

LAPORAN PENGEMBANGAN GAME ROCK AT SPACE



Disusun oleh :
Moch. Rifqi Alfaritsi
A11.2019.11830
A11.4503

**GAME PROGRAMMING
PROGRAM STUDI S1-TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2021**

DAFTAR ISI

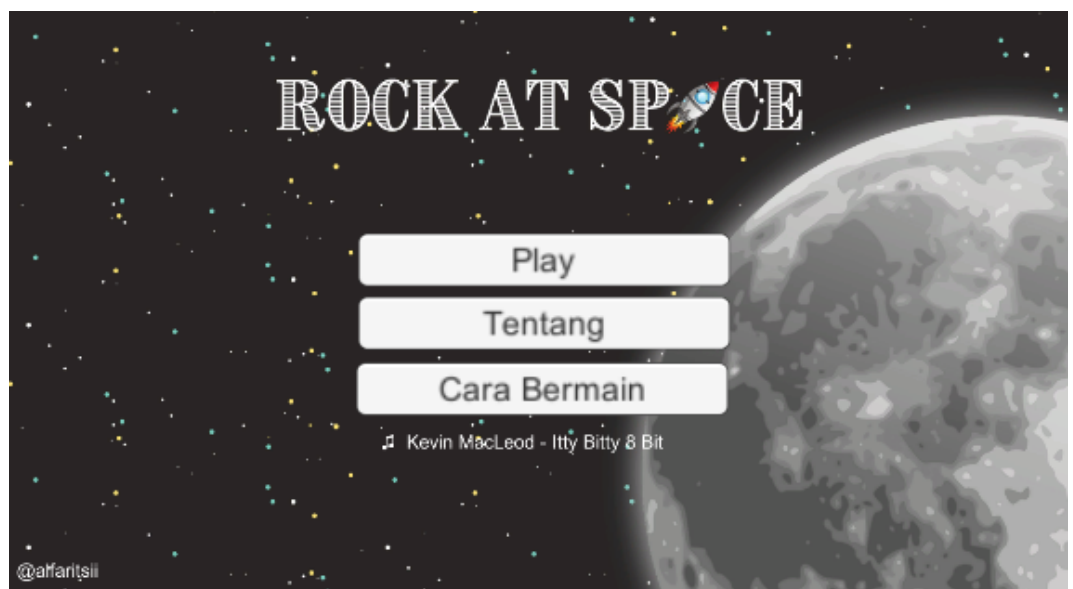
DAFTAR ISI	2
TENTANG GAME	3
Deskripsi Game	3
Dokumentasi	3
DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI	4
FlowChart	4
Diagram Class	5
Dokumentasi Detail	6
REFERENSI	10
Musik	10
Gambar Model	10
Script	10

TENTANG GAME

a. Deskripsi Game

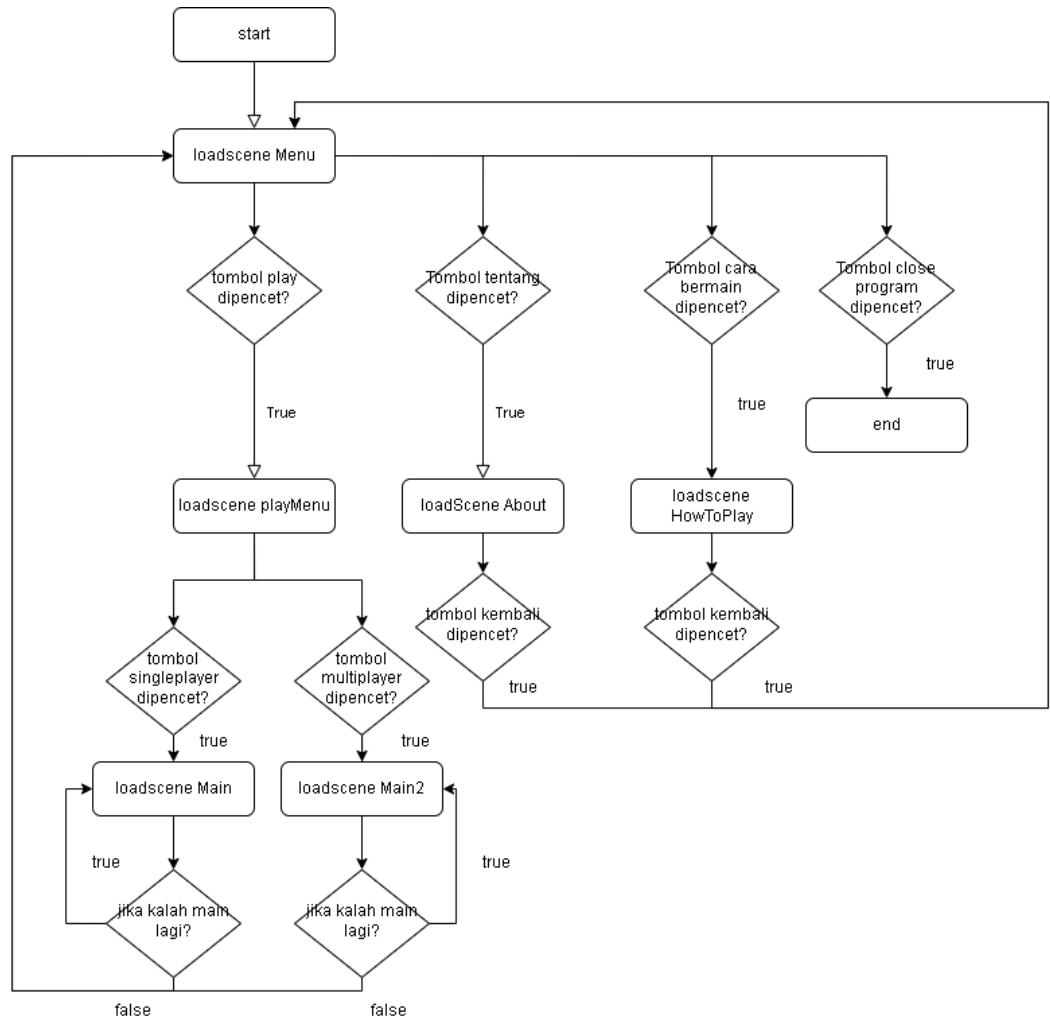
Rock At Space (bisa juga dibaca sebagai Rocket Space) adalah sebuah game yang dimana sebuah player akan memainkan sebuah roket luar angkasa yang sedang menjelajahi angkasa yang luas, akan tetapi ketika sedang menjelajah banyak rintangan yang harus dihindari untuk terhindar dari kecelakaan baik itu dari batu meteor atau ufo dan player harus menjaga ketinggian roket dengan benar agar tidak terjatuh maupun terbang terlalu tinggi.

