

Mengapa pengguna selalu harus menekan tombol pada layar sentuh mereka? Dengan menggunakan beberapa sensor perangkat keras yang tersedia pada ponsel Android mid-range saat ini, Anda dapat membuat aplikasi yang menawarkan pengalaman pengguna yang jauh lebih menarik. Kerangka sensor, yang merupakan bagian dari Android SDK, memungkinkan Anda membaca data mentah dari kebanyakan sensor, apakah itu perangkat keras atau perangkat lunak, dengan cara yang mudah dan konsisten. Dalam tutorial ini, akan menunjukkan cara menggunakan kerangka untuk membaca data dari dua sensor yang sangat umum: proximity and gyroscope.