

Teste que poderiam ser aplicados

Teste Unitário e TDD

- Após analisar e avaliar os bugs encontrados no teste Manual, poderia ter sido adotado o TDD para que o próprio Desenvolvedor escrevesse testes Unitários, fazendo assim que o código fique mais limpo (com boas práticas de programação) e com isso fazendo a validação que o código escrito realmente retorne o resultado correto.

Teste Caixa-Branca

- Quando um QA/Tester sabe fazer teste automatizados, provavelmente ele conhece um pouco de programação, ou seja, quando há a opção dele poder verificar o código que foi feito, ele pode analisar e identificar o provável erro direto no código feito, tornando mais rápida e precisa a análise e correção do desenvolvedor.

Teste de Regressão

- Quando o site foi desenvolvido, se houvesse sido utilizado a técnica de Teste de Regressão, muito dos bugs encontrados no teste Manual seriam encontrados e corrigidos, impossibilitando que os mesmos fossem encontrados “em produção”.

Teste baseado em lista de verificação

- Se este tipo de teste tivesse sido aplicado, os testadores criam uma lista de verificação para dar suporte a vários tipos de teste, incluindo testes funcionais e não funcionais. Na ausência de casos de teste detalhados, os testes baseados em listas de verificação podem fornecer diretrizes e um grau de consistência. Como essas listas são de alto nível, é provável que ocorra alguma variabilidade nos testes reais, resultando em uma cobertura potencialmente maior, mas com menos repetibilidade.

Teste de Carga

- Se o teste de Carga fosse aplicado na tela de Upload, poderíamos identificar qual a cargas de trabalho médias e máximas que ocorrem dentro de tolerâncias do sistema. Qual o tempo de resposta correto para cada tela, para que houvesse um UX (experiência do usuário) melhor.

Teste de Usabilidade

- Ao fazer o teste Exploratório me deparei com algumas dificuldades, como as melhorias relatadas no github, algumas disposições de itens na tela, ou seja, se fosse aplicado o teste de Usabilidade algumas dessas melhorias relatadas poderiam ter sido identificadas e corrigidas antes da utilização do usuário final.

Teste de Segurança

- Poderia ter sido aplicado alguns teste básicos de segurança para verificar se no site há tais vulnerabilidades, como SQL injection, JavaScript Injection, HTML injection entre outras. A segurança de um site deve sempre estar atualizadas para garantir que nenhuma informação do usuário seja exposta.

Maximizar o Valor dos teste e considerações importantes

Como a identificação tardia de bugs e teste automatizados são caros, para ter um maior valor nos teste/correção de bugs, a adoção de técnicas como BDD e TDD ajudaria encontrar bugs muito mais rapidamente e sua reparação não seria cara, como por exemplo a utilização do BDD, poderíamos escrever cenários de teste em documentos de especificação para validar se o fluxo do documento tem o comportamento desejado, casos de teste em linguagem Gherkin para facilitar o entendimento do comportamento do teste; a utilização do TDD para que o desenvolvedor pudesse sempre validar se o código escrito por ele retorna os resultados esperados.

Verificar quais telas dentro do sistemas são mais críticas (priorizadas de forma correta pelo Product Owner do projeto) para assim fazer o teste de Regressão automatizado, dando uma maior atenção nessas telas. Identificar quais telas já tiveram alguma mudança ou vão ter uma mudança num futuro próximo, pois automatizar telas que mudam muito não é viável.