

Android menyediakan dialog yang siap digunakan, disebut *picker*, untuk memilih waktu atau tanggal. Anda bisa menggunakannya untuk memastikan pengguna Anda memilih waktu atau tanggal yang valid, yang diformat dengan benar dan disesuaikan dengan waktu dan tanggal lokal pengguna. Masing-masing picker menyediakan kontrol untuk memilih setiap bagian waktu (jam, menit, AM/PM) atau tanggal (bulan, tanggal, tahun).

Dalam tugas ini, Anda akan membuat proyek baru, dan menambahkan picker tanggal dan picker waktu. Anda juga akan mempelajari cara menggunakan fragmen. *Fragmen* adalah perilaku atau bagian antarmuka pengguna dalam suatu aktivitas. Fragmen mirip seperti aktivitas mini di dalam aktivitas utama, dengan siklus hidupnya sendiri, dan digunakan untuk membangun picker. Semua pekerjaan dilakukan untuk Anda.

Salah satu manfaat menggunakan fragmen untuk picker adalah Anda bisa mengisolasi bagian kode untuk mengelola tanggal dan waktu untuk berbagai

lokal yang menampilkan tanggal dan waktu dengan cara yang berbeda. Praktik terbaik untuk menampilkan picker adalah dengan menggunakan instance **DialogFragment** yang merupakan subkelas **Fragmen**. **DialogFragment** menampilkan jendela dialog yang mengambang di atas jendela aktivitasnya. Dalam latihan ini, Anda akan menambahkan fragmen untuk setiap dialog picker dan menggunakan **DialogFragment** untuk mengelola daur hidup dialog.

