE = "train" #membuat traon mode

```

Listing 8.44 Kode program run.py

8.6.2.13 Jelaskan secara detil dari kode program pembuatan dan kompilasi arsitektur berikut :

```

1     gen_optimizer = Adam(lr=gen_learning_rate , beta_1=beta)
2     dis_optimizer = Adam(lr=dis_learning_rate , beta_1=beta)
3
4     discriminator = build_discriminator()
5     discriminator.compile(loss='binary_crossentropy' , optimizer=
6         dis_optimizer)
7
8     generator = build_generator()
9     generator.compile(loss='binary_crossentropy' , optimizer=
10        gen_optimizer)

```

Listing 8.45 Kode program run.py

penjelasannya ialah membuat model dari generator model dan diskriminat model,

8.6.2.14 Jelaskan secara detil kode program untuk membuat dan melakukan kompilasi model adversarial berikut:

```

1 # In[ soal_14]
2     discriminator.trainable = False
3
4     input_layer = Input(shape=(1, 1, 1, z_size))
5     generated_volumes = generator(input_layer)
6     validity = discriminator(generated_volumes)
7     adversarial_model = Model(inputs=[input_layer] , outputs=[validity
8         ])
9     adversarial_model.compile(loss='binary_crossentropy' , optimizer=
10        gen_optimizer)

```

Listing 8.46 Kode program run.py

penjelasannya ialah membuat model diskriminat tidak di training dan membuat model adversarial.

8.6.2.15 Jelaskan Ekstrak dan load data kursi dengan menggunakan fungsi `getVoxelsFormat` dan `get3DImages` yang digunakan pada kode program berikut :

```
1 # In[ soal_15]
2     print("Loading data ...")
3     volumes = get3DImages(data_dir=data_dir)
4     volumes = volumes [..., np.newaxis].astype(np.float)
5     print("Data loaded ...")
```

Listing 8.47 Kode program run.py

penjelasanya ialah melakukan print loading data, membuat variabel volumes untuk mendapatkan data gamabr 3D.

8.6.2.16 Jelaskan maksud dari kode program instansiasi TensorBoard yang menambahkan generator dan diskriminator pada program berikut:

```
1 # In[ soal_16]
2     tensorboard = TensorBoard(log_dir="logs/{}".format(time.time()))
3     tensorboard.set_model(generator)
4     tensorboard.set_model(discriminator)
```

Listing 8.48 Kode program run.py

penjelasanya ialah membuat variabel tensorboard untuk melakukan pencatatan log, dan men-set model generator dan model diskriminator

8.6.2.17 Jelaskan apa fungsi dari `np.reshape ones zeros` pada kode program berikut dengan parameternya:

Penjelasan kode:

```
1 # In[ soal_17]
2     labels_real = np.reshape(np.ones((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))
3     labels_fake = np.reshape(np.zeros((batch_size,)), (-1, 1, 1, 1, 1))
```

Listing 8.49 Kode program run.py

membuat label_real untuk menetapkan bahwa jika output 1 itu menunjukan gambar real, dan label_fake untuk menunjukan bahwa output 0 untuk data fake/palsu.

8.6.2.18 Jelaskan kenapa harus ada perulangan dalam meraih epoch. Dan jelaskan apa itu epoch terkait kode program berikut:

```
1 # In[ soal_18]
2     if MODE == 'train':
3         for epoch in range(epochs):
4             print("Epoch:", epoch)
5
6             gen_losses = []
```

```
7 dis_losses = []
```

Listing 8.50 Kode program run.py

melakukan perulangan jika MODE = train maka akan diulangi terus menerus sampai epoch(periode) terpenuhi dengan disertai keterangan generator dan diskriminatator losses.

8.6.2.19 Jelaskan apa itu batches dan kaitannya dengan kode program berikut, dan kenapa berada di dalam epoch:

