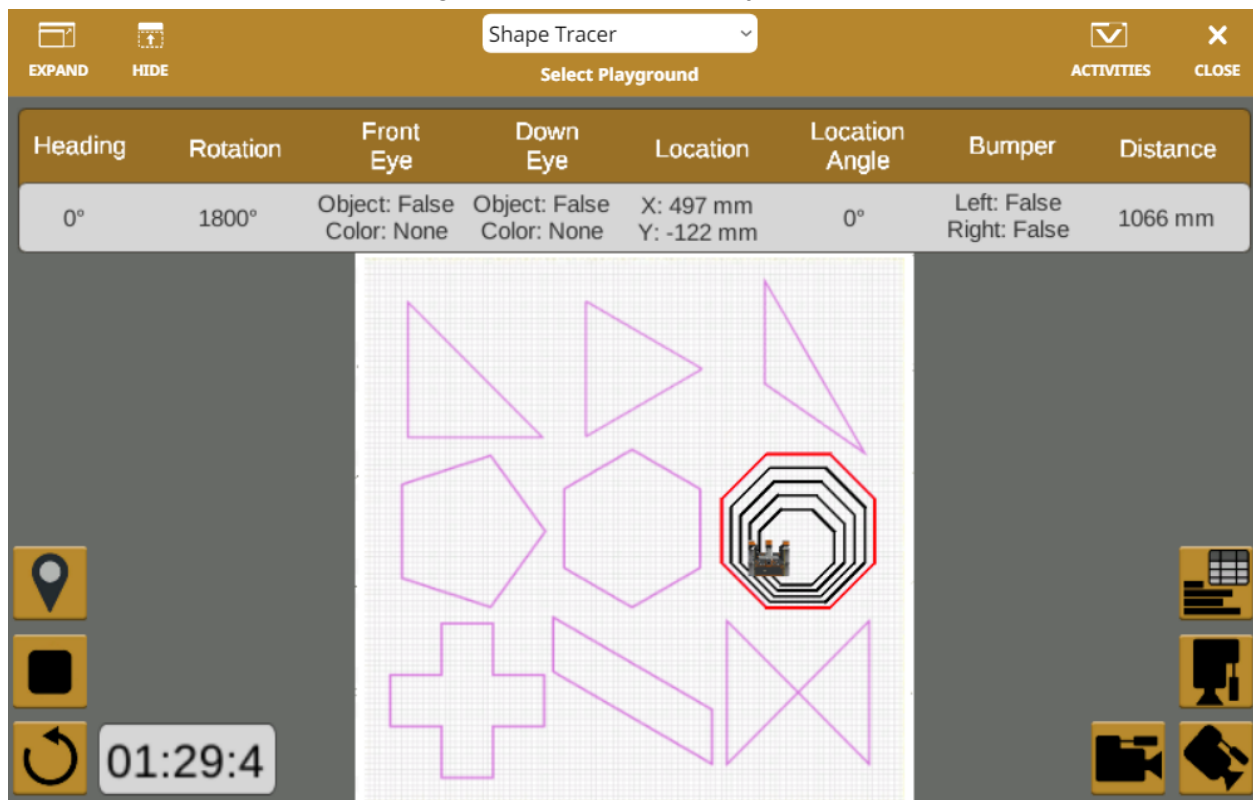


1. Gunakan playground Shape Tracer dengan start dari titik F dan G. Ketentuan dari titik F dan G memiliki ketentuan sebagai berikut :

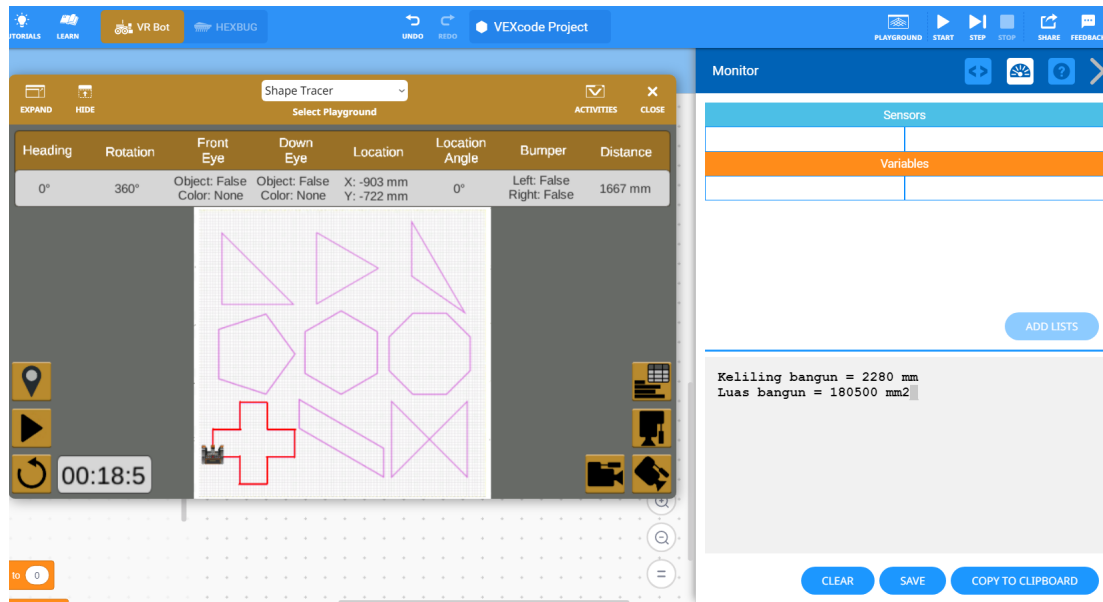
A. titik F :

