Anda akan membangun aplikasi yang memiliki satu TextView dan satu tombol. Saat pengguna mengeklik tombol, aplikasi tertidur selama beberapa waktu, dan menampilkan pesan dalam TextView saat aplikasi aktif.

Dalam praktik ini Anda akan:

- Membuat aplikasi sederhana yang mengeksekusi tugas latar belakang menggunakan AsyncTask.
- Menjalankan aplikasi dan melihat apa yang terjadi saat memutar layar.

