

MODUL 3

SPLASH SCREEN, INTENT DAN *SEND-GET* DATA

Tujuan:

Memahami konsep splash screen, intent dan *send-get* data dan dapat menerapkannya dalam pemrograman Android

Materi:

- Cara membuat splash screen dan intent dalam pemrograman Android
- Cara mengirim dan menerima data dari Activity

Referensi:

<http://developer.android.com/index.html#q=intent>

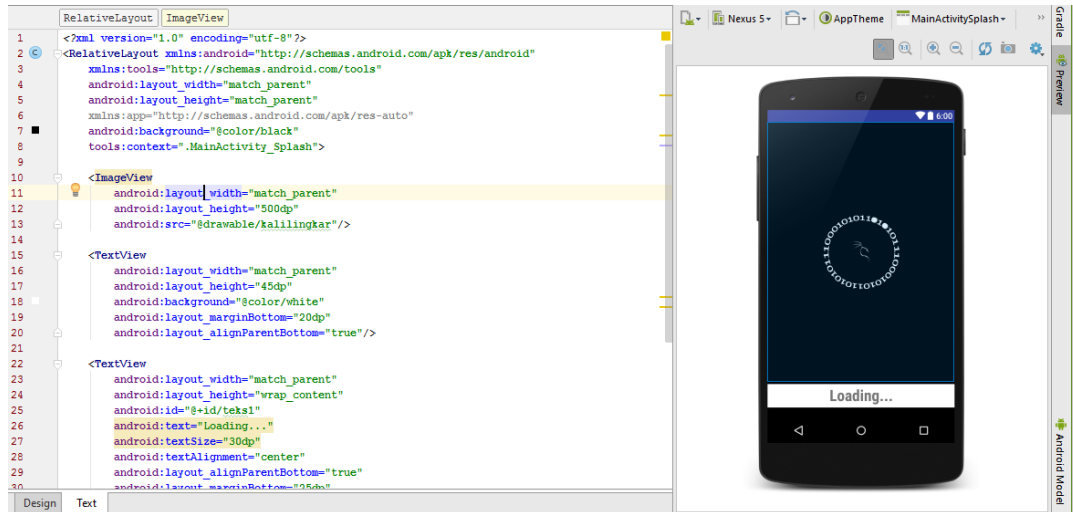
- Pengantar

Dalam Android Studio terdapat opsi *Intent* yang digunakan untuk berpindah dari satu Activity ke Activity selanjutnya. Intent merupakan opsi yang kode nya ditulis dengan kode java. Dengan intent juga dapat dikreasikan sebagai splash screen yang akan muncul hanya beberapa detik lalu berpindah ke activity selanjutnya. Splash Screen merupakan suatu activity yang diatur sebagai layer awal atau pembuka. Splash Screen hanya muncul dalam waktu singkat dan selanjutnya berpindah ke activity selanjutnya. Dalam penggunaan nya Splash Screen digunakan sebagai sarana pengecekan apakah aplikasi tersebut sudah siap atau belum untuk *me-load* data. Contoh dari Splash screen cukup banyak, seperti screen loading, screen welcome, dan lainnya. Bersama dengan intent antinya juga dapat digunakna untuk mengirimmkan data dari activity ke activity yang lain.

- Tutorial

Membuat Splash Screen

1. Buatlah satu activity dengan *empty activity* dengan nama *MainActivity* yang akan digunakan sebagai layar Splash, lalu edit layout xml-nya.



2. Pada kode java activity main yang akan dijadikan Splash Screen ketikkan *source code* untuk splash screen dan intent, lalu run amati apa yang terjadi

```
public class MainActivity_Splash extends AppCompatActivity {

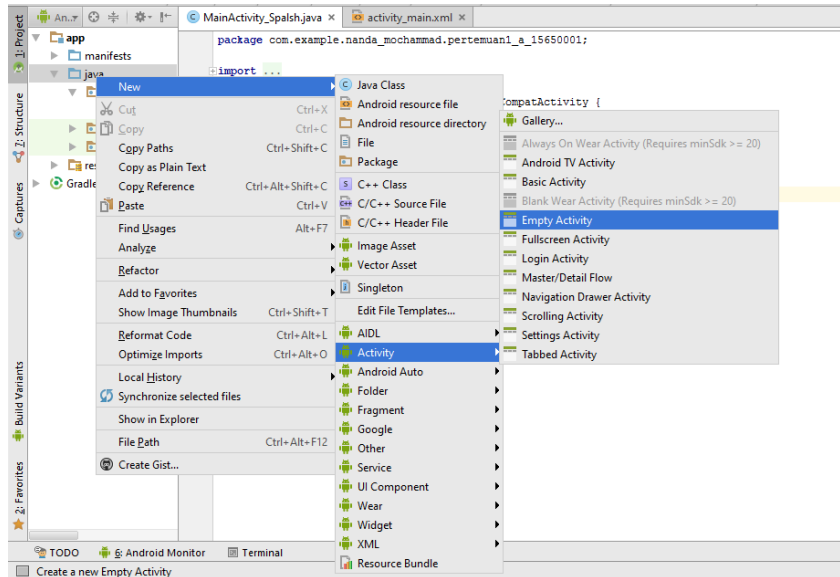
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        new Handler().postDelayed(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                Intent intent = new Intent(MainActivity_Splash.this, LoginScreen.class);
                startActivity(intent);
                finish();
            }
        }, 2000);
    }
}
```

