

SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION (SRS)

PENGARSIPAN SKRIPSI

Kelompok 1

Kelas DSE – B

Anggota Kelompok :

Adhani Mulianti (3411201085)

Rayi Syifa Adriana F (3411201089)

Adisti Dwi Susanti (3411201090)

Alfin Gerliandeva (3411201094)

TABLE OF CONTENTS

TABLE OF CONTENTS	i
TABLE OF PICTURES	ii
BAB I Introduction	1
1.1 Purpose	1
1.2 Intented Audience and Reading	2
1.3 Project Scope.....	2
1.4 References	3
BAB II Overall Description.....	4
2.1 Organizations	4
2.2 Product Perspective	4
2.3 User Classes and Characteristics	4
2.4 Operating Environment	5
2.5 Design and Implementation Constraints	5
BAB III Functional Requirements	6
3.1 Detailed Functional Requirements	6
3.2 Use Case Scenario	8
BAB IV Non Functional Requirements	20
4.1 Performance Requirements	20
4.2 Safety Requirements	20
4.3 Software Quality Attributes (optional).....	20
BAB V Data Requirements	22
5.1 Input	22
5.1 Output.....	22
BAB VI Interface Requirements	23
6.1 User Interface	23
6.1 Hardware Interface	29
6.2 Software Interface	30
6.3 Communication Interface	30

TABLE OF PICTURES

Gambar 1 Tampilan Gambar Use Case Diagram	7
Gambar 2 Tampilan Gambar Login Petugas TU	23
Gambar 3 Tampilan Gambar Menu Utama	24
Gambar 4 Tampilan Gambar Data Mahasiswa	25
Gambar 5 Tampilan Gambar Data Dosen	26
Gambar 6 Tampilan Gambar Data Skripsi	27
Gambar 7 Tampilan Gambar Data Kategori Skripsi	28
Gambar 8 Tampilan Gambar Menu Pencarian Skripsi	29

BAB I

Introduction

1.1 Purpose

Pengarsipan skripsi adalah proses menyimpan dan mengatur skripsi secara sistematis agar mudah ditemukan kembali dan dapat diakses oleh orang yang membutuhkannya. Tujuan dari pengarsipan skripsi adalah untuk menjaga konsistensi dan integritas dari skripsi tersebut, serta untuk memudahkan orang lain menemukan dan membaca skripsi tersebut jika diperlukan. Pengarsipan skripsi juga bertujuan untuk menjaga agar skripsi tidak hilang atau rusak, sehingga dapat dipertahankan sebagai sumber informasi yang berguna bagi penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.

Berikut ini adalah beberapa tujuan yang mungkin dapat dijadikan acuan dalam pengarsipan skripsi:

- 1) Menjaga konsistensi dan integritas skripsi: Pengarsipan skripsi merupakan cara untuk memastikan bahwa skripsi tersebut tersimpan dengan baik dan dapat diakses dengan mudah oleh orang yang membutuhkannya. Hal ini penting untuk memastikan bahwa skripsi tersebut dapat dipertahankan sebagai sumber informasi yang valid dan dapat dipercaya.
- 2) Memudahkan akses terhadap skripsi: Dengan mengarsipkan skripsi secara sistematis, orang lain dapat dengan mudah menemukan dan membaca skripsi tersebut jika diperlukan. Hal ini berguna bagi para peneliti atau pengembang ilmu pengetahuan yang membutuhkan informasi dari skripsi tersebut dalam penelitian mereka.
- 3) Menjaga agar skripsi tidak hilang atau rusak: Pengarsipan skripsi juga bertujuan untuk menjaga agar skripsi tidak hilang atau rusak selama proses penyimpanannya. Hal ini penting agar skripsi dapat dipertahankan sebagai sumber informasi yang berguna bagi penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.
- 4) Menjadi rujukan bagi peneliti atau pengembang ilmu pengetahuan: Skripsi yang telah diarsipkan dengan baik dapat dijadikan sebagai rujukan bagi peneliti atau pengembang ilmu pengetahuan yang ingin melakukan penelitian terkait dengan topik yang sama.
- 5) Menjaga keberlangsungan skripsi: Pengarsipan skripsi juga bertujuan untuk menjaga keberlangsungan skripsi tersebut, sehingga dapat dipertahankan sebagai sumber informasi yang berguna bagi penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan di masa

yang akan datang.

