# PRAKTIKUM KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK TUGAS JURNAL 06

# **Grammar-Based Input Processing Parsing**





disusun Oleh: Nita Fitrotul Mar'ah 2211104005

SE0601

S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY 2025

#### 1. MENAMBAHKAN JSON DESERIALIZATON 1

Buatlah branch baru dengan nama branch "nama\_panggilan\_praktikan" dan checkout kesana.

- a. Download file "jurnal7\_1\_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim" dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.
- b. Ganti isi dari file json tersebut dengan detail yang benar dari praktikan.
- c. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "DataMahasiswa<NIM PRAKTIKAN>".
- d. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai.
- e. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan format bebas asalkan semua nilai ditampilkan di console/output."

#### Jawab

#### Source Code

File jurnal7\_1\_2211104005.json

```
_Grammar-based_input_Processing_Parsing /
       "firstName": "Nita",
       "lastName": "Fitrotul Mar'ah",
       "gender": "female",
       "age": 21,
       "address": {
         "streetAddress": "Jl. Kalibener",
         "city": "Purwokerto",
          "state": "Central Java"
       },
11
       "courses": [
12
            "code": "CRI2C4",
            "name": "Konstruksi Perangkat Lunak"
            "code": "CRI2XX",
            "name": "Kecerdasan Buatan"
        1
22
```

File DataMahasiswa2211104005.cs

```
using System;
using System.IO;
           1 reference
public string firstName { get; set; }
1 reference
           public string lastName { get; set; }
          public string gender { get; set; }
           public Address address { get; set; }
     public static void ReadJSON()
                 string jsonString = File.ReadAllText(filePath);
                 Mahasiswa mahasiswa - JsonSerializer.DeserializecMahasiswa>(jsonString);
                Console.Writeline("------ Data Mahasiswa ------");
Console.Writeline($"Mama : (mahasiswa.firstName) (mahasiswa.lastName)");
Console.Writeline($"Gender: (mahasiswa.gender)");
Console.Writeline($"Usia : (mahasiswa.agge)");
Console.Writeline($"Alamat: (mahasiswa.agge)");
                      $"{mahasiswa.address.city}, {mahasiswa.address.state}");
nsole.WriteLine("\n------ Mata Kuliah -----");
                 Console.WriteLine("\n----
                       Console.WriteLine($"Kode: {course.code} - Nama: {course.name}");
```

## File Program.cs

```
class Program
{
     0 references
     static void Main(string[] args)
     {
          DataMahasiswa2211104005.ReadJSON();
     }
}
```

#### Screenshot hasil run

```
====== Data Mahasiswa ======

Nama : Nita Fitrotul Mar'ah

Gender : female

Usia : 21

Alamat : Jl. Kalibener, Purwokerto, Central Java

====== Mata Kuliah ======

Kode: CRI2C4 - Nama: Konstruksi Perangkat Lunak

Kode: CRI2XX - Nama: Kecerdasan Buatan
```

# - Penjelasan

Tujuan dari program ini adalah untuk membaca dan menampilkan informasi mahasiswa yang tersimpan dalam file berformat JSON dengan menggunakan teknik parsing JSON. File bernama jurnal7\_1\_2211104005.json menyimpan data mahasiswa yang mencakup nama, usia, jenis kelamin, alamat, serta daftar mata kuliah. File ini diletakkan di dalam direktori proyek, dan program akan membacanya, lalu mengubah isinya menjadi objek dalam bahasa C#.

Proses parsing merujuk pada konversi data dari format teks JSON menjadi objek yang bisa diproses dalam kode program. Pada file DataMahasiswa2211104005.cs, didefinisikan kelas Mahasiswa beserta sub-kelas Address dan Course untuk mencerminkan struktur JSON.

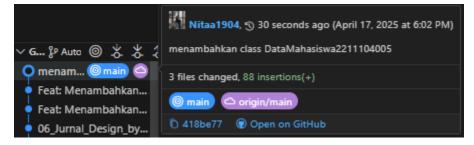
Metode ReadJSON() digunakan untuk membaca file JSON menggunakan File.ReadAllText(), lalu melakukan parsing dengan JsonSerializer.Deserialize<Mahasiswa>() agar data dari file dapat dipetakan ke objek bertipe Mahasiswa. Setelah proses parsing berhasil, informasi yang diperoleh ditampilkan ke layar dalam format yang lebih terstruktur dan mudah dibaca.