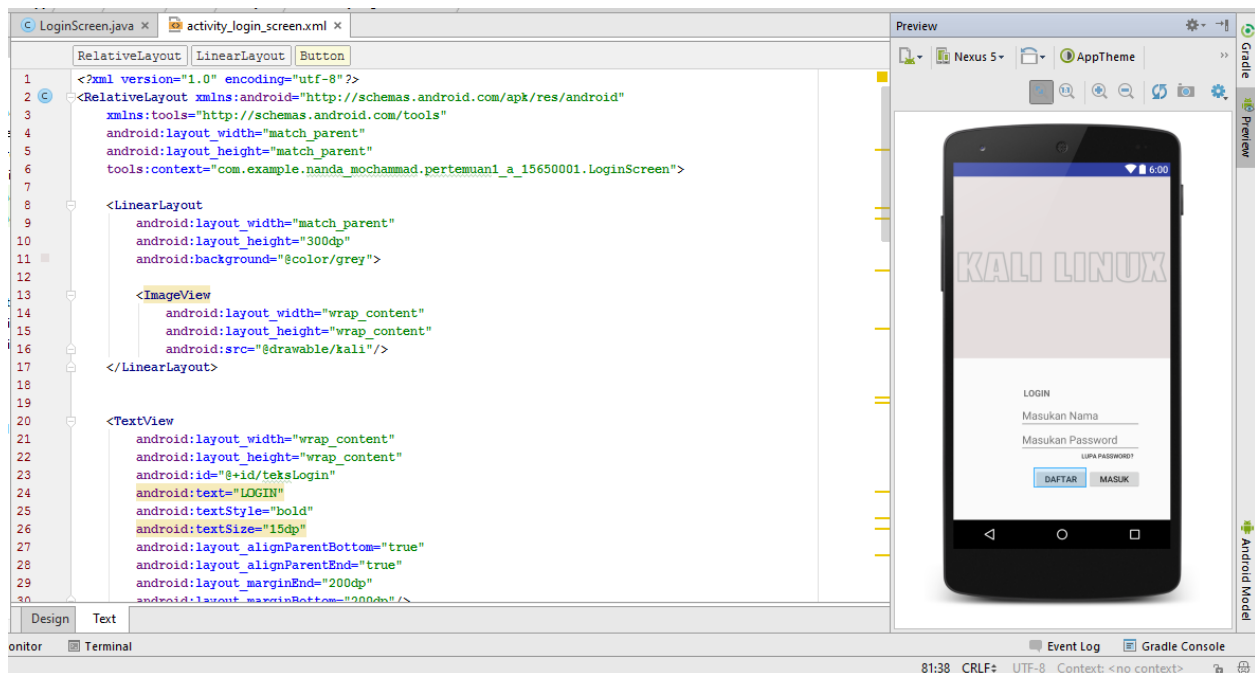
Ini merupakan kode untuk splash screen

Dari source code diatas bagian “(MainActivity_Splash.this, LoginScreen.class)” itu menunjukkan bahwa intent dimulai dari Activity ini yaitu MainActivity_Splash dan akan berakhir di Activity LoginScreen.

3. Setelah tampilan layout dan kode untuk Splash Screen selesai, sekarang buat Activity baru dengan nama LoginScreen.



4. Setelah selesai membuat, kemudian edit Layout xml-nya pada Login Screen



Gambar 1. Kode Layout 1

```

31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60

```

RelativeLayout | LinearLayout | Button

```

<EditText
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/editLogin"
    android:hint="Masukan Nama"
    android:textAlignment="textStart"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_marginEnd="50dp"
    android:layout_marginBottom="150dp"/>
<EditText
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/editLogin1"
    android:hint="Masukan Password"
    android:textAlignment="textStart"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_marginEnd="50dp"
    android:layout_marginBottom="110dp"/>
<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="40dp"
    android:id="@+id/buttonForgot"
    android:text="Lupa password?"

