

Taller 3 - Making Money with Machine Learning

EQUIPO 8:

Harold Stiven Acuña

José David Cuervo

José David Dávila

César Augusto Alfaro

17 de abril de 2025

Resumen

Texto del abstract

Palabras clave: precio de propiedades, aprendizaje automático

Clasificación JEL: J31, C53, J16

Repositorio GitHub: https://github.com/alfarocesar/BDML_Making_Money_Equipo8

1. Introducción

Incluir la introducción

2. Datos

2.1. Adecuación de los datos

2.2. Construcción de la muestra

2.2.1. Análisis y limpieza de las bases de datos

2.2.2. Transformación de variables de personas

2.2.3. Agregación de datos a nivel de hogar

2.3. Limpieza de datos y tratamiento de valores faltantes

2.4. Análisis descriptivo

2.4.1. Distribución de variables numéricas

2.4.2. Análisis de outliers

2.4.3. Relación con la variable objetivo

2.5. Selección final de variables

3. Modelos y Resultados

3.1. Modelo de Selección y Entrenamiento

3.1.1. Metodología

3.1.2. Variables utilizadas

3.2. Resultados

3.3. Matrices de Confusión

4. Conclusión

Anexos