```
1 # In[ soal 19]
2     number_of_batches = int(volumes.shape[0] / batch_size)
3     print("Number of batches:", number_of_batches)
4     for index in range(number_of_batches):
5         print("Batch:", index + 1)
```

Listing 8.51 Kode program run.py

menghitung jumlah batch yang telah ditrain

8.6.2.20 Berikut adalah kode program pengambilan gambar dan noise. Jelaskan apa fungsi np.random.normal serta astype, serta jelaskan apa arti parameter titik dua dan jelaskan isi dari z sample dan volumes batch:

```
1 # In[ soal 20]
2     z_sample = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size
3     , 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
4     volumes_batch = volumes[index * batch_size:(index +
5     1) * batch_size, :, :, :]
```

Listing 8.52 Kode program run.py

untuk membersihkan gambar dari noise dan menyesuaikan shape.

8.6.2.21 Berikut adalah kode program generator gambar palsu. Jelaskan apa fungsi generator.predict on batch, serta jelaskan apa arti parameter z sample:

```
1 # In[ soal 21]
2     # Next, generate volumes using the generate network
3     gen_volumes = generator.predict_on_batch(z_sample)
```

Listing 8.53 Kode program run.py

untuk meng-generate volume menggunakan model jaringan generator.

8.6.2.22 Berikut adalah kode program training diskriminatator dengan gambar palsu dari generator dan gambar asli. Jelaskan apa maksudnya harus dilakukan training diskriminatator secara demikian dan jelaskan apa isi loss fake dan loss real serta d loss dan fungsi train on batch.

```

1 # In[ soal_22]
2     discriminator.trainable = True
3     if index % 2 == 0:
4         loss_real = discriminator.train_on_batch(
5             volumes_batch, labels_real)
6         loss_fake = discriminator.train_on_batch(
7             gen_volumes, labels_fake)
8
9         d_loss = 0.5 * np.add(loss_real, loss_fake)
10        print("d_loss:{:.2f}".format(d_loss))
11
12    else:
13        d_loss = 0.0

```

Listing 8.54 Kode program run.py

untuk membuat diskriminasi bisa meload gambar fake dan real dari model generator. dengan disertai generasi dan diskriminasi loss, agar terlihat seberapa baik kualitas yang dihasilkan.

8.6.2.23 Berikut adalah kode program training model adversarial yang terdapat generator dan diskriminasi. Jelaskan apa bagaimana proses terbentuknya parameter z dan g loss:

```

1 # In[ soal_23]
2     discriminator.trainable = False
3     """
4         Train the generator network
5     """
6     z = np.random.normal(0, 0.33, size=[batch_size, 1, 1,
7         1, z_size]).astype(np.float32)
8     g_loss = adversarial_model.train_on_batch(z,
9         labels_real)
10    print("g_loss:{:.2f}".format(g_loss))
11
12    gen_losses.append(g_loss)
13    dis_losses.append(d_loss)

```

Listing 8.55 Kode program run.py

untuk mentrain model generator dan variabel g_loss untuk melakukan perbandingan antara label gambar yang asli.

8.6.2.24 Berikut adalah kode program generate dan menyimpan gambar 3D setelah beberapa saat setiap epoch. Jelaskan mengapa ada perulangan dengan parameter tersebut, serta jelaskan arti setiap variabel beserta perlihatkan isinya dan artikan isinya :

```

1 # In[ soal_24]
2         # Every 10th mini-batch, generate volumes and save
3         them
4         if index % 10 == 0:

```

```

4         z_sample2 = np.random.normal(0, 0.33, size=[
5             batch_size, 1, 1, 1, z_size]).astype(np.float32)
6             generated_volumes = generator.predict(z_sample2,
7                 verbose=3)
8             for i, generated_volume in enumerate(
9                 generated_volumes[:5]):
10                 voxels = np.squeeze(generated_volume)
11                 voxels[voxels < 0.5] = 0.
12                 voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13                 saveFromVoxels(voxels, "results/img_{:}-{:}-{:}""
14 .format(epoch, index, i))

```

Listing 8.56 Kode program run.py

untuk melakukan perulangan dimana setiap terdapat 10 mini-batch akan meng-generate volumenya dan akan menyimpannya.

8.6.2.25 Berikut adalah kode program menyimpan average losses setiap epoch. Jelaskan apa itu tensorboard dan setiap parameter yang digunakan pada kode program ini :

