

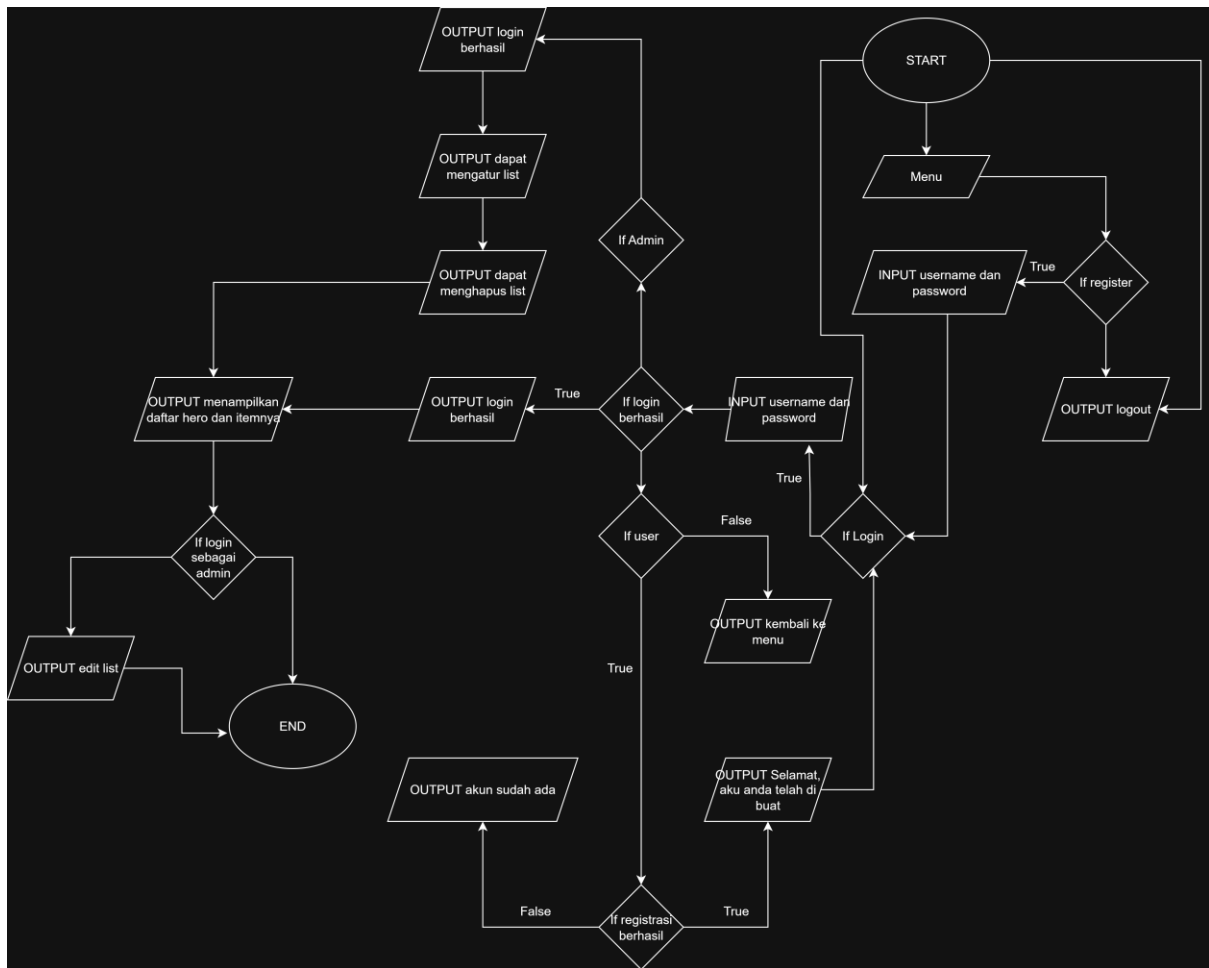
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST (4)**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Bintang Alfianto Firdaus (2509106132)**  
**Kelas (C2 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini membuat list midlaner dan itemnya

## 3. Source Code

```
import os

users = [
    [1, "admin", "123", "admin"],
    [2, "user", "123", "user"]
]

midlaners = [
    [1, "Lunox", "Burst", ["Genius Wand", "Glowing Wand", "Arcane Boots",
"Lightning Truncheon", "Holy Crystal", "Blood Wings"]],
    [2, "Yve", "Poke", ["Enchanted Talisman", "Glowing Wand", "Demon Shoes",
"Feather of Heaven", "Divine Glaive", "Blood Wings"]],
    [3, "Kagura", "Burst", ["Genius Wand", "Glowing Wand", "Arcane Boots",
"Lightning Truncheon", "Holy Crystal", "Blood Wings"]],
]

while True:
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== LIST ITEM MIDLANER MOBILE LEGENDS ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")

    menu = input("Pilih menu: ")

    if menu == "1":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== LOGIN ===")
        username = input("Username: ")
        password = input("Password: ")

        user = None
        for u in users:
```

```

        if u[1] == username and u[2] == password:
            user = u
            break

    if user is None:
        print("Username atau password salah!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")
        continue

    print(f"Login berhasil! Selamat datang, {user[3]}!")
    input("Tekan Enter untuk melanjutkan...")

    if user[3] == "admin":
        while True:
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
            print("=== MENU ADMIN ===")
            print("1. Lihat Hero Midlaner")
            print("2. Tambah Hero Baru")
            print("3. Update Hero")
            print("4. Hapus Hero")
            print("5. Logout")

            pilihan = input("Pilih menu: ")

            if pilihan == "1":
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
                print("=== DAFTAR HERO MIDLANER ===")
                print("ID\tNama\t\tTipe\t\tItem")
                print("-" * 60)
                for m in midlaners:
                    print(f"{m[0]}\t{m[1]:10}\t{m[2]:10}\t{','.join(m[3])}")
                print("-" * 60)
                input("Tekan Enter untuk kembali...")

            elif pilihan == "2":
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
                print("=== TAMBAH HERO BARU ===")
                nama = input("Nama hero: ")
                tipe = input("Tipe hero (Burst/Poke): ")

                if nama == "" or tipe == "":
                    print("Nama dan tipe tidak boleh kosong!")
                    input("Tekan Enter untuk kembali...")
                    continue

