



Linked List

Tim Ajar Algoritma dan Struktur Data D4 Teknik Informatika Genap 2023/2024

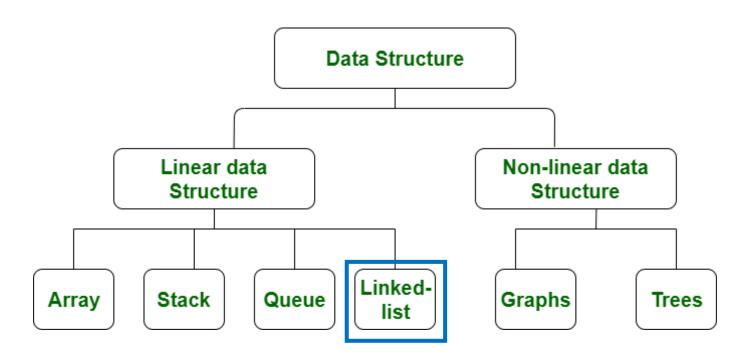


Capaian Pembelajaran

- Mahasiswa memahami konsep linked list
- Mahasiswa memahami tahapan pembuatan linked list untuk menyelesaikan masalah



Jenis Struktur Data





Pengantar

- Konsep struktur data linked list mengatasi kelemahan dari struktur data array.
- Salah satu kekurangan ketika menggunakan data array sebagai penyimpanan data adalah sifatnya yang statis.
- Array akan memesan sejumlah memori sesuai pada saat deklarasi, walaupun slot memori tersebut belum terpakai untuk menyimpan data.



Definisi

- **Linked list**: struktur data linier yang dibangun dari satu atau lebih node yang saling terhubung yang menempati alokasi memori secara dinamis.
- Node: tempat penyimpanan data yang terdiri dari dua bagian/field.
- Field 1 adalah Data, digunakan untuk menyimpan data/nilai.
- Field 2 adalah Pointer, untuk menyimpan alamat tertentu.
 - Pointer disebut juga sebagai link



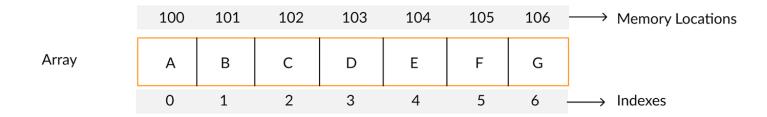
Definisi Linked Lists

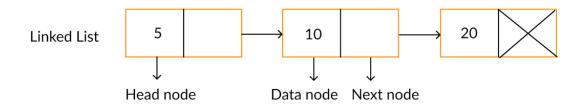
- Jika linked list hanya berisi satu node maka pointernya akan menunjuk ke NULL.
- Jika linked list memiliki lebih dari satu node maka pointer menyimpan alamat dari node berikutnya. Sehingga antara node satu dengan node yang lain akan terhubung, kecuali node terakhir.
- Node terakhir pada linked list akan menunjuk null (nilai null merepresentasikan nilai tidak ada/nothing/unset reference).
- Awal dari struktur Linked List terdapat head.
- Akhir dari struktur Linked List merupakan tail

Catatan: head bukanlah node yang terpisah, melainkan node yang menunjuk ke node pertama. Begitu pula dengan tail Jika Linked List kosong, maka head dan tail akan merujuk ke null.



Array vs Linked List







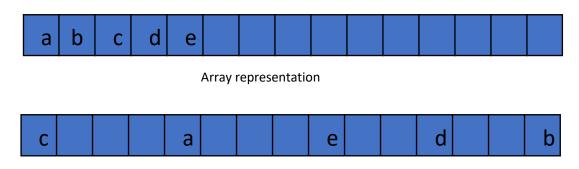
Array VS Linked List

| ARRAY | LINKED LIST |
|---------------------------------------|---|
| Statis | Dinamis |
| Penambahan/ Penghapusan data terbatas | Penambahan/ Penghapusan data tidak terbatas |
| Random Access | Sequential access |
| Memiliki tipe data yang homogen | Node terhubung melalui pointer ke node berikutnya. Sehingga tidak harus memiliki tipe data yang homogen |



Array VS Linked List

- Menyimpan koleksi elemen secara non-contiguously.
 - Elemen dapat terletak pada lokasi memory yang saling berjauhan. Bandingkan dengan array dimana tiap-tiap elemen akan terletak pada lokasi memory yang berurutan.