Berdasarkan hal tersebut, maka dalam dokumen SRS ini akan berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dari aplikasi bernama “Pengarsipan Skripsi” yang merupakan sebuah aplikasi yang merupakan bagian penting dari proses pembelajaran di perguruan tinggi, karena skripsi merupakan salah satu bentuk hasil karya ilmiah yang dihasilkan oleh mahasiswa.

1.2 Intended Audience and Reading

Dokumen SRS ini sangat diperlukan oleh :

- Developer / Pengembang Perangkat Lunak : untuk meyakinkan pengembang aplikasi Pengarsipan Skripsi bahwa mereka telah mengembangkan perangkat lunak ini dengan benar.
- Tester : untuk memaparkan list fitur dan fungsi dari aplikasi Pengarsipan Skripsi yang perlu direspon berdasarkan persyaratan dan desain diagram yang telah disediakan.
- Pengguna : untuk memperoleh kejelasan mengenai ide proyek aplikasi Pengarsipan Skripsi dan mampu memberikan ide - ide baru untuk proyek ini sehingga lebih bermanfaat.
- Penulis Dokumentasi : untuk dapat mengetahui fitur apa yang akan dijelaskan dan bagaimana proses penjelasan fitur.
- Pengguna Akhir dan System Administrators : untuk mengetahui secara jelas apa yang diperlukan untuk menjalankan sistem, input output, dan pesan kesalahan.

1.3 Project Scope

Perangkat lunak yang akan dibangun adalah *Pengarsipan Skripsi*. Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi “Pengarsipan Skripsi” ini adalah :

1. Memudahkan proses pencarian skripsi: Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan proses pencarian skripsi bagi para pengguna. Pengguna dapat mencari skripsi yang diinginkan dengan menggunakan fitur pencarian yang tersedia dalam aplikasi.
2. Menyediakan akses terhadap skripsi yang lebih luas: Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan

skripsi yang tersimpan dapat diakses oleh lebih banyak orang, sehingga informasi yang terdapat dalam skripsi tersebut dapat lebih banyak digunakan sebagai rujukan dalam penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan.

3. Menjaga integritas dan keberlangsungan skripsi: Aplikasi ini diharapkan dapat menjaga integritas dan keberlangsungan skripsi yang tersimpan di dalamnya, sehingga skripsi tersebut dapat dipertahankan sebagai sumber informasi yang berguna bagi penelitian dan pengembangan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.
4. Meningkatkan efisiensi proses pengarsipan skripsi: Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses pengarsipan skripsi dapat dilakukan dengan lebih efisien, karena proses pencarian, akses, dan pengelolaan skripsi dapat dilakukan secara digital.
5. Meningkatkan keamanan skripsi: Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan keamanan skripsi yang tersimpan di dalamnya, karena skripsi tersebut hanya dapat diakses oleh pengguna yang terotentikasi.

1.4 References

Dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan Software Requirement Spesifikasi ini sebagai berikut :

1. IEEE Std 830-1993, IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications 3
2. Software Engineering, A Practitioner's Approach 5th edition, Roger S Pressman, Mc Graw Hill, 2001.
3. (Ii & Pustaka, 2007)Ii, B. A. B., & Pustaka, T. (2007). *Menjelaskan Bahwa :*

BAB II

Overall Description

2.1 Organizations

Visi :

- Menjadi aplikasi Pengarsipan Skripsi terbaik yang memudahkan proses pencarian, akses dan pengelolaan skripsi bagi para pengguna.

Misi

- Menyediakan fasilitas pencarian skripsi yang mudah dan intuitif bagi para pengguna.
- Menyediakan akses terhadap skripsi yang tersimpan dalam aplikasi secara mudah dan cepat bagi para pengguna.
- Menjaga integritas dan keberlangsungan skripsi yang tersimpan dalam aplikasi.
- Menyediakan fasilitas pengelolaan skripsi yang efisien bagi para pengguna.
- Meningkatkan keamanan skripsi yang tersimpan dalam aplikasi dengan sistem autentikasi yang ketat.

