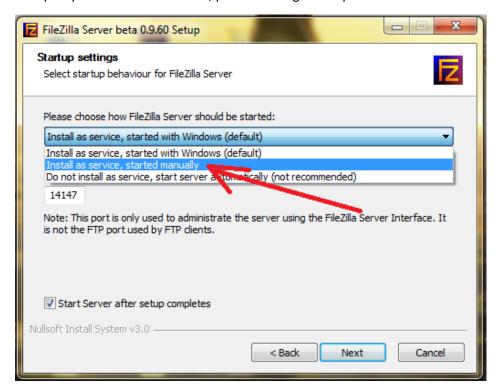
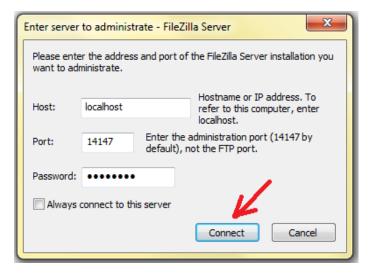
La opción de OBS de leer el texto desde un archivo solo funciona si el archivo está en el mismo ordenador, así que no podemos leer el archivo directamente en el móvil, debemos enviarlo al ordenador, y necesitamos hacerlo de una forma que no requiera confirmación manual por cada envío.

Para ello haremos que el ordenador sea un servidor FTP, yo he usado Filezilla Server, que es gratis y bastante popular, lo podemos descargar aquí: https://filezilla-project.org/download.php?type=server

El proceso de instalación es bastante sencillo, básicamente le vamos dando a Siguiente, aunque si solo lo vamos a usar ocasionalmente y no queremos que nos moleste iniciándose siempre que iniciemos Windows, podemos elegir esa opción durante la instalación:



Ahora nos conectamos al servidor, las credenciales no hay que tocarlas, pulsamos en conectar.

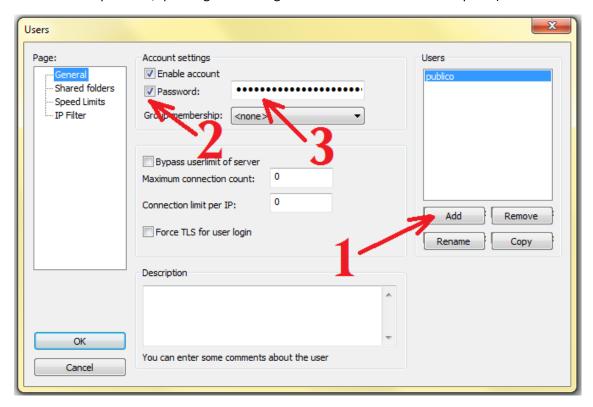


Y ya tenemos nuestro servidor, pero ahora hay que configurarlo.

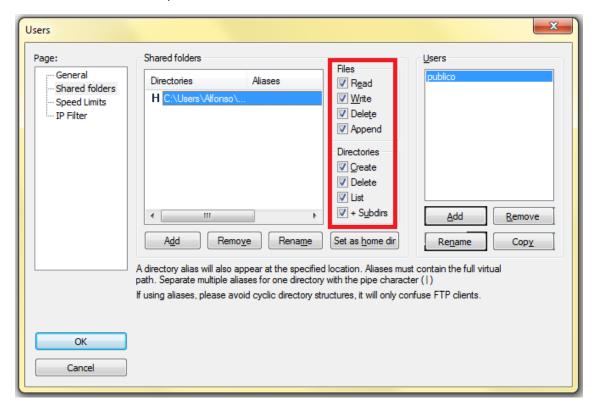
Primero creamos una carpeta donde queramos para que pueda acceder la app, yo la he creado en el escritorio y la he llamado FTP porque soy muy original. Y editamos los usuarios en filezilla.



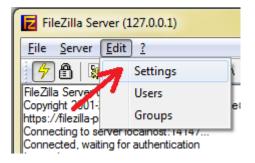
Creamos un usuario con el nombre que queramos y le ponemos una contraseña (no le pongas tu contraseña personal, que luego vamos a guardarla en otro sitio en texto plano).



