***SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION***

# APLIKASI ONBOARDING KARYAWAN UNTUK

# CV GARUDA INFINITY KREASINDO

*Version 1.4*

*8 Juni 2022*

Disiapkan Oleh :



**DAFI MAJID FADHLIH 191511039**

**FIRSTDEYAN SEPTIANA PUTRA 191511044**

**KYNARA RISSALATI ARSY 191511050**

Diploma Tiga Teknik Informatika

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Politeknik Negeri Bandung

Disiapkan Untuk:



**CV Garuda Infinity Kreasindo**

# REVISION HISTORY

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Version*** | ***Date*** | ***Description*** | ***Author*** |
| 1.0 | 04 Februari 2022 | Pembuatan dokumen awal dan penyusunan *Chapter* 1 | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |
| 1.1 | 21 Februari 2022 | Penyusunan *Chapter* 2 | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |
| 1.2 | 6 Maret 2022 | Penyusunan *Chapter* 2 dan *Chapter* 3 | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |
| 1.3 | 13 Mei 2022 | Menambahkan Use Case | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |
| 1.4 | 8 Juni 2022 | Revisi Use Case Scenario dan SSD | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |
| 1.5 | 10 Juni 2022 | *Balancing* SSD dengan Use Case Scenario | Dafi Majid  Firstdeyan Septiana  Kynara Rissalati Arsy |

# Daftar Isi

[APLIKASI ONBOARDING KARYAWAN UNTUK i](#_Toc105878907)

[CV GARUDA INFINITY KREASINDO i](#_Toc105878908)

[REVISION HISTORY ii](#_Toc105878909)

[Daftar Isi iii](#_Toc105878910)

[CHAPTER I INTRODUCTION 5](#_Toc105878911)

[I.1 Purpose 5](#_Toc105878912)

[I.2 Scope 5](#_Toc105878913)

[I.3 Definition, acronyms, and abbrevations 6](#_Toc105878914)

[I.4 References 6](#_Toc105878915)

[I.5 Overview 7](#_Toc105878916)

[CHAPTER II OVERALL DESCRIPTION 8](#_Toc105878917)

[II.1 Product Perspective 8](#_Toc105878918)

[II.2 Product Functions 9](#_Toc105878919)

[II.3 User Classes and Characteristics 11](#_Toc105878920)

[II.4 Constraints 12](#_Toc105878921)

[II.5 Assumptions and Dependencies 12](#_Toc105878922)

[CHAPTER III SPECIFIC REQUIREMENTS 14](#_Toc105878923)

[III.1 External Interface Requirements 14](#_Toc105878924)

[III.1.1 User Interfaces 14](#_Toc105878925)

[III.1.2 Hardware Interfaces 17](#_Toc105878926)

[III.1.3 Software Interfaces 17](#_Toc105878927)

[III.1.4 Communication Interfaces 18](#_Toc105878928)

[III.2 Functional Requirements 18](#_Toc105878929)

[III.2.1 Use Case Diagram 18](#_Toc105878930)

[III.2.2 Use Case Scenario Aplikasi Web 25](#_Toc105878931)

[III.2.3 Use Case Scenario Aplikasi Mobile (Peserta Onboarding) 42](#_Toc105878932)

[III.2.4 Use Case Scenario Aplikasi Mobile (Mentor) 54](#_Toc105878933)

[III.2.5 System Sequence Diagram 64](#_Toc105878934)

[III.2.5.1 System Sequence Diagram Aplikasi Web 64](#_Toc105878935)

[III.2.5.2 System Sequence Diagram Aplikasi Mobile (Peserta Onboarding) 77](#_Toc105878936)

[III.2.5.3 System Sequence Diagram Aplikasi Mobile (Mentor) 82](#_Toc105878937)

[III.3 Performance Requirements 88](#_Toc105878938)

[III.4 Design Constraints 88](#_Toc105878939)

[III.5 Software System 89](#_Toc105878940)

[III.5.1 Functionality 89](#_Toc105878941)

[III.5.2 Reliability 89](#_Toc105878942)

[III.5.3 Usability 90](#_Toc105878943)

[CHAPTER IV REQUIREMENT TRACEABILITY 91](#_Toc105878944)

# 

# CHAPTER I INTRODUCTION

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai tujuan dibuatnya dokumen SRS, lingkup masalah pengembangan aplikasi, batasan masalah, definisi, akronim dan singkatan yang digunakan pada dokumen, referensi yang digunakan, serta gambaran umum dokumen ini.

## Purpose

Dokumen *Software Requirement Specification* (SRS) ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut.

1. Menjelaskan deskripsi detail atau gambaran mengenai aplikasi *Onboarding* untuk CV Garuda Infinity Kreasindo.
2. Menjelaskan tujuan dan fitur dari aplikasi *onboarding*, antarmuka dari aplikasi yang akan dibangun, serta kebutuhan fungsional dan non fungsional pada aplikasi *onboarding*, batasan atau limitasi yang menjadi batas dimana sistem dapat bekerja dan juga bagaimana sistem merespon terhada pengaruh dari luar sistem.
3. Dokumen ini ditujukan untuk *stakeholder* dan juga *developer* dari aplikasi *onboarding*.

Pada dokumen ini dijelaskan secara detail dan gambaran umum mengenai pengembangan yang akan dilakukan, baik tujuan dan fitur dari aplikasi, antarmuka aplikasi, serta batasan-batasan dalam pembuatan aplikasi. Dokumen ini akan digunakan sebagai acuan dalam proses pengembangan modul-modul, sehingga pengembangan dapat dilakukan secara terarah dan menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan tujuan di awal pembuatannya.

## Scope

Aplikasi *onboarding* untuk CV Garuda Infinity Kreasindo akan dikembangkan dengan 2 *platform* dengan fungsi berbeda. Super admin dan admin akan menggunakan aplikasi berbasis web untuk mengelola *user* dan konten *activity*  berupa materi maupun tugas.

Sementara aplikasi berbasis mobile akan digunakan peserta *onboarding* selama proses *onboarding* dan juga mentor yang akan mengawasi *activity* yang dilakukan peserta *onboarding*. Selain mengawasi mentor juga akan melakukan validasi penyelesaian *activity* peserta *onboarding*. Proses validasi akan dilakukan oleh mentor diluar dari aplikasi ini, aplikasi hanya akan mencatat apabila mentor telah memvalidasi *activity* yang sudah diselesaikan oleh peserta *onboarding*.

Pada aplikasi *onboarding* ini juga dapat memberikan notifikasi kepada mentor dan peserta *onboarding* apabila ada *activity* baru dan *activity* yang belum dikerjakan mendekati batas waktu. Serta aplikasi dapat menampilkan *progress* sejauh mana peserta *onboarding* telah melakukan *activity*.

## Definition, acronyms, and abbrevations

Terdapat beberapa istilah, singkatan, dan aturan penomoran yang digunakan pada dokumen SRS ini, yaitu adalah sebagai berikut.

Tabel Daftar Istilah

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Definition** |
| SRS | *Software Requirement Specification* |
| Onboarding | Proses yang memungkinkan seorang karyawan menyesuaikan diri dengan peran barunya di perusahaan. |
| Activity | Kegiatan yang harus dilakukan oleh peserta *onboarding*. *Activity* terdiri dari serangkaian *activity detail*. *Activity detail* dapat berupa teks, gambar, dokumen, video, maupun *to do list*. |

## References

Dokumen rujukan dalam membuat dokumen SRS dan mengembangkan sistem adalah sebagai berikut.

1. IEEE. *IEEE Recommended Practice For Software Requirements Specifications, Software Engineering Standards Committee of the IEEE Computer Science,* 1998*.* (IEEE Std 830-1998).
2. Larman, C. *Applying UML and Patterns: An Introduction to Object-Oriented Analysis and Design and Iterative Development, Third Edition,* 2004. (Addison Wesley Professional).

## Overview

Dokumen ini dibagi menjadi empat bab, yaitu :

Bab I Introduction.

Berisi penjelasan tentang pendahuluan yang mencakup tujuan penulisan dokumen, cakupan sistem aplikasi, definisi istilah, singkatan dan akronim yang digunakan dalam dokumen SRS, referensi yang digunakan serta deskripsi umum dokumen.

Bab II Overall Description

Berisi penjelasan umum mengenai sistem yang akan dibangun, meliputi fungsi dan fitur *system*, alur *system*, *interface* *sistem*, dan batasan-batasan sistem serta asumsi yang diambil dalam pembuatan aplikasi.

