

LAPORAN PEMROGRAMAN JARINGAN
“APLIKASI CRUD DATABASE MAHASISWA MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI RMI”



“Disusun untuk memenuhi salah satu tugas Pemrograman Jaringan.”

Disusun oleh :

Arry Febryan 201610225200

Yusuf Bagus Satria 201610225257

Mata Kuliah : Pemrograman Jaringan

Dosen Pembimbing : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA

JANUARI 2019

A. Tujuan

Tujuan dibuatnya laporan ini adalah:

1. Dibuatnya project ini bertujuan untuk menyelesaikan tugas akhir dari mata kuliah Pemrograman Jaringan.
2. Agar membantu memberi pemahaman kepada Mahasiswa bagaimana proses dari aplikasi client-server.
3. Agar Mahasiswa dapat membangun, dan tahu bagaimana cara membuat aplikasi database (CRUD) dengan menggunakan teknologi RMI.

B. Remote Method Invocation (RMI)

RMI (*Remote Method Invocation*) menyediakan sarana dimana client dan server dapat berkomunikasi dan saling bertukar informasi. RMI memungkinkan pengembang perangkat lunak untuk merancang aplikasi terdistribusi dimana methods dari remote object dapat dipanggil dari JVM (*Java Virtual Machine*) lain, yang mungkin berjalan pada host yang berbeda. Remote object adalah obyek dalam Java yang dapat direferensikan secara remote. Pemrogram seakan-akan memanggil methods lokal dari file kelas lokal, sedang dalam kenyataannya semua argumen dikirimkan ke remote target dan diinterpretasikan, kemudian hasilnya dikirimkan kembali ke pemanggil. Dalam RMI, server akan membuat remote objects, membuat referensi, dan menunggu client untuk memanggil methods dari remote object ini. Sedangkan client akan mendapatkan remote reference dari satu atau lebih remote object dan memanggil methods untuk remote object tersebut.

C. Tutorial Membuat Program CRUD dengan Remote Method Invocation

Bismillaahir-rohmaanir-rohiim.

Pada tulisan ini, saya akan membuat tutorial pembuatan aplikasi desktop sederhana berbasis client-server dengan Bahasa Pemrograman Java, dan menggunakan teknologi RMI (Remote Method Invocation). Dalam Tutorial kali ini saya akan membuat aplikasi yang dapat melakukan proses CRUD untuk database Mahasiswa. Semoga tutorial ini dapat membantu dan memberikan pemahaman kepada para pembaca. Aamiin.

Sebelum memulai membuat program ada beberapa hal yang perlu dipersiapkan terlebih dahulu, yaitu sebuah laptop yang di dalamnya terinstal:

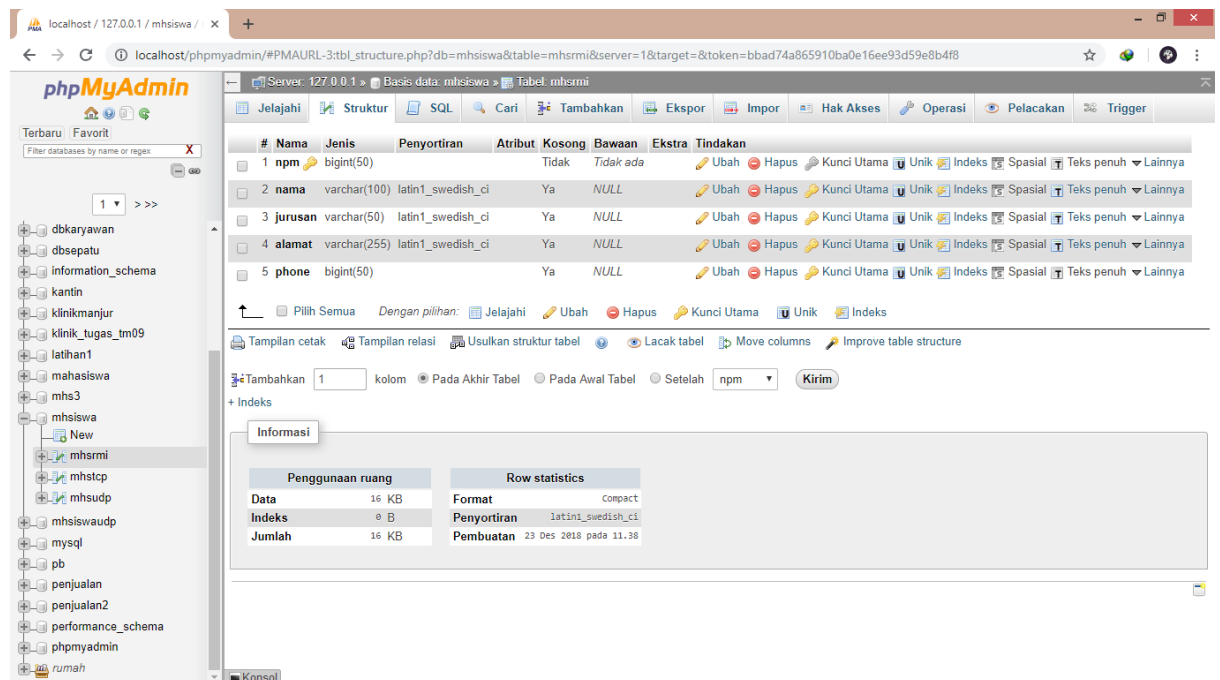
- Java Netbeans
- dan XAMPP

Setelah kebutuhan diatas terpenuhi, baru kita bisa melanjutkan ke langkah-langkah berikutnya.

1. Membuat Database

Langkah pertama yang harus kita lakukan adalah menyiapkan terlebih dahulu sebuah database beserta tabel dan entitas-entitasnya. Nantinya database ini akan digunakan untuk menyimpan data-data yang akan di-input.

Disini saya akan membuat sebuah database dengan nama **mhsiswa** beserta struktur tabel sebagai berikut:



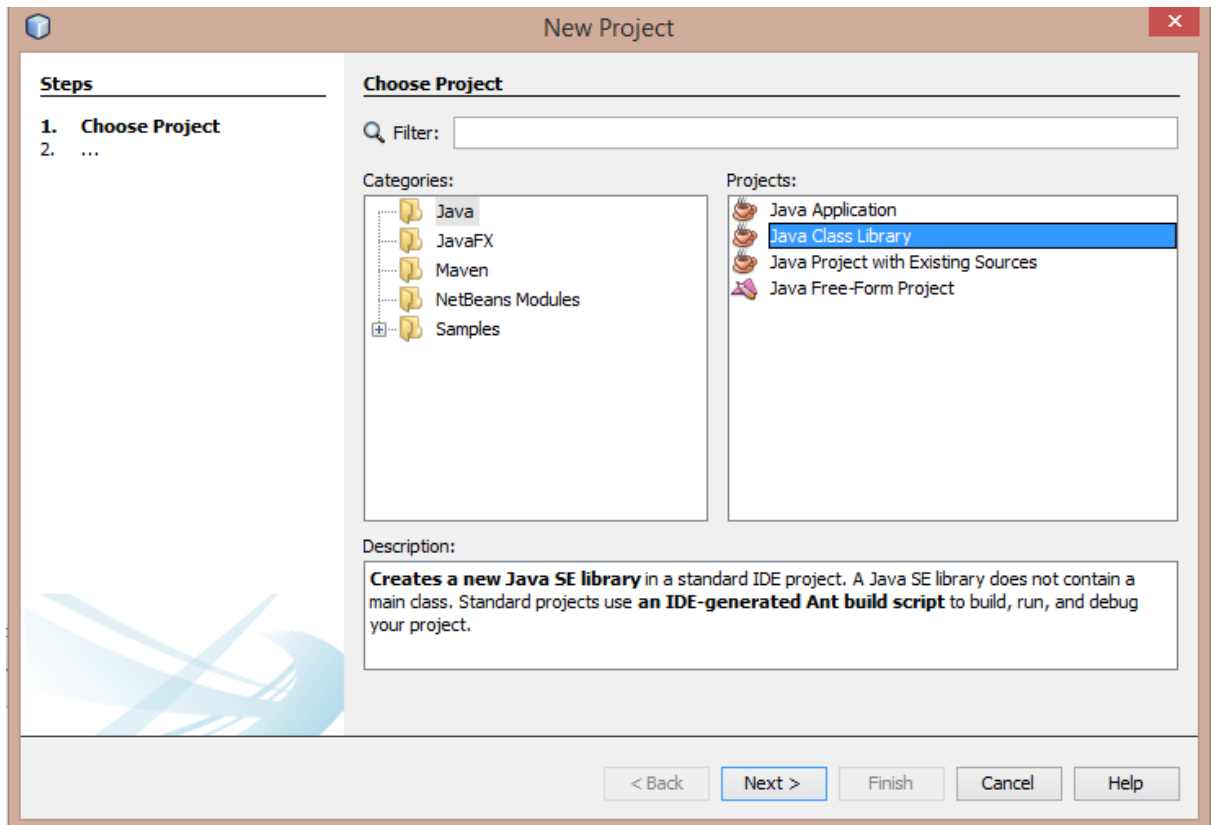
2. Membuat Project Java

Langkah selanjutnya adalah menyiapkan project java pada netbeans. Pada program kali ini kita akan membuat 3 project baru yaitu **Application-API**, **Application-Server** dan **Application-Client**.

