

Laporan Project Akhir
Sistem Informasi Pemesanan Makanan Sang Donuts



Oleh :

- | | |
|---------------------------------|--------------------|
| 1. Alfina Dewi Hidayanti | (E31200561) |
| 2. Wilda Wahdania | (E31200649) |
| 3. Yeni Q Aini | (E31200316) |
| 4. Yuda Asmara | (E31200456) |

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER

2022

I. Pendahuluan

1.1 Latar belakang

Teknologi informasi sangat pesat. Teknologi informasi sangat dibutuhkan dalam kehidupan manusia, dengan demikian dituntut untuk lebih banyak menggunakan media informasi yang ada. Salah satu fungsi teknologi sistem informasi adalah membantu aktivitas masyarakat guna meningkatkan produktivitas yang lebih maksimal, efektif dan efisien. Pengembangan sistem informasi memiliki banyak metode dan platform yang beragam. Platform yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem informasi adalah platform berbasis mobile atau desktop. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk menentukan model pengembangan sistem informasi berbasis website dan mobile.

Pada saat ini diciptakan keberadaan pemesanan secara elektronik demi meningkatkan umkm masyarakat biasa sehingga dikenalkan dengan aplikasi pemesanan ini sehingga masyarakat dengan mudah untuk memesan tanpa melihat langsung. Pemesanan yang ada pada sang donut terdiri dari makanan dan minuman jajanan ringan yang sangat diminati oleh masyarakat banyuwangi. Maka aplikasi ini juga membantu owner untuk bias memberikan pelayanan pemesanan secara online. Pencatatan dan pengelolaan data serta pemesanan makanan pada Sang Dunuts berempat di Banyuwangi ini masih dilakukan secara manual. Penggunaan alat tulis dan kertas ketika mencatat menu pesanan mengakibatkan adanya pesanan bertumpuk tindih, cara pemesanan online yang manual menggunakan Whataapps juga menyebabkan pencatatan pemesanan yang tidak akurat.

Framework atau kerangka kerja adalah kumpulan dari fungsi, prosedur, class dan juga instruksi yang tergabung dalam wadah khusus, guna memudahkan developer melakukan pemrograman. CodeIgniter adalah salah satu framework terbaik yang biasa digunakan oleh developer PHP. sebuah web application network yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya.

1.2 Rumusan

Berdasarkan latar belakang diatas diperoleh rumusan masalah sebagai acuan pembahasan pada laporan ini diantaranya :

1. Bagaimana rancang aplikasi itu dirancang?
2. Bagaimana solusi dari permasalahan yang sedang dialami oleh pemilik?
3. Bagaimana hasil dari pengujian aplikasi yang telah dibuat?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Sistem Informasi berbasis mobile dan website menggunakan Android Studio dan Codeigniter antara lain

1. Menyediakan sistem Informasi dengan interface yang mudah digunakan agar dapat menjadi symbol kemajuan di dunia bisnis di Era Global.
2. Memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam hal pemesanan.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan Sistem Informasi Berbasis Mobile dan website ini antara lain

1. Mempermudah pemilik toko untuk melakukan pemesanan dan pencatatan
2. Mempermudah *customer* untuk melakukan pemesanan

II. Isi

analisis dan rancangan sistem ini bertujuan untuk menggambarkan kegiatan di dalam sistem yang akan berjalan. Kegiatan implementasi ini juga merupakan bagian dari tahapan pembuatan sistem setelah dilakukan tahap analisis. Berdasarkan analisis kebutuhan maka dirancang suatu sistem yang telah disesuaikan dari hasil analisis kebutuhan pada took makanan sang donuts membutuhkan sebuah sistem informasi berbasis website dan mobile. Sehingga untuk pemesanan Donat dan minuman menjadi lebih mudah dan efisien.

Beberapa platform terdapat dalam rancang bangun aplikasi website dan mobile yaitu:

1. MySQL merupakan sebuah software sistem manajemen database yang banyak digunakan aplikasi baerbasis windows maupun web. Database sendiri bisa membantu untuk menyimpan dan memanajemen sebuah data pada aplikasi berbentuk website atau yang lainnya.

Dalam database ini terdapat 4 tabel yang ada pada gambar dibawah ini.

