

KISI-KISI UJIAN NASIONAL TEORI KEJURUAN

Jenis Sekolah : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
 Kode : **2072**
 Kurikulum : 2006
 Alokasi waktu : 120 menit
 Jumlah dan Bentuk Soal : Pilihan Ganda No 1 s.d. 40
 Tahun Ajaran : 2018/2019

Level Kognitif	Lingkup Materi				
	Dasar-Dasar Komputer	Algoritma Pemrograman	Basis Data	Pemrograman Dekstop dan Berorientasi Objek	Pemrograman Web
Pengetahuan dan pemahaman	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Mendeskripsikan langkah instalasi sistem operasi Menunjukkan perintah yang digunakan untuk mendeteksi ketersambungan jaringan 	Siswa mampu menunjukkan salah satu jenis struktur algoritma	Siswa mampu mengidentifikasi atribut pada suatu entitas	Siswa mampu menunjukkan komponen/kontrol pada toolbox	Siswa mampu menjelaskan perbedaan pemrograman web dinamis dan statis
Aplikasi	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Mengurutkan langkah-langkah instalasi komponen PC Menentukan prosedur K3 Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> Operasi penghitungan sistem bilangan digital Kegunaan komponen elektronika 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Menentukan <ul style="list-style-type: none"> tipe data pada variabel dalam program diagram alir pemrograman Menerapkan array multidimensi 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Menentukan <ul style="list-style-type: none"> <i>query</i> basis data pengoperasian <i>table</i> dan <i>table view</i> prosedur dan fungsi Perintah koneksi SQL server Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> normalisasi basis data 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Menentukan perintah yang menghubungkan aplikasi dengan basis data Menentukan <ul style="list-style-type: none"> Fungsi Pointer 	Siswa mampu : <ul style="list-style-type: none"> Menerapkan <ul style="list-style-type: none"> tabel pada web HTML link pada web HTML pembuatan web menggunakan bahasa script konektivitas basis data dengan web Menentukan fungsi-fungsi pada halaman web dinamis

Level Kognitif	Lingkup Materi				
	Dasar-Dasar Komputer	Algoritma Pemrograman	Basis Data	Pemrograman Dekstop dan Berorientasi Objek	Pemrograman Web
			<ul style="list-style-type: none"> ○ koneksi basis data dengan web ○ perintah SQL 		
Penalaran dan Logika	Siswa mampu menganalisis solusi dari ketidaksempurnaan instalasi Sistem Operasi	Siswa mampu menganalisis: <ul style="list-style-type: none"> • logika pemrograman • penggunaan prosedur dan fungsi 	Siswa mampu menganalisis <ul style="list-style-type: none"> • pembuatan tabel dengan bahasa pemrograman SQL • pembuatan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) • pembuatan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) • penggunaan <i>trigger</i> 	Siswa mampu menganalisis <ul style="list-style-type: none"> • pembuatan class • pembuatan <i>inheritance</i>, dan <i>overloading</i> 	Siswa mampu menganalisis <ul style="list-style-type: none"> • pembuatan aplikasi web berbasis JSP • penyimpanan <i>state</i> (kondisi) ke dalam <i>server</i> dan <i>client</i> • solusi dari ketidaksempurnaan pengujian halaman web dinamis