Linked list representation



Array VS Linked List

- Mengizinkan operasi penambahan atau penghapusan elemen ditengah-tengah koleksi dengan hanya membutuhkan jumlah perpindahan elemen yang konstan.
 - Bandingkan dengan array. Berapa banyak elemen yang harus dipindahkan bila akan menyisipi elemen ditengah-tengah array?



Kelebihan & Kekurangan Linked Lists

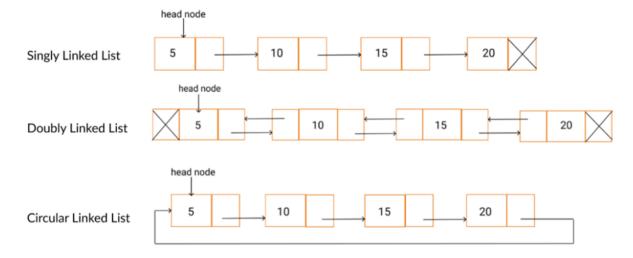
 Kelebihan: Struktur data yang dinamis, jumlah node dapat bertambah sesuai kebutuhan data.

 Kekurangan: Struktur data ini tidak dapat mengakses data berdasarkan index. Jika dibutuhkan pendekatan seperti ini, maka perlu dilakukan proses dari head dan mengikuti penunjuk next sampai didapatkan data/index yang diinginkan.



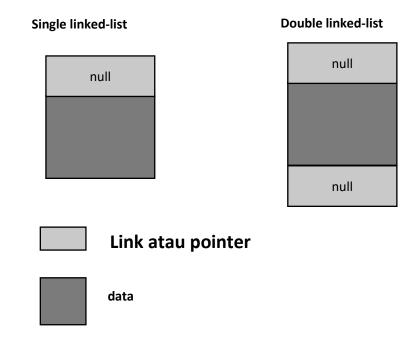
Jenis-jenis Linked Lists

- Single Linked List: Memiliki penunjuk ke node berikutnya (next)
- Double Linked List: mempunyai dua penunjuk, yaitu next dan prev
- Circular linked list





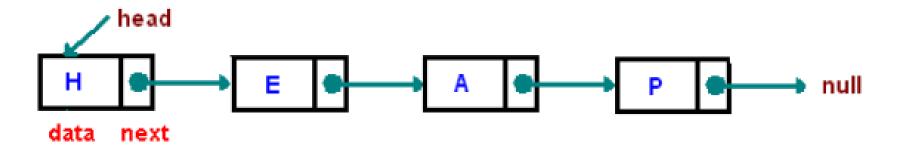
Gambaran Struktur Node





Konsep Single Linked Lists

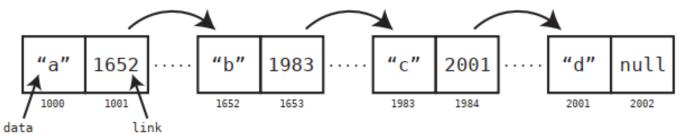
- Linked List merupakan struktur data dinamis.
- Jumlah node dapat bertambah sesuai dengan kebutuhan.
- Program yang tidak diketahui jumlah datanya, sebaiknya menggunakan struktur data Linked List.





Konsep Single Linked Lists

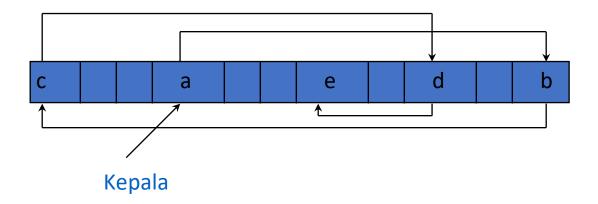
- Single :pointer-nya hanya satu buah dan satu arah, yaitu menunjuk ke node sesudahnya.
- Node terakhir akan menunjuk ke NULL yang akan digunakan sebagai kondisi berhenti pada saat pembacaan isi linked list.
- Linked List tidak menggunakan memory cell secara berderet (row). Tetapi, ia memanfaatkan memory secara acak.
- Lalu bagaimana komputer mengetahui bahwa node itu merupakan satu linked lists yang sama?
 - Kuncinya adalah data yang disimpan ke dalam node, setiap node juga menyimpan memory address untuk node berikutnya dalam satu linked list.