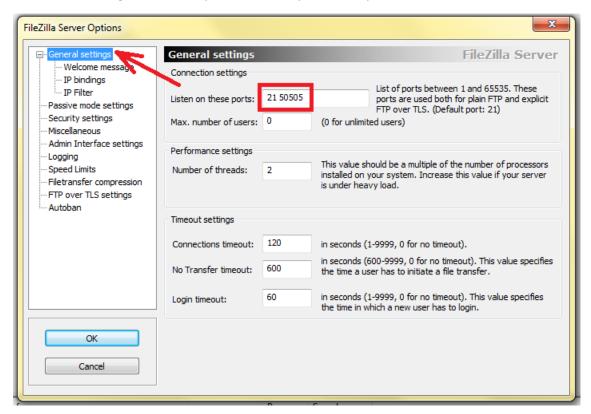
En Shared folders añadimos la ruta a la carpeta que creamos anteriormente y le damos a nuestro usuario permisos sobre los archivos de la misma, yo le he dado también permisos sobre los directorios aunque no es necesario.



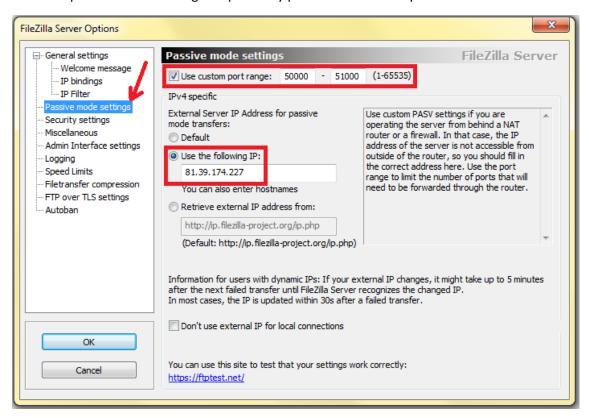
Nos toca ir ahora a la configuración de filezilla



En General Settings le decimos que escuche los puertos 21 y 50505

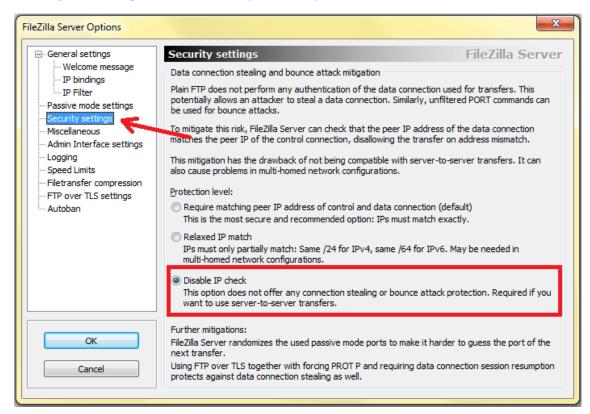


Queremos que sea un servidor pasivo (que sea la app la que inicie la conexión), así que le decimos que escuche este rango de puertos y ponemos nuestra IP pública.



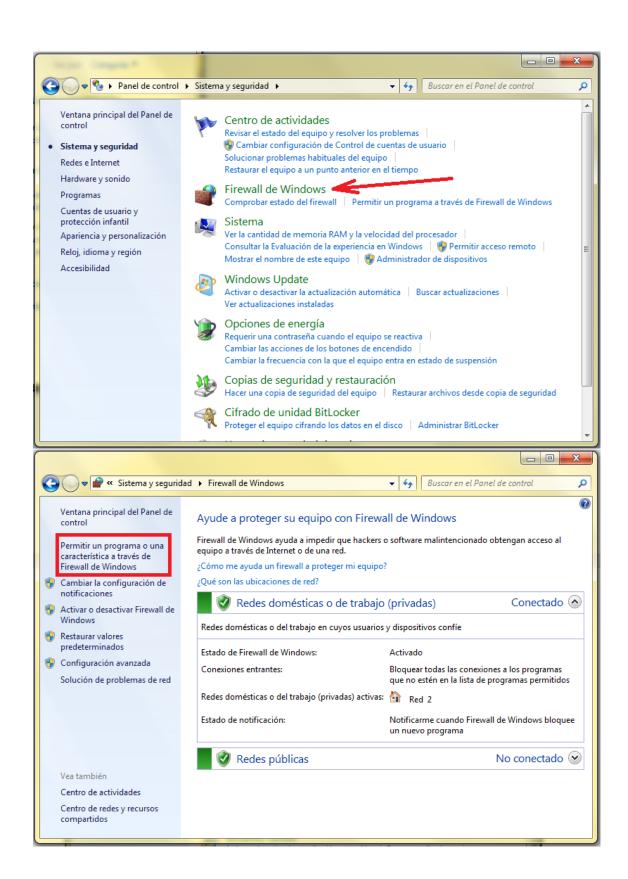
¿Cómo sabemos cuál es nuestra IP pública? Hay webs que nos lo dicen: https://www.showmyipaddress.eu/

