

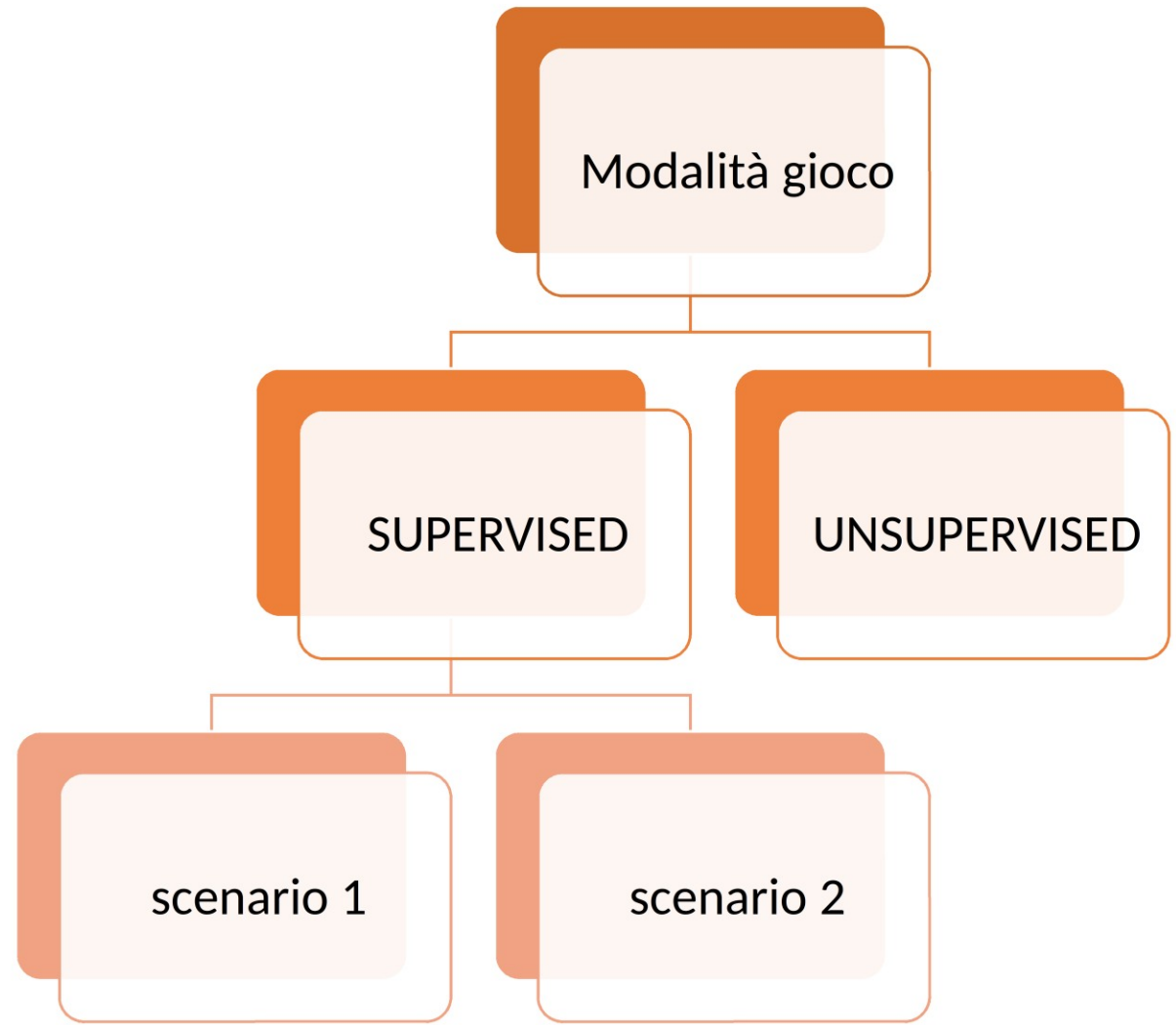
**Gioco sindaco**

# benvenuto

- breve Spiega su me funziona il gioco

# Scelta master

- Si fa una prima scelta per il master se il gioco si gioca in modalità **unsupervised** - > IL DADO probabilità è libero, può capitare una delle 5 opzioni valide
- Oppure Supervised, con scenari gioco in cui ogni tiro ha una percentuale predefinito
- Se si sceglie supervised
- 



# Di quel città sei il sindaco?

- Devi scegliere di che città vuoi essere il sindaco e iscriverti al gioco come squadra



# Iscrizione giocatori

Per giocare servono tre gruppi e almeno un gruppo per tipo. I successivi dovrebbero essere equamente distribuiti tra i diversi tipi, se c'è un numero di gruppo multiple di tre. Quando tutti i gruppi si sono iscritti si clicca su PLAY

Scegli se vuoi essere il sindaco di una città piccola media o grande selezionando l'opzione

Nome gruppo	P	M	G
Nome gruppo	P	M	G
Nome gruppo	P	M	G
Nome gruppo	P	M	G
Nome gruppo	P	M	G
Nome gruppo	P	M	G

PLAY



PLAY

# Esecuzione di GIOCO

Ogni evento segue quest'ordine di gioco

# Evento n. 1 - Lo scenario

Il LaMMA ha emesso una previsione di neve per la tua città.  
Per aiutarti a decidere se devi attivarti con delle misure precauzionali ti fornisce la previsione in formato probabilistico.  
Sulla base di questo dato tu devi decidere se vuoi assicurarti (misura precauzionale) oppure no.