Ilustrasi Single Linked List

• Ilustrasi single linked list pada memory:

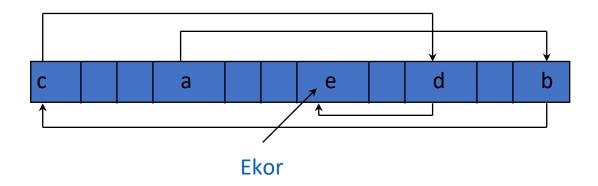


• Karena node tidak ditunjuk oleh node manapun maka node ini adalah node yang paling depan (node kepala).



Ilustrasi Single Linked List

• Ilustrasi single linked list pada memory :

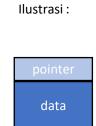


• Node e tidak menunjuk ke node manapun sehingga pointer dari node e adalah NULL. Dapat disimpulkan bahwa node ini adalah node yang paling belakang (node ekor).



Contoh: "Single" Representation

```
class Node
{
    String data;
    Node pointer;
}
```



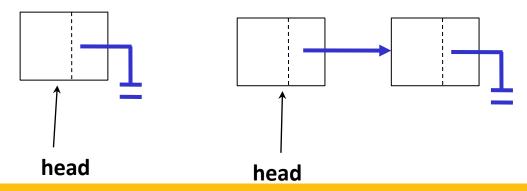
Penjelasan:

- Pembuatan class bernama Node yang berisi 2 field/variabel, yaitu data bertipe String dan pointer yang bertipe class Node
- Field data: digunakan untuk menyimpan data/nilai pada linked list. Field pointer: digunakan untuk menyimpan alamat node berikutnya.



Pointer Head

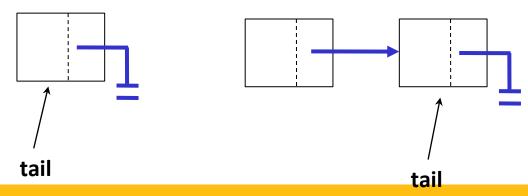
- Untuk mengingat node yg paling depan (node kepala) digunakan sebuah pointer yang akan menyimpan alamat dari node depan.
- Pointer ini biasanya diberi nama head.





Pointer Tail

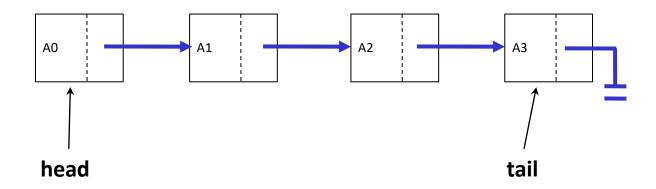
- Untuk mengingat node yg paling belakang (node ekor) digunakan sebuah pointer yang akan menyimpan alamat dari node belakang.
- Pointer ini biasanya diberi nama tail.





Contoh

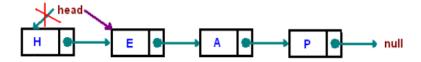
• Linked list yang memiliki 4 node:



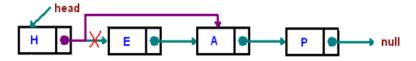


Cara Kerja Linked Lists

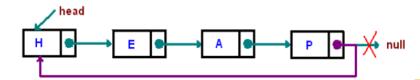
head = head.next;



head.next = head.next.next;



head.next.next.next.next = head;





Operasi pada Linked Lists

- isEmpty: mengecek apakah head = null (kosong).
- Print: menampilkan seluruh elemen pada Linked Lists.
- Operasi penambahan node
 - Di awal
 - Di akhir
 - Setelah node tertentu

- Operasi menghapus node
 - Di awal
 - Di akhir
 - Di lokasi tertentu
- Operasi Linked List dengan Index
 - Pengaksesan data node
 - Pengaksesan index node
 - Penambahan data
 - Penghapusan data



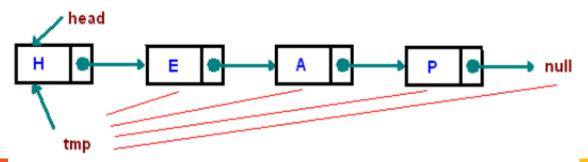
Operasi isEmpty()

- Digunakan untuk mengetahui linked dalam kondisi kosong.
- Kondisi kosong : jika head=tail=null.