```

1 # In[ soal 25]
2     # Write losses to Tensorboard
3     write_log(tensorboard, 'g_loss', np.mean(gen_losses),
4     epoch)
5     write_log(tensorboard, 'd_loss', np.mean(dis_losses),
6     epoch)

```

Listing 8.57 Kode program run.py

untuk menuliskan log losses ke Tensorboard

8.6.2.26 Berikut adalah kode program menyimpan model. Jelaskan apa itu format h5 dan penjelasan dari kode program berikut :

```

1 # In[ soal 26]
2     generator.save_weights(os.path.join("models", "
3     generator_weights.h5"))
4     discriminator.save_weights(os.path.join("models", "
5     discriminator_weights.h5"))

```

Listing 8.58 Kode program run.py

untuk menyimpan berat model generator dan model diskriminator kedalam file h5.

H5 adalah Hierarchical Data Format 5 File. File H5 adalah file data yang disimpan dalam Format Data Hirarki (HDF). Ini berisi array multidimensi data ilmiah. File H5 biasanya digunakan di luar angkasa, fisika, teknik, keuangan, penelitian akademis, genomik, astronomi, instrumen elektronik, dan bidang medis.

8.6.2.27 Berikut adalah kode program testing model. Jelaskan dengan ilustrasi gambar dari mulai meload hingga membuat gambar 3D dengan menggunakan z sample, bisakah parameter z sample tersebut diubah? :

