

HOAQ: JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI, Volume13 Nomor 1 , Mei, 1-62
p-ISSN: 2337-5280, e-ISSN: 26207427

**SISTEM PENGAJUAN JUDUL PENELITIAN DAN TUGAS AKHIR BERBASIS
WEB PADA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STRATA SATU
(Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi Strata Satu)**

Alberto Carlos Apu¹, Remerta N. Naatonis², Igon Skolastika³.

*^{1,2,3} Program Studi Sistem Informasi Strata Satu STIKOM Uyelindo Kupang
¹carlosapu97@gmail.com, ²skolastika_igon@gmail.com, ³reyheka@gmail.com*

ABSTRACT

The Undergraduate Information Systems Study Program, STIKOM Uyelindo Kupang has implemented a title submission process, in the process of submitting titles submitted by students still using the manual method, such as where students must face directly to the Head of the Study Program (Kaprodi), to submit a research title. Furthermore, the submission of the title will be discussed again or met by the homebase Study Program lecturer. If approved, the student must complete the file, this is considered very slow or takes more time, so sometimes students have to wait several days or even weeks to find out whether the title is accepted or not. In addition, the Information Systems Study Program does not have a history of submitting titles from students which can be archived more efficiently, so that the filing is more efficient and the title submission process is not delayed, it is necessary to create a system that can assist the Study Program in solving problems. The system that was built is based on a website using the PHP programming language. The final result of this research is that the title submission system was successfully built where the system can facilitate students in the title submission process, and students can also find out whether the submitted title is accepted or rejected, and makes it easier for the Head of Study Program in the process of reporting the title submission history.

Keywords: Title Submission, Research, Final Project, Website

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam Peraturan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi Menetapkan pada pasal 1 ayat 1 Standar Nasional Pendidikan Tinggi adalah satuan standar yang meliputi Standar Nasional Pendidikan, ditambah dengan Standar Nasional Penelitian, dan Standar Nasional Pengabdian kepada Masyarakat. Dan dipertegas lagi pada pasal 9 ayat 2 (d) lulusan program diploma empat dan sarjana paling sedikit menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan dan keterampilan tertentu secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan dan keterampilan tersebut secara mendalam.

Menjawab Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015, Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1) memiliki visi yaitu menjadi Program Studi yang unggul, terdepan di Nusa Tenggara Timur dan mampu berperan di tingkat nasional dalam perencanaan dan pengembangan sistem informasi di bidang *enterprise* dan *e-government* dan tahun 2030 di tingkat global. Untuk mewujudkan visi tersebut Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1) diharapkan dapat menghasilkan sarjana dan tenaga ahli yang kompeten dibidang teknologi informasi dan komputer, agar mampu menghadapi tantangan global.

Proses pengajuan judul tugas akhir atau penelitian yang terjadi di Program Studi Sistem Informasi Strata Satu masih menggunakan cara manual seperti dimana mahasiswa harus menghadap langsung ke Ketua Program Studi (Kaprodi), untuk mengajukan judul penelitian. Selanjutnya pengajuan judul tersebut akan dibahas lagi atau dirapatkan oleh dosen homebase Prodi. Jika disetujui maka mahasiswa harus melengkapi berkas, hal ini dinilai sangat lamban atau memakan waktu lebih banyak, sehingga terkadang mahasiswa harus menunggu beberapa hari bahkan berminggu-minggu untuk mengetahui apakah judulnya diterima atau tidak. Selain itu juga Program Studi Sistem Informasi Strata Satu tidak mempunyai riwayat pengajuan judul dari mahasiswa yang dapat diarsipkan lebih efisien, agar pengarsipannya lebih efisien dan proses pengajuan judul tidak tertunda, maka perlu dibuatkan sebuah website untuk membantu Ketua Prodi dalam mendata judul penelitian yang diajukan mahasiswa agar tidak terjadinya pendobelan data.

Pada tahun 2019 Maria dan Listiana melakukan penelitian dengan judul: “Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir di Amik Mahaputra Riau Berbasis Web”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sistem yang dibangun dapat mempermudah proses pengajuan judul tugas akhir bagi mahasiswa AMIK Mahaputra setelah judul diajukan Mahasiswa dapat dengan mudah mengetahui daftar judul yang telah di acc juga memudahkan kaprodi dalam proses penerimaan, maupun pengumuman seputar informasi jadwal seminar.

