

Comandos para iniciar un proyecto node con typeScript

22 Propietario	(A) Alexanders Brainton Hemsouvanh	
≡ Etiquetas	Guías y procesos	Repositorio



Comandos más frecuentes.

🚐 Iniciar proyecto

en la terminal, ejecuta:

```
npm init -y
```

Crear el archivo de configuración de typeScript

```
tsc --init
```

Reemplaza "target" por "es6" en el archivo tsconfig.json.

El "outDir" debe de quedar así "outDir" : "./dist" esto es para guardar los archivos js que se copilen.

El "sourMap" debe de quedar así "sourMap" : True

El "moduleResolution" debe de quedar así "moduleResolution" : "node"

Para cambiar las reglas de Ts

```
npm i tslint --save-dev
npm i typescript --save-dev
./node/node_modules/.bin/tslint --init

En el archivo tslint.json, agregamos
```

```
{
    "rules": {
        "no-console": false
    }
}
```

Auto refresh en typeScript

```
"scripts": {
   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
   "startNode": "node --watch ./dist/app.js",
   "startTs": "tsc --watch"
},
```

Instalar express y cors

```
npm install express
npm install @types/express --save-dev
npm install cors
npm install @types/cors --save-dev
```