**User Requirement**

Fungsi :

1. Authentikasi

* Setiap stakeholder yg berada dalam lingkup restaurant harus melakukan proses authentikasi untuk diberi izin kepada pihak diauthentikasi untuk melakukan sesuai jobnya

1. Absen

* Setiap stakeholder harus melakukan absen terlebih dahulu agar ada rekap data

**Stakeholder Kasir**

Functional Requirement :

1. Memasukkan informasi produk: Perangkat lunak harus dapat memungkinkan kasir untuk memasukkan informasi produk seperti nama produk, jumlah, harga, dan kode produk.
2. Mencatat transaksi: Perangkat lunak harus dapat mencatat semua transaksi yang dilakukan oleh kasir, seperti jenis pembayaran, jumlah uang, tanggal, waktu, dan informasi pelanggan.
3. Menampilkan informasi produk: Perangkat lunak harus dapat menampilkan informasi produk seperti nama produk, harga, jumlah, dan kode produk secara akurat dan tepat waktu.
4. Mencetak struk : Perangkat lunak harus dapat mencetak struk atau nota sebagai bukti pembayaran setelah transaksi selesai dilakukan.
5. Menangani diskon dan kupon: Perangkat lunak harus dapat menangani diskon dan kupon dengan akurat dan efisien, serta menghitung total belanja dengan benar.
6. Integrasi dengan sistem pembayaran: Perangkat lunak harus dapat diintegrasikan dengan sistem pembayaran yang digunakan oleh toko atau restoran, seperti kartu kredit atau sistem pembayaran digital.
7. Memiliki antarmuka yang mudah dipahami: Perangkat lunak harus memiliki antarmuka yang mudah dipahami dan digunakan oleh kasir tanpa perlu waktu yang lama untuk belajar.
8. Menyimpan data dengan aman: Perangkat lunak harus dapat menyimpan data transaksi dan informasi pelanggan dengan aman dan terlindungi dari ancaman keamanan siber.

Nonfunctional Requirement :

**Operation Group**

1. Access Security

* **Autentikasi akun :** untuk memastikan bahwa kasir yang sudah terverifikasi yang bisa mengakses sistem kasir
* **Akses role :** yang mana berguna untuk membatasi akses kasir pada tugas dan informasi yang relevan dengan pekerjaannya

1. Accessibility
   * **Kecepatan akses :** system kasir dapat diakses dengan kecepatan yang memadai agar customer tidak perlu menunggu lama saat restaurant penuh, tanpa harus menunggu lama saat melakukan transaksi
   * **Navigasi mudah dipahami :** agar kasir dapat dengan mudah menghafal dan mengoperasikan system
2. Availability
   * System kasir harus memiliki downtime, tidak lebih dari 5 menit per bulan yang bertujuan untuk memastikan bahwa system kasir selalu tersedia, sehingga memabntu restaurant dalam meningkatkan peroduktivitas dan efisiensi kasir
3. Confidentiality
   * Data transaksi akan hangus dalam waktu 30 hari
4. Efficiency
   * System harus memiliki proses transaksi yang cepat dan efisien, sehingga kasir dapat melakukan transaksi dengan cepat dan tidak menimbulkan antrean pada customer
5. Integrity
   * Keamanan data: Data transaksi harus disimpan dengan aman dan tidak boleh diakses oleh orang yang tidak berwenang.
   * Keterlambatan akses: Kasir harus dapat mengakses data transaksi dengan cepat dan tanpa keterlambatan berarti tidak ada waktu yang lama ketika mencari data transaksi.
6. Reability

|  |  |
| --- | --- |
| **UC-01 : Authentikasi** | |
| Use Case Section | Comment |
| Use Case Name | UC-01 : s |
| Scope | Aplikasi Restaurant SARBINI |
| Level | User-Goal |
| Primary Actor | Manager, Kasir, Team Kitchen |
| Stakeholder And Interest | * Manager : Agar bisa masuk ke dalam halaman manager untuk mengawasi kegiatan Kasir dan Team Kitchen dari restaurant * Kasir : Masuk ke dalam halaman kasir untuk memulai untuk melayani customer * Team Kitchen : Masuk ke dalam halaman Team Kitchen agar bisa melihat menu yang dipesan customer |
| Precondition |  |
| Success Guarantee |  |
| Main Success Scenario |  |
| Extensions |  |
| Special Requirement |  |
| Technology and Data Variation List |  |
| Frequency of Occurence |  |
| Miscellanous |  |