2.1.Application API

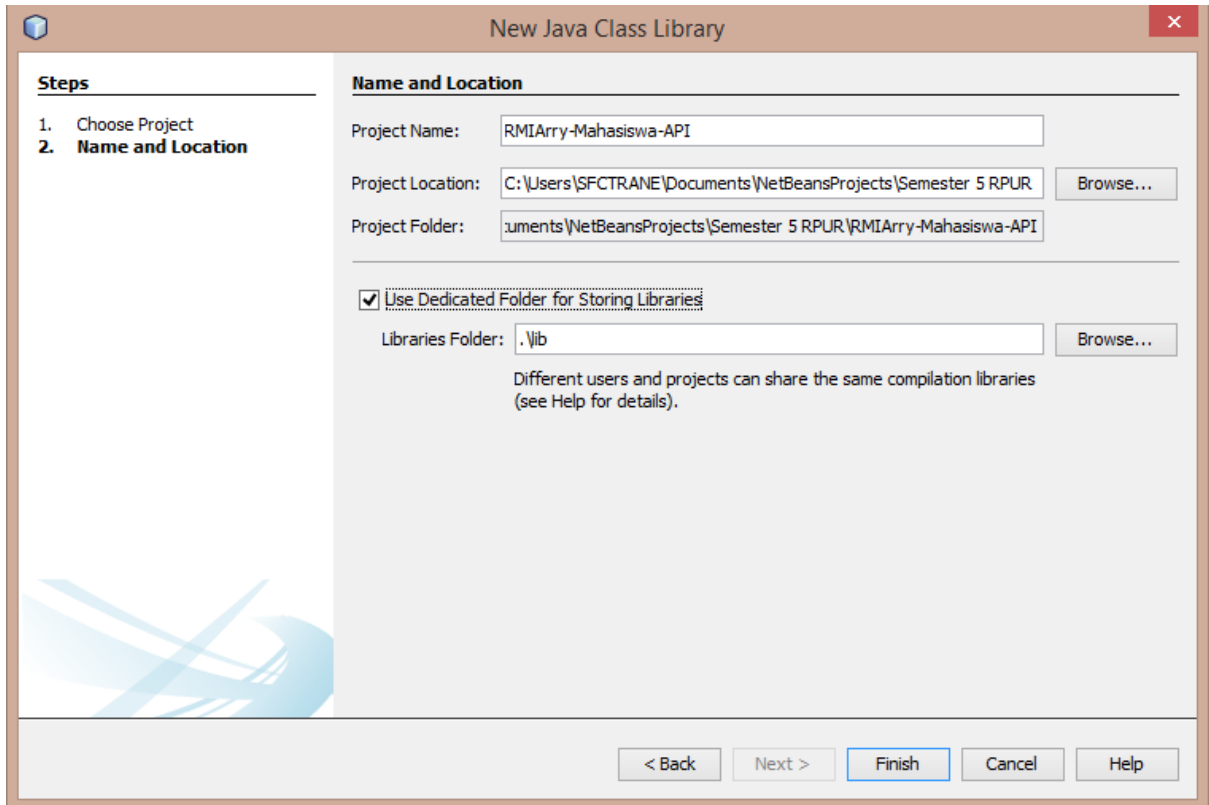
Project pertama yang kita buat adalah project untuk **Application-API** yang nantinya project ini akan digunakan oleh server dan client sebagai remote object.

Untuk membuat project klik **File > New Project**, nanti akan muncul tampilan seperti ini:

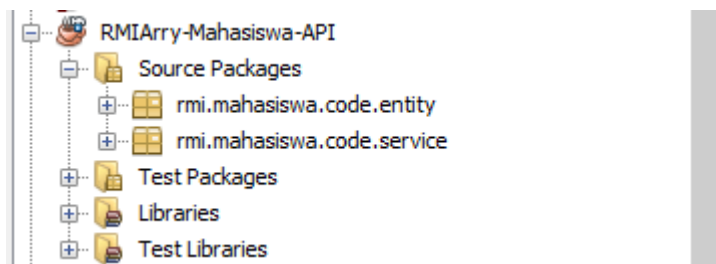


Pilih **Java Class Library** untuk project Application-API, lalu klik next.

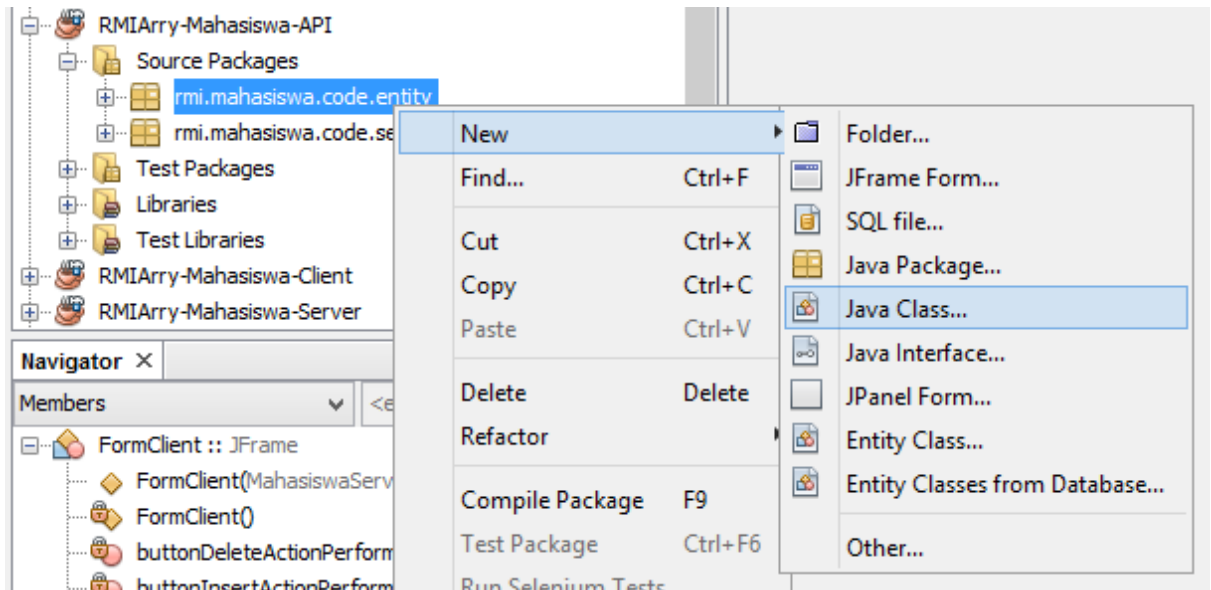
Setelah itu isilah nama project sesuai dengan yang kita inginkan, lalu klik finish. Untuk memudahkan, beri codename 'API' pada akhiran nama project API. Di sini saya memberi nama project API dengan nama '**RMIArray-Mahasiswa-API**'.



Selanjutnya buatlah 2 buah package seperti gambar dibawah ini.



Setelah itu buatlah sebuah Java Class dengan nama ***Mahasiswa*** pada package entity dengan cara klik kanan pada package lalu klik **New > Java Class**.