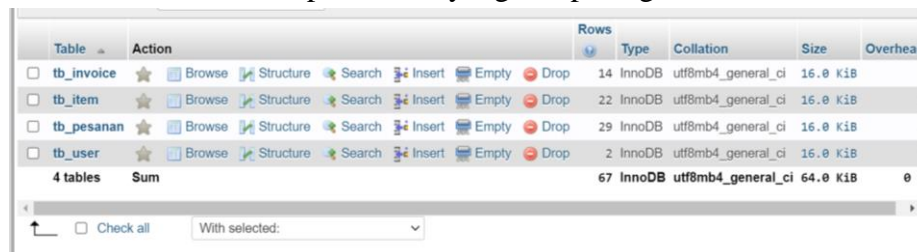


Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
<input type="checkbox"/> tb_invoice		14	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	
<input type="checkbox"/> tb_item		22	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	
<input type="checkbox"/> tb_pesanan		29	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	
<input type="checkbox"/> tb_user		2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KiB	
4 tables	Sum	67	InnoDB	utf8mb4_general_ci	64.0 KiB	0 B

Pada tabel dibawah yaitu tentang tabel invoice. Tabel invoice sendiri berisi tentang halaman riwayat pemesanan yang terdapat beberapa struktur seperti:

- id_nama
- alamat
- tgl_pemesanan
- batas_bayar



	id	nama	alamat	tgl_pesan	batas_bayar
<input type="checkbox"/> Edit	1	Yeni Q Aini	Jember	2022-06-10 20:54:15	2022-06-11 20:54:15
<input type="checkbox"/> Edit	2	Yeni Q Aini	Jember	2022-06-10 21:04:02	2022-06-11 21:04:02
<input type="checkbox"/> Edit	3	Yeni Q Aini	Jember	2022-06-10 21:05:52	2022-06-11 21:05:52
<input type="checkbox"/> Edit	4	pina	Jember	2022-06-10 21:06:42	2022-06-11 21:06:42
<input type="checkbox"/> Edit	5	yudha	Jember	2022-06-10 21:20:45	2022-06-11 21:20:45
<input type="checkbox"/> Edit	6	yudha	Jember	2022-06-10 22:34:17	2022-06-11 22:34:17
<input type="checkbox"/> Edit	7	yudha	Jember	2022-06-10 22:35:01	2022-06-11 22:35:01

Pada table dibawah yaitu berisi tentang table item. Table item sendri berisi tentang daftar menu apa saja yang dijual oleh sang donuts seperi makanan dan minuman.

				id_item	nama_item	keterangan	menu	harga	gambar
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	12	Blue Donuts	Donat dengan Topping Vanilla Blue	Makanan	7000	a.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	13	Choco Donuts	Donat dengan Topping Full Coklat	Makanan	8000	b.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	14	Pink Donuts	Donat Topping Strawberry dan Misis	Makanan	7000	c.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	15	Vanilla Milk Donuts	Donat dengan Topping Susu Vanilla	Makanan	8000	d.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	16	Chocolate Donuts	Donat Topping Coklat dan Misis	Makanan	7000	e.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	17	Vanilla Donuts	Donuts Topping Susu dan Misis	Makanan	7000	f.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	18	Candy Donuts	Donat Topping Cream Strawberry	Makanan	8000	g.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	19	Creamy Donuts	Donat dengan Topping Cream	Makanan	7000	h.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	20	Rainbow Cake	Cake Pelangi Topping Cream	Makanan	15000	i.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	21	Strawberry Cake	Cake Topping Cream Strawberry	Makanan	12000	j.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	22	Blackforest Cake	Cake Coklat Rasa Blackforest	Makanan	10000	k.jpg
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	23	Vanilla Choco Cake	Cake Coklat dan Vanilla	Makanan	12000	l.jpg

Table pemesanan yaitu table yang berisi pesanan apa saja yang pernah dipesan dan berisikan jumlah pesanan.

					id	id_invoice	id_brg	nama_brg	jumlah	harga	pilihan
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	1	2	1	donut	2	5000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	2	2	3	pancake	1	6000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	3	3	1	donut	2	5000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	4	3	3	pancake	1	6000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	5	4	1	donut	3	5000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	6	4	3	pancake	2	6000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	7	5	1	donut	1	5000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	8	5	3	pancake	1	6000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	9	7	1	donut	2	5000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	10	7	3	pancake	1	6000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	11	7	0	kue pisang	1	7500		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	12	9	0	Pink Donuts	6	4000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	13	10	5	Chocolate Donuts Original	1	4000		
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	14	10	3	Chocolate Donuts	1	5000		

