

Praktik ini menjelajahi dua grup tampilan layout lainnya:

- **RelativeLayout**: Grup tampilan anak tempat setiap tampilan diletakkan dan diluruskan relatif terhadap tampilan lainnya di dalam grup tampilan tersebut. Posisi tampilan anak dijelaskan dalam kaitannya dengan satu sama lain atau dengan grup tampilan induk.
- **ConstraintLayout**: Layout yang serupa dengan RelativeLayout tetapi lebih fleksibel. Layout ini mengelompokkan tampilan anak menggunakan titik jangkar (koneksi ke tampilan lainnya), tepi, dan panduan untuk mengontrol bagaimana tampilan diletakkan relatif terhadap elemen lain di layout. ConstraintLayout didesain untuk membuat tampilan mudah diseret dan dilepaskan di editor layout Android Studio

**Yang harus sudah Anda KETAHUI**

Dari praktik sebelumnya, Anda harus sudah bisa:

- Membuat aplikasi Hello World dengan Android Studio.
- Menjalankan aplikasi di emulator atau perangkat.

- Mengimplementasikan TextView dalam layout untuk aplikasi.
- Membuat dan menggunakan sumber daya string.
- Mengonversi dimensi layout ke sumber daya.

## Yang akan Anda PELAJARI

Anda akan belajar:

- Menggunakan editor layout di Android Studio
- Memposisikan tampilan di RelativeLayout
- Memposisikan tampilan di ConstraintLayout
- Membuat varian layout untuk orientasi lanskap dan tampilan yang lebih besar

## Yang akan Anda LAKUKAN

Dalam praktik ini Anda akan:

- Bereksperimen dengan menggunakan RelativeLayout dan ConstraintLayout.
- Menyalin dan melakukan refaktorisasi aplikasi Hello Toast untuk membuat aplikasi Hello Relative.
- Mengubah grup tampilan root di layout utama menjadi RelativeLayout.

- Mengatur ulang tampilan di layout utama menjadi relatif terhadap satu sama lain.
- Menyalin dan melakukan refaktorisasi aplikasi Hello Relative untuk membuat Hello Constraint.
- Mengubah grup tampilan root di layout utama menjadi ConstraintLayout.
- Memodifikasi layout untuk menambahkan pembatas ke tampilan.
- Memodifikasi tampilan untuk varian layout untuk orientasi lanskap dan tampilan yang lebih besar.

## Ringkasan Aplikasi

Aplikasi Hello Toast di praktik sebelumnya menggunakan LinearLayout untuk mengatur tampilan di layout. Pada praktik ini Anda akan membuat salinan aplikasi dan menyebutnya Hello Constraint, dan mengganti LinearLayout dengan ConstraintLayout. ConstraintLayout menawarkan lebih banyak bantuan visual dan fitur pemosisian di editor layout. Anda akan membuat layout UI yang sangat berbeda, dan juga varian layout untuk orientasi lanskap dan tampilan yang lebih besar, seperti yang ditunjukkan di bawah ini.

