

**TUGAS PENDAHULUAN MODUL 03  
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

**STATE BASED TABLE DRIVEN CONSTRUCTION**



**DISUSUN OLEH:  
Alfian Mutakim  
2211104024**

**SE 06 01**

**S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY  
2025**

**A. MEMBUAT PROJECT**

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

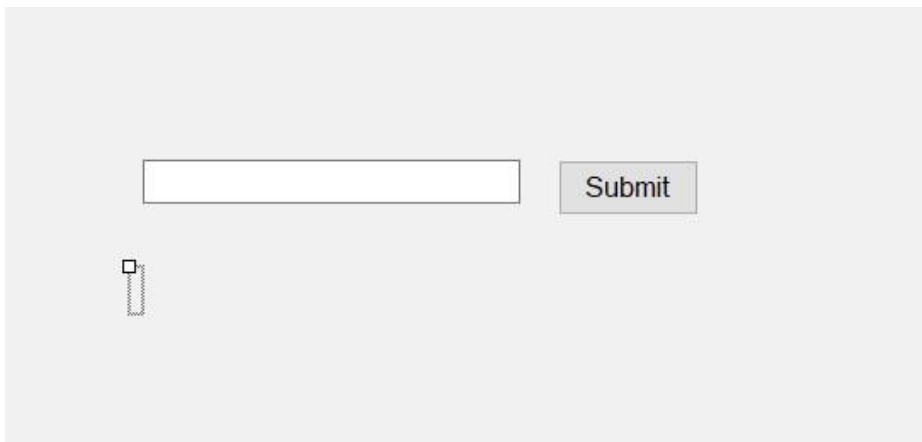
- a. Buatlah project berbasis GUI di Visual studio dan beri nama tpmodul03\_2211104024



## B. MENAMBAHKAN GUI

Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Menerima input berupa text
- Mempunyai satu tombol button bertuliskan “Submit/Kirim”
- Mempunyai output berupa label



## C. MENAMBAHKAN FITUR SAAT BUTTON DI-KLIK

Tambahkan kode implementasi sehingga:

- Pada saat tombol ditekan, dan isian text berisi “NAMA\_PRAKTIKAN” akan dibaca oleh aplikasi
- Setelah itu, label output akan menunjukkan “Halo NAMA\_PRAKTIKAN”

Kode:

```
Form1.cs [Design] Form1.cs
C# tpmodul03_221104004 tpmodul03_221104000

12 {
13     3 references
14     public partial class Form1: Form
15     {
16         1 reference
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20
21         1 reference
22         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
23         {
24             string input = textBox1.Text;
25
26             // Cek apakah input tidak kosong
27             if (!string.IsNullOrEmpty(input))
28             {
29                 label1.Text = "Halo " + input;
30             }
31             else
32             {
33                 label1.Text = "Silakan masukkan nama Anda.";
34             }
35         }
36
37         1 reference
38         private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
39         {
40         }
41     }
}
```

Output:

