

# TP n°4 : Une première application web !

## Partie 1 : Création du projet

- Récupérer le projet de base [ici](#)
- Suivre les instructions du README.md et lancer le projet.
- Intégrer la page créée dans le TP n°2.

## Partie 2 : Récupération des données

Nous n'allons pas utiliser de base de données par facilité (pas d'installation, pas de langage compliquée). Nous allons à la place utiliser des fichiers. Comme toujours Google, Stackoverflow, les documentations sont vos amis :)

- Réfléchir au format JSON de stockage des pizzas.
- Récupérer les pizzas d'une "base de données" fichier.

Utiliser [JSON.parse\(\)](#) et [JSON.stringify\(\)](#). [FS](#) permet d'écrire et de lire sur le système de fichier.

## Partie 3 : Stockage des données

- Faire un formulaire d'ajout de pizza (pas d'authentification pour le moment)
- Stocker la pizza fraîchement créée dans le fichier "base de données"

## Partie 4 : Have fun !

- Continuer la création du site :) (En espérant que vous utilisez Git et GitFlow...)

## Autres ressources

- [NodeJS](#) [EN]
- [ExpressJS](#) [FR]
- [EJS](#) [EN]
- [OpenClassroom](#) [FR]