

Projeto Final

O projeto a ser entregue aqui contempla o que **já foi pedido anteriormente nas Entregas Parciais de 1 a 5**, além de incluir a persistência dos dados utilizando o **Room** e o uso de **AlertDialogs** para exibir mensagens ao usuário.

Crie um aplicativo que atenda as seguintes funcionalidades:

- Especifique o tema que trata a aplicação. Este tema deverá ter sido **lançado pelo aluno no questionário "[Tema do Projeto](#)"**, e o mesmo **precisa ser aprovado previamente pelo professor**. Não serão aceitos temas repetidos dentro da turma.
- Cadastre dados lançados pelo usuário, que tenham relação com a regra de negócio proposta para a aplicação (Nesta versão os dados serão **persistidos no SQLite através do uso do Room**);
- Crie pelo menos **uma Classe de Entidade** a ser manipulada dentro da aplicação;
- Crie pelo menos **uma Activity que permita a manipulação dos dados (Inserção, Alteração e Remoção)**;
- Exiba um **AlertDialog para confirmar a ação do usuário antes de excluir** dados persistidos;
- Crie pelo menos **uma Activity que liste os itens cadastrados** no banco de dados;
- Utilize pelo menos **um Adapter Customizado** em uma Activity que liste os itens;
- Crie uma Activity onde mostra-se as **informações sobre o que faz o aplicativo, e os dados da autoria** dele;
- Utilize **Menus de Opções**, onde as ações aparecem com **ícones na barra de ação** da Activity;
- Utilize **Menu de Ação Contextual**, onde as ações aparecem com ícones na barra de ação da Activity;
- Utilize **botões Up na barra de ações** das Activities secundárias, para facilitar a volta do usuário destas para as Activities especificadas como pais destas;
- Forneça alguma possibilidade de configuração ou personalização do aplicativo, e persista estas informações usando **SharedPreferences**;
- O Aplicativo deve **suportar dois idiomas**, o inglês como padrão e o português Brasileiro como opcional.

Deve-se utilizar:

- O **Android Studio Dolphin 2021.3.1 ou superior (apenas versões estáveis)**;
- Versão do **Gradle específica** da versão do Android Studio utilizada;
- **Minimum API Level 16** (minSdkVersion 16 no build.gradle (Module: app), que irá alterar a geração do AndroidManifest.xml);
- **targetSDK Version para a API Level 31** (Android 12.0) **ou superior**.