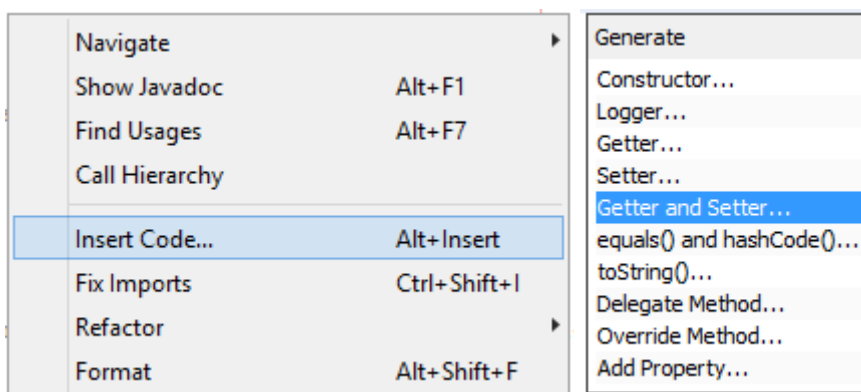
Kemudian buatlah variable didalam class tersebut untuk mewakili tiap tiap entitas yang sebeumnya telah kita buat pada table dalam database.

```

1 package rmi.mahasiswa.code.entity;
2
3 import java.io.Serializable;
4
5 //Class untuk menyimpan data yang akan masuk
6 public class Mahasiswa implements Serializable {
7
8     //Deklarasi variable untuk mewakili entitas database
9     private String nama;
10    private String npm;
11    private String jurusan;
12    private String alamat;
13    private String phone;
14    private String laporan; //variable tambahan untuk memberikan report kepada client
15
16 }
17
18

```

Selanjutnya buatlah method 'Set' dan 'Get' untuk tiap variable dengan cara klik kanan pada kolom source code pilih **Insert Code > Getter and Setter**.



Lalu centang semua variable yang telah kita buat di class Mahasiswa, klik Generate.

Setelah itu akan muncul method Get dan Set seperti gambar dibawah ini:

```

1  package rmi.mahasiswa.code.entity;
2
3  import java.io.Serializable;
4
5  //Class untuk menyimpan data yang akan masuk
6  public class Mahasiswa implements Serializable {
7
8      //Deklarasi variable untuk mewakili entitas entitas database
9      private String nama;
10     private String npm;
11     private String jurusan;
12     private String alamat;
13     private String phone;
14     private String laporan; //variable tambahan untuk memberikan report kepada client
15
16     public String getNama() {
17         return nama;
18     }
19
20     public void setNama(String nama) {
21         this.nama = nama;
22     }
23
24     public String getNpm() {
25         return npm;
26     }
27
28     public void setNpm(String npm) {
29         this.npm = npm;
30     }
31
32     public String getJurusan() {
33         return jurusan;
34     }
35
36     public void setJurusan(String jurusan) {
37         this.jurusan = jurusan;
38     }
39
40     public String getAlamat() {
41         return alamat;
42     }
43
44     public void setAlamat(String alamat) {
45         this.alamat = alamat;
46     }
47
48     public String getPhone() {
49         return phone;
50     }
51
52     public void setPhone(String phone) {
53         this.phone = phone;
54     }
55
56     public String getLaporan() {
57         return laporan;
58     }
59
60     public void setLaporan(String laporan) {
61         this.laporan = laporan;
62     }
63
64 }
65
66

```

RMIArray-Mahasiswa-API
-Class Mahasiswa

Langkah selanjutnya adalah membuat kelas interface dengan nama **MahasiswaService** pada package service, kelas inilah yang akan menjembatani antara client dan server.

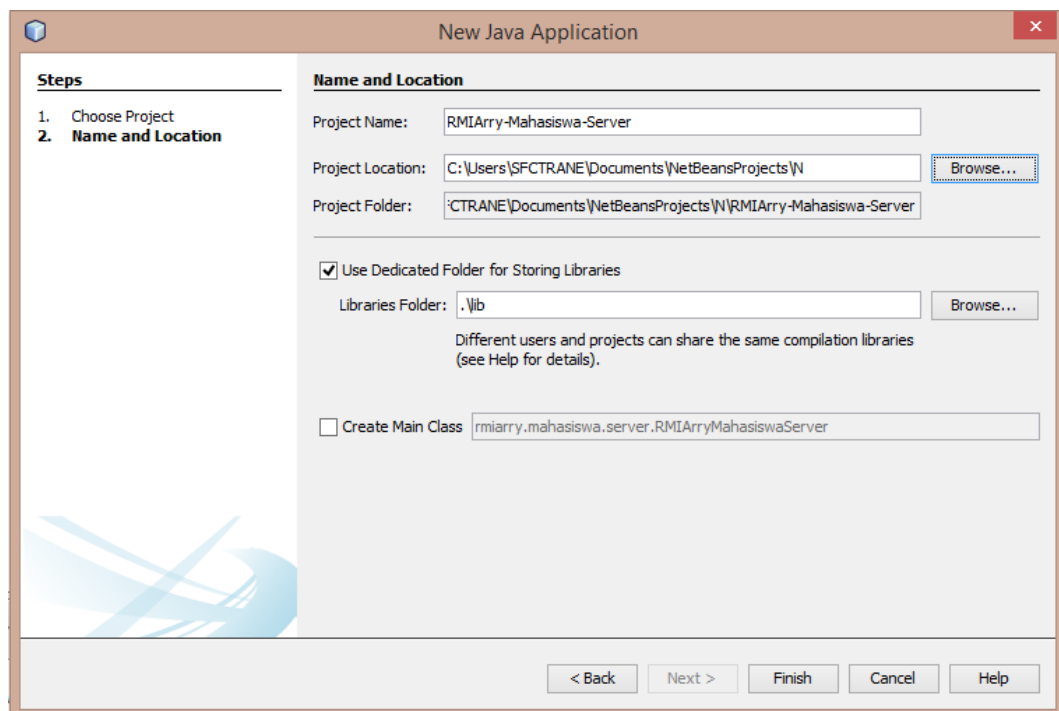
Klik kanan pada package service lalu pilih **New > Java Interface**. Lalu tulis kodingan dibawah ini:

```
1 package rmi.mahasiswa.code.service;
2
3 import java.rmi.Remote;
4 import java.rmi.RemoteException;
5 import java.util.List;
6 import rmi.mahasiswa.code.entity.Mahasiswa;
7
8 //Class Interface yang nantinya akan menjebatani permintaan client ke server
9 //sebagai Remote Object
10 public interface MahasiswaService extends Remote {
11
12     Mahasiswa insertMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
13
14     Mahasiswa updateMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
15
16     Mahasiswa deleteMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException;
17
18     Mahasiswa getMahasiswa(String npm) throws RemoteException;
19
20     List<Mahasiswa> getAllMahasiswa() throws RemoteException;
21 }
22
```

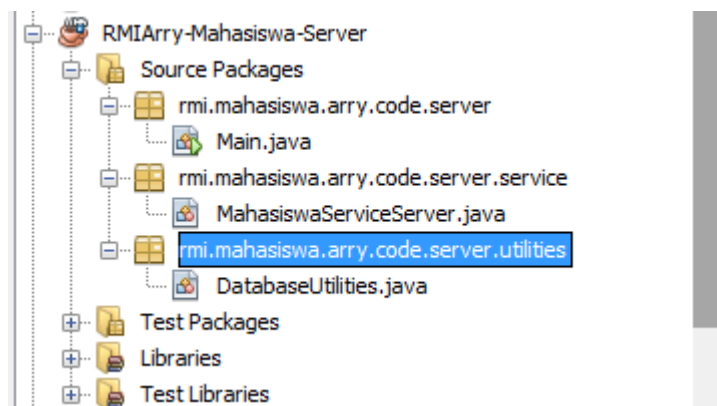

2.2. Application-Server

Setelah project Application-API selesai langkah selanjutnya adalah membuat project untuk **Application-Server** dengan cara klik **File > New Project > pilih Java Application**.

Lalu beri nama untuk project Application-Server sesuai dengan yang kita inginkan, beri codename Server diakhiran nama project untuk mempermudah kita mengenali project, disini saya memberi nama untuk project Server dengan nama **RMIArray-Mahasiswa-Server**.

