***NE-Soft Factory***

Versão **​*X.X***

**Documento de Visão**

**Responsável:​​ *<gerente de projeto>***

**NE-Soft Factory**

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Responsável** | **Descrição** |
| X.X | DD/MM/AAAA | Xxxxx Xxxxx Xxxxx | Xxxxxxxxxxx |

## SUMÁRIO

1. Visão geral do problema
2. Escopo
3. Funcionalidades do Produto (RFs)
4. Diagrama de Caso de Uso
5. Stakeholders
6. Restrições (RNFs)

## VISÃO GERAL DO PROBLEMA

*Deve-se apresentar um resumo do problema para o qual se pretende encontrar uma solução viável, disponibilizando uma breve explicação das situações que levaram à decisão para avançar com o projeto, definindo as razões da origem do problema, o historial que envolve a organização e a descrição de eventuais soluções que tenham sido aplicadas no passado para a resolução da situação*

## ESCOPO

*Aqui se define a abrangência das funcionalidades do software, delineando o que ele deverá ou não atender (e de que forma deverá atender) no que tange às necessidades do usuário final do software. Normalmente, a definição do escopo é uma das primeiras atividades da gestão de um projeto de software. A gestão do escopo, durante um projetos de software, deve se fixar sobre a questão das funcionalidades desenvolvidas para o aplicativo, ou seja, o escopo funcional a ser desenvolvido*

### 2.1 Escopo Positivo

*Devem ser informadas funcionalidades relacionadas ao sistema que serão efetivamente desenvolvidas.*

### 2.2 Escopo Negativo

*Onde serão informadas funcionalidades relacionadas ao sistema, mas que não serão desenvolvidas.*

## 3. FUNCIONALIDADES DO PRODUTO (RFs)

*Resumir os principais benefícios e recursos que o produto fornecerá. Por exemplo, um sistema de suporte ao cliente pode usar essa parte para endereçar a documentação do problema, o roteamento e o relato de status sem elaborar em detalhes o que essas funções requerem. Deve-se organizar as funções de modo que a lista seja compreensível para o cliente ou para qualquer outra pessoa que leia o documento pela primeira vez*

## 4. DIAGRAMA DE CASO DE USO

*O Diagrama de Casos de Uso tem o objetivo de auxiliar a comunicação entre os analistas e o cliente. Um diagrama de Caso de Uso descreve um cenário que mostra as funcionalidades do sistema do ponto de vista do usuário.  O cliente deve ver no diagrama de Casos de Uso as principais funcionalidades de seu sistema.*

## 5. STAKEHOLDERS

*Descrever cada parte interessada no projeto como usuários, departamentos estratégicos, departamentos jurídicos ou de conformidade, desenvolvedores técnicos, equipes de operação, entre outros.*

## 6. RESTRIÇÕES (RNFs)

*Apresentar uma lista das principais restrições do projeto como limite orçamentário, limite de tempo, restrições de pessoal.*