

Nama : Edwin Farid
NIM : 200602071
Kelas : Teknik Informatika – C

Tugas 2

1. Buatlah sebuah tulisan atau gambar menggunakan aplikasi vektor dan aplikasi bitmap, kemudian jelaskan perbedaan hasil dari kedua aplikasi tersebut.
2. Sertakan hasil dari kedua aplikasi tersebut dalam format jpg, beserta penjelasannya dengan menggunakan word atau yang lain.

Jawaban

1. Perbedaan vektor dan bitmap
 - a. Vektor (Coreldraw X3)

Untuk aplikasi vector, Edwin melihat ketika di perbesar atau di zoom gambar tidak menjadi pecah. Menurut Edwin aplikasi ini cocok digunakan untuk membuat logo.
 - b. Bitmap (Photoshop CS6)

Perbedaan yang Edwin liat dari aplikasi vector ini adalah ketika di zoom gambar menjadi pecah-pecah sehingga kualitas gambar berkurang jika di zoom atau di perbesar.
2. Penjelasan
 - a. Vector

Vektor merupakan serangkaian instruksi matematis yang dijabarkan dalam bentuk, garis, dan bagian-bagian lain yang saling berhubungan satu sama lain dalam sebuah gambar. Vektor kebalikan dari bitmap sebab cenderung memiliki ukuran file yang jauh lebih kecil dan jika diubah ukurannya kualitasnya tetap. Contoh file vektor adalah .wmf, swf, cdr dan .ai. Vektor sering digunakan dalam membuat logo, animasi, ilustrasi, kartun, clipart dan lain sebagainya.
 - b. Bitmap

Bitmap merupakan gambar bertipe raster yang mengandalkan jumlah pixel dalam satu satuan tertentu. Dalam hal ini semakin rapat pixel maka semakin baik kualitas gambarnya. Sebaliknya jika dipaksa diperbesar akan terlihat pecah. Besar file yang dihasilkan cenderung besar. Contoh bitmap adalah .bmp, jpg, .dan .gif.