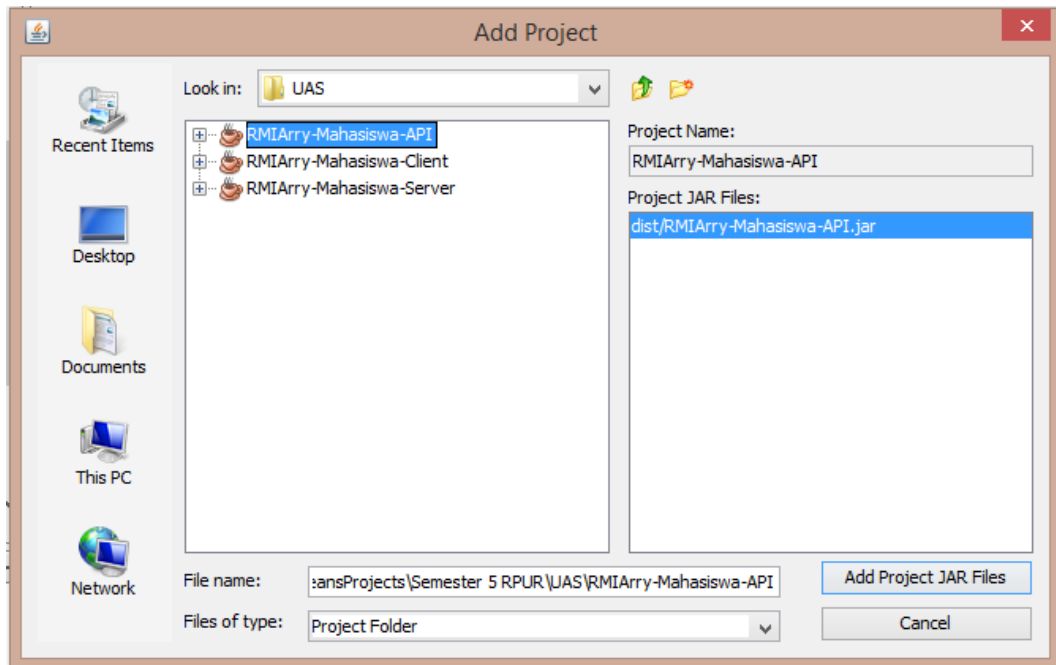


Setelah project terbuat, buatlah tiga buah project beserta classnya seperti dibawah ini:

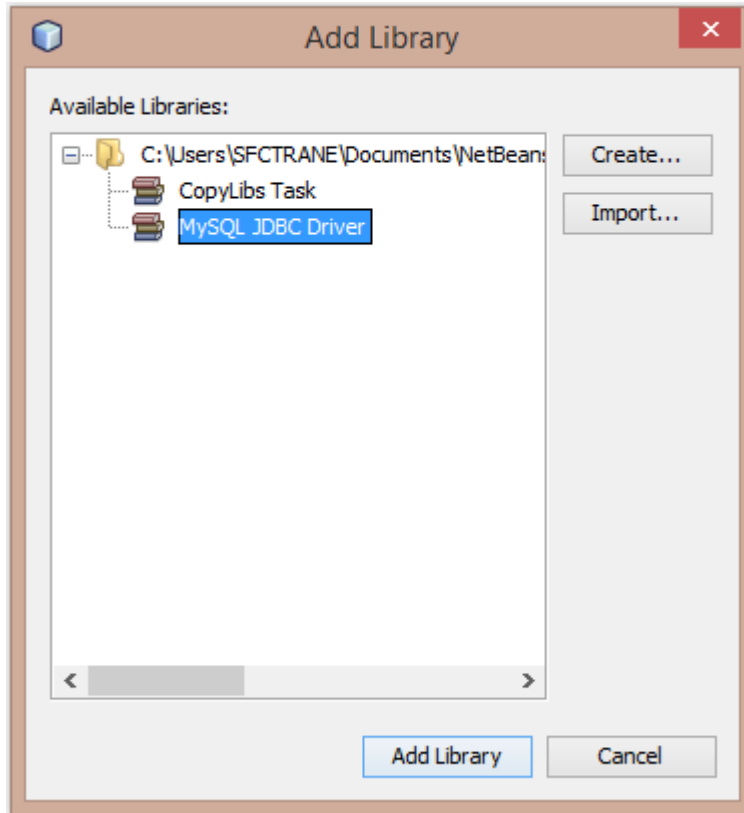


Kemudian import project Application-API yang sebelumnya kita buat kedalam project Server dengan cara klik kanan pada **Libraries > Add Project..**

Akan muncul tampilan seperti dibawah ini, pilih project Application-API lalu klik Add Project.



Selanjutnya import driver MySQL JDBC dengan cara klik kanan pada **Libraries > Add Librarys**



Lalu pilih **MySQL JDBC Driver**.

Langkah selanjutnya adalah mengisi class-class yang ada pada project Server dengan kode program sebagai berikut:

Class Utilities:

```
1 package rml.mahasiswa.array.code.server.utilities;
2
3 import java.sql.Connection;
4 import java.sql.DriverManager;
5 import java.sql.PreparedStatement;
6 import java.sql.SQLException;
7 import java.util.logging.Level;
8 import java.util.logging.Logger;
9
10 //Class untuk membuat koneksi dengan database
11 public class DatabaseUtilities{
12     private static Connection connection;
13
14     public static Connection getConnection() {
15         if (connection == null) {
16             try {
17                 DriverManager.registerDriver(new com.mysql.jdbc.Driver());
18                 //membuat koneksi dengan localhost dengan db 'mahasiswa', dengan user 'root'
19                 connection = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/mahasiswa", "root", "");
20             } catch (SQLException ex) {
21                 System.out.println(ex);
22             }
23         }
24         return connection;
25     }
26 }
27
```

Class Service:

```

1 package rmi.mahasiswa.arry.code.server.service;
2
3 //Import package yang diperlukan
4 import java.rmi.RemoteException;
5 import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
6 import java.sql.PreparedStatement;
7 import java.sql.ResultSet;
8 import java.sql.SQLException;
9 import java.sql.Statement;
10 import java.util.ArrayList;
11 import java.util.List;
12 import rmi.mahasiswa.code.entity.Mahasiswa;
13 import rmi.mahasiswa.arry.code.server.utilities.DatabaseUtilities;
14 import rmi.mahasiswa.code.service.MahasiswaService;
15
16 // Kelas Server Service berisi pengimplementasian method-method yang ada pada
17 // pada Package API, Method inilah yang akan memproses permintaan dari client
18 public class MahasiswaServiceServer extends UnicastRemoteObject implements MahasiswaService {
19
20     public MahasiswaServiceServer() throws RemoteException {
21     }
22
23     //Method INSERT untuk penambahan data kedalam database
24     @Override
25     public Mahasiswa insertMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException {
26         System.out.println("[Server] Client memanggil fungsi insert");
27
28         //Membuat variable statement yang akan diisi dengan perintah query
29         PreparedStatement statement = null;
30
31         try {
32             //Membuat query Insert ke DB
33             statement = DatabaseUtilities.getConnection().prepareStatement(
34                 "INSERT INTO mahsml VALUES (?, ?, ?, ?, ?)");
35
36             //mengisi symbol '?' pada query dengan data yang diambil dari interface remote object / API
37             statement.setString(1, mahasiswa.getNpm());
38             statement.setString(2, mahasiswa.getName());
39             statement.setString(3, mahasiswa.getJurusan());
40             statement.setString(4, mahasiswa.getAlamat());
41             statement.setString(5, mahasiswa.getPhone());
42
43             //menjalankan perintah query diatas
44             statement.executeUpdate();
45
46             //Feedback ketika query berhasil dijalankan
47             System.out.println("\t *statement+"\n\t Permintaan berhasil diproses.\n"); //feedback untuk server
48             mahasiswa.setLaporan("Data Berhasil Ditambahkan"); //feedback untuk client
49
50             return mahasiswa; //mengembalikan nilai yang dimasukkan ke variable mahasiswa
51             //dalam konteks ini adalah variable 'setLaporan' untuk feedback ke client.
52         } catch (SQLException e) {
53
54             //Feedback ketika query gagal dijalankan
55             System.out.println("\t Permintaan gagal diproses.\n");
56             mahasiswa.setLaporan("Data Gagal Ditambahkan");
57             e.printStackTrace();
58             return mahasiswa;
59
60         } finally {
61             if (statement != null) {
62                 try {
63                     statement.close();
64                 } catch (Exception e) {
65                 }
66             }
67         }
68     }
69
70     //Method UPDATE untuk mengedit data pada Db
71     @Override
72     public Mahasiswa updateMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException {
73         System.out.println("[Server] Client memanggil fungsi update");
74
75         //Membuat variable statement yang akan diisi dengan perintah query
76         PreparedStatement statement = null;
77
78         try {
79             //membuat query UPDATE
80             statement = DatabaseUtilities.getConnection().prepareStatement(
81                 "UPDATE mahsml SET nama=?, jurusan=?, alamat=?, phone=? WHERE npm=?");
82
83             //mengisi symbol '?' pada query dengan data yang diambil dari interface remote object / API
84             statement.setString(1, mahasiswa.getName());
85             statement.setString(2, mahasiswa.getJurusan());
86             statement.setString(3, mahasiswa.getAlamat());
87             statement.setString(4, mahasiswa.getPhone());
88             statement.setString(5, mahasiswa.getNpm());
89
90             //menjalankan perintah query diatas
91             statement.executeUpdate();
92
93             //feedback ketika query berhasil dijalankan
94             System.out.println("\t *statement+"\n\t Permintaan berhasil diproses.\n"); //feedback untuk server
95             mahasiswa.setLaporan("Data Berhasil Diperbarui"); //feedback untuk client
96
97             return mahasiswa; //mengembalikan nilai yang dimasukkan ke variable mahasiswa
98             //dalam konteks ini adalah variable 'setLaporan' untuk feedback ke client.
99
100         } catch (SQLException e) {
101
102             //feedback ketika query gagal dijalankan
103             System.out.println("\t Permintaan gagal diproses.\n");
104             mahasiswa.setLaporan("Data Gagal Diperbarui");
105             e.printStackTrace(); //keterangan gagal lebih lanjut
106
107             return mahasiswa; //mengembalikan nilai yang dimasukkan ke variable mahasiswa
108             //dalam konteks ini adalah variable 'setLaporan' untuk feedback ke client.
109
110         } finally {
111             if (statement != null) {
112                 try {
113                     statement.close();
114                 } catch (SQLException e) {
115                 }
116             }
117         }
118     }
119
120 }