Bab III External Interface Requirements

Berisi uraian kebutuhan antarmuka eksternal yang meliputi antarmuka pengguna dan antarmuka perangkat lunak, kebutuhan data, batasan perancangan, serta atribut sistem perangkat lunak.

Bab IV Requirements Traceability

Berisi tabel yang berisi daftar *requirement*s, atribut yang bervariasi untuk setiap *requirement*, dan status dari *requirement* untuk memastikan semua *requirement* telah terpenuhi.

# CHAPTER II OVERALL DESCRIPTION

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai deskripsi aplikasi

## Product Perspective

Aplikasi yang akan dibangun merupakan perangkat lunak yang akan digunakan untuk mendigitalisasi kegiatan *onboarding* pada CV Garuda Infinity Kreasindo. Aplikasi ini akan diimplementasikan pada *platform mobile* untuk peserta *onboarding* dan mentor yang mengawasi. Untuk mengatur konten pada aplikasi akan dikembangkan sebuah web admin yang akan digunakan oleh admin, masing-masing dari aplikasi harus terhubung ke internet server dan memiliki koneksi internet. Perspektif produk akan digambarkan pada blok diagram pada Gambar 1.

Diagram, schematic

Description automatically generated

Gambar Blok Diagram Perspektif Produk

Pada aplikasi *onboarding* ini, terdapat 4 *role* yang terbagi menjadi 2 jenis yaitu *users* dan admin. *Users* terdiri dari *role* Mentor dan peserta *onboarding*, sementara admin terdiri dari super admin dan admin [BD-01]. Untuk *role* Mentor dan peserta *onboarding* akan berinteraksi dengan aplikasi berbasis *mobile,* sedangkan untuk *role* super admin dan admin akan berinteraksi dengan web admin [BD-02].Lapisan presentasi yang menangani bagian antarmuka aplikasi kepada pengguna sepenuhnya dikembangkan dengan *framework* Flutter. Untuk menangani perintah dari pengguna, API [BD-03] digunakan untuk memproses request kemudian mengirimkannya ke masing-masing class dan method sesuai dengan request url yang telah didefinisikan pada Controller [BD-04] . Model [BD-05] sendiri merupakan lapisan akses data yang membantu menangani penyimpanan dan pengambilan data dari database. Database yang digunakan pada aplikasi *onboarding* ini adalah PostgreSQL [BD-06].

## Product Functions

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai fungsi-fungsi yang terdapat pada aplikasi *onboarding* yang akan dibangun. Aplikasi *onboarding* ini digunakan untuk kegiatan *onboarding* di CV Garuda Infinity Kreasindo dari mulai pengelolaan materi, pencatatan, dan monitoring. Untuk mencapai tujuan dari aplikasi ini, maka *functional requirement* dari aplikasi adalah sebagai berikut.

1. Sistem dapat melakukan verifikasi dan konfirmasi user yang akan masuk ke dalam sistem. **[REQ-F-01]**
2. Sistem dapat menampilkan dashboard web admin. (web). halaman *home* *mobile* mentor dan peserta *onboarding*. (*mobile*). **[REQ-F-02]**
3. Sistem dapat menampilkan *list user* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola (menambah dan menghapus) data *user* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). **[REQ-F-03]**
4. Sistem dapat menampilkan *list jobtitle* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, dan menghapus) data *jobtitle* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). **[REQ-F-04]**
5. Sistem dapat menampilkan tabel *list role*. (web). **[REQ-F-05]**
6. Sistem dapat menampilkan tabel *list activity* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *activity* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). **[REQ-F-06]**
7. Sistem dapat menampilkan tabel *list home activity* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *home activity* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). **[REQ-F-07]**
8. Sistem dapat menampilkan tabel *list activity category* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *activity category* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). **[REQ-F-08]**
9. Sistem dapat mengakomodasi superadmin/admin untuk melakukan *assign activity* kepada peserta. (web). **[REQ-F-09]**
10. Sistem menampilkan tabel *list* *activity* yang dimiliki oleh peserta*.* (web). **[REQ-F-10]**
11. Sistem dapat menyimpan perubahan *password* oleh superadmin/adminuntuk pengguna aplikasi web maupun *mobile.* (web). **[REQ-F-11]**
12. Sistem dapat menampilkan halaman profil user (peserta *onboarding*/mentor). (mobile). **[REQ-F-12]**
13. Sistem dapat menyimpan perubahan data *profile user* (peserta *onboarding*/mentor). (mobile). **[REQ-F-13]**
14. Sistem dapat menyimpan perubahan *password user* dari akun miliknya. (mobile). (web). **[REQ-F-14]**
15. Sistem dapat mengelompokan *activity* berdasarkan *activity category.* (mobile). **[REQ-F-15]**
16. Sistem dapat menampilkan *list activity* untuk peserta *onboarding*. (mobile). **[REQ-F-16]**
17. Sistem dapat menampilkan *detail activity* untuk peserta *onboarding*. (mobile). **[REQ-F-17]**
18. Sistem dapat mengkalkulasikan *progress bar* berdasarkan *activity* yang telah diselesaikan oleh masing-masing peserta *onboarding*. (mobile). **[REQ-F-18]**
19. Sistem dapat mengakomodasi peserta *onboarding* melakukan submit *activity* yang telah dikerjakan. (mobile). **[REQ-F-19]**
20. Sistem dapat menampilkan daftar *activity* berdasarkan peserta *onboarding* untuk mentor. (mobile). **[REQ-F-20]**
21. Sistem dapat mengakomodasi mentor untuk melakukan validasi dari *activity* yang telah di*submit* oleh peserta *onboarding*. (mobile). **[REQ-F-21]**
22. Sistem dapat mengirim notifikasi untuk mentor jika ada peserta *onboarding* yang melakukan submit *activity*. (mobile). **[REQ-F-22]**
23. Sistem dapat menampilkan *leaderboard* dari hasil *activity* yang telah diselesaikan peserta *onboarding*. (mobile). **[REQ-F-23]**

## User Classes and Characteristics

Pengguna dari Aplikasi *onboarding* pada bagian web admin terbagi 2 pengguna yaitu super admin dan admin. Super admin **[USER-01]** dapat mengelola konten *activity*, *activity category*, dan seluruh pengguna mulai dari Admin, Mentor, dan peserta *onboarding*. Admin **[USER-02]** dapat mengelola *activity* dan *activity category,*  akan tetapi untuk kelola pengguna, Admin hanya dapat mengatur pengguna Mentor dan peserta *onboarding*. Sedangkan pengguna pada aplikasi *onboarding* berbasis mobile adalah Mentor**[USER-03]** yang dapat menggunakan aplikasi ini untuk memantau *activity* yang dilakukan oleh peserta *onboarding*. peserta *onboarding***[USER-04]** dapat menggunakan aplikasi untuk melihat materi berupa konten multimedia, serta melakukan *submit* dari setiap *activity* yang telah dilaksanakan.

Tabel Syarat Kompetensi Pengguna

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User ID** | **User** | **Pendidikan Min.** | **Pengalaman** | **Keahlian Teknis** |
| USER-01 | Super Admin | SMA atau sederajat | Memahami cara pengoperasian aplikasi web. | Dapat mengoperasikan aplikasi web admin melalui *web browser*. |
| USER-02 | Admin | SMA atau sederajat | Memahami cara pengoperasian aplikasi web. | Dapat mengoperasikan aplikasi web admin melalui *web browser*. |
| USER-03 | Mentor | SMA atau sederajat | Memahami cara pengoperasian aplikasi mobile | Dapat mengoperasikan aplikasi mobile melalui perangkat smartphone (android). |
| USER-04 | peserta *onboarding* | SMA atau sederajat | Memahami cara pengoperasian aplikasi mobile | Dapat mengoperasikan aplikasi mobile melalui perangkat smartphone (android). |

## Constraints

Aplikasi *onboarding* ini memiliki batasan-batasan agar aplikasi dibuat sesuai dengan kebutuhan dari pengguna, adapun batasan-batasan dari aplikasi adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi yang dibuat hanya untuk internal perusahaan CV Garuda Infinity Kreasindo. **[C-001]**
2. Aplikasi harus terhubung dengan koneksi internet. **[C-002]**
3. Aplikasi hanya bisa digunakan oleh pengguna yang telah terdaftar. **[C-003]**
4. Aplikasi *onboarding* untuk *platform mobile* dikhususkan untuk OS android. **[C-004]**
5. Format dokumen yang dapat diterima oleh aplikasi yaitu pdf. **[C-005]**
6. Format foto yang dapat diterima oleh aplikasi yaitu jpg, jpeg, atau png. **[C-006]**
7. Format video yang dapat diterima oleh aplikasi yaitu mp4. **[C-007]**

## Assumptions and Dependencies

Aplikasi *onboarding* dapat berjalan dengan asumsi dan *dependencies* sebagai berikut.

