

Desarrollo de aplicaciones Web

Manual Técnico

“JeoGen”

Alfredo Hinojosa Huerta
Enrique Hernandez
Sergio Cordero

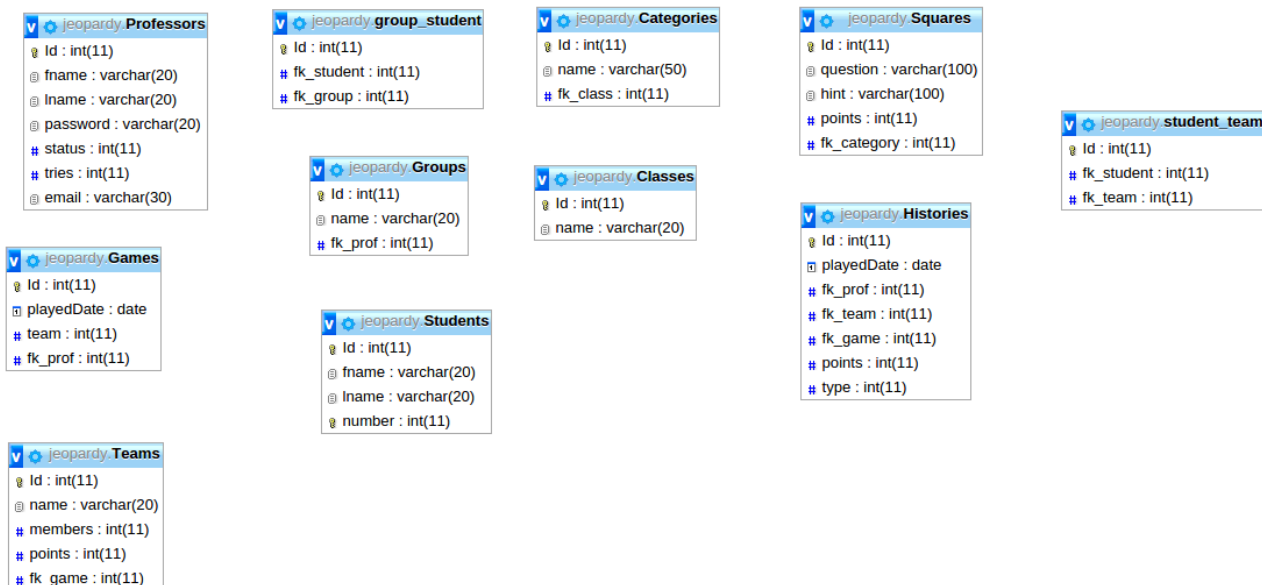
A01036053
A01185423
A01191167

Servidor

Esta aplicación fue creada usando como tecnologías Apache Tomcat y como servidor para la base de datos phpMyAdmin. El servidor que utilizamos para nuestra base de datos esta hosteado en el sitio DigitalOcean, el cual es un sitio que renta servidores con ambiente Linux, el que fue usado para el desarrollo de esta aplicación utiliza Ubuntu 14.04 con phpMyAdmin ya instalado. La IP del servidor es: 104.131.19.102.

En este proyecto se utilizo como Framework the CSS Bootstrap y para el proceso de enviar mail de confirmación se uso Mandrill.com.

Base de Datos de la aplicación



Se adjunta un archivo “jeopardy.sql” el cual contiene el dump de la base de datos con algunos datos precargados. Para poder ejecutar el sql es necesario crear una base de datos llamada “jeopardy”.

Clases

Dentro del proyecto se encuentran clases de tipo controlador como :

- AjaxControlador
- DataControlador
- GameController
- HistoryContrlador
- LoginControlador

Modelos:

- DBGame
- DBHandler

Vistas:

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • addGroup.jsp • addStudent.jsp • BlockedAccount.jsp • changePass.jsp • chooseGameMode.jsp • chooseSolo.jsp • chooseTeam.jsp • CreateUser.jsp • game.jsp • gameTest.jsp • header.jsp | <ul style="list-style-type: none"> • historyByStudent.jsp • history.jsp • login.jsp • modCategory.jsp • modCurso.jsp • modSquares.jsp • newGame.jsp • noHistory.jsp • selectSquares.jsp • sendMail.jsp • userMain.jsp |
|--|--|

La documentación de cada uno de los archivos se encuentra en el proyecto.

Para iniciar el proyecto es necesario montarlo en el servidor Apache y conectar las clases de modelo con la base de datos.