LANCIO IL  
DADO  
PROBABILITA'

**X%**

Nella modalità supervised, le probabilità di ogni evento sono predeterminate e seguono un preciso ordine.- vedi slide a seguito.

# Le probabilità e i tiri evento

- **Unsupervised**

Le probabilità sono random tra le 5 opzioni:

- 17
- 34
- 50
- 67
- 84

## Supervised

### Scenario 1

1. 17
2. 50
3. 84
4. 34
5. 67
6. 17
7. 84
8. 34
9. 67
10. 50

## Supervised

### Scenario 2

1. 84
2. 50
3. 17
4. 34
5. 67
6. 84
7. 17
8. 34
9. 67
10. 50



# EVENTO 1: Il sindaco si assicura?

Ogni gruppo decide se per l'evento 1 si assicura oppure no. Dopo che il primo sindaco ha deciso se sì o no, si clicca il bottone «Sindaco successivo».

Si eseguono gli stessi step per ogni sindaco, fino ad esaurire i gruppi in gioco.

Alla fine si passa alla schermata riassuntiva della slide seguente.

La probabilità che domani si verifichi una forte nevicata è del

**17%**

Sindaco 1,  
ti assicuri?

**Mi assicuro**

**Non mi assicuro**

Sindaco successivo

# EVENTO 1: Chi si è assicurato?

Questa schermata compare dopo che tutti si sono assicurati.  
Non si può cambiare decisione dopo che si è scelto

Cosa ha deciso il sindaco?

Sindaco 1 gruppo



Nome gruppo



Nome gruppo



Nome gruppo



Nome gruppo

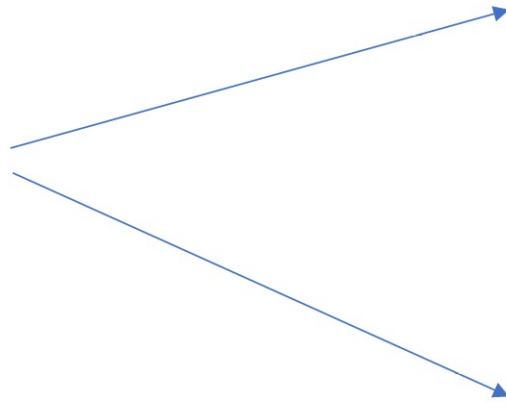
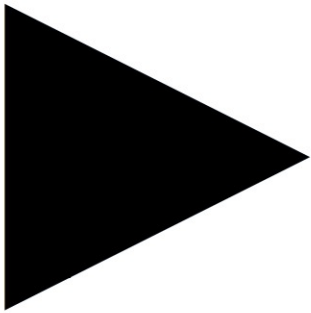


Nome gruppo



# EVENTO 1: Cosa accade

Lanciamo il dado evento !



Lancio il dado evento,  
che sulla base della  
probabilità assegnata  
all'inizio, darà un  
risultato di:

sereno  
/  
precipitazione

# Situazione di gioco dopo l'evento n.1

			10	<-- number of games		1000	<-- loss								
				A (.3) 300		B (.3) 300		C (.5) 500		D (.5) 500		E (.7) 700		F (.7) 700	
	Prob	Event		Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect
1	17	1		300	0	0	1000	500	0	0	1000	700	0	0	1000

Performance di gioco

			1			0			1			0			1			0
--	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---	--	--	---

# Ripeto per altri 9 eventi

- Riproduco la sequenza gioco appena terminata per un totale di 10 eventi.
- Al termine avrò la Situazione gioco finale
- Chi ha la miglior performance, cioè vicina al valore 1, avrà vinto.

# Situazione finale

			10 <-- number of games		1000 <-- loss									
			A (.3) 300		B (.3) 300		C (.5) 500		D (.5) 500		E (.7) 700		F (.7) 700	
	Prob	Event	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect	Protect	N Protect
1	67	1	300	0	300	0	500	0	500	0	0	1000	700	0
2	34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	50	0	300	0	300	0	500	0	0	0	0	0	0	0
5	67	1	0	1000	300	0	500	0	500	0	700	0	700	0
6	50	1	0	1000	0	1000	500	0	0	1000	0	1000	0	1000
7	84	1	300	0	300	0	500	0	500	0	700	0	700	0
8	67	0	300	0	300	0	500	0	0	0	700	0	700	0
9	34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	50	0	300	0	300	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Performance di gioco			0,42857		0,57143		0,83333		0,75		0,4		0,6	