1. Pengguna (Super Admin, Admin, Mentor, dan Peserta *onboarding*) sudah memiliki akun yang terdaftar pada sistem. **[A-001]**
2. Pengguna dapat menggunakan perangkat komputer atau perangkat *mobile* dengan baik. **[A-002]**
3. Pengguna memiliki koneksi internet yang baik. **[A-003]**
4. super admin dan admin dan Admin dapat menangani jika terdapat kesalahan pada data Mentor, Peserta *onboarding*, atau *Activity*. **[A-004]**

.

# CHAPTER III SPECIFIC REQUIREMENTS

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai kebutuhan antarmuka eksternal yang meliputi antarmuka pengguna dan antarmuka perangkat lunak, kebutuhan data, batasan perancangan, serta atribut sistem perangkat lunak. Ini menentukan bagaimana *hardware* dan *software* harus berinteraksi dan memastikan bahwa sistem akan berkomunikasi dengan baik dengan komponen eksternal.

## External Interface Requirements

Subbab ini menentukan bagaimana *hardware* dan *software* harus berinteraksi dan memastikan bahwa sistem akan berkomunikasi dengan baik dengan komponen eksternal.

### User Interfaces

Penjelasan mengenai *user interface* atau antarmuka pengguna pada web admin yang hanya dapat diakses oleh *user* dengan *role* super admin dan admin dalam aplikasi *onboarding*  adalah sebagai berikut.

1. *User interface* halaman *login*, untuk melakukan *login* bagi pengguna agar dapat masuk ke dalam sistem dan melakukan fungsionalitas sesuai dengan perannya. **[GUI-01-Website]**
2. *User interface dashboard* adalah halaman yang akan dikunjungi pertama kali ketika pengguna berhasil *login*. Terdapat *sidebar menu* untuk kelola *user, jobtitle, activity category*, dan konten pada *activity*. **[GUI-02-Website]**
3. *User interface* daftar data *user* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *user* yang sudah terdaftar pada aplikasi. **[GUI-03-Website]**
4. *User interface form add* data *user,* untuk melakukan penambahan data *user*. **[GUI-04-Website]**
5. *User interface* daftar data admin,adalah halaman yang menampilkan data seluruh admin yang sudah terdaftar pada aplikasi. **[GUI-05-Website]**
6. *User interface form add* data admin*,* untuk melakukan penambahan data admin. **[GUI-06-Website]**
7. *User interface* daftar data *role,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *role* pada aplikasi. **[GUI-07-Website]**
8. *User interface* daftar data *jobtitle,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *jobtitle* pada aplikasi. **[GUI-08-Website]**
9. *User interface form add/edit* data *jobtitle,* untuk melakukan penambahan/pengubahan data *jobtitle*. **[GUI-09-Website]**
10. *User interface* daftar data *activity category,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *activity category* pada aplikasi. **[GUI-10-Website]**
11. *User interface form add/edit* data *activity category,* untuk melakukan penambahan/pengubahan data *activity category*. **[GUI-11-Website]**
12. *User interface* daftar data *activity,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *activity* pada aplikasi. **[GUI-12-Website]**
13. *User interface form add/edit* data *activity,* untuk melakukan penambahan/pengubahan data *activity* beserta kontennya. **[GUI-13-Website]**
14. *User interface form change password*, untuk mengganti password dari superadmin/admin. **[GUI-14-Website]**
15. *User interface* daftar data *home activity,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh *home activity* pada aplikasi. **[GUI-15-Website]**
16. *User interface form add/edit* data *home activity,* untuk melakukan penambahan/pengubahan data *home activity*. **[GUI-16-Website]**
17. *User interface assign activity,* untuk melakukan pengiriman data *activity* kepada peserta *onboarding* supaya bisa diakses melalui aplikasi *mobile*. **[GUI-17-Website]**
18. *User interface form change password other user,* untuk mengganti password dari pengguna lain pada aplikasi. **[GUI-18-Website]**
19. *User interface* daftar data *activity owned,* adalah halaman yang menampilkan data seluruh peserta *onboarding* dan seluruh *activity* yang dimiliki masing-masing peserta. **[GUI-19-Website]**

Selanjutnya penjelasan mengenai *user interface* atau antarmuka pengguna pada aplikasi mobile dapat diakses oleh *user* dengan *role* peserta *onboarding* dalam aplikasi *onboarding*  adalah sebagai berikut.

1. *User interface* halaman *login*, untuk melakukan *login* bagi pengguna agar dapat masuk ke dalam sistem dan melakukan fungsionalitas sesuai dengan perannya. **[GUI-01-Mobile]**
2. *User interface* halaman *home*, menampilkan nama peserta *onboarding* beserta jabatannya dan daftar data *home activity*. **[GUI-02-Mobile]**
3. *User interface* halaman *activity,* menampilkan *progress bar, daftar activity category,* dan daftar *activity* yang sedang dikerjakan. **[GUI-03-Mobile]**
4. *User interface* halaman daftar *activity,* menampilkandaftar *activity* berdasarkan *activity category*. **[GUI-04-Mobile]**
5. *User interface* detail *activity*,untuk menampilkan data *activity* secara detail. Pada halaman ini juga peserta *onboarding* bisa melakukan *submit activity* apabila *activity* sudah selesai dikerjakan. **[GUI-05-Mobile]**
6. *User interface*halaman *leaderboard,* menampilkan *leaderboard* yang berisi peringkat setiap *user*. **[GUI-06-Mobile]**
7. *User interface* halaman *profile*, menampilkan *profile* peserta *onboarding*. **[GUI-07-Mobile]**
8. *User interface form edit* *profile*, untuk mengubah *profile* Peserta *onboarding* dari data *user*. **[GUI-08-Mobile]**
9. *User interface form change password*, untuk mengganti password dari user peserta *onboarding*. **[GUI-09-Mobile]**

Terakhir penjelasan mengenai *user interface* atau antarmuka pengguna pada aplikasi mobile *mentor* dapat diakses oleh *user* dengan *role* mentor dalam aplikasi *onboarding mentor*  adalah sebagai berikut.

1. *User interface* halaman *login* mentor, untuk melakukan *login* bagi pengguna agar dapat masuk ke dalam sistem dan melakukan fungsionalitas sesuai dengan perannya. **[GUI-01-Mobile\_Mentor]**
2. *User interface* halaman *home* mentor, menampilkan nama Mentor beserta jabatannya dan *activity* dari seluruh peserta *onboarding* yang perlu divalidasi. **[GUI-02-Mobile\_Mentor]**
3. *User interface* halaman *activity* mentor,menampilkan data *user* serta *progress bar*. **[GUI-03-Mobile\_Mentor]**
4. *User interface* daftar *activity* mentor,menampilkan data *activity* berdasarkan *user*. **[GUI-04-Mobile\_Mentor]**
5. *User interface validation* *activity* mentor,menampilkan data *activity* secara detail untuk dilakukan validasi. **[GUI-05-Mobile\_Mentor]**
6. *User interface*halaman *leaderboard* mentor*,* menampilkan *leaderboard* yang berisi peringkat setiap *user*. **[GUI-06-Mobile\_Mentor]**
7. *User interface* halaman *profile* mentor, menampilkan *profile* mentor. **[GUI-07-Mobile\_Mentor]**
8. *User interface form edit* *profile* mentor, untuk mengubah *profile* mentor. **[GUI-08-Mobile\_Mentor]**
9. *User interface form change password mentor*, untuk mengganti password dari user peserta *onboarding*. **[GUI-09-Mobile\_Mentor]**

### Hardware Interfaces

Aplikasi *onboarding* ini membutuhkan perangkat keras yang akan digunakan super admin dan admin yaitu laptop atau PC, sementara bagi Mentor dan Peserta *onboarding* akan menggunakan *smartphone*. Kemudian dibutuhkan juga sebuah server untuk menampung transaksi atau pertukaran data dari database ke aplikasi android dan aplikasi web.

### Software Interfaces

Pada aplikasi *onboarding* ini, aplikasi yang berbasis *mobile* maupun *web admin* tidak langsung mengakses sistem basis data, hal ini dikarenakan aplikasi *mobile* maupun web admin dibangun dengan platform yang berbeda. Rest API adalah jawaban untuk menghubungkan keduanya dimana Rest API dapat digunakan sebagai media pertukaran data.