- Buatlah robot menggambar atau mengikuti pola pada titik F
- Gunakan metode pengulangan (repeat)
- Jika sudah berhasil menggambar, ulangi hal tersebut dengan menggambar minimal 5 kali dengan warna yang berbeda (warna bebas)
- Jika sudah seperti pada gambar dibawah, maka jawaban sudah benar

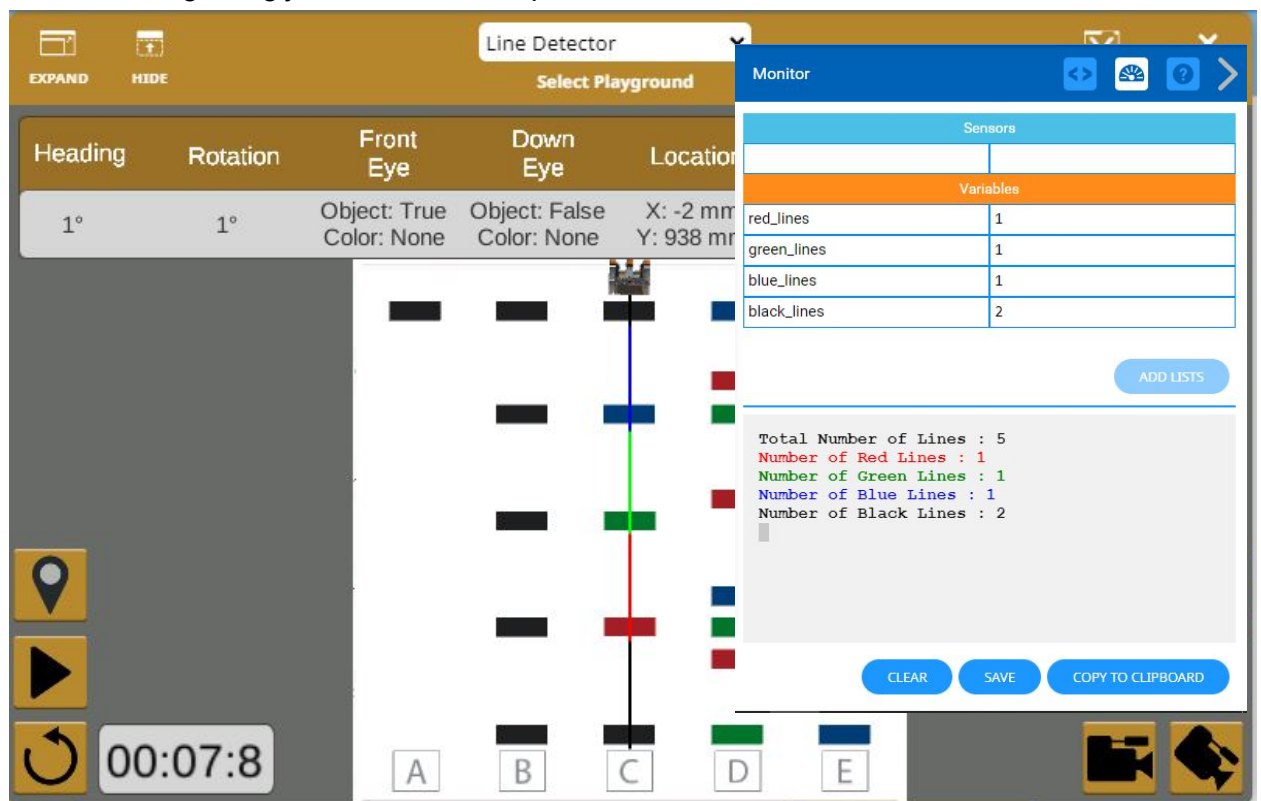


B. Titik G :

- Buatlah robot menggambar atau mengikuti pola pada titik G
- Gunakan metode pengulangan (repeat)
- Jika sudah berhasil menggambar, hitung keliling dan luas pada gambar tersebut
- Rumus Keliling =  $12 \times \text{sisi}$
- Rumus Luas =  $5 \times \text{sisi} \times \text{sisi}$
- Jika sudah seperti pada gambar dibawah, maka jawaban sudah benar



2. Playground Line Detector. Gunakan Block C, D dan E untuk menggambar garis dari warna pertama sampai warna terakhir di masing-masing Block. Serta sekaligus Robot VR akan menghitung jumlah warna setiap Block.



Ketentuan Format Pengumpulan :

- Screenshot Code (Puzzle)
- Screenshot Playground (Shape Tracer dan Line Detector) dan monitor (print)
- File .vrblocks

Penamaan dalam pengumpulan tugas berdasarkan nama masing-masing  
<PTS\_Nama\_NoSoal\_NoAbjad>.

Contoh : PTS\_Raja\_1\_A