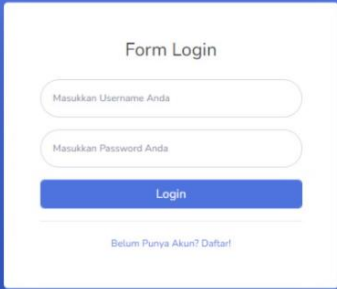
Table user yaitu table dimana kita akan login. Pada table user terdapat dua struktur seperti user dan admin. User ditujukan untuk pengguna dan Admin untuk pemilik yang mengelola sang donuts.

					id	nama	username	password	role_id
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	1	admin	admin	123		1
<input type="checkbox"/>	Edit	Copy	Delete	2	user	user	123		2

2. Implementasi website

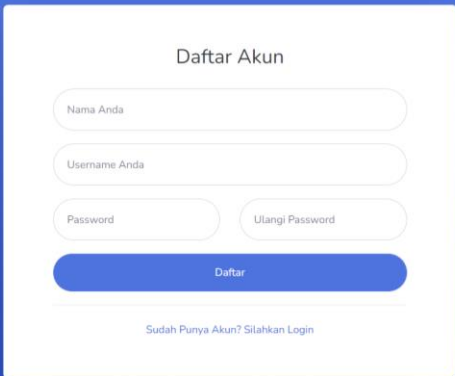
Disini kami menggunakan sebuah framework Codeigniter yang telah diajarkan oleh dosen kami sehingga kami menggunakan sebuah framework yang dirasa sudah dikuasai.

Pada gambar dibawah ini yaitu tampilan login yang mana admin dan user dapat login menggunakan akun yang sudah dibuat.



The image shows a login form titled "Form Login" centered on a blue gradient background. The form is white with rounded corners and contains the following elements: a text input field labeled "Masukkan Username Anda", another text input field labeled "Masukkan Password Anda", a blue button labeled "Login", and a link at the bottom that says "Belum Punya Akun? Daftar!".

Ketika kita belum mempunyai akun untuk login kita dapat mendaftar dahulu dengan cara klik tulisan dibawah lalu akan muncul seperti tampilan dibawah ini.

