

## Yang harus sudah Anda KETAHUI

Anda harus sudah bisa:

- Membuat dan menjalankan aplikasi dalam Android Studio.
- Membuat dan mengedit elemen UI menggunakan Layout Editor, memasukkan kode XML secara langsung, dan mengakses elemen UI dari kode Java Anda.
- Menambahkan fungsionalitas onClick ke tombol.
- Membangun dua aplikasi TwoActivities dari pelajaran sebelumnya.
- Membangun aplikasi PhoneNumberSpinner dari pelajaran sebelumnya.
- Membangun aplikasi RecyclerView dari pelajaran sebelumnya.

## Yang akan Anda PELAJARI

Dalam praktik ini, Anda akan mempelajari cara:

- Menyiapkan Espresso di proyek aplikasi Anda.
- Menulis pengujian Espresso yang menguji masukan pengguna dan memeriksa kebenaran output.

- Menulis pengujian Espresso untuk menemukan spinner, mengeklik salah satu itemnya, dan memeriksa kebenaran output.
- Menggunakan fungsi Record Espresso Test di Android Studio.

## Yang akan Anda LAKUKAN

Dalam praktik ini, Anda akan:

- Memodifikasi proyek untuk membuat pengujian Espresso.
- Menguji masukan dan keluaran teks aplikasi.
- Menguji klik item spinner dan memeriksa keluarannya.
- Merekam pengujian Espresso pada RecyclerView.

## Ringkasan Aplikasi

Anda akan memodifikasi proyek TwoActivities untuk menyiapkan Espresso di proyek untuk pengujian. Anda kemudian akan menguji fungsionalitas aplikasi, yang memungkinkan pengguna memasukkan teks ke dalam bidang teks dan mengeklik tombol **Send**, seperti yang ditampilkan di sebelah kiri gambar bawah dan melihat teks

tersebut di aktivitas kedua, seperti yang ditampilkan di sebelah kanan gambar di bawah.