```

```

121 //Method DELETE untuk penghapusan data pada db
122 @Override
123 public Mahasiswa deleteMahasiswa(Mahasiswa mahasiswa) throws RemoteException {
124     System.out.println("[Server] Client memanggil fungsi delete");
125
126     //Membuat variable statement
127     PreparedStatement statement = null;
128     try {
129         //mengisi statement dengan perintah query DELETE
130         statement = DatabaseUtilities.getConnection().prepareStatement(
131             "DELETE FROM mhsrmi WHERE npm=?");
132
133         //Mengisi simbol '?' pada query dengan npm mahasiswa yang didapat dari interface remote object
134         statement.setString(1, mahasiswa.getNpm());
135
136         //Menjalankan query
137         statement.executeUpdate();
138
139         //feedback ketika query berhasil dijalankan
140         System.out.println("\t "+statement+"\n\t Permintaan berhasil diproses.\n");
141         mahasiswa.setLaporan("Data Berhasil Dihapus");
142         return mahasiswa;
143     } catch (SQLException e) {
144         //feedback ketika query gagal dijalankan
145         System.out.println("\t Permintaan gagal diproses.\n");
146         mahasiswa.setLaporan("Data Gagal Dihapus!");
147         e.printStackTrace(); //keterangan kegagalan lebih lanjut
148         return mahasiswa;
149     } finally {
150         if (statement != null) {
151             try {
152                 statement.close();
153             } catch (SQLException e) {
154                 e.printStackTrace();
155             }
156         }
157     }
158 }
159
160 //Mengambil data yang ada pada db
161 @Override
162 public Mahasiswa getMahasiswa(String npm) throws RemoteException {
163     System.out.println("[Server] Client memanggil data pada database");
164
165     //Membuat variable Statement
166     PreparedStatement statement = null;
167     try {
168         //mengisi statement dengan perintah query untuk mendapatkan data berdasarkan NPM dari interface Remote object
169         statement = DatabaseUtilities.getConnection().prepareStatement(
170             "SELECT * FROM mhsrmi WHERE Npm=? ");
171
172         //Menjalankan perintah query
173         ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
174
175         //membuat objek 'Mahasiswa'
176         Mahasiswa mahasiswa = null;
177         //Menyimpan data data yang didapat berdasarkan NPM pada variabel mahasiswa
178         if (resultSet.next()) {
179             mahasiswa = new Mahasiswa();
180
181             //record variable mahasiswa
182             mahasiswa.setNpm(npm);
183             mahasiswa.setName(resultSet.getString("nama"));
184             mahasiswa.setJurusan(resultSet.getString("jurusan"));
185             mahasiswa.setAlamat(resultSet.getString("alamat"));
186             mahasiswa.setPhone(resultSet.getString("phone"));
187         }
188
189         //feedback ketika query berhasil dijalankan
190         System.out.println("\t Data berhasil ditampilkan.\n");
191         return mahasiswa;
192     } catch (SQLException e) {
193         //feedback ketika query gagal dijalankan
194         e.printStackTrace(); //keterangan kegagalan
195         return null;
196     } finally {
197         if (statement != null) {
198             try {
199                 statement.close();
200             } catch (SQLException e) {
201                 e.printStackTrace();
202             }
203         }
204     }
205 }
206
207 //Menagambil seluruh data yang ada pada Db
208 @Override
209 public List<Mahasiswa> getAllMahasiswa() throws RemoteException {
210     System.out.println("[Server] Client memanggil data pada database");
211
212     //membuat variable statement
213     Statement statement = null;
214     try {
215         //membuat koneksi dengan database
216         statement = DatabaseUtilities.getConnection().createStatement();
217
218         //menjalankan query untuk mendapatkan seluruh data yang ada pada table mhsrmi
219         ResultSet resultSet = statement.executeQuery("SELECT * FROM mhsrmi ");
220
221         //membuat variable tipe data Array
222         List<Mahasiswa> list = new ArrayList<>();
223
224         //infinity looping sampai seluruh data tersimpan
225         while (resultSet.next()) {
226             Mahasiswa mahasiswa = new Mahasiswa();
227
228             //menyimpan setiap data pada variable mahasiswa
229             mahasiswa.setName(resultSet.getString("nama"));
230             mahasiswa.setNpm(resultSet.getString("npm"));
231             mahasiswa.setJurusan(resultSet.getString("jurusan"));
232             mahasiswa.setAlamat(resultSet.getString("alamat"));
233             mahasiswa.setPhone(resultSet.getString("phone"));
234             list.add(mahasiswa);
235         }
236     }
237 }

```

```

241
242 //feedback ketika query berhasil dijalankan
243 System.out.println("\t Data berhasil ditampilkan.\n");
244
245 return list;
246
247 } catch (SQLException e) {
248 //feedback ketika query gagal dijalankan
249 e.printStackTrace();
250 return null;
251
252 } finally {
253 if (statement != null) {
254 try {
255 statement.close();
256 } catch (SQLException e) {
257 e.printStackTrace();
258 }
259 }
260 }
261
262 //endofclass. Arry Febryan - 20160225200
263
264 }

```

Class Main:

```

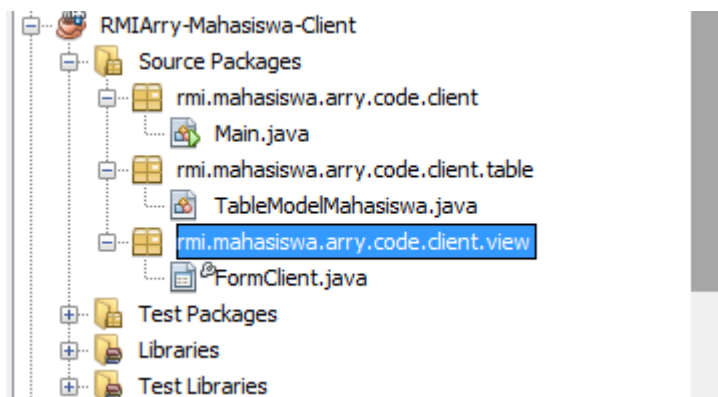
1 package rmi.mahasiswa.arry.code.server;
2
3 import java.rmi.AlreadyBoundException;
4 import java.rmi.RemoteException;
5 import java.rmi.registry.LocateRegistry;
6 import java.rmi.registry.Registry;
7 import rmi.mahasiswa.arry.code.server.service.MahasiswaServiceServer;
8 import rmi.mahasiswa.arry.code.server.utilities.DatabaseUtilities;
9
10 //Class Main Server
11 public class Main{
12
13     public static void main(String[] args) throws RemoteException {
14
15         System.out.println("=====");
16         System.out.println("===== ARRY FEBRYAN - RMI SERVER =====");
17         System.out.println("=====");
18
19         try{
20             //Port yang digunakan
21             int port = 2302;
22
23             //Mendaftarkan Remote Interface untuk server pada port 2302
24             Registry server = LocateRegistry.createRegistry(port);
25             //Membuat Objek MahasiswaServiceServer
26             MahasiswaServiceServer userService = new MahasiswaServiceServer();
27
28             //Mendaftarkan Obejek userService dengan nama "service" pada port RMI
29             server.rebind("service", userService);
30
31             //Feedback ketika Server RMI berhasil dijalankan
32             System.out.println("[Server] Server sedang berjalan pada port "+port+"\n");
33             //catch(RemoteException e){
34             //Feedback ketika Server RMI gagal dijalankan
35             System.out.println("[Server] Server gagal dijalankan, baca keterangan lebih lanjut...\n\t "+e);
36
37         }
38     }

```

2.3. Application Client

Selanjutnya buatlah sebuah project untuk Application-Client dengan cara yang sama seperti membuat project untuk server.

Kemudian buatlah struktur package beserta classnya seperti dibawah ini:



Untuk FormClient kita buat dengan JFrame Form sebagai tatap muka kepada user client.