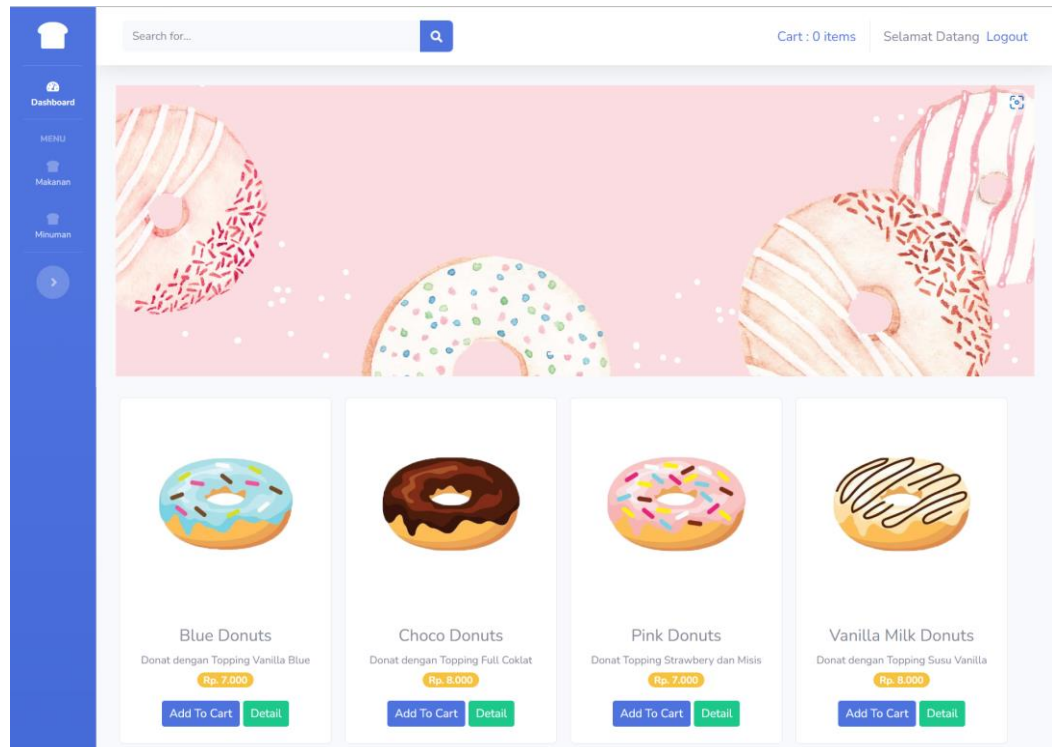


The image shows a registration form titled "Daftar Akun" centered on a blue gradient background. The form is white with rounded corners and contains the following elements: a text input field labeled "Nama Anda", a text input field labeled "Username Anda", two text input fields labeled "Password" and "Ulangi Password", a blue button labeled "Daftar", and a link at the bottom that says "Sudah Punya Akun? Silahkan Login".

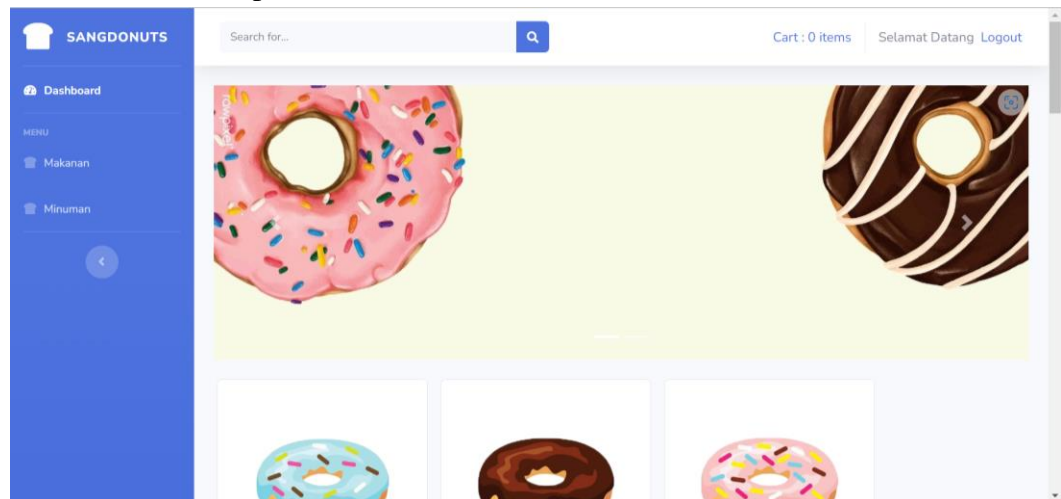
Pada tampilan dashboard, kami menggunakan template SbAdmin. Pada tampilan dashboard terdapat beberapa ikon seperti:

- Ikon pencarian
- Menu yaitu Makanan dan Minuman
- Cart
- Logout
- Menu terbaik

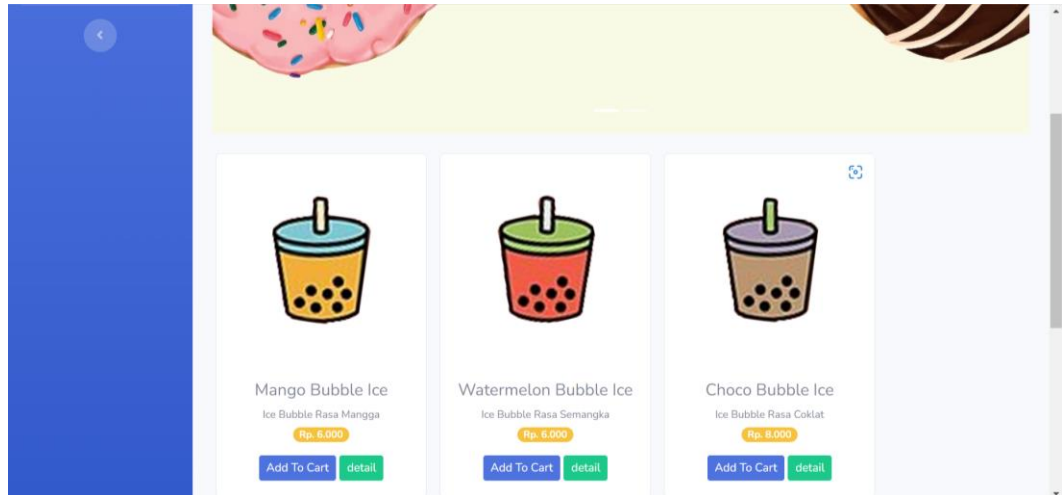
Berikut adalah tampilan dashboard pada website