### Communication Interfaces

Aplikasi yang berbasis *mobile* maupun web admin berkomunikasi dengan Server REST API selaku media penyedia dan pertukaran data. Komunikasi yang digunakan adalah melalui HTTP dengan response JSON, setiap pertukaran data yang dilakukan menggunakan token untuk menjaga keamanan data, sehingga hanya pengguna yang sudah terdaftar yang mampu melakukan request data.

## Functional Requirements

*Functional requirements* aplikasi *Onboarding* pada CV Garuda Infinity Kreasindo, akan dijelaskan dengan menggunakan *use case diagram* dan *use case scenario* sebagai berikut. Pada perancangan kali ini, *use case scenario* tidak akan menggambarkan *scenario* dari fitur notifkasi.

### Use Case Diagram

Berikut merupakan gambaran umum mengenai fitur-fitur yang akan dibangun pada aplikasi *Onboarding* pada CV Garuda Infinity Kreasindo. Gambaran tersebut dijelaskan menggunakan *use case diagram* yang terbagi menjadi dua yaitu, *use case diagram* web admin dan *use case diagram mobile*.

1. Use Case Diagram Web Admin

Diagram

Description automatically generated

Gambar Use Case Diagram Web Admin

Tabel Deskripsi Use Case Diagram Web Admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Use Case ID | Use Case Name | Description |
| 1 | UC-01 | Autentikasi | Pengecekan apakah pengguna sudah terdaftar dalam sistem untuk mengakses sistem. |
| 2 | UC-02 | Menampilkan Daftar User | Menampilkan tabel daftar pengguna yang bisa mengakses aplikasi *mobile*. |
| 3 | UC-03 | Mengelola User | Mengelola pengguna yang ada, dengan menambah maupun menghapus. |
| 4 | UC-04 | Menampilkan Daftar Admin | Menampilkan tabel daftar admin yang bisa mengakses aplikasi web admin. |
| 5 | UC-05 | Mengelola Admin | Mengelola admin yang ada, dengan menambah maupun menghapus. |
| 6 | UC-06 | Menampilkan Daftar Jobtitle | Menampilkan daftar *jobtitle* yang ada pada sistem. |
| 7 | UC-07 | Mengelola Jobtitle | Mengelola *jobtitle* yang ada, dengan menambah, mengubah, maupun menghapus. |
| 8 | UC-08 | Menampilkan Daftar Activity | Menampilkan tabel daftar *activity* yang ada. |
| 9 | UC-09 | Mengelola Activity | Mengelola *activity* yang ada, dengan menambah, mengubah, maupun menghapus. |
| 10 | UC-10 | Assign Activity | Melakukan *assign activity* yang dipilih untuk dikirimkan . |
| 11 | UC-11 | Menampilkan Daftar Activity Owned | Menampilkan tabel daftar *activity owned* yang telah di *assign*. |
| 12 | UC-12 | Menampilkan Daftar Kategori Activity | Menampilkan tabel daftar kategori *activity* yang ada. |
| 13 | UC-13 | Mengelola Kategori Activity | Mengelola kategori *activity* yang ada, dengan menambah, mengubah, maupun menghapus. |
| 14 | UC-14 | Menampilkan Daftar Home Activity | Menampilkan tabel daftar *activity* dengan tipe “*home*” yang ada. |
| 15 | UC-15 | Mengelola Home Activity | Mengelola *home activity* yang ada, dengan menambah, mengubah, maupun menghapus. |
| 16 | UC-16 | Mengubah Password | Mengubah password *primary actor* itu sendiri |
| 17 | UC-17 | Mengubah Password Pengguna Lain | Mengubah password untuk pengguna lain |

1. Use Case Diagram Aplikasi Mobile Peserta

Diagram

Description automatically generated

Gambar Use Case Diagram Mobile Peserta

Tabel Deskripsi Use Case

| No | Use Case ID | Use Case Name | Description |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | UC-01 | Autentikasi | Pengecekan apakah pengguna sudah terdaftar dalam sistem untuk mengakses sistem. |
| 2 | UC-02 | Menampilkan Profil User | Menampilkan data diri *user*. |
| 3 | UC-03 | Mengubah Data Profil User | Mengubah data profile *user.* |
| 4 | UC-04 | Mengubah Password | Mengubah password *user*. |
| 5 | UC-05 | Menampilkan Daftar Activity Berdasarkan Kategori | Menampilkan daftar *activity* yang ada pada sistem berdasarkan kategori. |
| 6 | UC-06 | Filter Activity Berdasarkan Status | Melakukan *filter* *activity*, kemudian hanya menampilkan daftar *activity* dengan status yang dipilih. |
| 7 | UC-07 | Menampilkan Detail Activity | Menampilkan informasi detail sebuah *activity* yang dapat berupa teks, dokumen, foto, atau video. |
| 8 | UC-08 | Submit Activity | Mengubah status *activity* yang dimiliki peserta menjadi *submitted.* |
| 9 | UC-09 | Menampilkan Progress Bar | Menampilkan progress jumlah *activity* yang telah selesai dikerjakan peserta dalam bentuk bar. |
| 10 | UC-10 | Menampilkan Leaderboard | Menampilkan peringkat peserta *onboarding* berdasarkan banyaknya penyelesaian *activity*. |
| 11 | UC-11 | Menampilkan daftar home activity | Menampilkan daftar *activity* dengan tipe *home*. |
| 12 | UC-12 | Menampilkan Detail Home Activity | Menampilkan informasi detail sebuah *activity* dengan tipe *home* yang dapat berupa teks, dokumen, foto, atau video. |

1. Use Case Diagram Aplikasi Mobile Mentor

Diagram

Description automatically generated

Gambar Use Case Diagram Mobile Mentor

Tabel Deskripsi Use Case

| No | Use Case ID | Use Case Name | Description |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | UC-01 | Autentikasi | Pengecekan apakah pengguna sudah terdaftar dalam sistem untuk mengakses aplikasi. |
| 2 | UC-02 | Menampilkan Profil User | Menampilkan data diri user. |
| 3 | UC-03 | Mengubah Data Profil User | Mengubah data profile *user.* |
| 4 | UC-04 | Mengubah Password | Mengubah password *user.* |
| 5 | UC-05 | Menampilkan Daftar Peserta dan Progress Bar | Menampilkan daftar peserta *onboarding* beserta *progress* bar-nya. |
| 6 | UC-06 | Menampilkan Daftar Activity Berdasarkan Peserta | Menampilkan daftar *activity* berdasarkan *peserta* dan kategori yang dipilih. |
| 7 | UC-07 | Filter Activity Berdasarkan Status | Melakukan *filter* *activity*, kemudian hanya menampilkan daftar *activity* dengan status yang dipilih. |
| 8 | UC-08 | Menampilkan Daftar Activity Yang Perlu Divalidasi | Menampilkan daftar *activity* dengan status “*submitted*”. |
| 9 | UC-09 | Menampilkan Detail Activity | Menampilkan *detail* dari *activity* yang telah diselesaikan peserta, berisi informasi tanggal, waktu mulai dan tenggat *activity*. |
| 11 | UC-10 | Validasi Activity | Mengubah status *activity* yang dimiliki peserta dari menjadi “*completed”.* |
| 11 | UC-11 | Menampilkan Leaderboard | Menampilkan peringkat peserta *onboarding* berdasarkan banyaknya penyelesaian *activity*. |

### Use Case Scenario Aplikasi Web

Tabel Use Case Scenario Autentikasi

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-01: *Autentikasi* |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melakukan login |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah siap untuk login dengan menggunakan email dan password |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Super admin/admin berhasil terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memasukkan email dan password 2. Super admin/admin terverifikasi dan memiliki akses ke dalam aplikasi | 1. Sistem melakukan verifikasi email dan password user 2. Sistem berhasil memverifikasi Super admin/admin ke dalam aplikasi |
|
| ***Extensions*** | |
| 3a. Jika email yang dimasukan tidak terdaftar, maka sistem akan menampilkan pesan “email salah”  3b. Jika password yang dimasukan salah, maka sistem akan menampilkan pesan “password salah”  3c. Jika form email tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “email harus diisi”  3d. Jika form password tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “password harus diisi”  3e. Jika format pengisian email salah, maka sistem akan menampilkan “format email salah” | |
| ***Special Requirement*** | Apabila user sudah login dan tidak melakukan logout, maka disaat membuka aplikasi tidak akan lagi meminta mengisi formulir login |
| ***Technology and Data Variation List*** |  |
| ***Frequency of Occurrence*** | Dilakukan ketika super admin/admin akan masuk kedalam aplikasi dengan keadaan belum pernah login sebelumnya. |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan daftar user