Berikutnya import project Application-API kedalam project client dengan cara yang sama seperti sebelumnya.

Selanjutnya isilah class-class yang ada pada project Client dengan kode program sebagai berikut:

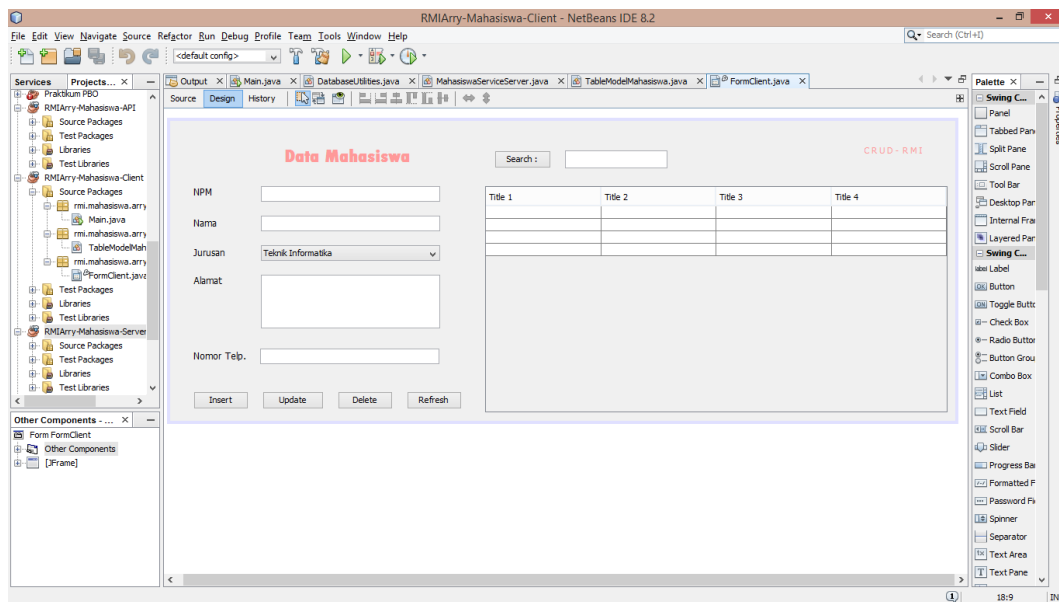
TableModelMahasiswa:

```

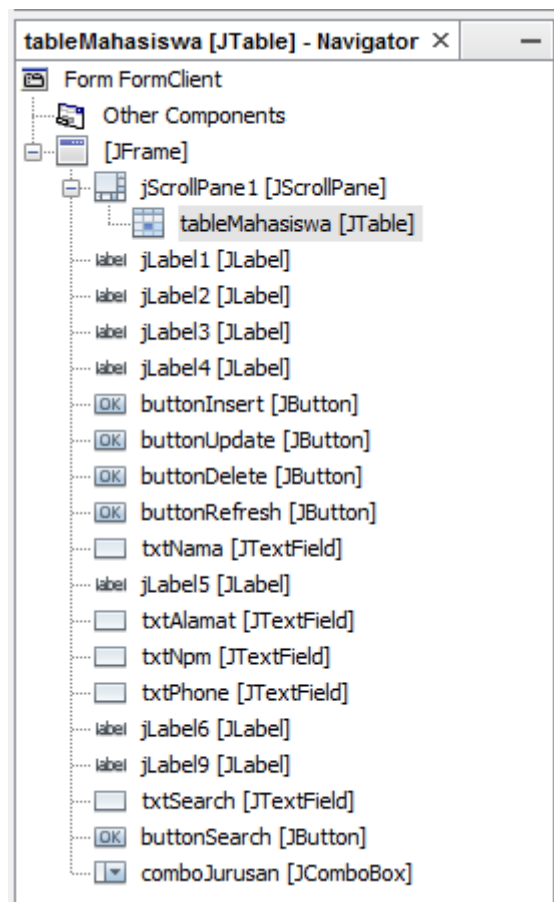
1  package rmi.mahasiswa.array.code.client.table;
2
3  import java.util.ArrayList;
4  import java.util.List;
5  import javax.swing.table.AbstractTableModel;
6  import rmi.mahasiswa.code.entity.Mahasiswa;
7
8  //Class untuk menampilkan data yang ada pada database ke table JFrame
9  public class TableModelMahasiswa extends AbstractTableModel {
10     private List<Mahasiswa> list = new ArrayList<Mahasiswa>();
11
12     //untuk mendapatkan data dan menampilkannya ke dalam table
13     public Mahasiswa get(int row) {
14         return list.get(row);
15     }
16
17     //untuk merubah data yang ada pada table
18     public void setData(List<Mahasiswa> list) {
19         this.list = list;
20         fireTableDataChanged();
21     }
22
23     //menentukan jumlah baris pada table berdasarkan data yang ada
24     @Override
25     public int getRowCount() {
26         return list.size();
27     }
28
29     //menentukan banyak jumlah kolom pada table
30     @Override
31     public int getColumnCount() {
32         return 5; //5 Kolom
33     }
34
35     //Mengambil dan menampilkan data ke dalam kolom yang ditentukan
36     @Override
37     public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
38         switch (columnIndex) {
39             case 0:
40                 return list.get(rowIndex).getNpm();
41             case 1:
42                 return list.get(rowIndex).getNama();
43             case 2:
44                 return list.get(rowIndex).getJurusan();
45             case 3:
46                 return list.get(rowIndex).getAlamat();
47             case 4:
48                 return list.get(rowIndex).getPhone();
49             default:
50                 return null;
51         }
52     }
53
54     //Menentukan judul setiap kolom
55     @Override
56     public String getColumnName(int column) {
57         switch (column) {
58             case 0:
59                 return "Npm";
60             case 1:
61                 return "Nama";
62             case 2:
63                 return "Jurusan";
64             case 3:
65                 return "Alamat";
66             case 4:
67                 return "Phone";
68             default:
69                 return null;
70         }
71     }
72 }
73
74
75

```

Buatlah desain untuk antarmuka client pada **Jframe FormClient**.



Dengan penamaan setiap variable sebagai berikut:



Selanjutnya tulislah kode program untuk **Jframe FormClient** seperti dibawah ini:


```

1 package rmi.mahasiswa.arry.code.client.view;
2
3 import java.rmi.RemoteException;
4 import java.util.List;
5 import javax.swing.JOptionPane;
6 import javax.swing.RowFilter;
7 import javax.swing.event.DocumentEvent;
8 import javax.swing.event.DocumentListener;
9 import javax.swing.event.ListSelectionEvent;
10 import javax.swing.event.ListSelectionListener;
11 import javax.swing.table.TableRowSorter;
12 import rmi.mahasiswa.arry.code.client.table.TableModelMahasiswa;
13 import rmi.mahasiswa.code.entity.Mahasiswa;
14 import rmi.mahasiswa.code.service.MahasiswaService;
15
16 //Class JFrame Client
17 public class FormClient extends javax.swing.JFrame {
18
19     //Membuat objek dari class 'TableModelMahasiswa' untuk menampilkan data pada Table
20     private TableModelMahasiswa tableModelMahasiswa = new TableModelMahasiswa();
21
22     //Membuat objek dari class 'MahasiswaService' untuk memproses permintaan
23     private MahasiswaService service;
24
25
26     public FormClient(MahasiswaService service) {
27         this.service = service;
28
29         //Mengambil seluruh data yang ada pada database, dan menyimpan ke objek tableModelMahasiswa
30         try {
31             tableModelMahasiswa.setData(service.getAllMahasiswa());
32         } catch (RemoteException e) {
33             e.printStackTrace();
34         }
35
36         initComponents();
37
38         //Menampilkan dan menata data yang telah didapat dari objek 'tableModelMahasiswa'
39         //ke dalam 'tableMahasiswa' di JFrame Client
40         tableMahasiswa.setModel(tableModelMahasiswa);
41         tableMahasiswa.getSelectionModel().addListSelectionListener(new ListSelectionListener() {
42
43             @Override
44             public void valueChanged(ListSelectionEvent e) {
45                 int row = tableMahasiswa.getSelectedRow();
46                 if (row != -1) {
47                     Mahasiswa mahasiswa = tableModelMahasiswa.get(row);
48
49                     txtNpm.setText(mahasiswa.getNpm());
50                     txtNama.setText(mahasiswa.getNama());
51                     comboJurusan.setSelectedItem(mahasiswa.getJurusan());
52                     txtAlamat.setText(mahasiswa.getAlamat());
53                     txtPhone.setText(mahasiswa.getPhone());
54                 }
55             }
56         });
57
58     private FormClient() {
59         throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
60     }
61
62     /**
63      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
64      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
65      * regenerated by the Form Editor.
66      */
67     @SuppressWarnings("unchecked")
68     //Generated Code
69
70     //Prosedur ketika tombol insert ditekan
71     private void buttonInsertActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
72         try {
73             //Membuat objek mahasiswa dari package API
74             Mahasiswa mahasiswa = new Mahasiswa();
75
76             //Menyimpan record data dari client ke tiap tiap entitas
77             mahasiswa.setNpm(txtNpm.getText());
78             mahasiswa.setNama(txtNama.getText());
79             mahasiswa.setJurusan((String) comboJurusan.getSelectedItem());
80             mahasiswa.setAlamat(txtAlamat.getText());
81             mahasiswa.setPhone(txtPhone.getText());
82
83             //mengirim permintaan kepada server untuk prosedur INSERT
84             Mahasiswa mahasiswa1 = service.insertMahasiswa(mahasiswa);
85
86             //menampilkan feedback yang diberikan oleh server
87             JOptionPane.showMessageDialog(null, mahasiswa1.getLaporan());
88             refresh(); //refresh table
89
90         } catch (RemoteException ex) {
91             ex.printStackTrace(); //feedback ketika tidak bisa menghubungi server
92         }
93     }
94
95     //Prosedur tombol REFRESH
96     private void buttonRefreshActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
97         //Memanggil prosedur Refresh
98         refresh();
99         //Menampilkan feedback
100        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Refresh..");
101    }
102
103    //Prosedur tombol UPDATE
104    private void buttonUpdateActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
105        try {
106            //Membuat objek mahasiswa dari package API
107            Mahasiswa mahasiswa = new Mahasiswa();
108
109            //Menyimpan record data dari client ke tiap tiap entitas
110            mahasiswa.setNpm(txtNpm.getText());
111            mahasiswa.setNama(txtNama.getText());
112            mahasiswa.setJurusan((String) comboJurusan.getSelectedItem());
113            mahasiswa.setAlamat(txtAlamat.getText());
114            mahasiswa.setPhone(txtPhone.getText());
115
116            //mengirim permintaan kepada server untuk prosedur UPDATE
117            Mahasiswa mahasiswa1 = service.updateMahasiswa(mahasiswa);
118
119            //menampilkan feedback dari server
120            JOptionPane.showMessageDialog(null, mahasiswa1.getLaporan());
121        }
122    }