```

1     generator.load_weights(os.path.join("models", "generator_weights.h5"), True)
2     discriminator.load_weights(os.path.join("models", "discriminator_weights.h5"), True)
3
4     # Generate 3D models
5     z_sample = np.random.normal(0, 1, size=[batch_size, 1, 1, 1,
6     z_size]).astype(np.float32)
7     generated_volumes = generator.predict(z_sample, verbose=3)
8
9     for i, generated_volume in enumerate(generated_volumes[:2]):
10        voxels = np.squeeze(generated_volume)
11        voxels[voxels < 0.5] = 0.
12        voxels[voxels >= 0.5] = 1.
13        saveFromVoxels(voxels, "results/gen_{}".format(i))

```

Listing 8.59 Kode program run.py

untuk membuat mode predict/prediksi. dimana dia melakukan pembuatan model generator, model diskriminatator dan meload data h5 yang sudah dibuat tadi dan menggenerate nya kedalam model 3D, lalu menyimpan model voxel nya ke folde results.

8.6.3 Penanganan Error

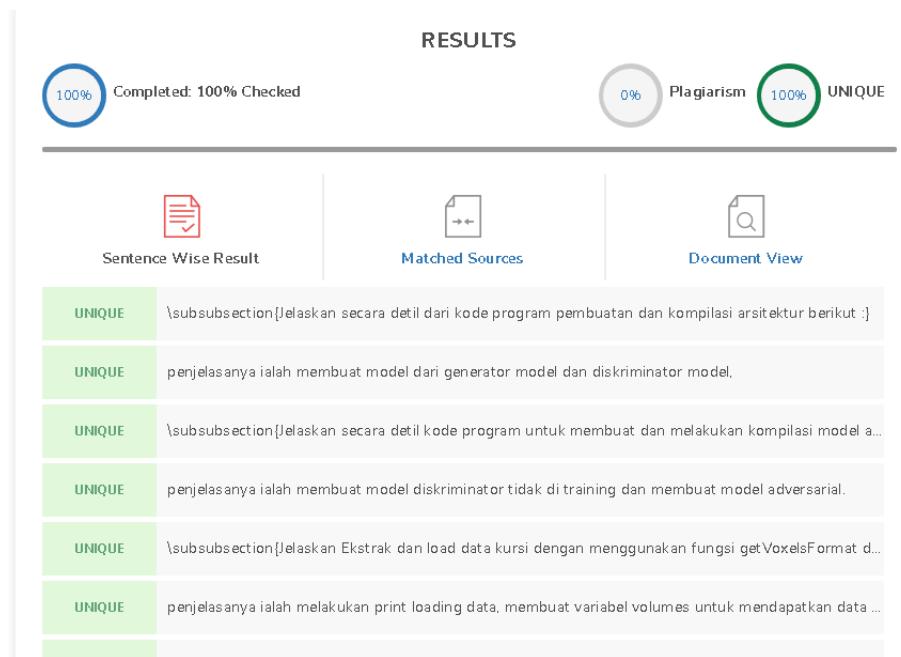
8.6.3.1 Terjadi error

1. terjadi error Summary has no attribute, seperti pada gambar berikut:

8.6.3.2 Solusi

1. solusi dari error 1 ialah: dengan menginstall versi tensorflow 1.xx

8.6.4 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 8.100 Bukti tidak plagiat

8.6.5 Link Youtube

shorturl.at/cGIO2

BAB 9

CHAPTER 9

9.1 1174086 - Tia Nur Candida

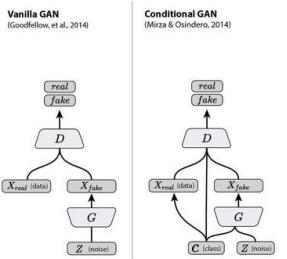
9.1.1 Teori

1. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri apa perbedaan antara vanilla GAN dan cGAN.

Vanilla GANs biasanya tidak memiliki convolutional Neural Jaringan (CNNs) di jaringan mereka. Conditional GANs (cGANs) adalah perpanjangan dari model GAN. Mereka memungkinkan untuk generasi gambar yang memiliki kondisi tertentu atau atribut dan telah terbukti menjadi lebih baik dari Vanilla GANs sebagai hasilnya.

cGANs adalah jenis GAN yang dikondisikan pada beberapa informasi tambahan. informasi tambahan y ke Generator sebagai lapisan input tambahan. Dalam Vanilla GANs, tidak ada kontrol atas Kategori gambar yang dihasilkan. Ketika kita menambahkan kondisi y ke Generator, kita dapat menghasilkan gambar dari kategori tertentu, menggunakan y, yang mungkin jenis data, seperti label kelas atau data integer. Vanilla GANs bisa belajar hanya satu kategori dan sangat sulit untuk arsitek GANs untuk beberapa kategori. Sebuah cGAN,

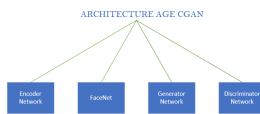
bagaimanapun, dapat digunakan untuk menghasilkan model multi-modal dengan kondisi yang berbeda untuk kategori yang berbeda.



Gambar 9.1 Illustrasi Vanilla GAN dan cGAN

2. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur dari AgecGAN.

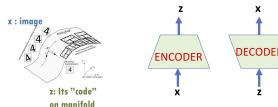
Arsitektur cGAN untuk penuaan wajah sedikit lebih rumit. AgecGan terdiri dari empat jaringan: Encoder, FaceNet, Jaringan Generator, dan jaringan diskriminasi. Dengan Encoder, kita belajar pemetaan invers gambar wajah masukan dan kondisi usia dengan vektor laten. FaceNet adalah jaringan pengenalan wajah yang mempelajari perbedaan antara gambar input x dan gambar yang direkonstruksi. Kami memiliki jaringan Generator, yang mengambil representasi tersembunyi yang terdiri dari gambar wajah dan vektor kondisi dan menghasilkan gambar. Jaringan diskriminasi adalah untuk mendiskriminasikan antara gambar nyata dan gambar palsu. Masalah dengan cGANs adalah bahwa mereka tidak dapat mempelajari tugas pemetaan terbalik masukan gambar x dengan atribut y ke vektor laten z . Solusi untuk masalah ini adalah dengan menggunakan jaringan Encoder. Kita dapat melatih jaringan encoder untuk memperkirakan pemetaan terbalik dari input Images x .



Gambar 9.2 Illustrasi Arsitektur cGAN

3. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur encoder network dari AgecGAN.
- Tujuan utama dari jaringan Encoder adalah untuk menghasilkan vektor laten dari gambar yang disediakan. Pada dasarnya, dibutuhkan gambar dimensi (64,

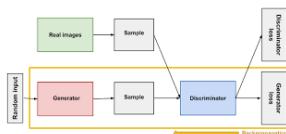