En los ajustes de seguridad marcamos que no compruebe la IP:

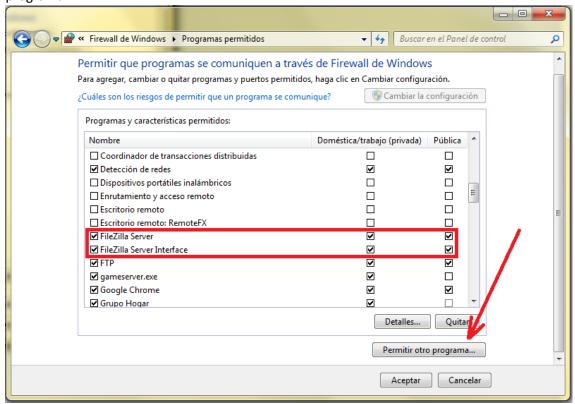


Y con eso ya tenemos todo lo del servidor, ahora tenemos que asegurarnos de que el cortafuegos no nos de problemas.

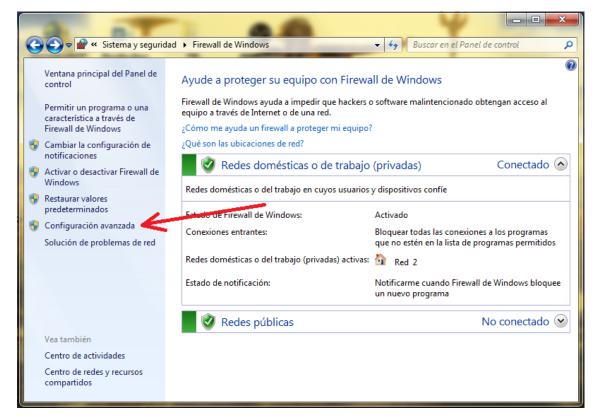




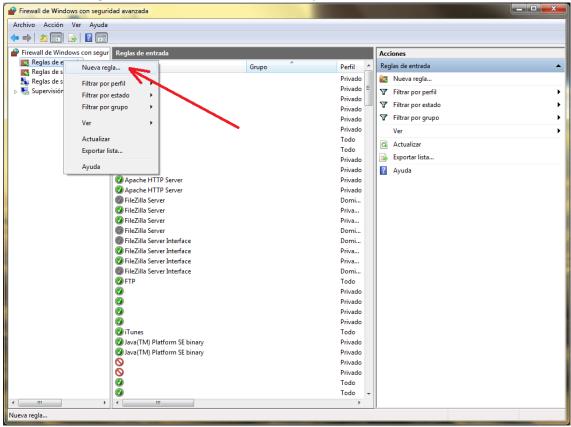
Marcamos que tanto Filezilla Server como Filezilla Server Interface puedan comunicarse a través del firewall, es posible que haya que añadirlos a la lista pulsando en "Permitir otro programa".