2.2 Product Perspective

Pengarsipan Skripsi secara elektronik dapat menjadi solusi untuk mengoptimalkan penggunaan waktu dalam bidang informatika. Tujuan aplikasi penyimpanan skripsi yang akan dibuat adalah untuk membantu karyawan perpustakaan dalam proses mengelola data skripsi mahasiswa, serta untuk meningkatkan pengetahuan tentang penerapan sistem informasi di perpustakaan.

2.3 User Classes and Characteristics

Karakteristik dari user aplikasi Pengarsipan Skripsi adalah sebagai berikut :

1. Petugas TU

- Memanipulasi(Tambah, Hapus, Edit) Data Mahasiswa
- Memanipulasi(Tambah, Hapus, Edit) Data Dosen
- Memanipulasi(Tambah, Hapus, Edit) Data Kategori Skripsi
- Memanipulasi(Tambah, Hapus, Edit) Data Skripsi
- Melakukan Pencarian Skripsi dari hasil Input seluruh data mahasiswa, dosen,

kategori skripsi dan data skripsi.

2.4 Operating Environment

Ruang Lingkup dari development atau pengembangan aplikasi Pengarsipan Skripsi adalah sebagai berikut ini:

- Sistem Operasi : Windows
- Platform : Java
- DBMS : MySQL atau phpMyAdmin

2.5 Design and Implementation Constraints

Batasan layanan dari aplikasi Pengarsipan Skripsi adalah sebagai berikut ini:

1. Aplikasi Pengarsipan Skripsi hanya memiliki 1 user saja yaitu Petugas TU
2. Aplikasi Pengarsipan Skripsi belum mempunyai fitur untuk menyimpan file softcopy dari skripsi mahasiswa