64, 3) dan mengubahnya menjadi vektor 100-dimensi. Jaringan Encoder adalah jaringan syaraf convolutional yang dalam. Jaringan berisi empat convolutional blok dan dua lapisan padat. Setiap blok convolutional berisi lapisan convolutional, lapisan normalisasi batch, dan fungsi aktivasi. Di setiap blok convolutional, setiap lapisan convolutional diikuti oleh lapisan normalisasi batch, kecuali lapisan convolutional pertama.



Gambar 9.3 Illustrasi Network Encoder

4. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur generator network dari AgeGAN.

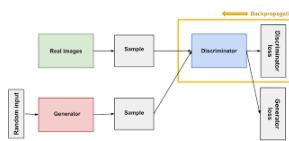
Tujuan utama dari generator adalah untuk menghasilkan gambar dari dimensi (64, 64, 3). Dibutuhkan vektor laten 100 dimensi dan beberapa informasi tambahan, y, dan mencoba untuk menghasilkan gambar yang realistik. Jaringan Generator adalah jaringan neural yang mendalam convolutional juga. Hal ini terdiri dari lapisan padat, upsampling, dan convolutional. Dibutuhkan dua nilai input: vektor kebisingan dan nilai pengkondisian. Nilai pengkondisian adalah informasi tambahan yang diberikan ke jaringan. Untuk Age-cGAN, ini akan menjadi usia.



Gambar 9.4 Illustrasi Network Generator

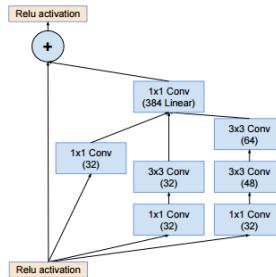
- Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur discriminator network dari Age-cGAN.

Tujuan utama dari jaringan diskriminator adalah untuk mengidentifikasi apakah gambar yang disediakan adalah palsu atau nyata. Hal ini dilakukan dengan melewati gambar melalui serangkaian lapisan sampling bawah dan beberapa lapisan klasifikasi. Dengan kata lain, ini memprediksi Apakah gambar itu nyata atau palsu. Seperti jaringan lain, Jaringan diskriminator lain dalam jaringan convolutional. Ini berisi beberapa blok convolutional. Setiap blok convolutional berisi lapisan convolutional, lapisan normalisasi batch, dan fungsi aktivasi, selain blok convolutional pertama, yang tidak memiliki lapisan normalisasi batch.



Gambar 9.5 Illustrasi Discriminator Network

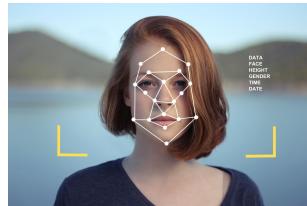
5. Jelaskan dengan ilustrasi gambar apa itu pretrained Inception-ResNet-2 Model. pre-trained Inception-ResNet-2 network, sekali disediakan dengan gambar, mengembalikan yang sesuai embedding. Tertanam yang diekstrak untuk gambar asli dan gambar direkonstruksi dapat dihitung dengan menghitung jarak Euclidean dari yang tertanam.



Gambar 9.6 Illustrasi Inception-ResNet-2 Model.

6. Jelaskan dengan ilustrasi gambar sendiri arsitektur Face recognition network Age-cGAN.

Tujuan utama dari jaringan pengenalan wajah adalah untuk mengenali identitas seseorang dalam gambar yang diberikan.



Gambar 9.7 Illustrasi Face recognition network Age-cGAN.

7. . Sebutkan dan jelaskan serta di sertai contoh-contoh tahapan dari Age-cGAN

Age-cGAN memiliki beberapa tahapan pelatihan. Seperti disebutkan di bagian

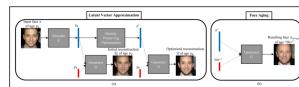
sebelumnya, Age-cGAN memiliki empat jaringan, yang dilatih dalam tiga tahap. Pelatihan AgecGAN terdiri dari tiga tahap:

- pelatihan GAN bersyarat: pada tahap ini, kita melatih jaringan Generator dan jaringan diskriminator.
- awal pendekatan vektor laten: pada tahap ini, kami melatih jaringan Encoder.
- optimasi vektor laten: pada tahap ini, kami mengoptimalkan kedua encoder dan jaringan generator.

8. Berikan contoh perhitungan fungsi training objektif

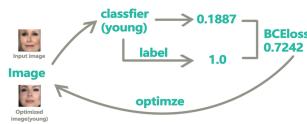
9. Berikan contoh dengan ilustrasi penjelasan dari Initial latent vector approximation

Perkiraan vektor laten awal adalah metode untuk memperkirakan vektor laten untuk mengoptimalkan rekonstruksi gambar wajah. Untuk memperkirakan vektor laten, kami memiliki jaringan Encoder. Kami melatih jaringan Encoder pada gambar yang dihasilkan dan gambar nyata. Setelah dilatih, Jaringan Encoder akan mulai menghasilkan vektor laten dari Distribusi. Tujuan pelatihan fungsi untuk pelatihan jaringan Encoder adalah kehilangan jarak Euclidean.



Gambar 9.8 Ilustrasi Initial latent vector approximation

10. Berikan contoh perhitungan latent vector optimization



Gambar 9.9 Contoh Perhitungan Latent vector optimization

9.1.2 Praktek

1. Jelaskan bagaimana cara ekstrak file dataset Age-cGAN menggunakan google colab. Menggunakan Google Colab, dimana membuat notebooks baru, kemudian membuat ekstraksi file dari link dataset.

