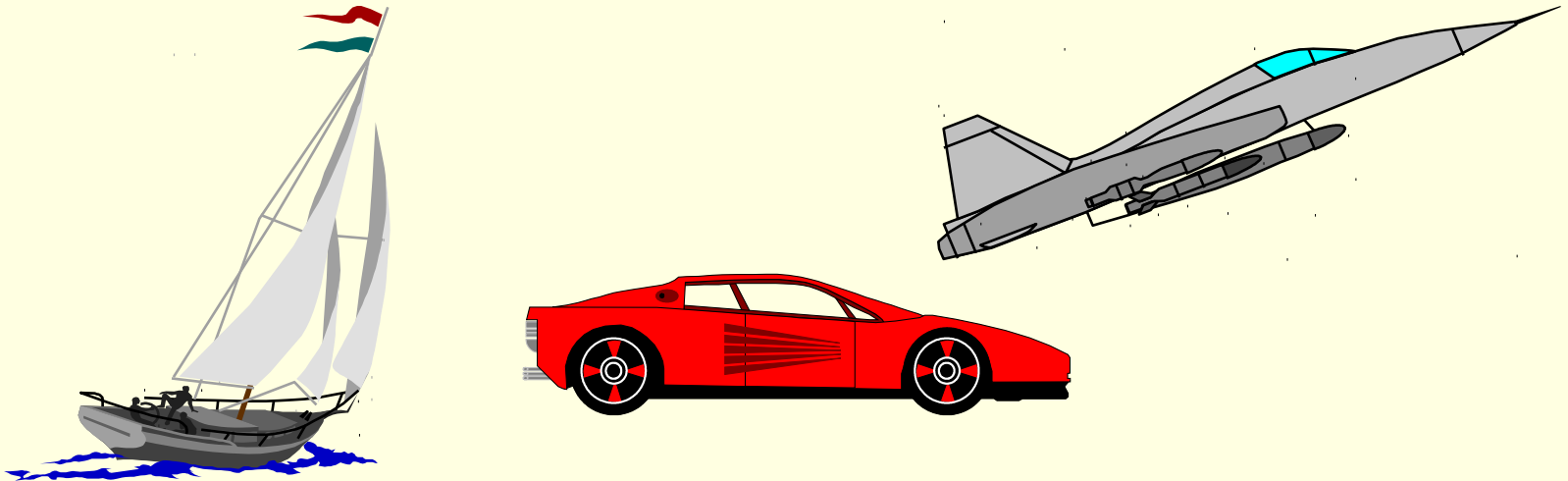


# Métodos, técnicas y herramientas

---

- ¿Que hace un Ingeniero?
  - Construir artefactos dentro de unas limitaciones de coste, utilizando el conocimiento y las teorías de la ciencia sobre la cual se basa el artefacto.



# Métodos, técnicas y herramientas

---

- Los **métodos** indican los pasos que debemos seguir para construir un artefacto, ejemplo software. Abarcan una gran gama de tareas que incluyen el análisis de los requisitos, el diseño, la construcción de programas, pruebas y mantenimiento.
- Las **técnicas** indican como debemos construir el artefacto, es la forma de realizar las actividades del metodo. Ejemplo: técnicas de modelado y otras técnicas descriptivas.

# Métodos, técnicas y herramientas

---

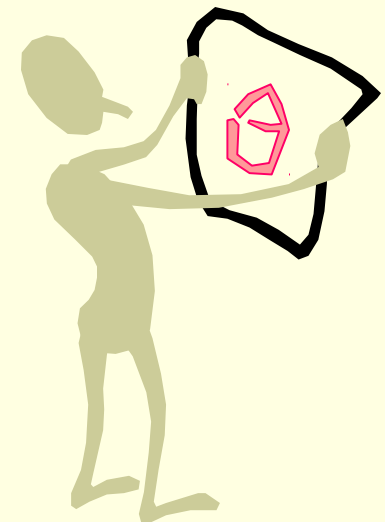
- Históricamente se han utilizado técnicas como:
  - El modelado
  - División del Producto
  - División del Proceso
- En principio se deberían utilizar estas técnicas, también en informática .