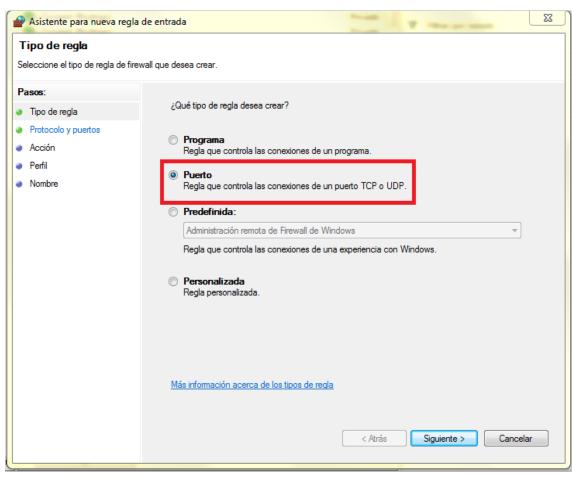


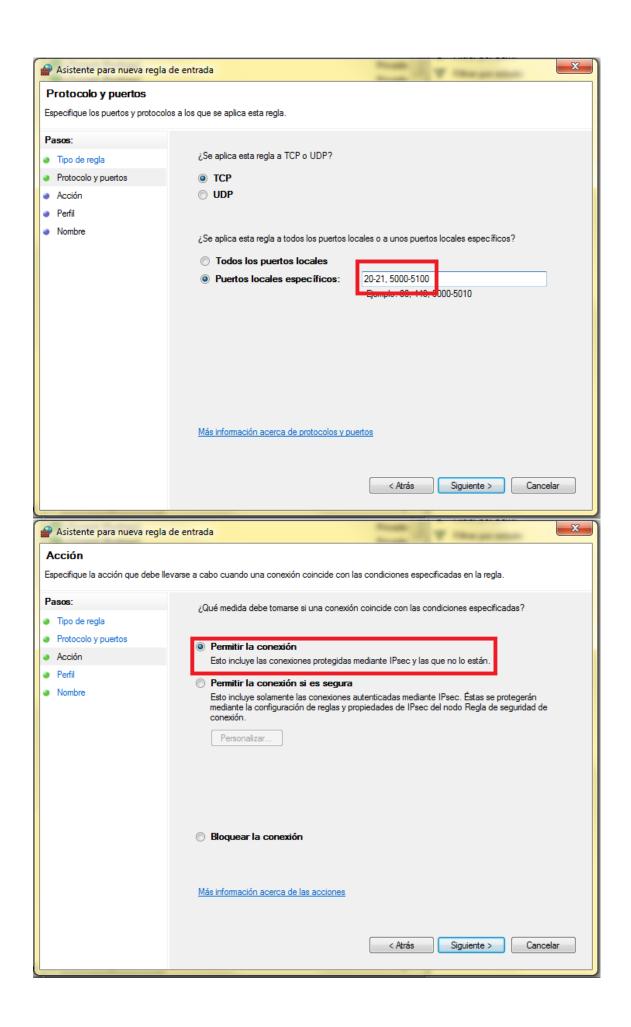
Ahora nos vamos a configuración avanzada para permitir los puertos.

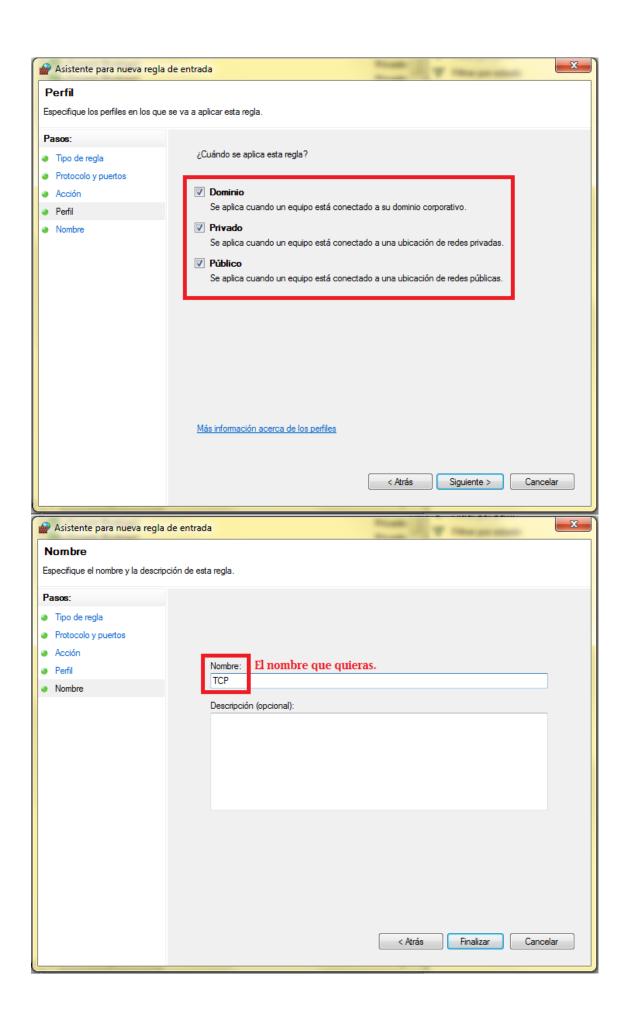


Pulsamos en Reglas de entrada con el click derecho para crear una nueva.