```

```

343         refresh(); //merefresh table
344     } catch (RemoteException e) {
345         e.printStackTrace(); //feedback ketika tidak bisa menghubungi server
346     }
347 }
348
349 // Tombol Delete
350 private void buttonDeleteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
351     try {
352         // Membuat objek mahasiswa dari package API
353         Mahasiswa mahasiswa = new Mahasiswa();
354
355         // Menyimpan data NPM dari client ke entitas NPM pada objek remote package API
356         mahasiswa.setNpm(txtNpm.getText());
357
358         // Mengirim permintaan kepada server untuk prosedur DELETE
359         Mahasiswa mahasiswa1 = service.deleteMahasiswa(mahasiswa);
360
361         // Menampilkan feedback dari server
362         JOptionPane.showMessageDialog(null, mahasiswa1.getLaporan());
363         refresh();
364     } catch (RemoteException e) {
365         e.printStackTrace(); //feedback ketika tidak bisa menghubungi server
366     }
367 }
368
369 private void tableMahasiswaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
370 }
371
372 private void txtNpmActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
373 }
374
375 // Prosedur cari untuk mencari data yang ada pada table JFrame
376 private void buttonSearchActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
377     TableRowSorter rowSorter = new TableRowSorter(tableModelMahasiswa);
378     txtSearch.getDocument().addDocumentListener(new DocumentListener() {
379
380         public void insertUpdate(DocumentEvent e) {
381             tableMahasiswa.setRowSorter(rowSorter);
382             rowSorter.setRowFilter(RowFilter.regexFilter(txtSearch.getText()));
383         }
384
385         public void removeUpdate(DocumentEvent e) {
386             tableMahasiswa.setRowSorter(rowSorter);
387             rowSorter.setRowFilter(RowFilter.regexFilter(txtSearch.getText()));
388         }
389
390         public void changedUpdate(DocumentEvent e) {
391             tableMahasiswa.setRowSorter(rowSorter);
392             rowSorter.setRowFilter(RowFilter.regexFilter(txtSearch.getText()));
393         }
394     });
395 }
396
397 private void txtSearchActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
398     // TODO add your handling code here:
399 }
400
401 private void comboJurusanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
402     // TODO add your handling code here:
403 }
404
405 /**
406  * @param args the command line arguments
407  */
408 // prosedur untuk merefresh table pada JFrame Client
409 public void refresh() {
410     txtNama.setText("");
411     txtNpm.setText("");
412     txtAlamat.setText("");
413     txtPhone.setText("");
414
415     try {
416         int row = tableMahasiswa.getSelectedRow();
417         if (row == -1) {
418             return;
419         }
420
421         List<Mahasiswa> list = service.getAllMahasiswa();
422         tableModelMahasiswa.setData(list);
423     } catch (RemoteException e) {
424         e.printStackTrace();
425     }
426 }
427
428 // Variables declaration - do not modify
429 private javax.swing.JButton buttonDelete;
430 private javax.swing.JButton buttonInsert;
431 private javax.swing.JButton buttonRefresh;
432 private javax.swing.JButton buttonSearch;
433 private javax.swing.JButton buttonUpdate;
434 private javax.swing.JComboBox<String> comboJurusan;
435 private javax.swing.JLabel jLabel1;
436 private javax.swing.JLabel jLabel2;
437 private javax.swing.JLabel jLabel3;
438 private javax.swing.JLabel jLabel4;
439 private javax.swing.JLabel jLabel5;
440 private javax.swing.JLabel jLabel6;
441 private javax.swing.JLabel jLabel9;
442 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
443 private javax.swing.JTable tableMahasiswa;
444 private javax.swing.JTextField txtAlamat;
445 private javax.swing.JTextField txtNama;
446 private javax.swing.JTextField txtNpm;
447 private javax.swing.JTextField txtPhone;
448 private javax.swing.JTextField txtSearch;
449 // End of variables declaration
450 }