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-02: Menampilkan daftar user |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin,admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat daftar user |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar user |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu untuk melihat daftar user | 1. Sistem menampilkan tabel daftar user yang berisi data name, email, phone number, role, job title. |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data user berisi name, email, phone number, role, job title |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat data *user* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengelola User

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-03:Mengelola user |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin,admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin ingin data admin dapat dikelola (ditambah dan dihapus) |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menambah atau menghapus data user |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memulai untuk mengelola user baru dengan memilih 2. menambah 3. menghapus | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin/admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar user yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a. super admin/admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah user  1b. super admin/admin memilih untuk menghapus salah satu  2a. Jika super admin/admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar user  2b. Jika super admin/admin menambah user, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin/admin menghapus user, maka data akan dihapus dari database | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data user berisi name, email, phone number, role, job title |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data *user* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Admin

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-04: Menampilkan daftar admin |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin ingin melihat daftar admin |
| ***Precondition*** | Super admin sudah terverifikasi untuk masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar admin |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin memilih menu “manage user” sub menu “user list” | 1. Sistem menampilkan tabel daftar admin yang berisi data name, email, phone number, role, job title. |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data admin berisi name, email, phone number, role, job title |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat data admin |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengelola Admin

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-05:Mengelola admin |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin ingin data admin dapat dikelola (ditambah dan dihapus) |
| ***Precondition*** | Super admin sudah terverifikasi untuk masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengelola menambah dan menghapus data admin |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin memulai untuk mengelola user baru dengan memilih 2. menambah   super admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah admin.   1. menghapus | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar admin yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a.super admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah admin  1b. super admin/admin memilih untuk menghapus salah satu  2a. Jika super admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar admin  2b. Jika super admin menambah admin, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin menghapus admin, maka data akan dihapus dari database | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data admin berisi name, email, phone number, role, job title |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data admin |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Jobtitle

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-06: Menampilkan daftar jobtitle |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat daftar jobtitle |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar jobtitle |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu “manage user” submenu “*jobtitle* *list*” | 1. Sistem menampilkan tabel daftar jobtitle yang berisi job title name dan deskripsi |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *jobtitle* berisi job title name dan deskripsi |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat daftar *jobtitle* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengelola Jobtitle

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-07: Mengelola jobtitle |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin data jobtitle dapat dikelola (menambah, mengubah, dan menghapus) |
| ***Precondition*** | 1. super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengelola menambah dan menghapus data jobtitle |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memulai untuk mengelola *jobtitile* dengan memilih 2. menambah 3. mengubah 4. menghapus | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin/ admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar *jobtitle* yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a. super admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah *jobtitle*  1b. super admin/admin mengubah salah satu data  1c. super admin/admin memilih untuk menghapus salah satu data  2a. Jika super admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar *jobtitle*  2b. Jika super admin menambah *jobtitle*, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin/admin mengubah kategori *jobtitle*, maka data dalam database akan di update  2d. Jika super admin menghapus *jobtitle*, maka data akan dihapus dari database | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data admin berisi name, email, phone number, role, job title |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data *jobtitle* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-08: Menampilkan daftar activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat daftar *activity* yang tersedia |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar *activity* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu daftar *activity* | 1. Sistem menampilkan tabel daftar *activity* yang berisi data *acti* |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity* pada tabel hanya |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat daftar *activity* |
| ***Miscellaneous*** |  |

Tabel Use Case Scenario Mengelola Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-09:Mengelola activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin/admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin *activity* dapat dikelola (menambah, mengubah, dan menghapus) |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengelola menambah, mengubah, dan menghapus *activity* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memulai untuk mengelola *activity* dengan memilih 2. menambah    1. menambah *activity detail* 3. mengubah *activity*    1. mengubah *activity detail* 4. menghapus *activity* | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin /admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar *activity* yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a.super admin/admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah *activity*  1a.1 Jika *field* judul *activity* (nama *activity,* kategori*,* dan deskripsi)belum diisi, maka *activity* tidak bisa disimpan  1a.i super admin/admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah *activity detail* secara berkelanjutan hingga dirasa cukup  1.a.i.1 Jika *detail activity* belum ditambahkan, maka *activity* tidak bisa disimpan  1b. super admin/admin mengubah salah satu data *activity*  1b.i super admin/admin mengubah salah satu data *activity detail*  1c. super admin/admin menghapus salah satu *activity*  2a. Jika super admin/admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar *activity*  2b. Jika super admin/admin menambah *activity*, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin/admin mengubah *activity*, maka data dalam database akan di *update*  2d. Jika super admin/admin menghapus *activity*, maka data dalam database akan di hapus | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data *activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Assign Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-10: Assign activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin/admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melakukan *assign activity* untuk peserta |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengirimkan *activity* yang telah dibuat ke dalam database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu daftar *activity* 2. Super admin/admin memilih salah satu *activity* untuk di *assign activity* 3. Super admin/admin memilih peserta onboarding yang akan di *assign activity* 4. Super admin/admin memilih tanggal, waktu mulai dan berakhirnya *activity* | 1. Sistem menampilkan tabel daftar *activity* 2. Sistem memproses dan mengirimkan data yang sudah diisi ke dalam database tabel *activity* *owned* |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity owned* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melakukan *assign* *activity* |
| ***Miscellaneous*** |  |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Activity Owned

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-10: Menampilkan daftar activity owned |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin/admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat tabel daftar *activity owned* |
| ***Precondition*** | 1. super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi 2. Super admin/admin telah melakukan *assign activity* |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan daftar *activity owned* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu untuk melihat daftar *activity owned* | 1. Sistem menampilkan tabel daftar user yang berisi data *user* dan *activity* yang dimiliki nya |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity owned* yang berisi berisi data *user* dan *activity* yang dimiliki nya |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat daftar *activity owned* |
| ***Miscellaneous*** |  |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Kategori Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-11: Menampilkan daftar kategori *activity* |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat daftar kategori *activity* yang tersedia |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar *activity category* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Aplikasi** |
| 1. Super admin/admin memilih menu *activity category list* | 1. Sistem menampilkan tabel daftar *activity category* yang berisi *id category, category name, category description, duration* |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity category* berisi *id category, category name, category description, duration* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat daftar *activity category* |
| ***Miscellaneous*** |  |

Tabel Use Case Scenario Mengelola Kategori Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-12: Mengelola kategori activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin kategori *activity* dapat dikelola (menambah, mengubah, dan menghapus) |
| ***Precondition*** | 1. super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengelola menambah, mengubah, dan menghapus *activity category* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memulai untuk mengelola kategori activity dengan memilih 2. menambah kategori activity 3. mengubah kategori *activity* 4. menghapus kategori *activity* | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin/ admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar kategori *activity* yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a.super admin/admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah kategori *activity*  1b. super admin/admin mengubah salah satu data  1c. super admin/admin menghapus salah satu kategori *activity*  2a. Jika super admin/admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar kategori  2b. Jika super admin/admin menambah kategori *activity*, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin/admin mengubah kategori *activity*, maka data dalam database akan di update  2d. Jika super admin/admin menghapus kategori *activity*, maka data dalam database akan di hapus | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | 1. Data *activity category* berisi *id category, category name, category description, duration* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data *activity category* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Home Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-08: Menampilkan daftar home activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin, admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin melihat daftar *home activity* yang tersedia |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan tabel daftar *activity* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih menu daftar activity | 1. Sistem menampilkan tabel daftar *home activity* yang berisi data home activity name, |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika data yang didapat kosong, maka sistem akan menampilkan pesan “No Data” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin melihat daftar *home activity* |
| ***Miscellaneous*** |  |