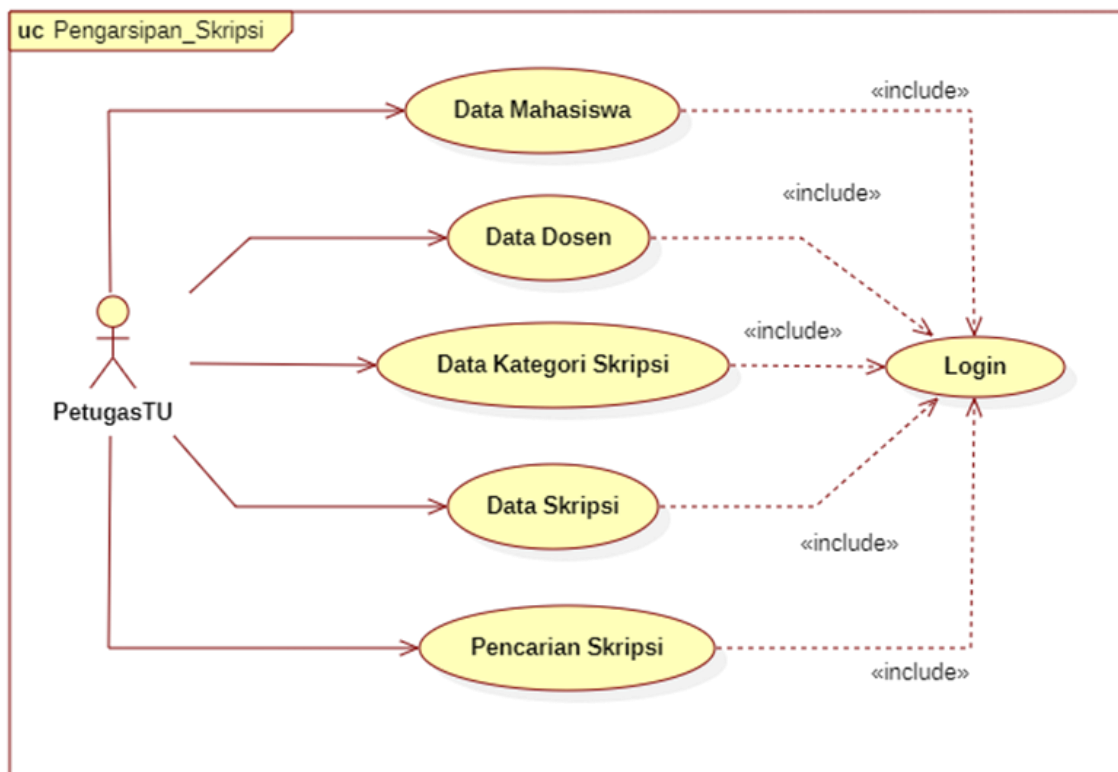
BAB III

Functional Requirements

3.1 Detailed Functional Requirements

No	Kebutuhan Fungsional	Detail
1	Login Petugas TU	Users melakukan login untuk masuk ke aplikasi pengarsipan skripsi
2	Main Menu	Terdapat 5 Menu yaitu Data Mahasiswa, Data Dosen, Data Kategori Skripsi, Data Skripsi dan Pencarian Skripsi. Users dapat berpindah ke Menu tertentu(yang dipilih)
3	Data Mahasiswa	Users dapat melakukan fungsi CRUD untuk data mahasiswa di aplikasi Pengarsipan Skripsi
4	Data Dosen	Users dapat melakukan fungsi CRUD untuk data dosen di aplikasi Pengarsipan Skripsi
5	Data Kategori Skripsi	Users dapat melakukan fungsi CRUD untuk data kategori skripsi di aplikasi Pengarsipan Skripsi
6	Data Skripsi	Users dapat melakukan fungsi CRUD untuk data skripsi di aplikasi Pengarsipan Skripsi
7	Pencarian Skripsi	Users dapat melakukan Pencarian Skripsi berdasarkan Judul, Dosen Pembimbing, Kode Skripsi dan lain - lain.

3.1 Use Case Diagram



Gambar 1 Tampilan Gambar Use Case Diagram

3.2 Use Case Scenario

Berikut adalah penjelasan dari skenario masing - masing use case diagram aplikasi pengarsipan skripsi:

1. Use Case : Log in

<i>Use case Name</i>	Login	
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses login user	
<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	-	
<i>Post-Condition</i>	User masuk ke dalam sistem	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

	<p>1 .User memasukkan username dan password kemudian mengklik tombol login.</p>	<p>2. Sistem mengecek username dan password apakah sudah benar dengan cara mengambil data sesuai username dan password yang dimasukkan user dari database yang tersimpan pada database.</p> <p>3. Jika username dan password benar, sistem menampilkan form main menu.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	<p>3a. Jika username dan password salah, maka sistem akan menampilkan informasi bahwa username dan password salah.</p>	
<i>Extension Points</i>	<p>-</p>	

2. Use Case : Data Mahasiswa

<i>Use case Name</i>	Data Mahasiswa
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses tambah data, edit data, hapus data pada tabel t_data_mahasiswa.

<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	PetugasTU telah login ke dalam aplikasi.	
<i>Post-Condition</i>	Data Mahasiswa tersimpan atau terubah dan atau terhapus dalam aplikasi.	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

<i>low of Events</i>	<p>1 .PetugasTU memilih menu data mahasiswa</p> <p>3. PetugasTU melakukan tambah, edit, hapus data dalam menu data mahasiswa.</p>	<p>2 . Sistem menampilkan form menu data mahasiswa.</p> <p>4. Sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data mahasiswa pada database.</p> <p>5. Setelah sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data mahasiswa, maka data akan tersimpan atau terubah dan atau terhapus pada tabel t_data_mahasiswa.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	<p>5a. Jika sistem tidak berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data mahasiswa, maka sistem akan menampilkan pesan pop-up pesan kesalahan input.</p>	
<i>Extension Points</i>	-	

3. Use Case : Data Dosen

<i>Use case Name</i>	Data Dosen	
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses tambah data, edit data, hapus data pada tabel t_data_dosen.	
<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	PetugasTU telah login ke dalam aplikasi.	
<i>Post-Condition</i>	Data Dosen tersimpan atau terubah dan atau terhapus dalam aplikasi.	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic Flow of</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

<i>Events</i>	<p>1 .PetugasTU memilih menu data dosen.</p> <p>3. PetugasTU melakukan tambah, edit, hapus data dalam menu data dosen.</p>	<p>2 . Sistem menampilkan form menu data dosen.</p> <p>4. Sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data dosen pada database.</p> <p>5. Setelah sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data dosen, maka data akan tersimpan atau terubah dan atau terhapus pada tabel t_data_dosen.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	<p>5a. Jika sistem tidak berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data dosen, maka sistem akan menampilkan pesan pop-up pesan kesalahan input.</p>	
<i>Extension Points</i>	-	