Pada tahun 2017 Widaretna, Naseer, dan Supriadi melakukan penelitian dengan judul: “Pengembangan Aplikasi Web Pengajuan Judul Skripsi Dengan Framework Codeigniter Dan Html5 Pada Sekolah Tinggi Teknologi Bandung”. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sistem yang dibangun dapat menghasilkan sebuah aplikasi web yang dapat digunakan untuk melakukan proses pengajuan judul skripsi pada Sekolah Tinggi Teknologi Bandung sehingga menjadi lebih cepat dan mudah, karena proses pengajuan judul skripsi dapat dilakukan tanpa perlu adanya tatap muka antara satu pihak dengan pihak yang lain.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1) agar dapat membantu Prodi dalam proses pengarsipan dan dapat mempermudah mahasiswa dalam proses pengajuan judul.

a. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1)?

b. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1).

c. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah memudahkan mahasiswa dan prodi dalam proses pengajuan judul TA dan pelaporan riwayat pengajuan judul TA.

d. Ruang Lingkup

Agar tujuan utama dari penulis dapat tercapai dan pembahasan tidak meluas serta tidak terjadinya permasalahan, maka penulis membatasi fitur-fitur yang disiapkan dalam sistem pengajuan judul

penelitian dan tugas akhir berbasis web sebagai berikut:

1. Login mahasiswa
2. Proses pengajuan judul
3. Melihat status pengajuan judul
4. Proses pengajuan pembimbing
5. Melihat pembimbing yang disetujui prodi

II. TINJAUAN PUSTAKA

1. Sistem Pengajuan

Sebelum menjelaskan mengenai sistem pengajuan terlebih dahulu akan dijelaskan pengertian mengenai sistem dan pengajuan untuk mempermudah pemahaman mengenai hal tersebut.

a. Pengertian Sistem

Menurut L. James Havery dalam bukunya Khaerul Umam, (2014 : 221) yang berjudul Manajemen Perkantoran mengemukakan bahwa: Sistem adalah prosedur logi dan untuk merancang rangkaian komponen yang berhubungan satu dan lainnya sebagai kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan.

Menurut Fatansyah (2015:11) bahwa “Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu.

b. Pengertian Pengajuan

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi ketiga (2016) mengemukakan bahwa pengertian pengajuan adalah proses, cara, perbuatan mengajukan, mengusulkan, pengedepanan.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem pengajuan adalah kumpulan dari beberapa bagian yang saling berkaitan dalam proses untuk mendapatkan sesuatu. Misalnya sistem pengajuan judul penelitian yang artinya kumpulan dari beberapa bagian yang saling berkaitan untuk mengetahui isi dari penelitian tersebut.

2. Judul Penelitian

Menurut Aletheia Rabbani (2021) Judul penelitian adalah pencerminan dari keseluruhan isi karya ilmiah yang bersifat menjelaskan diri, menarik sehingga orang langsung menduga materi dan masalah apa yang diteliti, penjabaran dari topik yang lebih spesifik dan sering menyiratkan variabel yang akan dibahas. Penulis judul penelitian biasanya sudah dirumuskan setelah perumusan masalah penelitian atau batasan dan penentuan masalah yang akan diteliti.

3. Tugas Akhir

Menurut Ian Septiana,dkk (2016) Tugas akhir merupakan suatu karya ilmiah yang disusun

mahasiswa untuk menyelesaikan studinya melalui proses berpikir ilmiah, kreatif, integratif, dan sesuai dengan disiplin ilmunya yang disusun untuk memenuhi persyaratan kebulatan studi dalam program dan jenjang pendidikan yang ada di lingkungan tempat study. Tugas akhir disusun dengan tujuan memberi kesempatan kepada mahasiswa agar dapat memformulasikan ide, konsep, pola berpikir, dan kreativitasnya yang dikemas secara terpadu dan komprehensif, dan dapat mengkomunikasikan dalam format yang lazim digunakan di kalangan masyarakat ilmiah.

4. Website

Menurut Bekt (2015:35) Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut Rohi Abdulloh (2015:1) Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

5. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Sibero (2012:49) PHP adalah pemrograman (*interpreter*) adalah proses penerjemahan baris sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan.

Menurut Rohi Abdulloh (2015:3) PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor yang merupakan server-side programming, yaitu bahasa pemrograman yang diproses di sisi server. Fungsi utama PHP dalam membangun website adalah untuk melakukan pengolahan data pada database. Data website akan dimasukkan ke database, diedit, dihapus, dan ditampilkan pada website yang diatur oleh PHP.