Tabel Use Case Scenario Mengelola Home Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-09: Mengelola home activity |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin/admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin *home activity* dapat dikelola (menambah, mengubah, dan menghapus) |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengelola menambah, mengubah, dan menghapus *home activity* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memulai untuk mengelola *home activity* dengan memilih 2. menambah 3. mengubah *home activity* 4. menghapus *home activity* | 1. Sistem memproses data sesuai dengan pilihan dari super admin /admin 2. Sistem menampilkan tabel daftar *home activity* yang telah terupdate |
| ***Extensions*** | |
| 1a.super admin/admin memasukan data yang diperlukan untuk menambah *home activity*  1b. super admin/admin mengubah salah satu data  1c. super admin/admin menghapus salah satu *home activity*  2a. Jika super admin/admin batal menyimpan, maka sistem akan kembali menampilkan tabel daftar *home activity*  2b. Jika super admin/admin menambah activity, maka data baru akan disimpan ke dalam database  2c. Jika super admin/admin mengubah *home activity,* maka data dalam database akan di update  2d. Jika super admin/admin menghapus *home activity,* maka data dalam database akan di hapus | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity berisi activity category, description, start date, end date, status, image, video, dan link. |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin ingin mengelola data *home activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Password

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-16\: Mengubah password |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin,admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin mengubah *password* |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah *password* admin pada database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin memilih mengganti *password* | 1. Sistem memproses data input yaitu *current password,* *new password, confirmation new password* 2. Sistem mengecek apakah *current password* sesuai dengan *password* sebelumnya dan apakah *new password* sudah benar 3. Sistem menyimpan perubahan dan *new password*  disimpan pada database |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Jika current *password* tidak sesuai dengan *password* sebelumnya maka perubahan *password*  tidak berhasil | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data admin |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin perlu mengubah *password* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Password Pengguna Lain

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-17: Mengubah password pengguna lain |
| ***Scope*** | Aplikasi web admin |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Super admin,admin |
| ***Stakeholders and Interest*** | Super admin/admin ingin mengubah *password* untuk pengguna lain |
| ***Precondition*** | Super admin/admin sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah *password* admin/user lain pada database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Super admin/admin melihat tabel daftar admin/user 2. Super admin/admin memulai untuk mengganti *password* pengguna lain | 1. Sistem memproses data input yaitu email dan *new password* 2. Sistem menyimpan perubahan dan *new password*  disimpan pada database |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** |  |
| ***Technology and Data Variation List*** | Dataadmin  Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap super admin/admin perlu mengubah *password* pengguna lain |
| ***Miscellaneous*** | - |

### Use Case Scenario Aplikasi Mobile (Peserta Onboarding)

Tabel Use Case Scenario Autentikasi

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-01: *Autentikasi* |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta ingin melakukan login |
| ***Precondition*** | 1. Peserta sudah siap untuk login dengan menggunakan email dan password 2. Data peserta sudah ditambahkan oleh super admin/admin |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Peserta berhasil terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memasukkan email dan password 2. Peserta *onboarding* terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi | 1. Sistem melakukan verifikasi email dan password user 2. Sistem berhasil memverifikasi peserta *onboarding* untuk masuk ke dalam aplikasi |
|
| ***Extensions*** | |
| 3a. Jika email yang dimasukan tidak terdaftar, maka sistem akan menampilkan pesan “email salah”  3b. Jika password yang dimasukan salah, maka sistem akan menampilkan pesan “password salah”  3c. Jika form email tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “email harus diisi”  3d. Jika form password tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “password harus diisi”  3e. Jika format pengisian email salah, maka sistem akan menampilkan “format email salah” | |
| ***Special Requirement*** | Apabila user sudah login dan tidak melakukan logout, maka disaat membuka aplikasi tidak akan lagi meminta mengisi formulir login |
| ***Technology and Data Variation List*** |  |
| ***Frequency of Occurrence*** | Dilakukan ketika peserta *onboarding* akan masuk kedalam aplikasi dengan keadaan belum pernah login sebelumnya. |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Profil User

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-02: Menampilkan profil user |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat data pribadinya |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan data user |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih menu profile | 1. Sistem menampilkan data *user* yang berisi *name, job title, email, phone number, birth date, dan gender* |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta ingin melihat data pada profile |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Data Profil User

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-03: Mengubah data profil user |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin dapat mengubah data profilnya |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah data profil dan data dalam database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih untuk mengubah data profilnya 2. Peserta *onboarding* mengganti salah satu/beberapa data yang ingin diubah | 1. Sistem menampilkan data profil user   4. Sistem mengganti data dan  menyimpannya ke dalam database |
| ***Extensions*** | |
| 3a. Email tidak dapat diubah | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin mengubah data profil |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Password

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-04: Mengubah password |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin dapat mengubah password |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah password pada database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih untuk mengubah password 2. Peserta *onboarding* mengganti password | 1. Sistem menampilkan profil user   4. Sistem mengganti data dan  menyimpannya ke dalam database |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin mengubah password |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Activity Berdasarkan Kategori

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-05: Menampilkan daftar activity berdasarkan kategori |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat seluruh daftar *activity* |
| ***Precondition*** | 1. Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi 2. *Activity* telah di *assign* oleh super admin/admin |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan seluruh daftar *activity* berdasarkan kategori yang dipilih |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih salah satu kategori *activity* | 1. Sistem menampilkan seluruh daftar *activity* berdasarkan kategori yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity category*  Data activity  Data activity owned |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melihat seluruh daftar *activity* yang tersedia |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Filter Activity Berdasarkan Status

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-06: Filter activity berdasarkan status |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melakukan *filter activity* agar *activity* ditampilkan berdasarkan status |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menjaring daftar *activity* berdasarkan status yang dipilih |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* melihat daftar seluruh *activity* berdasarkan kategori 2. Peserta *onboarding* memilih *filter* daftar *activity* berdasarkan status | 1. Sistem menjaring status dan menampilkan daftar *activity* berdasarkan status yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity owned  Data activity |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melakukan *filter activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Detail Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-07: Menampilkan detail activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat detail salah satu *activity* |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan detail dari *activity* yang dipilih |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih salah satu *activity* | 1. Sistem menampilkan daftar *activity* berdasarkan kategori yang dipilih      1. Sistem menampilkan detail materi yang dapat berupa *checklist*, teks, dokumen, foto dan/atau video dari *activity* yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
| 3a. Peserta dapat melakukan *checklist* dan *submit activity* | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity owned  Data activity  Data activity detail |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Submit Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-08: Submit activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melakukan *submit activity* |
| ***Precondition*** | 1. Peserta *onboarding* sudah terverifikasi untuk masuk ke dalam aplikasi 2. Peserta *onboarding* sudah melihat *detail activity* |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah status *activity* peserta menjadi *submitted* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* menandai *activity* yang telah selesai 2. Peserta *onboarding* melakukan *submit activity* | 1. Sistem mengubah status *activity* peserta menjadi“*submitted*” |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data activity owned  Data activity  Data activity detail |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melakukan *submit activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Progress Bar

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-09: Menampilkan progress bar |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat *progress bar* |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengkalkulasikan total activity yang telah selesai dan menampilkannya |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih menu activity | 1. Sistem mengkalkulasikan *activity* yang berstatus “*completed*” 2. Sistem menampilkan jumlah dari *activity* berstatus “*completed*” dalam bentuk *bar* |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** |  |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melihat *progress bar* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Leaderboard

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-10: Menampilkan leaderboard |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat *leaderboard* |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan *leaderboard* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih menu *leaderboard* | 1. Sistem menampilkan peringkat peserta *onboarding* berdasarkan penyelesaian *activity* terbanyak |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data User |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melihat *leaderboard* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Home Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-11: Menampilkan home activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat *activity* pada *home* |
| ***Precondition*** | 1. Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan *activity* dengan tipe “*home*” |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* membuka aplikasi *mobile* *onboarding* khusus peserta | 1. Sistem menampilkan daftar *activity* yang bertipe “*home*”pada *dashboard* |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *home activity* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melihat daftar *home activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Dtail Home Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-12: Menampilkan detail home activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Peserta *onboarding* |
| ***Stakeholders and Interest*** | Peserta *onboarding* ingin melihat *detail* dari *home activity* |
| ***Precondition*** | Peserta *onboarding* sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengkalkulasikan total activity yang telah selesai dan menampilkannya |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memilih salah satu *home activity* pada *dashboard* | 1. Sistem menampilkan *detail materi* yang dapat berupa teks, dokumen, foto dan/atau video dari *activity* bertipe *home* yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
| 2a. Pada *detail activity* yang bertipe *home* tidak terdapat *checklist* dan *submit activity* | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *home activity*  Data *activity detail* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap peserta *onboarding* ingin melihat *detail* dari *home activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