4. Use Case : Data Kategori Skripsi

<i>Use case Name</i>	Data Kategori Skripsi	
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses tambah data, edit data, hapus data pada tabel t_kategori_skripsi.	
<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	PetugasTU telah login ke dalam aplikasi.	
<i>Post-Condition</i>	Data Kategori Skripsi tersimpan atau terubah dan atau terhapus dalam aplikasi.	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic Flow of</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

<i>Events</i>	<p>1 .PetugasTU memilih menu data kategori skripsi.</p> <p>3. PetugasTU melakukan tambah, edit, hapus data dalam menu data kategori skripsi.</p>	<p>2 . Sistem menampilkan form menu data kategori skripsi.</p> <p>4. Sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data kategori skripsi pada database.</p> <p>5. Setelah sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data kategori skripsi, maka data akan tersimpan atau terubah dan atau terhapus pada tabel t_kategori_skripsi.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	5a. Jika sistem tidak berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data kategori skripsi, maka sistem akan menampilkan pesan pop-up pesan kesalahan input.	
<i>Extension Points</i>	-	

5. Use Case : Data Skripsi

<i>Use case Name</i>	Data Skripsi	
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses tambah data, edit data, hapus data pada tabel t_data_skripsi.	
<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	PetugasTU telah login ke dalam aplikasi.	
<i>Post-Condition</i>	Data Skripsi tersimpan atau terubah dan atau terhapus dalam aplikasi.	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic Flow of</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

<i>Events</i>	<p>1 .PetugasTU memilih menu data skripsi.</p> <p>3. PetugasTU melakukan tambah, edit, hapus data dalam menu data skripsi.</p>	<p>2 . Sistem menampilkan form menu data skripsi.</p> <p>4. Sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data skripsi pada database.</p> <p>5. Setelah sistem berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data skripsi, maka data akan tersimpan atau terubah dan atau terhapus pada tabel t_data_skripsi.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	5a. Jika sistem tidak berhasil menyimpan atau mengubah dan atau menghapus data skripsi, maka sistem akan menampilkan pesan pop-up pesan kesalahan input.	
<i>Extension Points</i>	-	

6. Use Case : Pencarian Skripsi

<i>Use case Name</i>	Pencarian Skripsi	
<i>Brief Description</i>	Use case ini mengatur proses pencarian data – data skripsi melalui id_skripsi, judul, kategori_studi, nama mahasiswa, nama dosen.	
<i>Primary Actor</i>	PetugasTU	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-Condition</i>	PetugasTU telah login ke dalam aplikasi.	
<i>Post-Condition</i>	Hasilnya yaitu menemukan data skripsi berdasarkan id_skripsi, judul, kategori_studi, nama mahasiswa, nama dosen.	
<i>Included Use case</i>	-	
<i>Basic Flow of</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Sistem's Response</i>

<i>Events</i>	<p>1 .PetugasTU memilih menu pencarian skripsi.</p> <p>3. PetugasTU melakukan pencarian data berdasarkan id_skripsi, judul, kategori_studi, nama mahasiswa, nama dosen.</p>	<p>2 . Sistem menampilkan menu pencarian skripsi.</p> <p>4. Sistem berhasil menemukan data – data skripsi yang telah dicari berdasarkan id_skripsi, judul, kategori_studi, nama mahasiswa, nama dosen.</p>
<i>Alternate Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

BAB IV

Non Functional Requirements

4.1 Performance Requirements

Kinerja sistem pada aplikasi Pengarsipan Skripsi yang kami harapkan yaitu:

1. Waktu akses aplikasi pengarsipan skripsi responsif dan cepat.
2. Waktu proses input, edit dan hapus data pada aplikasi pengarsipan skripsi berjalan baik tanpa ada kendala.

4.2 Safety Requirements

Sistem keamanan yang kami harapkan pada aplikasi Pengarsipan Skripsi yaitu:

1. Sistem memiliki validasi untuk login aplikasi pengarsipan skripsi
2. Kata sandi yang digunakan untuk login ke aplikasi pengarsipan skripsi telah menggunakan enkripsi
3. Data keseluruhan dalam aplikasi pengarsipan skripsi disimpan pada database dengan aman.

