Disciplina: Teste

Antonio Carlos Ferreira de Almeida - RA:2438194

Aberto: segunda, 13 fev 2023, 08:00 **Vencimento:** domingo, 26 fev 2023, 23:59

Seguindo um ciclo *Test Driven Development* (TDD), desenvolva as classes abaixo usando JUnit para automatizar os testes do programa que gera um número aleatório em um intervalo

(1) MyRandomNumber.java

```
public class MyRandomNumber {
    Random random = new Random();
    /**
     * @param begin inicio do intervalo
     * @param end fim do intervalo
     * @return retornar um numero aleatorio entre [begin, end]
     * o numero aleatorio retornado nao pode ser igual ao anterior
     * @throws IntervaloInvalidoException
     * essa excecao eh lancada quando begin >= end ou (begin<0 || end<0)
     */
public int nextRandomNumber(int begin, int end) throws
IntervaloInvalidoException {
if(begin < 0)
throw new IntervaloInvalidoException("begin eh menor que zero");
        //TODO implementar o codigo aqui
        return -1;
    }
(2) IntervaloInvalidoException.java
public class IntervaloInvalidoException extends Exception {
public IntervaloInvalidoException(String msg) {
        super(msg);
    }
}
```

Entregue o código fonte para responder os itens requeridos em um arquivo único .pdf (coloque o código necessário para responder os itens usando seu editor de texto favorito e salve em um arquivo .pdf para entrega).

Respostas:

01.

```
// MyRandomNumberTest.java
// *Main.java x
// *MyRandomNumber.java

// package br.gerador.aleatorio;

public class Main {
// public static void main(String[] args) throws IntervaloInvalidoException {
// MyRandomNumber myRandomNumber = new MyRandomNumber();
// myRandomNumber.nextRandomNumber(-5, 8);
// }

// *MyRandomNumber intervaloInvalidoException {
// MyRandomNumber nextRandomNumber(-5, 8);
// */
// */ **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
// **
//
```

2.

```
1 package br.gerador.aleatorio;
  3 import java.util.Random;
 5⊕/** @param begin inicio do intervalo
     * @param end fim do intervalo
     * @return retornar um numero aleatorio entre [begin, end] o numero aleatorio
  8
                retornado nao pode ser igual ao anterior
  9
     * @throws IntervaloInvalidoException essa exceção en lançada quando begin >=
                                           end ou (begin<0 || end<0)*/
 10
 11
 public class MyRandomNumber {
Random random = new Random
        Random random = new Random();
 14
        public int nextRandomNumber(int begin, int end) throws IntervaloInvalidoException {
 150
 16
            if (begin < 0)
 17
                 throw new IntervaloInvalidoException("begin eh menor que zero");
218
             // TODO implementar o codigo aqui
 19
             if (begin >= end || begin < 0 || end < 0)
                 throw new IntervaloInvalidoException("Intervalo inválido!");
 20
 21
             int randomNumber = -1;
 22
 23
             int previusRandomNumber = 0;
 24
 25
26
            while (randomNumber == -1) {
                 int newRandomNumber = random.nextInt((end - begin) + 1) + begin;
 27
                 if (newRandomNumber != previusRandomNumber) {
                     randomNumber = newRandomNumber;
 28
 29
                     previusRandomNumber = newRandomNumber;
 30
 31
             1
 32
             return randomNumber;
 33
        }
 34 }
 35
```

3.

```
☑ *MyRandomNumberTest.java × ☑ MyRandomNumber.java
                                                   IntervalolnvalidoException.java
 package br.gerador.aleatorio;
 3 import org.junit.jupiter.api.Assertions;
 4 import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
 5 import org.junit.jupiter.api.Test;
 7 public class MyRandomNumberTest {
 8
        private MyRandomNumber randomNumberGenerator;
 Q
10⊝
        @BeforeEach
        void setup() {
11
12
            randomNumberGenerator = new MyRandomNumber();
13
        }
14
15⊜
        void shouldThrowIntrvaloInvalidoExceptionWhenBeginIsNegative() {
16
17
            Assertions.assertThrows(IntervaloInvalidoException.class, ()
18
                     -> randomNumberGenerator.nextRandomNumber(-1, 10));
19
20
219
        @Test
22
        void shouldThrowIntrvaloInvalidoExceptionWhenEndIsNegative() {
23
            Assertions.assertThrows(IntervaloInvalidoException.class, ()
24
                     -> randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, -1));
25
        }
26
27⊚
28
        void shouldThrowIntrvaloInvalidoExceptionWhenBeginIsGreaterThanEqualToEnd() {
29
            Assertions.assertThrows(IntervaloInvalidoException.class, ()
30
                    -> randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 10));
            Assertions.assertThrows(IntervaloInvalidoException.class, ()
32
                   -> randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 5));
 33
        }
 34
358
        @Test
 36
        void shouldReturnRandomNumberInRange() throws IntervaloInvalidoException{
 37
            int randomNumber = randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 20);
            Assertions.assertTrue(randomNumber >= 10 && randomNumber <=20);
38
39
        }
40
418
42
        void shouldReturnDifferentRandomNumberOnEachInvocation() throws IntervaloInvalidoException{
43
            int randomNumber1 = randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 20);
            int randomNumber2 = randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 20);
44
45
            int randomNumber3 = randomNumberGenerator.nextRandomNumber(10, 20);
46
            Assertions.assertNotEquals(randomNumber1, randomNumber2);
            Assertions.assertNotEquals(randomNumber1, randomNumber3);
47
48
            Assertions.assertNotEquals(randomNumber2, randomNumber3);
49
        }
50 }
```

6.