6. Xampp

Menurut Betha Sidik, dalam bukunya yang berjudul Pemrograman Web Dengan PHP (2012 : 72), menyebutkan bahwa : XAMPP (X(windows/linux) Apache MySQL PHP dan Perl) merupakan paket server web PHP dan database MySQL yang paling populer di kalangan pengembang web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya.

7. MYSQL (*My Structured Query Language*)

Menurut Winarno (2014:101) MySQL adalah sebuah software database. MySQL merupakan tipe data relasional yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk table-table yang saling berhubungan. Keuntungan menyimpan data di database adalah kemudahannya dalam penyimpanan dan menampilkan data karena dalam bentuk tabel.

8. Adobe Dreamweaver

Menurut Sadeli (2013:2) Adobe Dreamweaver adalah suatu perangkat lunak web editor keluaran Adobe System yang digunakan untuk membangun dan mendesain suatu website dengan fitur - fitur yang menarik dan kemudahan dalam penggunaannya.

III. METODE PENELITIAN

1. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian di STIKOM Uyelindo Kupang yang beralamat di Jalan Perintis Kemerdekaan 1, Kelurahan Kayu Putih, Kecamatan Oebobo, Kabupaten Kota Kupang, Provinsi Nusa Tenggara Timur.

2. Bahan Penelitian

Adapun bahan-bahan yang digunakan dalam membangun Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1) penulis menggunakan metode pengumpulan data kepustakaan untuk mengumpulkan data dari buku-buku, sumber-sumber dan penelitian terdahulu atau literatur yang berkaitan dan mendukung penulisan ini.

3. Alat Penelitian

Dalam penelitian ini, peralatan yang digunakan penulis dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat keras (*Hardware*)

1. Laptop Acer Aspire ES1-432 CPUN3350 1.10Hz
2. Hardisk 1 TB
3. Ram 200 GB

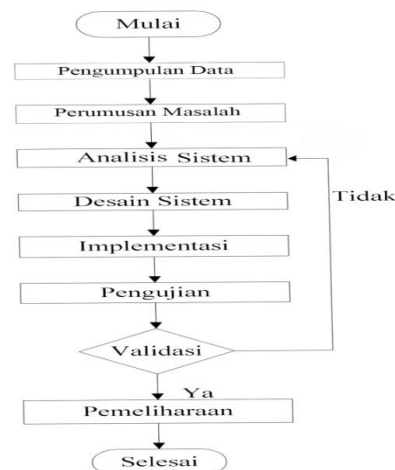
b. Perangkat Lunak (*Software*)

1. Sistem Operasi Windows 10 64 bit
2. Google Chrome sebagai browser
3. Adobe Dreamweaver CS6.
4. Xampp sebagai web server

4. Prosedur Penelitian

Dalam prosedur penelitian terdapat beberapa tahap analisis data yang dilakukan. Berikut tahap-tahap yang dilakukan peneliti dalam melakukan analisis data yang akan digunakan dalam penelitian yang berjudul: Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan

Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1). Alur prosedur penelitian dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Berikut ini adalah penjelasan dari Gambar 1. Prosedur Penelitian adalah:

1. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara, pencarian menggunakan media internet yang berkaitan dengan penelitian dan melakukan observasi langsung ke tempat penelitian yaitu Program Studi Sistem Informasi S1.

2. Perumusan Masalah

Pada tahap ini dilakukan perumusan masalah yang telah dikumpulkan, setelah itu membuat solusi untuk mengatasi masalah yang di temukan.

3. Analisis Sistem

Tahap ini untuk menguraikan sistem yang ada ke dalam komponen-komponen yang bertujuan untuk mengidentifikasi masalah yang muncul pada kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga mengarah pada solusi untuk memperbaiki sesuai kebutuhan.

4. Desain Sistem

Desain sistem atau suatu teknik yang dilakukan untuk membuat perancangan dari suatu perangkat lunak. Dalam penelitian ini teknik perancangan digunakan oleh peneliti untuk menggambarkan pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1).

5. Implementasi

Tahap ini merupakan proses pengkodean.

6. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian dari aplikasi yang telah dibangun dan dirancang apakah sudah benar dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, jika aplikasi tersebut sudah benar dan sesuai dengan hasil yang diharapkan maka aplikasi tersebut siap diimplementasikan dan jika aplikasi tersebut masih belum benar dan belum sesuai dengan hasil yang diharapkan maka akan kembali ke tahap perancangan untuk perbaikan.