```

Design | Text

Monitor | Terminal

Gambar 2. Kode layout

```

56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85

```

RelativeLayout | LinearLayout | Button

```

<Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="40dp"
    android:id="@+id/buttonForgot"
    android:text="Lupa password?"
    android:textSize="10dp"
    android:keepScreenOn="true"
    style="?borderlessButtonStyle"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_marginBottom="85dp"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_marginEnd="50dp"/>
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="35dp"
    android:weightSum="2"
    android:id="@+id/linearLogin"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_marginBottom="50dp"
    android:layout_marginEnd="50dp">
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:id="@+id/buttonLogin"
        android:text="Daftar"/>
    <Button

```

Design | Text

Monitor | Terminal

Gambar 3. Kode layout

```

66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92

```

RelativeLayout | LinearLayout | Button

```

    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_marginEnd="50dp"/>
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="35dp"
    android:weightSum="2"
    android:id="@+id/linearLogin"
    android:layout_alignParentEnd="true"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_marginBottom="50dp"
    android:layout_marginEnd="50dp">
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:id="@+id/buttonLogin"
        android:text="Daftar"/>
    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:id="@+id/buttonLogin2"
        android:text="masuk"/>
</LinearLayout>
</RelativeLayout>

```

Design | Text

Monitor | Terminal

Gambar 4. Kode Layout 4

5. Setelah Edit Layout untuk LoginScreen, sekarang ketik kode java untuk LoginScreen untuk mengirim data.

```
1 package com.example.nanda_mohammad.pertemuan1_a_15650001;
2
3 import android.content.Intent;
4 import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
5 import android.os.Bundle;
6 import android.view.View;
7 import android.widget.Button;
8 import android.widget.EditText;
9
10 public class LoginScreen extends AppCompatActivity {
11
12     //Deklarasi Object yang sudah dibuat di Layout agar dapat diberi aksi.
13     EditText nama, password;
14     Button daftar, masuk, lupa;
15
16
17
18     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
19         super.onCreate(savedInstanceState);
20         setContentView(R.layout.activity_login_screen);
21
22         //Ini juga deklarasi nya
23         nama = (EditText) findViewById(R.id.editLogin);
24         password = (EditText) findViewById(R.id.editLogin1);
25         daftar = (Button) findViewById(R.id.buttonLogin);
26         masuk = (Button) findViewById(R.id.buttonLogin2);
27         lupa = (Button) findViewById(R.id.buttonForgot);
28
29
30         //Kode untuk intent. Dan mengirimkan data ke activity selanjutnya
31         masuk.setOnClickListener((v) -> {
32             Intent intent = new Intent(LoginScreen.this, firstScreen.class);
33             intent.putExtra("Nama ", nama.getText().toString());
34             startActivity(intent);
35         });
36
37
38
39
40
41 }
```

6. Buat satu Activity yang nanti akan menjadi tujuan dari intent. Beri nama Activity tersebut firstScreen. Dan ketikkan kode java firstScreen sesuai dengan kode dibawah ini. Lalu Run dari awal Activity dan amati yang terjadi

```
1 package com.example.nanda_mohammad.pertemuan1_a_15650001;
2
3 import ...
4
5
6 public class firstScreen extends AppCompatActivity {
7
8     @Override
9     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
10         super.onCreate(savedInstanceState);
11         setContentView(R.layout.activity_first_screen);
12
13         //Berikut Kode menerima data dari activity sebelumnya
14         String namaUser = getIntent().getStringExtra("Nama");
15
16         //Dibawah ini kode untuk menampilkan TOAST
17         Toast.makeText(getApplicationContext(), "Selamat Datang" + namaUser, Toast.LENGTH_LONG).show();
18
19     }
20
21 }
```

Untuk menerima data yang dikirim dari Activity sebelum ini dapat digunakan `.getStringExtra("namaData")`. Dalam contoh ini digunakan Toast untuk menampilkan data yang telah didapat dari Activity sebelumnya.

- Tugas
 1. Buatlah Splash Screen Sederhana yang nanti akan berlanjut pada Activity Login.
 2. Dalam Project yang sama dengan nomor 1. Buat Activity yang dapat send – get Data.