Proses Traverse pada Linked List

- Proses melakukan kunjungan pada setiap node tepat satu kali. Dengan melakukan kunjungan secara lengkap, maka akan didapatkan urutan informasi secara linier yang tersimpan dalam Linked List.
- Proses ini dilakukan pada operasi cetak data, penambahan data di akhir Linked Lists dan pengaksesan Linked List menggunakan index
- Proses ini dimulai dari awal data (head) sampai menjumpai null. Proses ini tidak merubah referensi dari head.





Operasi print()

 Untuk mencetak data seluruh node mulai dari yang paling depan(head) hingga tail



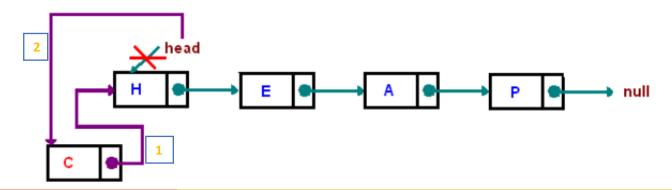
Operasi Penambahan

- Penambahan dari depan (AddFirst)
- Penambahan di belakang (AddLast)
- Penambahan setelah key tertentu (InsertAfter)



Penambahan dari Depan(addFirst)

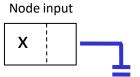
- Jika kondisi awal node kosong maka head dan tail akan sama-sama menunjuk ke node input.
- Jika pada linked list telah ada node, maka:
 - Next pada node input menunjuk node yang ditunjuk oleh head
 - Kemudian head akan menunjuk ke node input

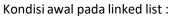


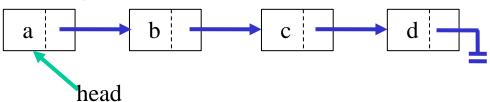


Ilustrasi : addFirst(x)

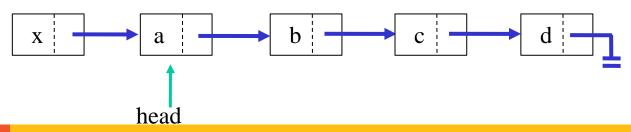
Menambahkan X pada lokasi paling depan.







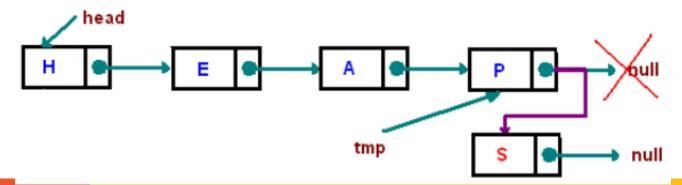
Setelah penambahan node x didepan:





Penambahan dari Belakang (addLast)

- Operasi untuk menambah node di akhir elemen Linked Lists.
- Jika kondisi awal node kosong maka head dan tail akan sama-sama menunjuk ke node input.
- Jika pada linked list telah ada node, maka:
 - Next pada node yang ditunjuk oleh tail menunjuk ke node input
 - kemudian tail akan menunjuk ke node input

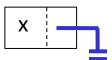




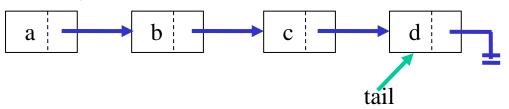
Ilustrasi : addLast(x)

• menambahkan X pada akhir list :

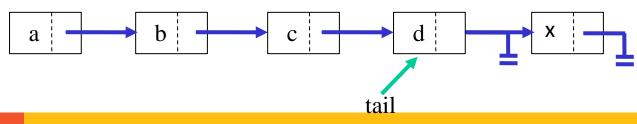




Kondisi awal pada linked list:



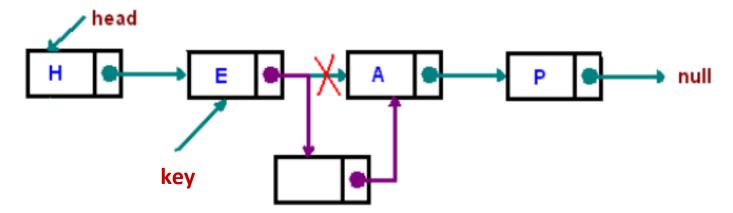
Setelah penambahan node x dibelakang:



Penambahan setelah Node tertentu (insertAfter)



