

Entrega 1 - Formulário de cadastro com TextView, EditText, Button, Toast, RadioGroup, RadioButton, CheckBox e Spinner

Crie o projeto de um aplicativo com Nome relacionado ao [Tema Escolhido e Aprovado](#) pelo professor.

Neste projeto crie uma Activity que implemente um formulário de cadastro de uma das entidades previstas com as seguintes características:

- Uso de elementos **Textview**;
- Uso de elementos **EditText** (pelo menos 1);
- Uso de elementos **RadioButton** (pelo menos 2) com pelo menos um **RadioGroup**;
- Uso de elementos **CheckBox** (pelo menos 1);
- Uso de elementos **Spinner** (pelo menos 1);
- Uso de 2 elementos **Button**;
- Um dos Buttons deve ter o rótulo "Limpar" e ao ser clicado **limpará os valores dos elementos** EditText e **desmarcará os** RadioButtons e CheckBox, e depois será mostrado um **Toast** indicando a ação realizada;
- Um dos Buttons deve ter o rótulo "Salvar" e ao ser clicado irá **pegar os valores dos elementos** EditText, CheckBox, Spinner e o RadioButton selecionado, e **validar** estes valores. Caso algum **EditText esteja vazio ou nenhum RadioButton selecionado**, deverá ser mostrado uma **mensagem de erro** em um **Toast** e o **foco de edição** voltará para o campo vazio (caso seja possível).

Caso o formulário de cadastro fique maior do que a tela do dispositivo será necessário colocar barra de rolagem, para tal, utilize a classe [ScrollView](#) ou [HorizontalScrollView](#).