

Setelah menggunakan aplikasi Material Me! yang telah Anda buat dalam praktik terakhir, Anda mungkin memperhatikan bahwa penggunaan aplikasi tidak optimal saat orientasi perangkat diputar dari mode potret ke mode lanskap. Sama juga, jika Anda menguji pada tablet, ukuran font terlalu kecil dan ruang tidak dipakai secara efisien. Framework Android memiliki cara untuk menyelesaikan kedua masalah ini. Qualifier sumber daya memungkinkan Android Runtime menggunakan file sumber daya alternatif (.xml) bergantung pada konfigurasi perangkat, seperti, orientasi, lokal dan "qualifier" lain. Untuk daftar lengkap qualifier yang tersedia, kunjungi panduan **Menyediakan Sumber Daya**. Dalam praktik ini Anda akan mengoptimalkan penggunaan ruang di aplikasi olahraga Material sehingga aplikasi Anda bekerja dengan baik dalam mode lanskap, serta di tablet.

## **Yang harus sudah Anda KETAHUI**

Dari bab sebelumnya, Anda harus sudah bisa:

- Menemukan dan mengedit file sumber daya.
- Mengekstrak sumber daya.

- Membuat instance ponsel atau tablet virtual menggunakan emulator.

## Yang akan Anda PELAJARI

Dalam praktik ini, Anda akan mempelajari cara:

- Menyediakan sumber daya alternatif untuk mode lanskap.
- Menyediakan sumber daya alternatif untuk tablet.
- Menyediakan sumber daya alternatif untuk lokal yang berbeda.

## Yang akan Anda LAKUKAN

Dalam praktik ini Anda akan:

- Memperbarui aplikasi Material Me! agar menggunakan ruang dengan baik dalam mode lanskap.
- Menambahkan layout alternatif untuk tablet.
- Melokalkan konten aplikasi Anda.

## Ringkasan Aplikasi

Aplikasi Material Me! yang ditingkatkan akan menyertakan layout yang disempurnakan saat digunakan dalam mode lanskap, pada tablet dan menawarkan konten yang dilokalkan untuk pengguna di luar AS.