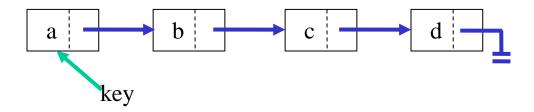
- Dilakukan pencarian node yang memiliki data yang sama dengan key.
- Kemudian dilakukan penambahan node setelah node yang memiliki data sama dengan key
- Contoh di bawah ini merupakan penambahan setelah key E: insertAfter(E)



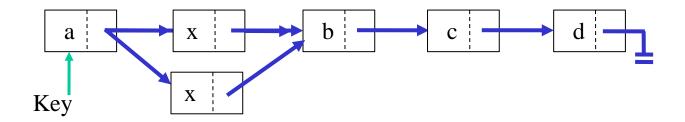


Ilustrasi: Insert After(a)

Kondisi Awal



Menyisipkan X pada lokasi setelah key.

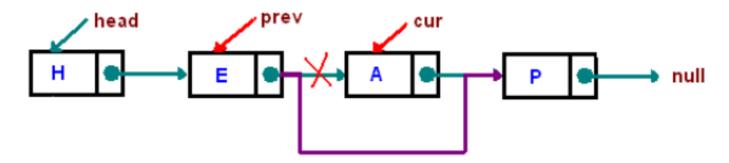




Operasi Penghapusan

Dibedakan menjadi:

- Hapus node depan (removeFirst)
- Hapus node belakang (removeLast)
- Hapus node tertentu (remove)

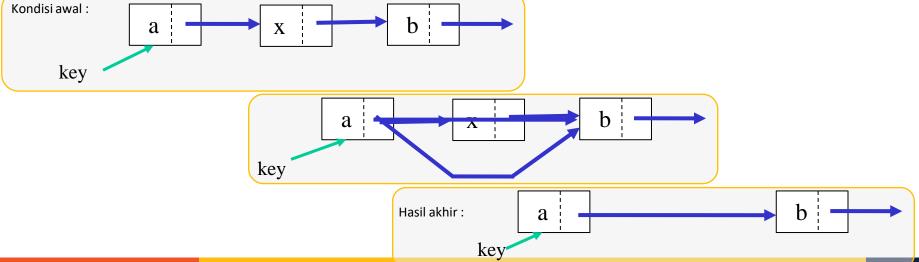




Linked Lists: menghapus elemen X

• Proses menghapus dilakukan dengan mengabaikan elemen yang hendak dihapus dengan cara melewati pointer (reference) dari elemen tersebut langsung pada elemen selanjutnya.

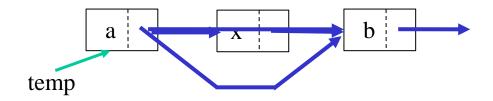
• Elemen x dihapus dengan meng-assign field next pada elemen a dengan alamat b





Langkah-langkah menghapus elemen

- Tidak ada elemen lain yang menyimpan alamat node x.
- Node x tidak bisa diakses lagi.
- Java Garbage Collector akan membersihkan alokasi memory yang tidak dipakai lagi atau tidak bisa diakses.
- Dengan kata lain, menghapus node x.





Operasi Linked Lists: Remove/Delete

Ketika proses penghapusan perlu diperhatikan juga beberapa kondisi tambahan dari data Linked Lists, yaitu:

- Linked List kosong, maka tidak dapat dilakukan penghapusan;
- Penghapusan node yang merupakan head, maka head harus menunjuk ke node berikutnya;
- Node yang ingin dihapus harus ada dalam Linked List.



Operasi Linked List dengan Index

- Pengaksesan data node: mengetahui data yang terletak di indeks yang ditentukan
- Pengaksesan index node: mengetahui lokasi index suatu node berdasarkan data yang dicari
- Penambahan data: penambahan node beserta datanya
- Penghapusan data: penghapusan node beserta datanya



Latihan

Jelaskan Langkah-langkah dari 4 node berikut dengan kondisi awal linked list kosong:



- 1. Tambahkan node baru dengan data 500 dari belakang.
- 2. Tambahkan node baru dengan data 50 dari depan.
- 3. Tambahkan node dengan data 250 setelah node 200.
- 4. Tambahkan node dengan data 150 pada indeks ke-1
- 5. Hapus node depan
- 6. hapus node belakang
- 7. hapus node yg memiliki data 300.
- 8. Hapus node pada indeks ke-3

^{*}Tampilkan semua data dari seluruh node pada linked list untuk setiap penambahan/penghapusan