```
1 # In[1]: Ekstrak File]:
2 import tarfile
```

```

3 tf = tarfile.open("/content/drive/My Drive/Colab Notebooks/
      wiki_crop.tar")
4 tf.extractall(path="/content/drive/My Drive/Colab Notebooks")

```

2. Jelaskan bagaimana kode program bekerja untuk melakukan load terhadap dataset yang sudah di ekstrak, termasuk bagaimana penjelasan kode program perhitungan usia. Dibawah ini merupakan code untuk melakukan fungsi perhitungan usia.

```

1 # In[2. Load Data]:
2 def load_data(wiki_dir, dataset='wiki'):
3     # Load the wiki.mat file
4     meta = loadmat(os.path.join(wiki_dir, "{}.mat".format(dataset
5         )))
6
7     # Load the list of all files
8     full_path = meta[dataset][0, 0]["full_path"][0]
9
10    # List of Matlab serial date numbers
11    dob = meta[dataset][0, 0]["dob"][0]
12
13    # List of years when photo was taken
14    photo_taken = meta[dataset][0, 0]["photo_taken"][0] # year
15
16    # Calculate age for all dobs
17    age = [calculate_age(photo_taken[i], dob[i]) for i in range(
18        len(dob))]
19
20    # Create a list of tuples containing a pair of an image path
21    # and age
22    images = []
23    age_list = []
24    for index, image_path in enumerate(full_path):
25        images.append(image_path[0])
26        age_list.append(age[index])
27
28    # Return a list of all images and respective age
29    return images, age_list

```

3. Jelaskan bagaimana kode program The Encoder Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Encoder berfungsi untuk mempelajari pemetaan terbalik dari gambar wajah dan kondisi usia dengan vector latent Z.