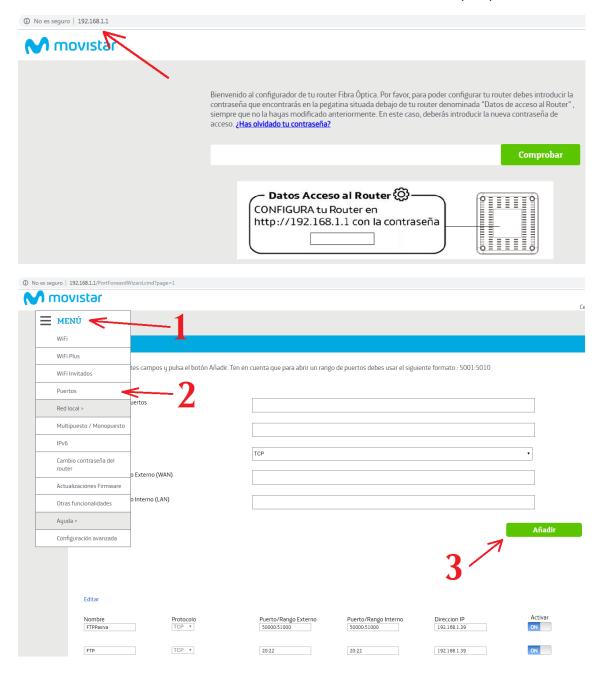




Ahora tenemos que abrir los puertos entre los rangos 20-21 y 5000-5100 en el router.

Para ello escribimos la dirección del router, que normalmente va a ser 192.168.1.1, en un navegador de internet cualquiera.

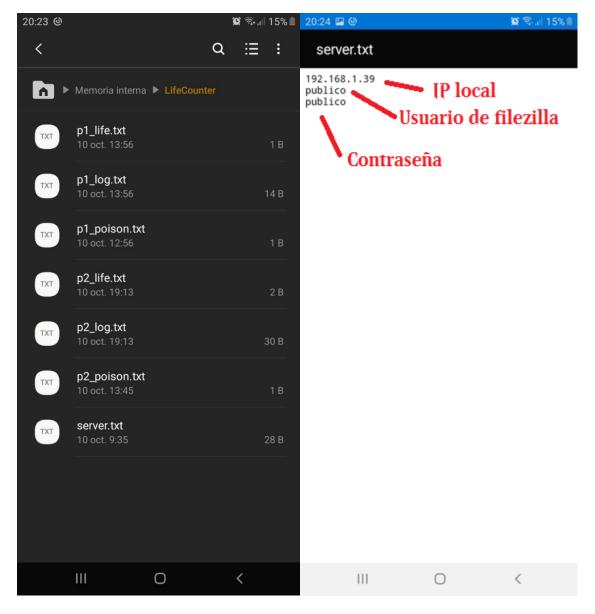
Cada router tiene su propia interfaz, así que puede no coincidir con la de la guía, además a veces es necesario conectarse directamente al router con un cable de red y no por wifi.



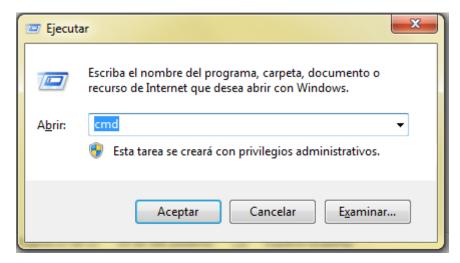
Por último necesitamos añadir las credenciales en el dispositivo para que pueda conectarse al servidor, para ello debemos añadir el archivo "server.txt" a la carpeta "LifeCounter" dentro de la memoria interna del dispositivo.

No es necesario crear la carpeta manualmente, iniciando la app y cambiando las vidas de un jugador se creará la carpeta.

El archivo debe incluir en la primera línea la ip pública del ordenador, en la segunda el nombre de usuario que creaste en filezilla y en la tercera la contraseña (cuidado con meter algún espacio al final).



¿Cómo saber cuál es la IP local del ordenador? (que no es lo mismo que la IP pública, pulsamos tecla de Windows + R y escribimos cmd.



Y ahí escribimos ipconfig y pulsamos enter.