7. Validasi

Tahap ini dilakukan validasi untuk memastikan aplikasi yang digunakan sudah sesuai dengan rancangan dan telah melalui tahap pengujian sehingga siap untuk dipakai.

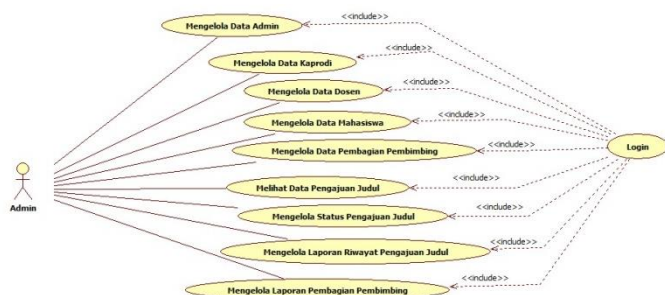
8. Pemeliharaan

Melakukan pemeliharaan atau perawatan terhadap Website dimana peneliti mulai melakukan pengoperasian Website dan jika diperlukan maka dapat dilakukan dengan perbaikan sesuai kebutuhan

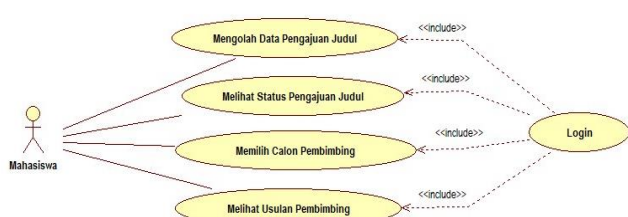
5. Perancangan Sistem

a. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan model diagram yang digunakan untuk menggambarkan *requirement* fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case diagram* menekankan pada “siapa” melakukan “apa” dalam lingkungan sistem perangkat lunak yang akan dibangun. *Use case diagram* terdiri dari dua bagian besar yaitu *Use case diagram* dan *Use case description*. Untuk lebih jelas dapat di lihat pada Gambar-Gambar berikut:



Gambar 2. *Use Case Diagram Admin*



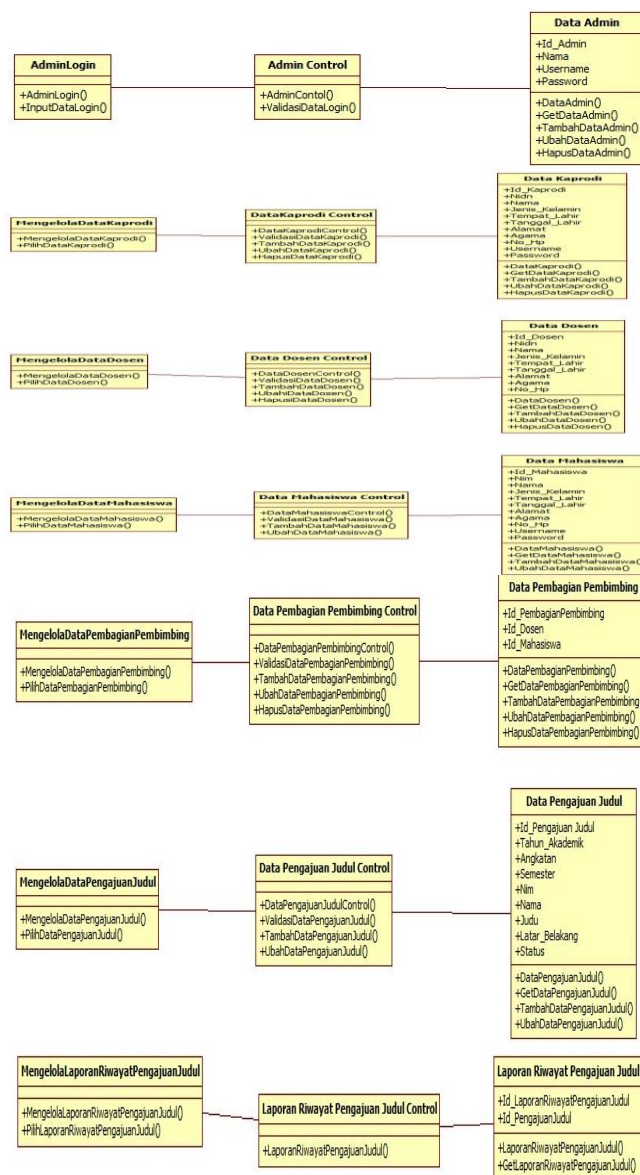
Gambar 3. *Use Case Diagram* Mahasiswa

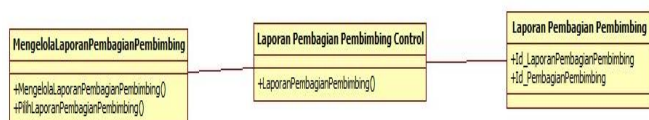


Gambar 4. *Use Case Diagram* Kaprodi

b. Class Diagram

Class diagram merupakan suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan struktur dari sebuah sistem, sistem tersebut akan menampilkan sistem kelas, atribut dan hubungan antar kelas ketika suatu sistem telah selesai membuat diagram. Berikut *class diagram* Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu (S1).





Gambar 30. Class Diagram

IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Implementasi Sistem

Sistem Pegajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis *Website* Pada Program Studi Sistem Informasi Starata Satu dirancang untuk menghasilkan sebuah sistem yang mampu menyediakan layanan secara *online*. Sistem pengajuan judul ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai *database* servernya.

a. Proses Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahapan setelah melakukan analisis dan perancangan sistem, dimana pada tahap ini sistem siap dijalankan untuk mengetahui hasil *output* sesuai perancangan sistem. Dan untuk menjalankan sistem ini dibutuhkan perangkat keras komputer atau smartphone dengan akses internet, untuk mengakses *website*, bisa menggunakan browser Mozilla, Google chrome atau internet Explorer dengan memasukan alamat *Website*: <http://pengajuanjudul.html> ke salah satu browser.

b. Antarmuka Sistem

Berikut ini akan dibahas fungsi dan cara kerja setiap halaman serta menu-menu yang dihasilkan oleh program.

A. Tampilan Halaman Admin

1. Tampilan Halaman Login Admin

Form login admin merupakan *form* yang digunakan oleh admin untuk *login* kedalam halaman admin dan mengolah seluruh data yang ada pada Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir. Proses *login* admin sebagai berikut:

- Admin harus mengisi *username* dan *password* yang *valid*.
- Sistem secara otomatis menampilkan halaman utama admin.

Gambar 47. Tampilan Halaman Login Admin

2. Tampilan Halaman Beranda

Tampilan beranda merupakan tampilan awal apabila *username* dan *password* yang diinput oleh admin benar. Menu beranda juga memberikan informasi tentang visi dan misi yang ada pada program studi sistem informasi strata satu. Selanjutnya admin dapat menambah data, Mengubah data dan Menghapus data Visi dan Misi. Proses tambah data, ubah data, dan hapus data sebagai berikut:

- Admin harus mengklik *icon* tambah data Visi dan Misi maka secara otomatis sistem akan menampilkan *form* tambah data Visi dan Misi. Setelah admin mengisi data Visi dan Misi kemudian admin harus mengklik tombol simpan agar data yang ditambahkan dapat tersimpan ke *database*. Jika data berhasil disimpan maka secara otomatis sistem akan menampilkan data tersebut.
- Jika admin ingin mengubah data maka admin harus memilih *icon* ubah data pada tampilan Visi dan Misi maka secara otomatis sistem akan menampilkan *form* ubah data Visi dan Misi. Setelah admin melakukan ubah data kemudian admin harus mengklik tombol ubah agar data yang diubah dapat disimpan ke *database*.
- Jika admin ingin menghapus data maka admin memilih *icon* hapus data pada tampilan Visi dan Misi maka secara otomatis data yang dipilih akan terhapus.



Gambar 48. Tampilan Halaman Beranda

3. Tampilan Pengajuan Judul

Halaman ini digunakan oleh mahasiswa untuk melakukan pengajuan judul dengan cara mahasiswa mengisi *form* yang tersedia pada halaman pengajuan judul. Selanjutnya mahasiswa harus mengklik tombol simpan agar data yang diisi dapat tersimpan ke *database*. Dan mahasiswa juga harus mengunggah file ringkasan.

Gambar 66. Tampilan Pengajuan Judul Mahasiswa

4. Tampilan Pilih Calon Pembimbing

Halaman ini digunakan oleh mahasiswa untuk memilih calon pembimbing dengan cara mahasiswa memilih dosen pembimbing pada *form* yang tersedia pada halaman pilih calon pembimbing. Selanjutnya mahasiswa harus mengklik tombol simpan agar data yang diisi dapat tersimpan ke *database*.

Gambar 67. Tampilan Pilih Calon Pembimbing

5. Tampilan Status Pengajuan Judul

Halaman ini digunakan oleh mahasiswa untuk melihat status pengajuan judul.