# Métodos, técnicas y herramientas

---

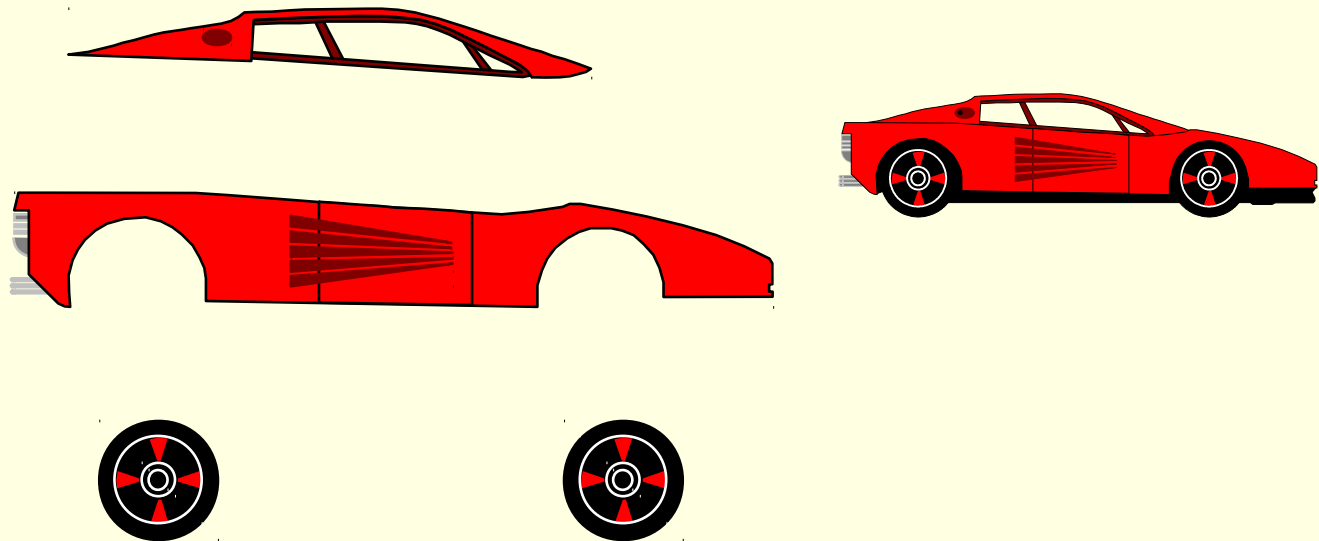
## ■ El modelado

- Simplificación del objeto en el mundo real, pero que es suficientemente realista como para dar una idea de lo que ocurrirá en la realidad y usarse como base del desarrollo.



# Métodos, técnicas y herramientas

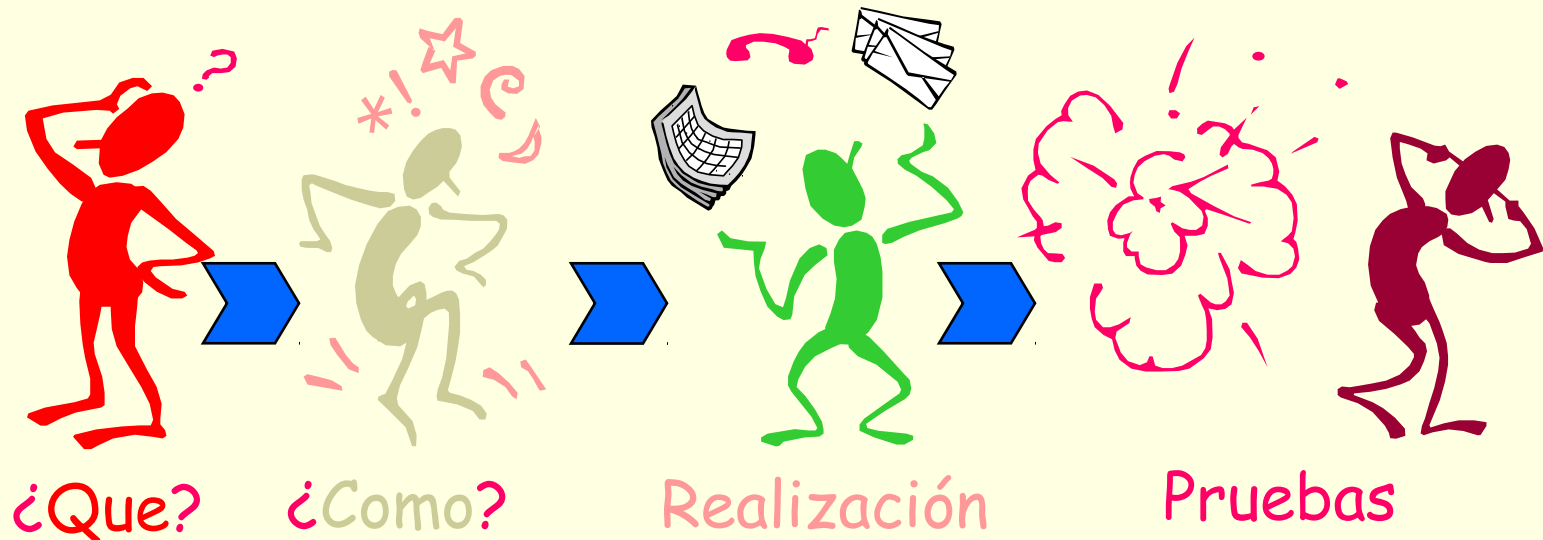
- División del Producto.
  - Se fracciona el producto de modo que cada fragmento lo puede realizar un miembro del grupo de desarrollo.



# Métodos, técnicas y herramientas

## ■ División del Proceso

- Implica dividir el desarrollo del artefacto por fases. Normalmente se habla de especificación, diseño y fabricación.



# Métodos, técnicas y herramientas

---

- Las **herramientas** proporcionan un enfoque automático o semi-automático para el proceso y para los métodos. Cuando se integran herramientas para que la información creada por una herramienta pueda ser usada por otra, se establece un sistema de soporte para el desarrollo del software llamado Ingeniería del Software asistida por computadora (CASE).