4.3 Software Quality Attributes (optional)

1. Functional suitability

Aplikasi Pengarsipan skripsi dilengkapi dengan fitur validasi login, input data, edit data, hapus data dan cari data skripsi.

2. Reliability

Aplikasi Pengarsipan skripsi didukung dengan data secara nyata.

3. Operability

Aplikasi Pengarsipan skripsi dibuat dengan fungsi - fungsi dasar sehingga mudah untuk dioperasikan.

4. Performance efficiency

Aplikasi Pengarsipan skripsi proses input, edit, hapus dan cari dilakukan dengan cepat dan efisien sehingga menghemat waktu dalam penggunaanya.

5. Security

Aplikasi Pengarsipan skripsi telah didukung dengan validasi login dan juga enkripsi dari kata sandinya sehingga aspek keamanan telah dipenuhi

6. Maintainability

Aplikasi Pengarsipan skripsi mendukung user untuk dapat dengan mudah mengedit atau mengupdate data mahasiswa, dosen, kategori skripsi, dan skripsi.

BAB V

Data Requirements

5.1 Input

- Login Petugas TU berisi penginputan username dan juga password
- Data Mahasiswa berisi penginputan data mahasiswa ke tabel mahasiswa
- Data Dosen berisi penginputan data mahasiswa ke tabel dosen
- Data Kategori Skripsi berisi penginputan data kategori skripsi ke tabel skripsi
- Data Skripsi berisi penginputan data mahasiswa ke tabel skripsi

5.1 Output

- Proses Login memberikan keluaran berupa validasi masuk ke sistem atau gagal.
- Data Mahasiswa menampilkan hasil inputan data di tabel
- Data Dosen menampilkan hasil inputan data di tabel
- Data Kategori Skripsi menampilkan hasil inputan data di tabel
- Data Skripsi menampilkan hasil inputan data di tabel

