



Institut Teknologi  
Telkom Purwokerto  
2020/2021

**PEMROGRAMAN  
WEBSITE**

**Modul Praktikum 4**  
Fundamental Javascript

#### 4.1. Persiapan

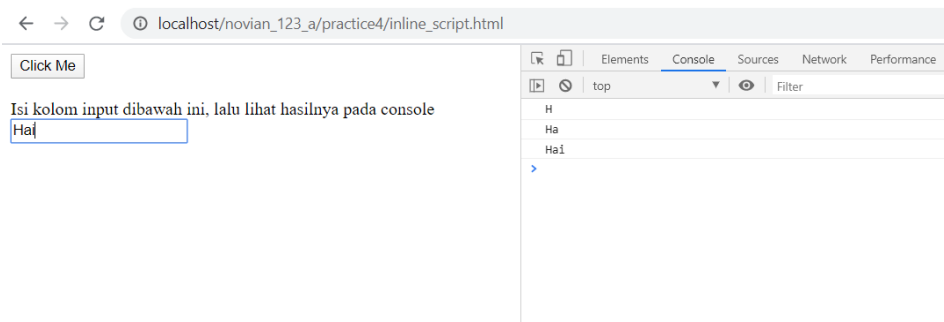
1. Aktifkan Xampp
2. Koneksi Internet

#### 4.2. Inline Script

1. Buat folder baru dengan nama **practice4** di dalam folder yang sudah di clone dari project gitlab masing-masing.
2. Buat file baru dengan nama **inline\_script.html**.
3. Isi dengan kode seperti berikut ini.

```
practice4 > <> inline_script.html > ...
1  <html>
2    <head>
3      <title>Inline Script</title>
4    </head>
5    <body onload="window.alert('Selamat datang di halaman Inline Script')">
6      <button onclick="window.alert('I\'m clicked')">Click Me</button><br><br>
7      <label class="label1">Isi kolom input dibawah ini, lalu lihat hasilnya pada console</label><br>
8      <input type="text" oninput="console.log(this.value)"/>
9    </body>
10 </html>
```

4. Untuk menampilkan output dalam console dilakukan dengan cara membuka melau inspeksi (ctrl+shift+i).



### 4.3. Embedded Script

1. Buat file baru dengan nama **embedded\_script.html** di dalam folder **practice4**.
2. Isi dengan kode seperti berikut ini.

```
practice4 > <> embedded_script.html > ...
1  <html>
2      <head>
3          <title>Embedded Script</title>
4      </head>
5      <body>
6          <label>Rumus Luas Segitiga</label><br>
7          <input id="tinggi" type="number" placeholder="masukan tinggi" /><br>
8          <input id="alas" type="number" placeholder="masukan alas" /><br>
9          <button id="hitung">Hitung</button>
10         <label>Hasil : </label><label id="hasil">0</label><br>
11         <script type="text/javascript">
12             window.alert('selamat datang di halaman embedded script');
13             document.getElementById("hitung").onclick = function() {hitung_luas_segitiga()};
14
15             function hitung_luas_segitiga(){
16                 var a = document.getElementById("alas").value;
17                 var t = document.getElementById("tinggi").value;
18                 var hasil = 0.5 * a * t;
19                 document.getElementById('hasil').innerHTML = hasil;
20             }
21         </script>
22     </body>
23 </html>
```

3. Jalankan kode di atas pada browser, akan muncul kolom input tinggi dan alas. Isi kolom tersebut lalu klik tombol hitung luas segitiga maka hasil perhitungan akan muncul di bawahnya.

Rumus Luas Segitiga

11
17
Hitung Hasil : 93.5

4. Pada embedded script kode javascript dapat diletakkan pada head atau body, jika script tidak di haruskan untuk di load sebelum konten body di tampilkan maka lebih baik script di tulis dalam body, hal ini bertujuan agar ketika script membutuhkan waktu saat melakukan load object tidak mengganggu proses load html.
5. Masih pada file yang sama, tambahkan kode berikut di dalam tag <body>.

```
<label>Hasil : </label><label id="hasil">0</label><br>
<label>Hasil : </label><label id="hasil">0</label><br>
<br>
<br>
<label>Konversi nilai angka ke huruf</label><br>
<input class="nilai_angka" type="number" placeholder="masukan nilai angka" /><br>
<button onclick="konversi()">Konversi</button><br>
<label>Nilai huruf kamu adalah : </label><label id="hasil2">-</label><br>
<script type="text/javascript">
    window.alert('selamat datang di halaman embedded script');
```