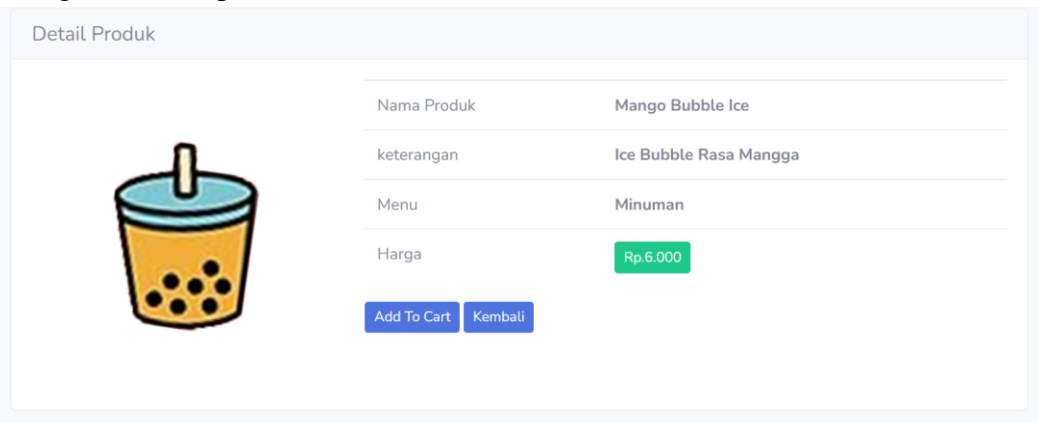
Berikut adalah tampilan menu Makanan



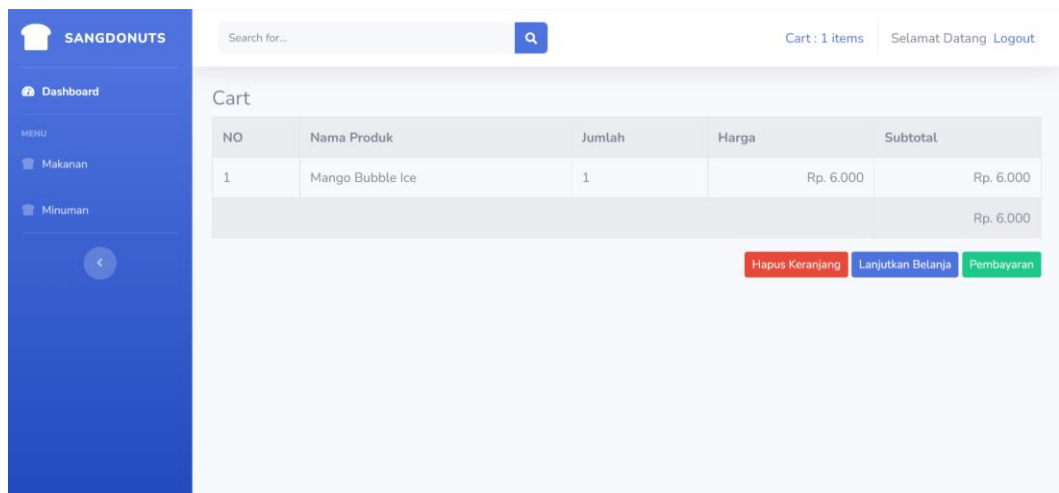
Berikut adalah tampilan Minuman



Ketika kita klik tombol detail maka halaman akan memberikan tambahan detail barang tersebut seperti tambahan dibawah ini



Kemudian jika kita klik “Add To Cart” maka otomatis barang tersebut masuk kedalam keranjang yang berguna untuk memudahkan user untuk memesan.



