

**TUGAS JURNAL MODUL 03
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK**

STATE BASED TABLE DRIVEN CONSTRUCTION



DISUSUN OLEH:

Alfian Mutakim

2211104024

SE 06 01

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

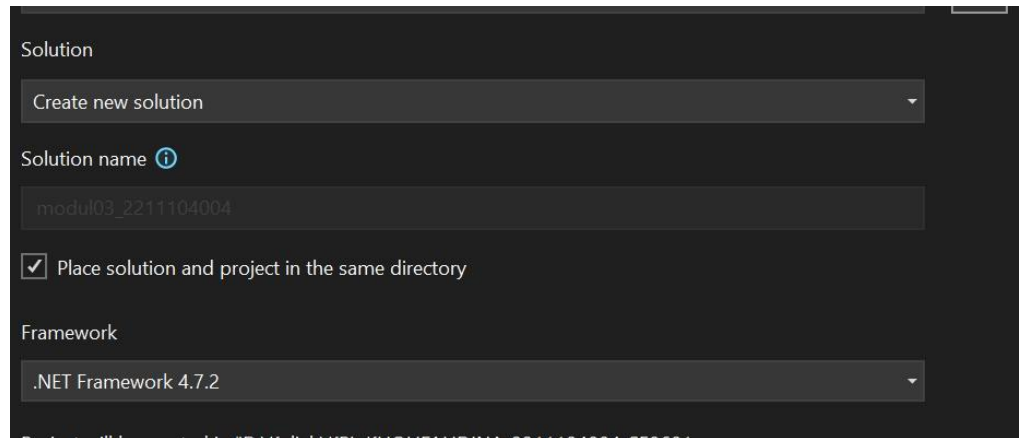
TELKOM UNIVERSITY

2025

A. MEMBUAT PROJECT

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

- a. Buatlah project berbasis GUI di Visual studio dan beri nama modul03_2211104024

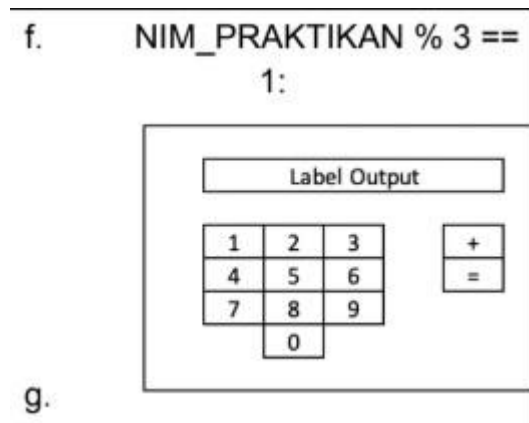


B. MENAMBAHKAN GUI

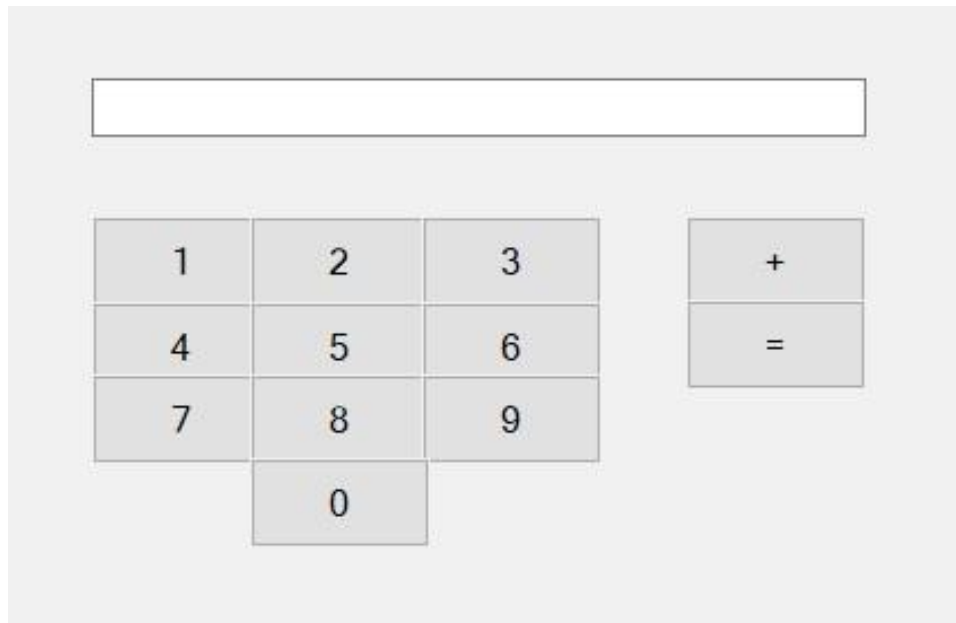
Dengan menggunakan IDE, buatlah sebuah tampilan dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Mempunyai 12 buah button, yang terdiri dari angka “0” sampai “9”, tombol “+” dan tombol “=”
- Mempunyai label text yang menampung output
- Memiliki layout GUI yang mengikuti tampilan berikut ini (tergantung dari hasil mod dari nim praktikan)

4 % 3 = 1



Hasil:



C. MENAMBAHKAN IMPLEMENTASI KALKULATOR SEDERHANA

Dari file project yang sudah dibuat tambahkan implementasi berikut:

- a. Pada saat tombol angka ditekan maka angka tersebut akan muncul di layer output
- b. Dapat melakukan fungsi penjumlahan dari dua angka seperti kalkulator sederhana. Implementasinya boleh diasumsikan bahwa user akan hanya melakukan proses penjumlahan dari dua angka saja
- c. (Bonus +5) Implementasi kalkulator dengan lebih dari dua angka

Full Kode:

```

13  ✓
14
15
16
17
18  ✓
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40  ✓
41
42
43
44
45
46
47
48  ✓
49  ✓
50  ✓
51
52
53
54
55
56
57
58
59  ✓
60  ✓
61  ✓
62
63
64
65  ✓
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
1 reference
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}

1 reference
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    // Menghubungkan semua tombol angka ke event yang sama
    button1.Click += btnAngka_Click;
    button2.Click += btnAngka_Click;
    button3.Click += btnAngka_Click;
    button4.Click += btnAngka_Click;
    button5.Click += btnAngka_Click;
    button6.Click += btnAngka_Click;
    button7.Click += btnAngka_Click;
    button8.Click += btnAngka_Click;
    button9.Click += btnAngka_Click;
    button10.Click += btnAngka_Click;

    // Hubungkan tombol operasi
    btnPlus.Click += btnPlus_Click;
    btnEquals.Click += btnEquals_Click;

    txtOutput.Text = "";
}

// Event semua tombol angka
12 references
private void btnAngka_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button b = (Button)sender;
    input += b.Text;
    txtOutput.Text = input;
}

// Tombol '+'
2 references
private void btnPlus_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (int.TryParse(input, out angka1))
    {
        operasi = '+';
        input = ""; // kosongkan input untuk angka ke-2
        txtOutput.Text = ""; // bersihkan tampilan
    }
}

// Tombol '='
2 references
private void btnEquals_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (int.TryParse(input, out angka2))
    {
        int hasil = 0;

        if (operasi == '+')
        {
            hasil = angka1 + angka2;
        }

        txtOutput.Text = hasil.ToString();
        input = ""; // reset input
    }
}
}

```

Output:

Percobaan $5+5 = 10$

5

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

+

=

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

+

=

5

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

+

=

10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

+

=