6. Tampilan html telah di tambahkan, selanjutnya agar fungsi pada tombol konversi dapat bekerja maka diperlukan pembuatan fungsi dengan nama *konversi()*.
7. Masih pada file yang sama, tambahkan kode berikut di dalam tag <script>.

```

<script type="text/javascript">
    window.alert('selamat datang di halaman embedded script');
    document.getElementById("hitung").onclick = function() {hitung_luas_segitiga()};

    function hitung_luas_segitiga(){
        var a = document.getElementById("alas").value;
        var t = document.getElementById("tinggi").value;
        var hasil = 0.5 * a * t;
        document.getElementById('hasil').innerHTML = hasil;
    }

    function konversi(){
        var nilai_angka = document.getElementsByClassName("nilai_angka");
        if(nilai_angka[0].value >= 90) grade = "A"
        else if(nilai_angka[0].value >= 80) grade = "B+"
        else if(nilai_angka[0].value >= 70) grade = "B"
        else if(nilai_angka[0].value >= 60) grade = "C+"
        else if(nilai_angka[0].value >= 50) grade = "C"
        else if(nilai_angka[0].value >= 40) grade = "D"
        else if(nilai_angka[0].value >= 30) grade = "E"
        else grade = "F";
        document.getElementById('hasil2').innerHTML = grade;
    }
</script>

```

8. Jalankan kode di atas pada browser, akan muncul kolom input nilai angka. Isi kolom tersebut lalu klik tombol konversi maka hasil konversi nilai akan muncul di bawahnya.

Konversi nilai angka ke huruf

79

Konversi

Nilai huruf kamu adalah : B

9. Masih pada file yang sama, tambahkan kode berikut di dalam tag <body>.

```

<button onclick="konversi()">Konversi</button><br>
<label>Nilai huruf kamu adalah : </label><label id="hasil2">-</label><br>
<br>
<br>
<label>Daftar Belanja</label><br>
<input id="nama_barang" type="text" placeholder="Nama Barang" />
<input id="jumlah" onkeyup="hitung_total()" type="number" placeholder="Jumlah" />
<input id="harga" onkeyup="hitung_total()" type="number" placeholder="Harga" />
<input id="total" type="number" readonly placeholder="Total" /><br>
<button onclick="cetak()">Cetak</button><br>
<script type="text/javascript">
    window.alert('selamat datang di halaman embedded script');
    document.getElementById("hitung").onclick = function() {hitung_luas_segitiga()};

```

10. Tampilan html telah di tambahkan, selanjutnya agar fungsi pada tombol cetak bekerja dan hitung total dapat bekerja secara otomatis ketika tombol angka di tekan maka diperlukan pembuatan fungsi dengan nama *hitung\_total()* dan *cetak()*.
11. Masih pada file yang sama, tambahkan kode berikut di dalam tag <script>.

```
        else if(nilai_angka[0].value >= 40) grade = "D"
        else if(nilai_angka[0].value >= 30) grade = "E"
        else grade = "F";
        document.getElementById('hasil2').innerHTML = grade;
    }
    function hitung_total(){
        var jumlah = document.getElementById("jumlah").value;
        var harga = document.getElementById("harga").value;
        if(jumlah=="" || harga==""){
            document.getElementById('total').value = "0";
        }
        else{
            document.getElementById('total').value = jumlah * harga;
        }
    }

    function cetak(){
        window.print();
    }
</script>
</body>
```

#### 4.4. External Script

1. Ubah hasil praktikum pada tahap 4.3. menjadi external script.
2. Buat file baru dengan nama **external\_script.html** di dalam folder **practice4**.
3. Isi dengan seluruh kode html pada tahap 4.3.
4. Buat folder baru dengan nama **js**, lalu buat file baru pada folder tersebut dengan nama **script1.js**. Isi dengan seluruh kode javascript pada tahap 4.3.
5. Panggil **script1.js** pada halaman **external\_script.html**.
6. Hasilnya dapat dilihat pada [http://novian.kelasmm1.xyz/practice4/external\\_script.html](http://novian.kelasmm1.xyz/practice4/external_script.html)

#### 4.5. Tugas

1. Buat sebuah halaman html dengan nama **index.html** di dalam folder practice4 yang di dalamnya berisikan kode template dari [https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=tryresponsive\\_col-s](https://www.w3schools.com/css/tryit.asp?filename=tryresponsive_col-s) , bagi yang ingin menggunakan template lain di perbolehkan. (20)
2. Buka <https://www.w3schools.com/js> lalu implementasikan JS HTML DOM, tautkan masing-masing hasil implementasi pada **index.html**. Sehingga hasilnya kurang lebih seperti berikut ini <http://novian.kelasmm1.xyz/practice4/> (40)
3. Lakukan commit & push ke gitlab repository project. (15)
4. Upload ke hosting. (15)
5. Kumpulkan dalam bentuk link file dari gitlab dan link halaman tugas pertemuan 4.  
Contoh :  
Link file dari gitlab : <https://gitlab.com/novian66/quotesrestapi/-/blob/master/application/controllers/index.html>  
Link halaman web : <http://novian.kelasmm1.xyz/practice4/>
6. Keterlambatan pengurangan 30 point.
7. Form di tutup pada H+3.