### Use Case Scenario Aplikasi Mobile (Mentor)

Tabel Use Case Scenario Autentikasi

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-01: *Autentikasi* |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melakukan login |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah siap untuk login dengan menggunakan email dan password 2. Data mentor sudah ditambahkan oleh super admin/admin |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Mentor berhasil terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Peserta *onboarding* memasukkan email dan password 2. Peserta *onboarding* terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi | 1. Sistem melakukan verifikasi email dan password user 2. Sistem berhasil memverifikasi peserta *onboarding* untuk masuk ke dalam aplikasi |
|
| ***Extensions*** | |
| 3a. Jika email yang dimasukan tidak terdaftar, maka sistem akan menampilkan pesan “email salah”  3b. Jika password yang dimasukan salah, maka sistem akan menampilkan pesan “password salah”  3c. Jika form email tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “email harus diisi”  3d. Jika form password tidak terisi, maka sistem akan menampilkan pesan “password harus diisi”  3e. Jika format pengisian email salah, maka sistem akan menampilkan “format email salah” | |
| ***Special Requirement*** | Apabila user sudah login dan tidak melakukan logout, maka disaat membuka aplikasi tidak akan lagi meminta mengisi formulir login |
| ***Technology and Data Variation List*** |  |
| ***Frequency of Occurrence*** | Dilakukan ketika mentor akan masuk kedalam aplikasi dengan keadaan belum pernah login sebelumnya. |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Profil User

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-02: Menampilkan profil user |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat data pribadinya |
| ***Precondition*** | Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan data user |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor memilih menu profile | 1. Sistem menampilkan data *user* yang berisi *name, job title, email, phone number, birth date, dan gender* |
| ***Extensions*** | |
| - | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat data pada profile |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Data Profil User

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-03: Mengubah data profil user |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin mengubah salah satu/beberapa data profilnya |
| ***Precondition*** | Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah data profil dan data dalam database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor memilih untuk mengubah data profilnya 2. Mentor mengganti salah satu/beberapa data yang ingin diubah | 1. Sistem menampilkan data profil user   4. Sistem mengganti data dan  menyimpannya ke dalam database |
| ***Extensions*** | |
| 3a. Email tidak dapat diubah | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentoringin mengubah data profil |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Mengubah Password

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-04: Mengubah password |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin dapat mengubah password |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah password pada database |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor memilih untuk mengubah password 2. Mentor mengganti password | 1. Sistemmenampilkan profil user   4. Sistem mengganti data dan  menyimpannya ke dalam database |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin mengubah password |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Peserta Dan Progress Bar

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-05: Menampilkan daftar peserta dan progress bar |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat daftar peserta *onboarding* dan *progress bar* |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan daftar peserta *onboarding* beserta *progress bar-nya* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor masuk ke menu “*list user”* | 1. Sistem menampilkan daftar peserta *onboarding* beserta *progress bar* dari tiap peserta |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data User |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat daftar peserta *onboarding* dan *progress bar* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Activity Berdasarkan Peserta

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-06: Menampilkan daftar activity berdasarkan peserta |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat daftar *activity* berdasarkan peserta yang dipilih |
| ***Precondition*** | Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan daftar *activity* berdasarkan peserta |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor masuk ke menu “*list user”* 2. Mentor memilih salah satu peserta | 1. Sistem menampilkan daftar peserta *onboarding* 2. Sistem menampilkan daftar seluruh *activity* berdasarkan peserta yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user*  Data *activity owned*  Data *activity* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat daftar *activity* yang dimiliki peserta |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Filter Activity Berdasarkan Status

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-07: |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melakukan *filter activity* agar daftar *activity* ditampilkan berdasarkan status |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menjaring daftar *activity* berdasarkan status yang dipilih |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Aplikasi** |
| 1. Mentormelihat daftar seluruh *activity* berdasarkan peserta 2. Mentormemilih *filter* daftar *activity* berdasarkan status | 1. Sistem menjaring activity dan menampilkan daftar *activity* berdasarkan status yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
| 3a | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user*  Data *activity owned*  Data *activity* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentoringin melakukan *filter activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Daftar Activity Yang Perlu Divalidasi

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-08: Menampilkan daftar activity yang perlu divalidasi |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat daftar *activity* yang perlu divalidasi |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan daftar *activity* yang perlu divalidasi dengan status “*submitted*” |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentormembuka aplikasi *mobile* *onboarding* khusus mentor | 1. Sistem menampilkan daftar *activity* yang perlu divalidasi dengan status “*submitted*” |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | Activity yang perlu divalidasi memiliki status “*submitted*” |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *activity owned*  Data *activity* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat daftar *activity* yang perlu divalidasi |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Detail Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-09: Menampilkan Detail Activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat detail dari *activity* yang dimiliki peserta |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan detail *activity* milik peserta |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor memilih salah satu *activity* | 1. Sistem menampilkan daftar *activity* berdasarkan peserta      1. Sistem menampilkan detail dari *activity* yang dipilih |
| ***Extensions*** | |
|  | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user*  Data *activity owned* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat detail pengerjaan *activity* peserta *onboarding* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Validasi Activity

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-10: Validasi Activity |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melakukan validasi *activity* yang telah disubmit |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi 2. Peserta onboarding telah melakukan *submit activity* |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat mengubah status *activity* menjadi “*completed*” atau “*rejected*” |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentor membuka *detail activity* salah satu peserta 2. Mentor memilih salah satu 3. *Accept* 4. *Reject* | 1. Sistem menampilkan detail dari *activity* yang dipilih 2. Sistem mengubah status *activity* milik peserta |
| ***Extensions*** | |
| 4a. Jika *activity* diterima maka status *activity* peserta menjadi “*completed*”  4b. Jika *activity* ditolak maka status *activity* peserta menjadi “*rejected*” | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user*  Data *activity owned* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap *peserta onboarding* menyelesaikan *activity* |
| ***Miscellaneous*** | - |

Tabel Use Case Scenario Menampilkan Leaderboard

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use Case Scenario*** | UC-11: Menampilkan Leaderboard |
| ***Scope*** | Aplikasi mobile |
| ***Level*** | *User-Goal* |
| ***Primary Actor*** | Mentor |
| ***Stakeholders and Interest*** | Mentor ingin melihat *leaderboard* |
| ***Precondition*** | 1. Mentor sudah terverifikasi dan masuk ke dalam aplikasi |
| ***Success Guarantee (Post Condition)*** | Sistem dapat menampilkan *leaderboard* |
| ***Main Success Scenario*** | |
| ***Actor*** | **Sistem** |
| 1. Mentormemilih menu *leaderboard* | 1. Sistem menampilkan peringkat peserta *onboarding* berdasarkan penyelesaian *activity* terbanyak |
| ***Extensions*** | |
| 3a. | |
| ***Special Requirement*** | - |
| ***Technology and Data Variation List*** | Data *user* |
| ***Frequency of Occurrence*** | Setiap mentor ingin melihat *leaderboard* |
| ***Miscellaneous*** | - |

### System Sequence Diagram

*System Sequence Diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana aktor berinteraksi dengan sistem dalam menjalan skenario atau operasi tertentu secara berurutan. Berikut *System Sequence Diagram* yang dibuat berdasarkan *Use Case Scenario* pada subbab III.2.2.

#### System Sequence Diagram Aplikasi Web

1. Autentikasi

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Autentikasi

1. Menampilkan daftar user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan Daftar User

1. Mengelola user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola User

1. Menampilkan daftar admin

Diagram

Description automatically generated

Gambar Menampilkan Daftar Admin

1. Autentikasi

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Autentikasi

1. Menampilkan daftar user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan Daftar User

1. Mengelola user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola User

1. Menampilkan daftar admin

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan Daftar Admin

1. Mengelola admin

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola Admin

1. Menampilkan daftar jobtitle

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan Daftar Jobtitle

1. Mengelola jobtitle

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola Jobtitle

1. Menampilkan daftar activity

Diagram

Description automatically generated

Gambar Menampilkan Daftar Activity

1. Mengelola activity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola Activity

1. Assign activity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Assign Activity

1. Menampilkan daftar activityowned

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan Daftar Activity Owned

1. Menampilkan daftar kategori activity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan Kategori Activity

1. Mengelola kategori activity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola Kategori Activity

1. Menampilkan daftar homeactivity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan daftar homeActivity

1. Mengelola homeactivity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengelola HomeActivity

1. Mengubah password

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengubah Password

1. Mengubah password pengguna lain

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengubah password pengguna lain

#### System Sequence Diagram Aplikasi Mobile (Peserta Onboarding)

1. Autentikasi

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Autentikasi

1. Menampilkan profil user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan profil user

1. Mengubah data profil user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Mengubah data profil user

1. Mengubah password

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Mengubah password

1. Menampilkan daftar activityberdasarkan kategori

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan daftar activity berdasarkan kategori

1. Filter activityberdasarkan status

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Filter activity berdasarkan status

1. Menampilkan detailactivity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Filter detail activity

1. Submit activity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Submit activity

1. Menampilkan progressbar

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan progress bar

1. Menampilkan leaderboard

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan leaderboard

1. Menampilkan daftarhomeactivity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan daftar home activity

1. Menampilkan detailhomeactivity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan detail home activity

#### System Sequence Diagram Aplikasi Mobile (Mentor)

1. Autentikasi

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Autentikasi

1. Menampilkan profil user

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan profile user

1. Mengubah data profil user

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Mengubah data profil user

1. Mengubah password

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Mengubah password

1. Menampilkan daftar peserta dan progressbar

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan daftar peserta dan progress bar

1. Menampilkan daftar activityberdasarkan peserta

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan daftar activity berdasarkan peserta

1. Filter activityberdasarkan status

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Filter activity berdasarkan status

1. Menampilkan daftar activityyang perlu divalidasi

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan daftar activity yang perlu divalidasi

1. Menampilkan detailactivity

Diagram

Description automatically generated

Gambar SSD Menampilkan detail activity

1. Validasi activity

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Validasi activity

1. Menampilkan leaderboard

*Diagram

Description automatically generated*

Gambar SSD Menampilkan leaderboard

## Performance Requirements

Pada Aplikasi *Onboarding*, *performance requirements* yang akan diuji pada proses pengujian difokuskan pada kecepatan pada proses mengunggah data dan menampilkan data maupun konten dari database. Berikut adalah *performance requirements* untuk sistem yang dibangun.

1. Proses pengunggahan data ke database oleh aplikasi *Onboarding* dapat dilakukan dalam waktu tidak lebih dari 10 detik. **[REQ-PR-01]**
2. Proses pengambilan data oleh aplikasi *Onboarding* dapat dilakukan dalam waktu tidak lebih dari 10 detik. **[REQ-PR-02]**
3. Proses menampilkan data oleh aplikasi *Onboarding* dapat dilakukan dalam waktu tidak lebih dari 10 detik. **[REQ-PR-03]**

## Design Constraints

Batasan-batasan desain berguna untuk menunjang proses pengembangan aplikasi *Onboarding* di CV Garuda Infinity Kreasindo , yang meliputi:

1. *Tools* yang digunakan untuk perancangan UI/UX dari aplikasi *Onboarding* adalah Figma
2. *User interface* yang telah dirancang, diimplementasikan menggunakan *Framework* Flutter yang digunakan untuk bagian *front-end* aplikasi *mobile* dan web admin.
3. Untuk pengelolaan *database* dan server (aplikasi *back-end*), *tools* yang digunakan yaitu .NET Framework (asp.net).
4. Pengembangan aplikasi *Onboarding* dibuat dengan mengimplementasikan API sebagai media pertukaran data antara aplikasi web dan mobile
5. Model data yang digunakan adalah model data *relational database* yaitu PostgreSQL.

## Software System

Pada aplikasi ini akan diterapkan beberapa karakteristik kualitas produk sebagai *non-functional requirements* dengan mengacu pada standar ISO 9126, yaitu *functionality, reliability,* dan *usability.*

### Functionality

*Functionality* yang dimaksud merupakan kemampuan perangkat lunak untuk menjalankan fungsi sesuai kebutuhan dan sesuai perintah digunakan pengguna dalam kondisi tertentu. **[REQ-NF-01]**.

Pada aplikasi *Onboarding* ini, pengguna Peserta *onboarding* dan mentor dapat melihat konten berupa materi, *checklist*, teks, video, dan pdf sesuai yang diinginkan, ketika pengguna ingin melihat salah satu konten tersebut maka aplikasi akan menampilkan konten sesuai yang diinginkan pengguna.

### Reliability

*Reliability* yang dimaksud merupakan kondisi dimana program dapat bekerja pada kondisi yang stabil dan aman. **[REQ-NF-02]**.

Pada aplikasi *Onboarding* ini, meskipun beberapa pengguna akan mengakses aplikasi secara bersamaan, tapi kondisi aplikasi akan tetap stabil semua pengguna dapat melihat konten secara bersamaan.

### Usability

*Usability* yang dimaksud merupakan kemampuan perangkat lunak untuk dipahami, dipelajari, digunakan, dan menarik bagi pengguna, ketika digunakan dalam kondisi tertentu. **[REQ-NF-03]**.

*User interface* pada aplikasi *Onboarding* ini cukup mudah dimengerti, karena hampir semua design *user interface* dari setiap fitur konsisten.

# CHAPTER IV REQUIREMENT TRACEABILITY

*Requirement* *traceability* adalah tabel yang berisi daftar *requirement*s, atribut yang bervariasi untuk setiap *requirement*, dan status dari *requirement* untuk memastikan semua *requirement* telah terpenuhi.

1. *Inspection* adalah pemeriksaan yang dilakukan secara fisik dan visual terhadap suatu produk, untuk kemudian dibandingkan dengan standar yang ada.
2. *Analysis* adalah pemeriksaan kesesuaian perilaku dari suatu proses yang menerapkan suatu algoritma atau proses tertentu.
3. *Demonstration* adalah pemeriksaan kesesuaian spesifikasi secara kualitatif dengan *output* yang diinginkan.

Tabel Requirement Traceability Matrix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. Requirement | Requirement | Verifikasi | | |
| *Inspection* | *Analysis* | *Demonstration* |
| REQ-F-01 | Sistem dapat melakukan verifikasi dan konfirmasi user yang akan masuk ke dalam sistem. |  |  | ✓ |
| REQ-F-02 | Sistem dapat menampilkan dashboard web admin. (web). halaman *home* *mobile* mentor dan peserta *onboarding*. (*mobile*). |  |  | ✓ |
| REQ-F-03 | Sistem dapat menampilkan list *user* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola (menambah dan menghapus) data *user* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-04 | Sistem dapat menampilkan *list jobtitle* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah dan menghapus) data *jobtitle* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-05 | Sistem dapat menampilkan tabel *list role*. (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-06 | Sistem dapat menampilkan tabel *list activity* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *activity* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-07 | Sistem dapat menampilkan tabel *list home activity* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *home activity* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-08 | Sistem dapat menampilkan tabel *list activity category* dan mengakomodasi superadmin/admin untuk mengelola(menambah, mengubah, menghapus) data *activity category* kemudian menyimpannya ke dalam database. (web). |  |  | ✓ |
| REQ-F-09 | Sistem dapat melakukan *assign activity* ke database peserta yang dipilih. (web). |  |  | ✓ |
| REQ-F-10 | Sistem menampilkan tabel *list* *activity* yang dimiliki oleh peserta*.* (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-11 | Sistem dapat menyimpan perubahan *password* oleh superadmin/adminuntuk pengguna aplikasi web maupun *mobile.* (web). |  |  | ✓ |
| REQ-F-12 | Sistem dapat menampilkan halaman profil user (peserta *onboarding*/mentor). (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-13 | Sistem dapat menyimpan perubahan data *profile user* (peserta *onboarding*/mentor). (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-14 | Sistem dapat menyimpan perubahan *password user* dari akun miliknya. (mobile). (web) |  |  | ✓ |
| REQ-F-15 | Sistem dapat mengelompokan *activity* berdasarkan *activity category.* (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-16 | Sistem dapat menampilkan *list activity* untuk peserta *onboarding*. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-17 | Sistem dapat menampilkan *detail activity* untuk peserta *onboarding*. (mobile) | ✓ |  |  |
| REQ-F-18 | Sistem dapat mengkalkulasikan *progress bar* berdasarkan *activity* yang telah diselesaikan oleh masing-masing peserta *onboarding*. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-19 | Sistem dapat mengakomodasi peserta *onboarding* melakukan submit *activity* yang telah dikerjakan. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-20 | Sistem dapat menampilkan daftar *activity* berdasarkan peserta *onboarding* untuk mentor. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-21 | Sistem dapat mengakomodasi mentor untuk melakukan validasi dari *activity* yang telah di*submit* oleh peserta *onboarding*. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-22 | Sistem dapat mengirim notifikasi untuk mentor jika ada peserta *onboarding* yang melakukan submit *activity*. (mobile) |  |  | ✓ |
| REQ-F-23 | Sistem dapat menampilkan *leaderboard* dari hasil *activity* yang telah diselesaikan peserta *onboarding*. (mobile) |  |  | ✓ |

#### 