```

Class Main:

```

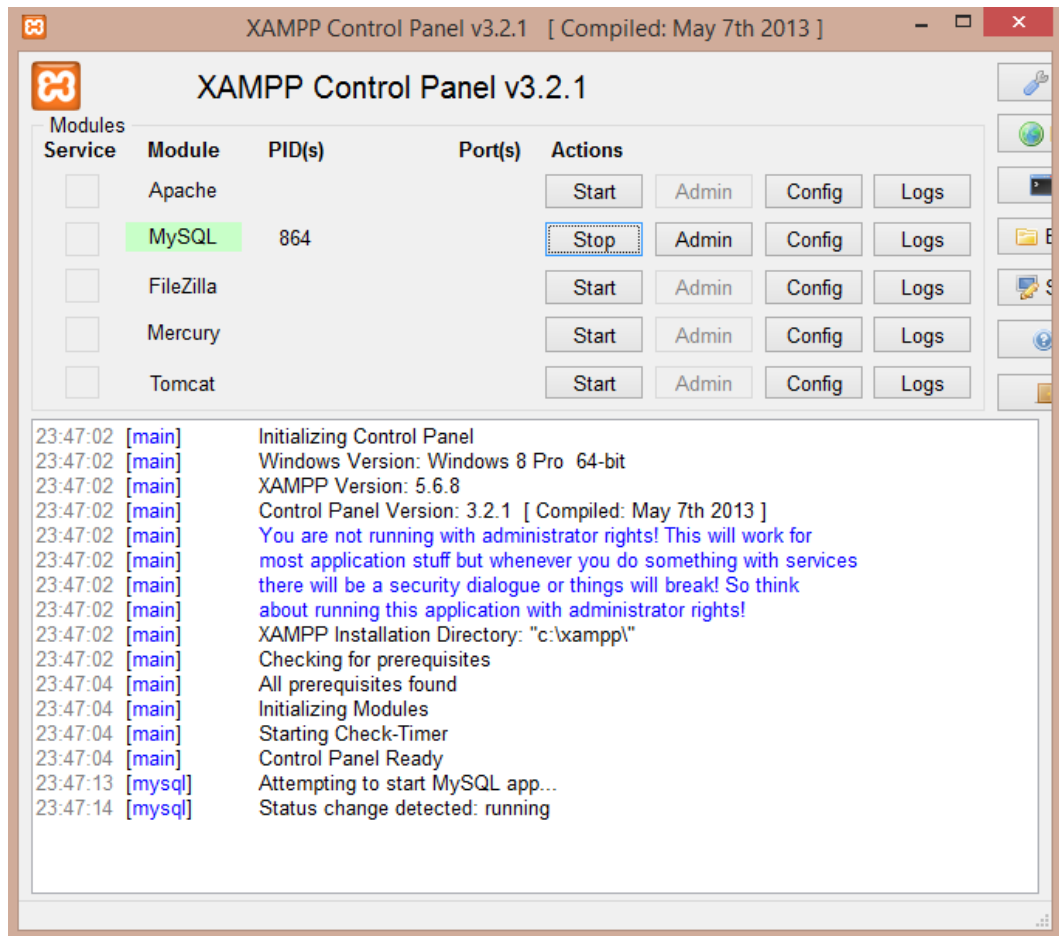
1  package rmi.mahasiswa.arry.code.client;
2
3  import java.rmi.NotBoundException;
4  import java.rmi.RemoteException;
5  import java.rmi.registry.LocateRegistry;
6  import java.rmi.registry.Registry;
7  import javax.swing.SwingUtilities;
8  import rmi.mahasiswa.arry.code.client.view.FormClient;
9  import rmi.mahasiswa.arry.code.service.MahasiswaService;
10
11 //class main client
12 public class Main{
13     public static void main(String[] args) throws RemoteException, NotBoundException {
14         System.out.println("=====");
15         System.out.println("===== ARRY FEBRYAN - RMI CLIENT =====");
16         System.out.println("=====");
17
18         try{
19             //port yang digunakan
20             int port = 2302;
21
22             //getRegistry, Menghubungkan interface client dengan server yg telah dibuat
23             Registry client = LocateRegistry.getRegistry("localhost", port);
24             //membuat objek 'Remote Object' MahasiswaService yang ada di Program API
25             MahasiswaService service = (MahasiswaService) client.lookup("service");
26
27             //Menjalankan JFrame client yang telah dibuat
28             SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
29                 @Override
30                 public void run() {
31                     FormClient formMahasiswa= new FormClient(service);
32                     formMahasiswa.setVisible(true);
33                 }
34             });
35
36             //Feedback ketika client berhasil dijalankan
37             System.out.println("[Client] Client berhasil berjalan.....");
38         }catch (RemoteException e){
39             //Feedback ketika client gagal dijalankan
40             System.out.println("[Client] Client gagal dijalankan, baca keterangan lebih lanjut..\n\t "+e);
41         }
42     }
43 }
44
45

```

Selesai

D. Testing Aplikasi

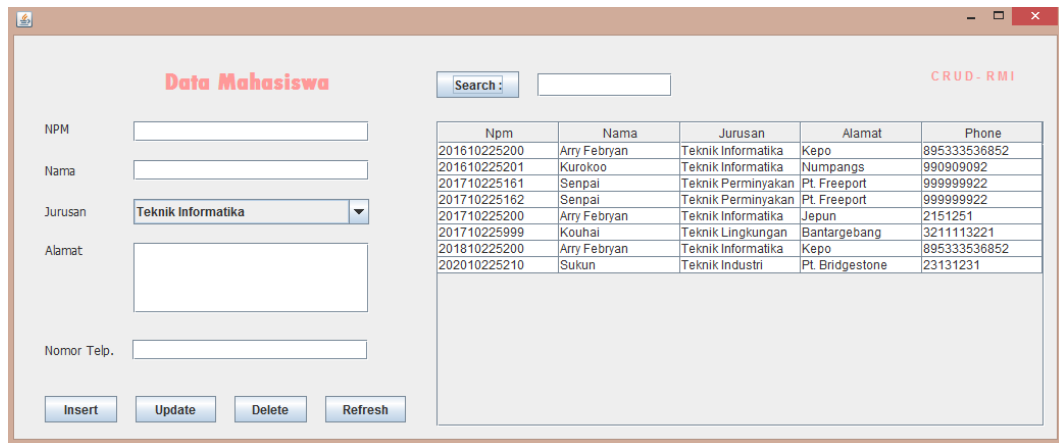
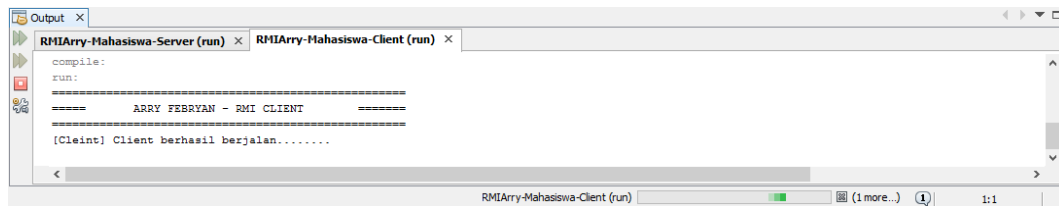
Langkah pertama, pastikan modul MySQL pada XAMPP telah berjalan.



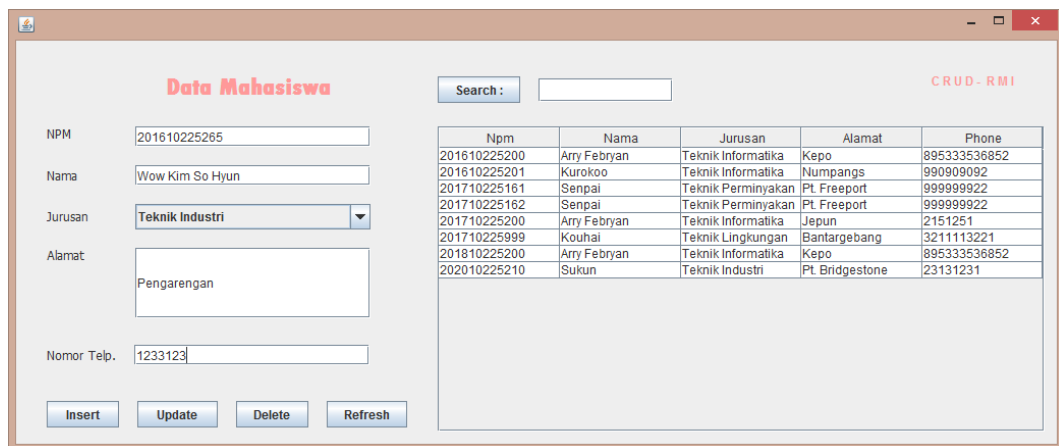
Kemudian jalankan program server terlebih dahulu.



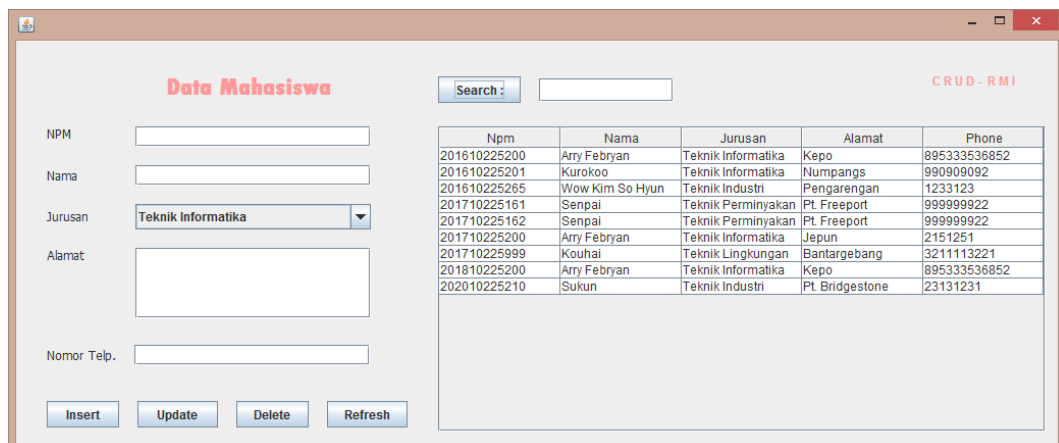
Selanjutnya jalankan program client.



Test input mahasiswa baru:



Hasil:



E. Referensi

Maulana Achmad, “Membuat Aplikasi Desktop Client Server Sederhana dengan Java RMI” 2016.

Ratnasari Nur Rohmah, “Client/Server dengan Java Remote Method Invocation (Java RMI),” *J. Tek. Elektro Dan Komput. Emit.*, vol. 3, p. 5, 2003.

Purnomo Rakhmat, “Pemrograman Jaringan Remote Method Invocation (RMI)”.

<http://java.sun.com/javase/6/docs/technotes/guides/rmi/index.html>