b. Dokumentasi



DETAIL PENGEMBANGAN APLIKASI

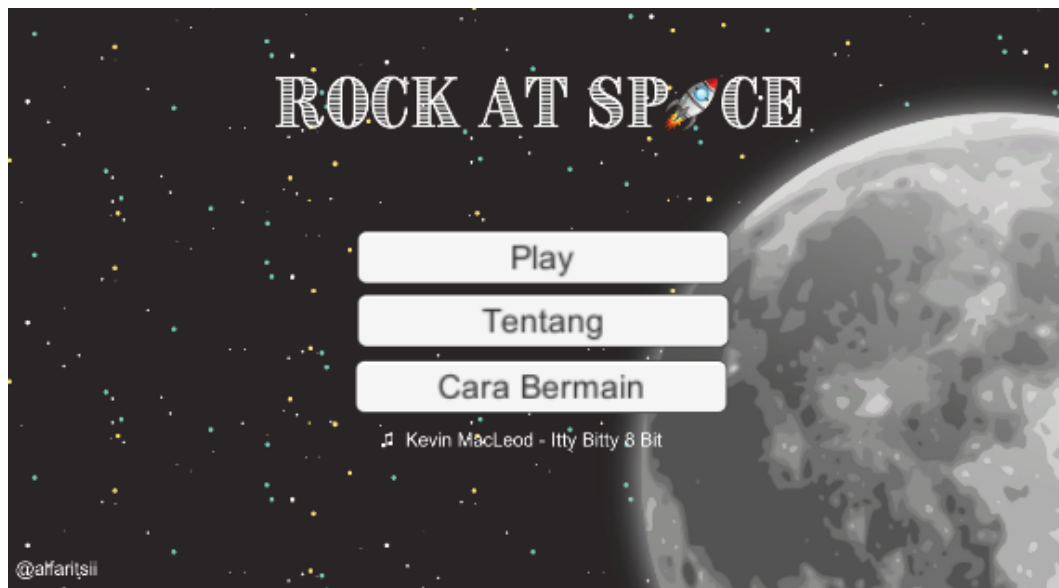
a. FlowChart



b. Diagram Class



c. Dokumentasi Detail



Gambar tampilan menu utama



Gambar tampilan tentang game



Gambar tampilan cara bermain



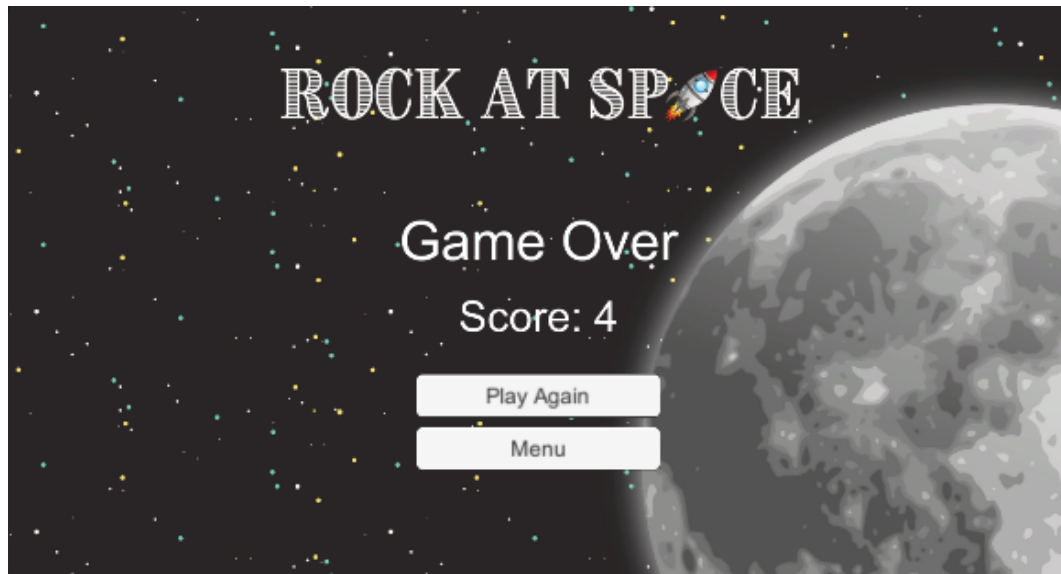
Gambar tampilan menu play



Gambar tampilan singleplayer



Gambar tampilan multiplayer



Gambar tampilan Game Over

REFERENSI

a. Musik

- Kevin MacLeod - Itty Bitty 8 Bit (sumber youtube.com)

b. Gambar Model

- canva.com untuk membuat background, edit model player, meteor, ufo.

c. Script

- Modul praktikum Game Programming
- Kreasi pribadi