BAB VI

Interface Requirements

6.1 User Interface

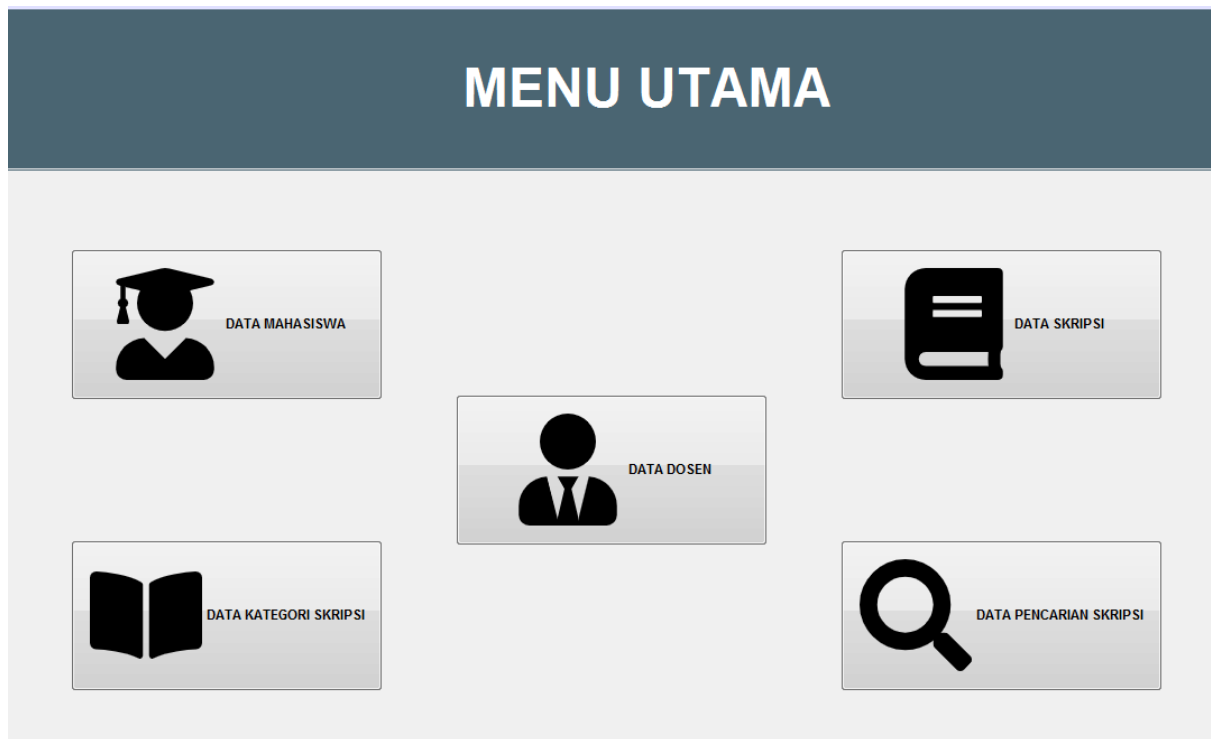
- Tampilan Login Petugas TU

The image shows a login interface for 'PETUGAS TU'. At the top, there is a dark blue header with the text 'LOGIN PETUGAS TU' in white. Below the header, there is a light gray background. In the center, there is a black silhouette of a person's head and shoulders. Below this, there are two input fields. The first field is labeled 'USERNAME :' and has a small icon of a person with a checkmark to its left. The second field is labeled 'PASSWORD :' and has a small icon of a key to its left. Below the input fields, there is a button labeled 'LOGIN'. The entire form is enclosed in a thin orange border.

Gambar 2 Tampilan Gambar Login Petugas TU

Pada tampilan awal aplikasi Pengarsipan Skripsi, menampilkan menu form log in petugas tata usaha. Pengarsipan Skripsi, menu ini digunakan oleh petugas tata usaha untuk masuk kedalam aplikasi. Untuk dapat mengakses aplikasinya maka ada beberapa data yang harus diisi oleh petugas tata usaha seperti mengisi username dan password, lalu klik button login untuk memulai aplikasi. Kemudian jika username dan password yang dimasukkan sudah sesuai maka akan tampil pop up menu yang menampilkan pesan “Berhasil Login”.

- **Tampilan Awal Main Menu**



Gambar 3 Tampilan Gambar Menu Utama

Menu Utama ini adalah bagian awal dari aplikasi Pengarsipan Skripsi. pada Menu Utama menampilkan Data Mahasiswa, Data Dosen, Data Skripsi, Data Kategori Skripsi dan Data Pencarian Skripsi.

- **Tampilan Data Mahasiswa**

DATA MAHASISWA

Tambah Data

NIM : ✓

NAMA : ✓

JURUSAN : --PILIH JURUSAN-- ✓

ANGKATAN : --ANGKATAN-- ✓

E-MAIL : ✓

ID	NIM	NAMA	JURUSAN	ANGKATAN	E-MAIL

Jumlah Data :

Gambar 4 Tampilan Gambar Data Mahasiswa

Pada Data Mahasiswa ada 4 pilihan menu yaitu Tambah, Edit, Hapus dan Refresh. Menu “Tambah” berfungsi untuk menambahkan data mahasiswa yang ingin dimasukan seperti : NIM, Nama, Jurusan, Angkatan, Email. Menu “Edit” berfungsi untuk mengedit yang ingin di edit. Menu “Hapus” berfungsi untuk menghapus data mahasiswa dan Menu “Refresh” berfungsi untuk merefresh data mahasiswa yang sudah ditambahkan. Kemudian, menu “Hapus” akan menampilkan pop up bahwasannya data tersebut sudah dihapus. Lalu, button “Simpan” berfungsi untuk menyimpan data mahasiswa nya dan jika klik “Batal” maka data mahasiswa nya tidak akan tersimpan. Dan pada data mahasiswa akan menampilkan jumlah data nya.

- **Tampilan Data Dosen**

DATA DOSEN

Tambah Data

NID :

NAMA :

E-MAIL :

SIMPAN

BATAL

+ TAMBAH

EDIT

HAPUS

REFRESH

ID	NID	NAMA	E-MAIL

Jumlah Data :

Gambar 5 Tampilan Gambar Data Dosen

Pada Data Dosen ada 4 pilihan menu yaitu Tambah, Edit, Hapus dan Refresh. Menu “Tambah” berfungsi untuk menambahkan data dosen yang ingin dimasukan seperti : NID, Nama dan Email. Menu “Edit” berfungsi untuk mengedit yang ingin di edit. Menu “Hapus” berfungsi untuk menghapus data dosen dan Menu “Refresh” berfungsi untuk merefresh data dosen yang sudah ditambahkan. Kemudian, menu “Hapus” akan menampilkan pop up bahwasannya data tersebut sudah dihapus. Lalu, button “Simpan” berfungsi untuk menyimpan data dosen nya dan jika klik “Batal” maka data dosen nya tidak akan tersimpan. Dan pada data dosen akan menampilkan jumlah data nya.

