**MAKALAH**

**“PROJEK APLIKASI MOVIE”**

****

**DISUSUN OLEH**

**ALFIN (211110493)**

**FELIX WINARTHA (211111729)**

**FIKRI DWI RAMADHANHI SARAGIH (211112189)**

UNIVERSITAS MIKROSKIL

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMATIKA

2022/2023

**DAFTAR ISI**

**COVER………………………………………………………………………………………………………………….**

**DAFTAR ISI……………………………………………………………………………………………………………**

**BAB I :**

**PENDAHULUAN…………………………………………………………………………………………………….**

1.1 Latar Belakang Pemilihan Topik…………………………………………………………………….

**BAB II :**

**PEMBAHASAN………………………………………………………………………………………………………**

2.1 Tabel Product Backlog……………………………………………………………………………………

2.2 Tabel Sprint Backlog………………………………………………………………………………………

2.3 Tabel Report Daily Scrum Meeting…………………………………………………………………

2.4 Laporan Hasil Sprint Review…………………………………………………………………………..

2.5 Laporan Hasil Sprint Retrospective………………………………………………………………..

2.6 Screenshoot Board Trello………………………………………………………………………………

**BAB III :**

**PENUTUP………………………………………………………………………………………………………………**

3.1 Kesimpulan…………………………………………………………………………………………………….

3.2 Saran………………………………………………………………………………………………………………

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Pemilihan Topik**

Latar belakang kami dalam pemilihan topik ialah dikarenakan sekarang merupakan jaman dimana semua menjadi serba modern dan mudah karena kemajuan teknologi.

tapi itu juga membuat manusia punya banyak tuntutan yang hendak dipenuhi, sehingga banyak daripada manusia yang mengalami tertekan, dan disaat itulah biasanya sebagai manusia maka hiburan yang dicari hanyalah mendengarkan musik, menonton film ataupun berliburan. Dengan ini kami berniat untuk membuat sebuah aplikasi untuk menonton film sehingga dimana pun kita berada, kita dapat dengan mudah mengakses film yang hendak kita tonton tanpa harus jauh – jauh ke bioskop.