```

1 # In[3. Encoder Bekerja]:
2 def build_encoder():
3     """
4         Encoder Network
5         """
6     input_layer = Input(shape=(64, 64, 3))
7
8     # 1st Convolutional Block
9     enc = Conv2D(filters=32, kernel_size=5, strides=2, padding='same')(input_layer)

```

```

10 # enc = BatchNormalization()(enc)
11 enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
12
13 # 2nd Convolutional Block
14 enc = Conv2D(filters=64, kernel_size=5, strides=2, padding='same')(enc)
15 enc = BatchNormalization()(enc)
16 enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
17
18 # 3rd Convolutional Block
19 enc = Conv2D(filters=128, kernel_size=5, strides=2, padding='same')(enc)
20 enc = BatchNormalization()(enc)
21 enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
22
23 # 4th Convolutional Block
24 enc = Conv2D(filters=256, kernel_size=5, strides=2, padding='same')(enc)
25 enc = BatchNormalization()(enc)
26 enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
27
28 # Flatten layer
29 enc = Flatten()(enc)
30
31 # 1st Fully Connected Layer
32 enc = Dense(4096)(enc)
33 enc = BatchNormalization()(enc)
34 enc = LeakyReLU(alpha=0.2)(enc)
35
36 # Second Fully Connected Layer
37 enc = Dense(100)(enc)
38
39 # Create a model
40 model = Model(inputs=[input_layer], outputs=[enc])
41 return model

```

4. Jelaskan bagaimana kode program The Generator Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Generator agar bekerja dengan baik dibutuhkan representasi dari gambar wajah dan vector kondisi sebagai inputan yang menghasilkan sebuah gambar.

```

1 # In[4. Generator Network Bekerja ]:
2 def build_generator():
3     """
4         Create a Generator Model with hyperparameters values defined
5             as follows
6         """
7
8     latent_dims = 100
9     num_classes = 6
10
11    input_z_noise = Input(shape=(latent_dims,))
12    input_label = Input(shape=(num_classes,))
13
14    x = concatenate([input_z_noise, input_label])
15
16    x = Dense(2048, input_dim=latent_dims + num_classes)(x)

```

```

15     x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
16     x = Dropout(0.2)(x)
17
18     x = Dense(256 * 8 * 8)(x)
19     x = BatchNormalization()(x)
20     x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
21     x = Dropout(0.2)(x)
22
23     x = Reshape((8, 8, 256))(x)
24
25     x = UpSampling2D(size=(2, 2))(x)
26     x = Conv2D(filters=128, kernel_size=5, padding='same')(x)
27     x = BatchNormalization(momentum=0.8)(x)
28     x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
29
30     x = UpSampling2D(size=(2, 2))(x)

```

5. Jelaskan bagaimana kode program The Discriminator Network bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Discriminator untuk membedakan antara gambar asli dan gambar palsu.

```

1 # In[5. Discriminator Network Bekerja]:
2 def build_discriminator():
3     """
4         Create a Discriminator Model with hyperparameters values
5             defined as follows
6         """
7
8     input_shape = (64, 64, 3)
9     label_shape = (6,)
10    image_input = Input(shape=input_shape)
11    label_input = Input(shape=label_shape)
12
13    x = Conv2D(64, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(image_input)
14    x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
15
16    label_input1 = Lambda(expand_label_input)(label_input)
17    x = concatenate([x, label_input1], axis=3)
18
19    x = Conv2D(128, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
20    x = BatchNormalization()(x)
21    x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
22
23    x = Conv2D(256, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
24    x = BatchNormalization()(x)
25    x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
26
27    x = Conv2D(512, kernel_size=3, strides=2, padding='same')(x)
28    x = BatchNormalization()(x)
29    x = LeakyReLU(alpha=0.2)(x)
30
31    x = Flatten()(x)
32    x = Dense(1, activation='sigmoid')(x)
33
34    model = Model(inputs=[image_input, label_input], outputs=[x])
35    return model

```

6. Jelaskan bagaimana kode program Training cGAN bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Proses Training cGAN ini dengan load file .mat pada dataset lalu epoch sebanyak 500 kali.