No	Tahun Akademik	Angkatan	Semester	NIM	Nama	Judul	Status	Keterangan
1	2020/2021	2017	Ganjil	17110031	Alberto Carlos Apu	Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web	Ditetujui	ddjjs

Gambar 68. Tampilan Status Pengajuan Judul

6. Tampilan Lihat Usulan Pembimbing

Halaman ini digunakan oleh mahasiswa untuk melihat usulan pembimbing.

No	NIM	Nama Mahasiswa	Pembimbing Utama	Pembimbing Pendamping	Status
1	17110031	Alberto Carlos Apu	Rementa N. Naatoni, S.Kom., M.Cs	Skolastika Sila Igon, S.Kom., M.T.	Ditetujui

Gambar 69. Tampilan Lihat Usulan Pembimbing

V KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian sistem dapat disimpulkan bahwa Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu telah berhasil dibangun dan diuji. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem dapat memudahkan mahasiswa dalam proses pengajuan judul, dan mahasiswa juga dapat mengetahui judul yang diajukan diterima atau ditolak, serta memudahkan kaprodi dalam proses pelaporan riwayat pengajuan judul.

2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut pada sistem pengajuan judul ini, maka dapat disarankan:

1. Perlu dilakukan evaluasi kinerja sistem baru secara periodik yaitu setiap tahun. Hal ini dilakukan selain untuk evaluasi sistem juga untuk mengantisipasi perubahan kebutuhan informasi dimasa mendatang.
2. Perlu dikembangkan agar sistem ini dapat diterapkan pada semua program studi yang ada di STIKOM Uyelindo Kupang.
3. Perlu dilakukan penyempurnaan pada fitur pengajuan judul agar mahasiswa dapat mengunggah file-file lain selain pdf.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, R. 2015. *Web Programing is Easy*. Jakarta(ID): PT Elex Media Komputindo.
- [2] Arief, M. R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta(ID): C.V Andi Offset.
- [3] Bekti, B. H. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta(ID): C.V Andi Offset.
- [4] Kementerian Riset Teknologi dan Pendidikan. 2015. Peraturan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2015 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi. Presiden Republik Indonesia-Jakarta. 58 hal.
- [5] Maria, S. dan Listiana. 2019. Sistem Informasi Pengajuan Judul Tugas Akhir di Amik Mahaputra Riau Berbasis Web. *Jurnal Intra-Tech [internet]*. [diakses 19 November 2020]. 3 (2): 60-69. Tersedia pada:<https://w.ww.journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/articel/view/53/41>
- [6] Nugroho, B. 2011. *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta(ID):Gava Media.
- [7] Raharjo, B. 2015. *Belajar Otodidak MySQL*. Bandung (ID): Informatika.
- [8] Sadeli, M. 2013. *Dreamweaver CS6*. Palembang(ID): Maxikom.
- [9] Sidik, B. 2012. *Pemrograman Web dengan PHP*: Edisi Revisi. Bandung (ID): Informatika.
- [10] Sibero, A. F. K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta (ID): Mediakom
- [11] Sukadi, Purnama, B.E. dan Fristanto, H. T. 2014. Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) dan Insidental pada Sekolah Menengah Kejuruan Muhammadiyah Tinatar Punung. *Indonesian Journal of Networking [internet]*. [diakses 22 Maret 2020]. 5(1): 63–67. Tersedia pada: <https://docplayer.info/33537697-Rancang-bangun-sistem-informasi-pembayaran-sumbangan-pembinaan-pendidikan-spp-dan-insidental.html>
- [12] Surmayanti. 2016. Sistem Informasi Promosi Obyek Wisata Pulau Pamutusan. *Jurnal KomTekInfo [internet]*. [diakses 20 Mei 2020]. 3(1):92-105. Tersedia pada: <http://docplayer.info/42802431-sistem-informasi-promosi-objek-wisata-pulau-pamutusan.html>
- [13] Tim Penyusun. 2021. *Buku Pedoman Proposal Skripsi dan Skripsi*. STIKOM Uyelindo Kupang-Kupang. 74 hal.
- [14] Wahana Komputer. 2015. *Membuat Web Interaktif dengan Adobe Dreamweaver CS5PHP dan MySQL*. Yogyakarta(ID): Andi.
- [15] Winarno, E. dan Zaky, A. 2014. *24 Jam Belajar PHP*. Jakarta(ID): Elex Media Komputindo.