26

- **Tampilan Data Skripsi**

DATA SKRIPSI

Tambah Data

KODE SKRIPSI :

JUDUL SKRIPSI :

NIM MAHASISWA :

NID DOSEN :

TAHUN DIBUAT :

ID	KODE SKRIPSI	JUDUL SKRIPSI	NIM MAHASI...	NID DOSEN	TAHUN DIBUAT

Jumlah Data : 0

Gambar 6 Tampilan Gambar Data Skripsi

Pada Data Skripsi ada 4 pilihan menu yaitu Tambah, Edit, Hapus dan Refresh. Menu “Tambah” berfungsi untuk menambahkan data skripsi yang ingin dimasukan seperti : Kode Skripsi, Judul Skripsi, NIM Mahasiswa, NID Dosen dan Tahun Dibuat. Menu “Edit” berfungsi untuk mengedit yang ingin di edit. Menu “Hapus” berfungsi untuk menghapus data skripsi dan Menu “Refresh” berfungsi untuk mererefresh data skripsi yang sudah ditambahkan. Kemudian, menu “Hapus” akan menampilkan pop up bahwasannya data tersebut sudah dihapus. Lalu, button “Simpan” berfungsi untuk menyimpan data skripsi nya dan jika klik “Batal” maka data skripsi nya tidak akan tersimpan. Dan pada data skripsi akan menampilkan jumlah data nya.

- **Tampilan Data Kategori Skripsi**

Gambar 7 Tampilan Gambar Data Kategori Skripsi

Pada Data Kategori Skripsi ada 4 pilihan menu yaitu Tambah, Edit, Hapus dan Refresh. Menu “Tambah” berfungsi untuk menambahkan data kategori skripsi yang ingin dimasukan seperti : Kode Skripsi, Kategori Skripsi dan Kategori Studi. Menu “Edit” berfungsi untuk mengedit yang ingin di edit. Menu “Hapus” berfungsi untuk menghapus data kategori skripsi dan Menu “Refresh” berfungsi untuk merefresh data kategori skripsi yang sudah ditambahkan. Kemudian, menu “Hapus” akan menampilkan pop up bahwasannya data tersebut sudah dihapus. Lalu, button “Simpan” berfungsi untuk menyimpan data kategori skripsi dan jika klik “Batal” maka data kategori skripsi nya tidak akan tersimpan. Dan pada data kategori skripsi akan menampilkan jumlah data nya.

- **Tampilan Menu Pencarian Skripsi**

Gambar 8 Tampilan Gambar Menu Pencarian Skripsi

Pada Menu Pencarian Skripsi ini berfungsi untuk mempermudah dalam pencarian skripsi agar lebih cepat dan mudah. Menu pencarian skripsi ini bisa memasukan kata yang berhubungan dengan skripsi yang ingin dicari. Maka, ketika sudah memasukan kata akan langsung otomatis menampilkan untuk Judul, Kategori Studi, Nama Mahasiswa dan Nama Dosen. Button “Clear” berfungsi untuk membersihkan kata yang sudah dimasukan dan button “Refresh” untuk me refresh data yang ada di tabel. Dan pada menu pencarian skripsi akan menampilkan jumlah data nya.

6.1 Hardware Interface

Hardware yang dibutuhkan untuk mengakses aplikasi Pengarsipan Skripsi ini dengan menggunakan Desktop dengan memory minimal 7 gb dan penyimpanan kosong sebesar 250gb.

6.2 Software Interface

Software yang digunakan untuk mengakses aplikasi ini menggunakan :

1. Sistem Operasi Windows
2. Database yang digunakan untuk menyimpan Form_dataDosen, Form_dataMahasiswa, Form_dataSkripsi, Form_kategoriSKripsi, FormloginPetugasTU dengan menggunakan MySQL.

6.3 Communication Interface

Desain antarmuka untuk komunikasi dalam sistem yang dibangun menggunakan jaringan internet, dimana semua bisa mengakses aplikasi kami dengan mudah dimanapun dan kapanpun.