

Anda bisa membuat tampilan agar bisa diklik, sebagai tombol, dengan menambahkan `atributandroid:onClick` di layout XML. Misalnya, Anda bisa membuat gambar agar berfungsi sebagai tombol dengan menambahkan `android:onClick` ke `ImageView`.

Tip: Jika Anda menggunakan beberapa gambar sebagai gambar yang bisa diklik, atur gambar dalam sebuah `viewgroup` sehingga dikelompokkan bersama.

Dalam tugas ini, Anda akan membuat prototipe aplikasi untuk memesan pencuci mulut dari kafe. Setelah memulai proyek baru berdasarkan template Basic Activity, Anda akan memodifikasi `TextView` "Hello World" dengan teks yang sesuai, dan menambahkan gambar yang digunakan untuk tombol "Add to order".

Mengeklik gambar donat, sandwich es krim, atau froyo akan menampilkan pesan toast tentang pesanan, seperti yang ditampilkan dalam gambar di bawah ini.

