

## Yang harus sudah Anda KETAHUI

Untuk praktik ini Anda harus bisa:

- Memahami proses development perangkat lunak umum untuk aplikasi berorientasi objek menggunakan IDE (Integrated Development Environment).
- Memiliki pengalaman pemrograman berorientasi objek paling sedikit 1-3 tahun, beberapa di antaranya fokus pada bahasa pemrograman Java. (Praktik ini tidak akan menjelaskan pemrograman berorientasi objek atau bahasa Java.)

## Yang akan Anda BUTUHKAN

Untuk praktik ini, Anda akan membutuhkan:

- Komputer Mac, Windows, atau Linux. Lihat di bagian bawah [laman unduhan Android Studio](#) untuk [persyaratan sistem](#) terbaru.
- Akses internet atau cara alternatif untuk memuat Android Studio dan pemasangan Java terbaru ke komputer Anda.

## Yang akan Anda PELAJARI

Anda akan belajar:

- Memasang dan menggunakan Android IDE.
- Memahami proses development untuk membangun aplikasi Android.
- Membuat proyek Android dari template aplikasi dasar.

## Yang akan Anda LAKUKAN

- Memasang lingkungan development Android Studio.
- Membuat emulator (perangkat virtual) untuk menjalankan aplikasi Anda di komputer.
- Membuat dan menjalankan aplikasi Hello World di perangkat virtual dan fisik.
- Menjelajahi layout proyek.
- Membuat dan menampilkan pernyataan log dari aplikasi Anda.
- Menjelajahi file AndroidManifest.xml.

## Ringkasan Aplikasi

Setelah berhasil memasang Android Studio IDE, Anda akan membuat proyek Android baru untuk aplikasi 'Hello World' dari sebuah template. Aplikasi sederhana ini

menampilkan string "Hello World" di layar perangkat Android virtual atau fisik.

Berikut tampilan aplikasi yang sudah selesai:



