PRAKTIKUM KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK TUGAS PENDAHULUAN 02

GUI BUILDER DAN GITHUB





disusun Oleh:

Nama: Alfian Mutakim

Nim : 2211104024

Kelas: SE06A

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY 2025

1. Instalasi Visual Studio

Berikut adalah langkah-langkah dalam menginstal Visual Studio dan menggunakannya untuk pengembangan dengan C#:

- a. Unduh Visual Studio
 - Akses situs resmi Visual Studio.
 - Pilih edisi yang diinginkan (Community, Professional, atau Enterprise).
 - Klik "Download" untuk mengunduh installer.

b. Instal Visual Studio

- Jalankan file installer yang telah diunduh.
- Tunggu hingga proses pengunduhan dan pemasangan selesai.
- Setelahnya, jendela "Visual Studio Installer" akan muncul.
- c. Memilih Komponen yang Dibutuhkan
 - Pilih "Workloads" yang sesuai untuk pengembangan C#.
 - Centang opsi ".NET desktop development" agar dapat membuat aplikasi berbasis Console App (.NET Core).
 - (Opsional) Jika ingin mengembangkan aplikasi Windows Forms atau WPF, pilih juga "Desktop development with C++".
 - Klik "Install" dan tunggu hingga proses instalasi selesai.
- d. Menjalankan Visual Studio
 - Setelah instalasi selesai, buka Visual Studio.
 - Jika diminta, masuk dengan akun Microsoft (opsional).
 - Pilih tema tampilan yang diinginkan, lalu klik "Start Visual Studio".

2. Pembuatan Proyek Console (Tanpa GUI)

Setelah instalasi selesai, proyek berbasis teks (console) dapat dibuat dengan langkah-langkah berikut:

- Buka Visual Studio.
- Pilih "Create a new project".
- Pilih "Console App (.NET Core)".
- Beri nama proyek, misalnya "Hello World".

3. Implementasi Kode

a. Program Menentukan Huruf Vokal atau Konsonan

Program ini meminta pengguna untuk memasukkan satu huruf dan menentukan apakah huruf tersebut merupakan vokal atau konsonan.

```
using System;
        using System.Linq;
        class Program
            0 references
            static void Main()
                Console.Write("Masukkan satu huruf: ");
                char huruf = Char.ToUpper(Console.ReadKey().KeyChar);
                Console.WriteLine();
                if ("AIUEO".Contains(huruf))
                    Console.WriteLine($"Huruf {huruf} merupakan huruf vokal");
                else
                    Console.WriteLine($"Huruf {huruf} merupakan huruf konsonan");
                // B. Membuat array bilangan genap dari angka 2
                int[] bilanganGenap = { 2, 4, 6, 8, 10 };
21
                for (int i = 0; i < bilanganGenap.Length; i++)
                    Console.WriteLine($"Angka genap {i + 1} : {bilanganGenap[i]}");
```

Penjelasan Kode:

- Pengguna memasukkan satu huruf melalui konsol.
- Input dibaca menggunakan Console.ReadKey().KeyChar, lalu dikonversi menjadi huruf kapital dengan char.ToUpper().
- Program memeriksa apakah huruf tersebut termasuk dalam kelompok vokal (A, I, U, E, O) dengan metode .Contains() pada string "AIUEO".
- Jika huruf termasuk dalam daftar vokal, program mencetak bahwa huruf tersebut adalah vokal. Jika tidak, program mencetak bahwa huruf tersebut adalah konsonan.

Output yang Diharapkan:

```
Masukkan satu huruf: u
Huruf U merupakan huruf vokal
Angka genap 1 : 2
Angka genap 2 : 4
Angka genap 3 : 6
Angka genap 4 : 8
Angka genap 5 : 10
```

- Jika pengguna memasukkan huruf vokal, program menampilkan pesan bahwa huruf tersebut adalah vokal.
- Jika bukan vokal, program menampilkan pesan bahwa huruf tersebut adalah konsonan.

b. Program Mencetak Huruf dengan Indeks Genap
 Program ini melakukan iterasi pada alfabet dan mencetak huruf-huruf yang berada di indeks genap.

4. Kesimpulan

Dalam praktikum ini telah dilakukan beberapa kegiatan, antara lain:

- 1. Instalasi Visual Studio sebagai IDE untuk pengembangan dengan C#.
- 2. Pembuatan proyek berbasis Console tanpa GUI untuk penulisan kode berbasis teks.
- 3. Implementasi dua program dalam C#:
 - Program untuk menentukan apakah huruf yang dimasukkan merupakan vokal atau konsonan.
 - Program untuk mencetak huruf dengan indeks genap dalam alfabet menggunakan loop.