```

```

        items = []
        print("Masukkan 6 item (ketik '-' jika ingin
berhenti):")

        while len(items) < 6:
            item = input(f"Item {len(items)+1}: ")
            if item == "-":
                break
            if item != "":
                items.append(item)
            else:
                print("Nama item tidak boleh kosong!")

        new_id = midlaners[-1][0] + 1 if midlaners else 1
        midlaners.append([new_id, nama, tipe, items])
        print("Hero berhasil ditambahkan!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilihan == "3":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== UPDATE HERO ===")
        id_hero = input("Masukkan ID Hero: ")

        if not id_hero.isdigit():
            print("ID harus berupa angka!")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")
            continue

        id_hero = int(id_hero)
        ditemukan = False
        for m in midlaners:
            if m[0] == id_hero:
                ditemukan = True
                print(f"Update hero: {m[1]}")
                nama_baru = input("Nama baru (kosongkan jika
tidak diubah): ")
                tipe_baru = input("Tipe baru (kosongkan jika
tidak diubah): ")

                if nama_baru != "":
                    m[1] = nama_baru
                if tipe_baru != "":
                    m[2] = tipe_baru

                ubah_item = input("Ingin ubah item? (y/n): ")
                if ubah_item.lower() == "y":
                    items_baru = []

```

```

        print("Masukkan item baru (maks 6, ketik '-'
untuk berhenti):")

        while len(items_baru) < 6:
            item = input(f"Item {len(items_baru)+1}:")

            if item == "-":
                break
            if item != "":
                items_baru.append(item)
        if items_baru:
            m[3] = items_baru
        print("Data hero berhasil diperbarui!")
        break

    if not ditemukan:
        print("ID Hero tidak ditemukan!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

elif pilihan == "4":
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== HAPUS HERO ===")
    id_hero = input("Masukkan ID Hero yang ingin dihapus: ")

    if not id_hero.isdigit():
        print("ID harus berupa angka!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")
        continue

    id_hero = int(id_hero)
    ditemukan = False
    for m in midlaners:
        if m[0] == id_hero:
            ditemukan = True
            midlaners.remove(m)
            print("Hero berhasil dihapus!")
            break
    if not ditemukan:
        print("ID Hero tidak ditemukan!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

elif pilihan == "5":
    break
else:
    print("Pilihan tidak valid!")
    input("Tekan Enter untuk kembali...")

```

```

else:
    while True:
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("=== MENU USER ===")
        print("1. Lihat Hero Midlaner")
        print("2. Logout")

        pilih = input("Pilih menu: ")

        if pilih == "1":
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
            print("=== DAFTAR HERO MIDLANER ===")
            print("ID\tNama\t\tTipe\t\tItem")
            print("-" * 60)
            for m in midlaners:
                print(f"{m[0]}\t{m[1]:10}\t{m[2]:10}\t{','.join(m[3])}")
            print("-" * 60)
            input("Tekan Enter untuk kembali...")
        elif pilih == "2":
            break
        else:
            print("Pilihan tidak valid!")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

elif menu == "2":
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== REGISTER AKUN BARU ===")
    username = input("Masukkan username baru: ")
    password = input("Masukkan password: ")

    if username == "" or password == "":
        print("Username dan password tidak boleh kosong!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")
        continue

    sudah_ada = False
    for u in users:
        if u[1] == username:
            sudah_ada = True
            break

    if sudah_ada:
        print("Username sudah digunakan!")
    else:
        new_id = users[-1][0] + 1 if users else 1
        users.append([new_id, username, password, "user"])
        print("Akun berhasil dibuat!")

```

```
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif menu == "3":
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
        print("Terima kasih telah menggunakan program List Item Midlaner  
ML!")
        break

    else:
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")
```



## 4. Hasil Output

```
-----  
1      Lunox      Burst      Genius Wand, Glowing Wand, Arcane Boots, Lightning Truncheon, Holy Crystal, Blood Wings  
2      Yve       Poke       Enchanted Talisman, Glowing Wand, Demon Shoes, Feather of Heaven, Divine Glaive, Blood Wings  
3      Kagura     Burst      Genius Wand, Glowing Wand, Arcane Boots, Lightning Truncheon, Holy Crystal, Blood Wings  
-----  
Tekan Enter untuk kembali...█
```

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
$ git add .
```

Menambahkan file yang ingin di upload

### 5.2 GIT Commit

```
$ git commit -m "first commit"  
On branch master  
  
Initial commit  
  
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```

Ketika ada file baru yang ditambahkan, git commit berguna untuk keterangannya

### 5.3 GIT Push

```
$ git push -u origin main  
Enumerating objects: 10, done.  
Counting objects: 100% (10/10), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (8/8), done.  
Writing objects: 100% (9/9), 89.77 KiB | 11.22 MiB/s, done.  
Total 9 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)  
To https://github.com/ezaayt07-prog/pertemuan-1.git  
    b144d63..03cad72  main -> main  
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Mengupload file yang ditambahkan