

Entrega 2 - Listagem de Itens carregados de Arrays do Resource

Faça uma nova versão do projeto submetido na [Entrega 1](#) criando uma nova Activity que listará itens, estes serão objetos de um tipo de Entidade relacionada ao Tema do Projeto.

Neste projeto além do entregue na versão anterior, deve-se:

- Criar uma **classe de Entidade** relacionada ao Tema do Projeto (Pelo menos 4 atributos);
- Carregar de **Arrays do Resource** um conjunto de dados (pelos menos 4 tipos de informação) que possibilite a **instanciação de objetos da Entidade** (Pelo menos 10);
- Armazenar as Entidades instanciadas em um **ArrayList**;
- Criar uma Activity que exiba um componente de listagem de itens ocupando toda tela, pode ser uma **ListView** ou **RecyclerView** (**para a disciplina recomendo ListView**);
- Criar um **Adapter customizado** para exibir os dados de cada Entidade na listagem de Itens;
- Ao **clicar em um item** deve-se mostrar uma mensagem em um **Toast** indicando que o mesmo foi clicado. A mensagem deve conter informações que identifiquem o elemento;
- A Activity criada de listagem deve ser a principal do Aplicativo (**Launcher**), para tal no **AndroidManifest.xml** ela terá mapeada a ação de **MAIN** e a categoria **LAUNCHER**. Dica: [ao criar uma nova Activity em um projeto já existente marque o item Launcher](#) na tela Assistente de criação (Wizard).