File Program.cs bertugas memanggil ReadJSON() saat program dijalankan, sehingga proses pembacaan dan parsing data berjalan otomatis. Dengan cara ini, program dapat memanfaatkan dan mengelola data JSON secara efektif.

## 2. MELAKUKAN COMMIT

Pada branch yang dibuat sebelumnya:

- a. Lakukan commit dengan pesan "menambahkan class <NAMA CLASS>"
- b. Lakukan push ke github ke branch yang dibuat di bagian sebelumnya.



### 3. MENAMBAHKAN JSON DESERIALIZATON 2

Buatlah branch baru dengan nama branch "nama\_panggilan\_praktikan" dan checkout kesana

- a. Download file "jurnal7\_2\_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim" dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.
- b. Ubah isi dari file json tersebut dengan daftar anggota kelompok (untuk tubes).
- c. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "TeamMembers<NIM PRAKTIKAN>".
- d. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai
- e. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan format:

```
"Team member list:"
```

```
"<nim1> <firstname1 + lastname1> (<age1> <gender1>)"
```

#### Source code

File jurnal 7 2 2211104005.json

```
"members": [
   "firstName": "Alfian",
    "lastName": "Mutakim",
    "gender": "Male",
   "age": 21,
    "nim": "2211104014"
   "firstName": "Nita",
    "lastName": "Fitrotul Mar'ah",
   "gender": "Female",
   "age": 21,
   "nim": "2211104005"
    "firstName": "Ahmad",
   "lastName": "Junaidi",
    "gender": "Male",
    "age": 21,
    "nim": "2211104002"
```

<sup>&</sup>quot;<nim2> <firstname2 + lastname2> (<age2> <gender2>) " dst.

```
"firstName": "Rafli",
"lastName": "Dhafin Kamil",
"gender": "Male",
"age": 21,
"nim": "2211104018"
"firstName": "Muhammad",
"lastName": "Edgar Nadif",
"gender": "Male",
"age": 21,
"nim": "2211104019"
"firstName": "Nadia",
"lastName": "Putri Rahmaniar",
"gender": "Female",
"age": 21,
"nim": "2211104012"
"firstName": "Muhammad",
"lastName": "Dhimas Afrizal",
"gender": "Male",
"age": 21,
"nim": "2211104023"
```

### File "TeamMembers2211104005.cs

```
process process of the process
```

## File Program.cs

#### - Screenshot hasil run

```
Team member list:
            Alfian Mutakim
                                            (21 Male)
2211104014
            Nita Fitrotul Mar'ah
2211104005
                                            (21 Female)
            Ahmad Junaidi
2211104002
                                            (21 Male)
2211104018
            Rafli Dhafin Kamil
                                            (21 Male)
2211104019
            Muhammad Edgar Nadif
                                            (21 Male)
            Nadia Putri Rahmaniar
2211104012
                                            (21 Female)
            Muhammad Dhimas Afrizal
2211104023
                                            (21 Male)
```

# - Pejelasan

Program ini dirancang untuk membaca dan menampilkan informasi anggota kelompok dari file JSON menggunakan teknik parsing. File jurnal7\_2\_2211104005.json menyimpan data anggota tim berupa NIM, nama lengkap, jenis kelamin, dan usia dalam format JSON. File tersebut disimpan di dalam folder proyek agar dapat diakses oleh program.

Proses parsing dilakukan untuk mengubah data dalam format teks JSON menjadi objek yang dapat digunakan dalam bahasa pemrograman C#. Di dalam file TeamMembers2211104005.cs, program membaca isi file JSON menggunakan File.ReadAllText() dan memprosesnya dengan JsonSerializer.Deserialize<Team>(), sehingga data diubah menjadi objek bertipe Team. Objek ini memiliki properti members berupa array yang menyimpan informasi masing-masing anggota.

Setelah parsing berhasil, program akan menampilkan data anggota tim ke console dengan format yang telah ditentukan. Eksekusi proses ini dikendalikan oleh file Program.cs, yang memanggil method ReadJSON() saat program dijalankan agar data dapat diproses dan ditampilkan dengan benar.

### 4. MELAKUKAN COMMIT

Pada branch main/master:

- a. Lakukan commit dengan pesan "menambahkan class <NAMA CLASS>".
- b. Lakukan push ke github ke branch yang dibuat di bagian sebelumnya.

## 5. MENAMBAHKAN JSON DESERIALIZATION 3

Buatlah branch baru dengan nama branch "nama\_panggilan\_praktikan" dan checkout kesana.