```

1 # In [6. Training cGAN]:
2     if __name__ == '__main__':
3         # Define hyperparameters
4         data_dir = "data"
5         wiki_dir = os.path.join(data_dir, "wiki_crop1")
6         epochs = 500
7         batch_size = 2
8         image_shape = (64, 64, 3)
9         z_shape = 100
10        TRAIN_GAN = True
11        TRAIN_ENCODER = False
12        TRAIN_GAN_WITH_FR = False
13        fr_image_shape = (192, 192, 3)
14
15        # Define optimizers
16        dis_optimizer = Adam(lr=0.0002, beta_1=0.5, beta_2=0.999,
17                             epsilon=10e-8)
18        gen_optimizer = Adam(lr=0.0002, beta_1=0.5, beta_2=0.999,
19                             epsilon=10e-8)
20        adversarial_optimizer = Adam(lr=0.0002, beta_1=0.5, beta_2
21                                     =0.999, epsilon=10e-8)
```

7. Jelaskan bagaimana kode program Initial dan latent vector approximation bekerja dijelaskan dengan bahawa awam dengan ilustrasi sederhana. Initial dan Latent Vector Approximation bekerja melakukan predicsi epoch yang telah di buat sebanyak 500 kali, dan nanti hasilnya ada di folder result.

```

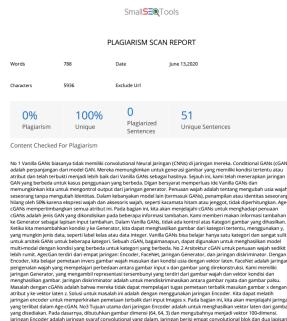
1 # In [7. Laten Vector]:
2     """
3         Train encoder
4     """
5
6     if TRAIN_ENCODER:
7         # Build and compile encoder
8         encoder = build_encoder()
9         encoder.compile(loss=euclidean_distance_loss, optimizer='adam')
10
11        # Load the generator network's weights
12        try:
13            generator.load_weights("generator.h5")
14        except Exception as e:
15            print("Error:", e)
16
17        z_i = np.random.normal(0, 1, size=(5000, z_shape))
18
19        y = np.random.randint(low=0, high=6, size=(5000,), dtype=
20                             np.int64)
21        num_classes = len(set(y))
22        y = np.reshape(np.array(y), [len(y), 1])
23        y = to_categorical(y, num_classes=num_classes)
```

```

23
24     for epoch in range(epochs):
25         print("Epoch:", epoch)
26
27         encoder_losses = []
28
29         number_of_batches = int(z_i.shape[0] / batch_size)
30         print("Number of batches:", number_of_batches)
31         for index in range(number_of_batches):
32             print("Batch:", index + 1)
33
34             z_batch = z_i[index * batch_size:(index + 1) *
35             batch_size]
35             y_batch = y[index * batch_size:(index + 1) *
36             batch_size]
37
38             generated_images = generator.predict_on_batch([
39             z_batch, y_batch])
40
41             # Train the encoder model
42             encoder_loss = encoder.train_on_batch(
43             generated_images, z_batch)
44             print("Encoder loss:", encoder_loss)
45
46             encoder_losses.append(encoder_loss)
47
48             # Write the encoder loss to Tensorboard
49             write_log(tensorboard, "encoder_loss", np.mean(
50             encoder_losses), epoch)
51
52             # Save the encoder model
53             encoder.save_weights("encoder.h5")

```

9.1.3 Bukti Tidak Plagiat



Gambar 9.10 Tidak Melakukan Plagiat Pada Ch 9

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Awangga, “Sampeu: Servicing web map tile service over web map service to increase computation performance,” in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, vol. 145, no. 1. IOP Publishing, 2018, p. 012057.

Index

disruptif, [xxv](#)
modern, [xxv](#)