Untuk hasil selanjutnya pembayaran maka akan memunculkan tampilan baru seperti berikut

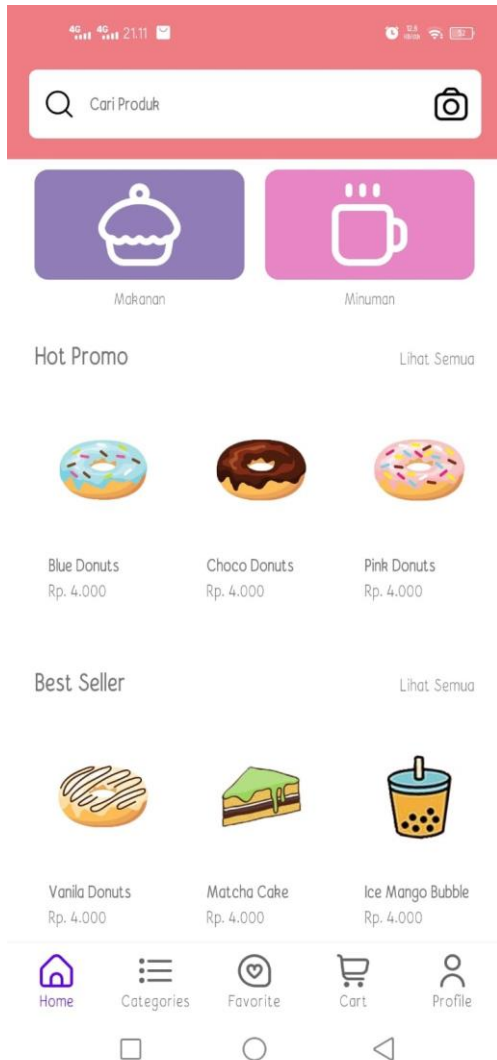
The screenshot shows a web application interface for SANGDONUTS. On the left is a blue sidebar with a 'Dashboard' header and a 'MENU' section containing 'Makanan' and 'Minuman' items, each with a trash icon. Below the menu is a circular back button. The main content area has a light gray background. At the top right, a green box displays 'Total Belanja Anda: Rp. 6.000'. Below this, the title 'Input Alamat Pengiriman dan Pembayaran' is centered. The form contains several input fields: 'Nama Lengkap' with placeholder 'Nama Lengkap Anda', 'Alamat Lengkap' with placeholder 'Alamat Lengkap Anda', 'No. Telepon' with placeholder 'Nomor Telepon Anda', 'Jasa Pengiriman' with a dropdown menu showing 'Grab', and 'Pilih Bank' with a dropdown menu showing 'BCA - xxx'. A blue 'Pesan' button is located at the bottom of the form.

Setelah mengisi data tersebut pemesanan dapat terproses.

This screenshot shows the SANGDONUTS application after a successful order. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area features a light gray background with a prominent green banner at the top that reads 'Selamat, Pesanan Anda telah Berhasil diproses'. Above this banner, there is a search bar with the text 'Search for...' and a magnifying glass icon. To the right of the search bar, the text 'Cart : 0 items' and 'Selamat Datang Logout' are visible.

Pada aplikasi mobile terdapat beberapa fitur seperti:

Cari produk, botton untuk menampilkan makanan dan minuman kemudian terdapat tampilan Hot Promo, kemudian yang yang Best Seller. Untuk fitur lainya seperti categories yang akan menampilkan makanan dan minuman. Kemudian terdapat fitur Favorite, yaitu semua makanan dan minuman yang paling “*best seller*” sehingga memudahkan customer baru untuk memesan tersebut. Cart yaitu keranjang yang digunakan untuk menampung semua pesanan yang telah dipilih oleh customer untuk memudahkan customer apa saja yang telah dipesanya. Profil disini berfungsi untuk identitas user.



III. Kesimpulan

Aplikasi ini diciptakan untuk mempermudah pemesanan makanan dan minuman pada toko sang Donuts. Selain user friendly fitur-fiturnya juga sangat mudah dipahami sehingga pengguna tidak akan merasa kesulitan saat menggunakan aplikasi tersebut.

Dari tugas proyek akhir ini kami mempelajari banyak materi yang menambah ilmu.