- a. Download file "jurnal7\_3\_nim.json" dan rename file tersebut dengan mengganti "nim" dengan NIM praktikan kemudian pindahkan file json tersebut di folder solution projectnya.
- b. Buatlah sebuah file class baru dengan nama "GlossaryItem<NIM PRAKTIKAN>".
- c. Buat method "ReadJSON() yang melakukan parsing untuk file tersebut menjadi object sesuai.
- d. Pada method tersebut, lakukan print hasil deserialisasi dari object yang dibuat dengan format bebas untuk bagian "GlossEntry" saja.

#### Jawab:

Source Code

File jurnal 7 3 2211104005.json

# File GlossaryItem2211104005.cs

```
using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
0 references
class GlossaryItem2211104005
   class GlossDef
       public string para { get; set; }
       public string[] GlossSeeAlso { get; set; }
    class GlossEntry
       public string ID { get; set; }
       public string SortAs { get; set; }
       public string GlossTerm { get; set; }
       public string Acronym { get; set; }
       public string Abbrev { get; set; }
       public GlossDef GlossDef { get; set; }
       public string GlossSee { get; set; }
    class GlossList
       public GlossEntry GlossEntry { get; set; }
    class GlossDiv
       public string title { get; set; }
       public GlossList GlossList { get; set; }
```

```
class Glossary
    public string title { get; set; }
    public GlossDiv GlossDiv { get; set; }
    public Glossary glossary { get; set; }
public static void ReadJSON()
    string filePath = "jurnal7_3_2211104005.json";
    if (!File.Exists(filePath))
         Console.WriteLine("File JSON tidak ditemukan.");
    Root data = JsonSerializer.Deserialize<Root>(File.ReadAllText(filePath));
    GlossEntry entry = data.glossary.GlossDiv.GlossList.GlossEntry;
    Console.WriteLine("===== Glossary Entry =====");
Console.WriteLine($"ID : {entry.ID}");
    Console.WriteLine($"SortAs : {entry.SortAs}");
    Console.WriteLine($"Term : {entry.GlossTerm}");
Console.WriteLine($"Acronym : {entry.Acronym}");
Console.WriteLine($"Abbrev : {entry.Abbrev}");
    Console.WriteLine($"Definition: {entry.GlossDef.para}");
    Console.Write("See Also : ");
    Console.WriteLine(string.Join(", ", entry.GlossDef.GlossSeeAlso));
    Console.WriteLine($"GlossSee : {entry.GlossSee}");
```

## File Program.cs

#### - Screenshot hasil run

```
===== Glossary Entry =====

ID : SGML

SortAs : SGML

Term : Standard Generalized Markup Language

Acronym : SGML

Abbrev : ISO 8879:1986

Definition: A meta-markup language, used to create markup languages such as DocBook.

See Also : GML, XML

GlossSee : Markup
```

## - Penjelasan

Tujuan dari program ini adalah untuk membaca dan menampilkan informasi dari file JSON bernama "jurnal7\_3\_2211104005.json", yang memuat data mengenai sebuah entri glossary. Struktur utama dalam file JSON ini terdiri dari bagian "glossary", yang di dalamnya terdapat "GlossDiv", kemudian "GlossList", dan akhirnya "GlossEntry" yang menyimpan detail seperti ID, GlossTerm, Acronym, Abbreviation, Definition, serta referensi tambahan.

Program ini membaca file JSON tersebut dan mengaplikasikan metode parsing (deserialisasi) untuk mengonversi data dari bentuk teks JSON menjadi objek dalam bahasa C# yang bisa diproses lebih lanjut.

Pada file GlossaryItem2211104005.cs, dibuat beberapa kelas yang mencerminkan struktur dari JSON tersebut. Dalam method ReadJSON(), program membaca isi file menggunakan File.ReadAllText(), lalu melakukan parsing dengan JsonSerializer.Deserialize<Root>(). Setelah berhasil diparsing, program mengambil data dari bagian GlossEntry dan menampilkannya ke console dengan format yang lebih terstruktur dan mudah dipahami.

Penggunaan teknik parsing ini sangat membantu untuk mengakses bagian-bagian tertentu dari JSON, seperti mengambil ID, GlossTerm, Acronym, dan daftar referensi yang terdapat dalam GlossSeeAlso, tanpa perlu membaca file secara manual baris demi baris.

## 6. MELAKUKAN COMMIT

Pada branch yang dibuat sebelumnya:

- a. Lakukan commit dengan pesan "menambahkan class <NAMA CLASS>"
- b. Lakukan push ke github ke branch yang dibuat di bagian sebelumnya.

