1. **Scope sub sistem**

Dalam pengerjaan tugas besar ini, kami akan membuat modul untuk rekruitasi anggota dari perusahaan tersebut. Yang mana, user yang akan mendaftarkan diri menjadi anggota, diharuskan mengisi formulir pendataan terlebih dahulu.

1. **Functional Requirement**

-Sistem dapat menginputkan data yang diisi oleh user

-Sistem dapat mengecek(validasi) data yang diisi user

-Sistem menyediakan fitur edit data

1. **Non-Fungsional Requirement**

**-Security**

Seluruh data harus di-backup setiap 24 jam, dan hasil backup disimpan di lokasi yang berbeda dengan sistem, dan seluruh komunikasi antar client-server harus di enkripsi

**-Availability**

Aplikasi ini harus dapat beroperasi terus menerus selama 7 hari per minggu, 24 jam per hari tanpa berhenti, karena aplikasi ini akan bersifat *web-based* dan akan diakses oleh mahasiswa yang membutuhkan dari berbagai tempat pada waktu yang berbeda-beda.

**- Reliability**

Aplikasi ini harus dibangun dengan kehandalan yang setinggi mungkin meskipun tidak perlu setinggi kehandalan sebuah *critical application*. Kegagalan yang dapat ditoleransi kurang lebih 10%. Dengan kahandalan yang tinggi diharapkan aplikasi ini dapat digunakan dengan baik pada saat dibutuhkan. Kehandalan yang dimiliki oleh aplikasi ini juga akan sangat bergantung pada beberapa hal eksternal, seperti kehandalan jaringan telekomunikasi yang digunakan untuk akses internet, kehandalan sistem daya listrik yang digunakan, dll.

**- Ergonomy**

Aplikasi ini harus memiliki nilai ergonomi/ kenyamanan dipakai yang tinggi bagi user. Aplikasi akan dibangun dengan antarmuka user yang mudah dimengerti, indah dilihat, konsisten, mudah dioperasikan dan tidak membingungkan.

1. **Kebutuhan Sitem**
2. **Kebutuhan Sumber Daya Manusia**

Kebutuhan sumber daya manusia atau pengguna adalah orang yang akan terlibat dalam pembuatan dan implementasi pembuatan sistem ini.

1.  Sistem Analis : orang yang bertugas untuk menganalisis sistem dengan mempelajari masalah-masalah yang timbul dan menentukan kebutuhan-kebutuhan.

2.  Programmer : Orang yang bertanggung jawab atas penelitian, perencanaan, pengkoordinasian, dan perekomendasian pemilihan perangkat lunak.

3.  Pengguna : Pihak yang menggunakan sistem atau aplikasi ini adalah pelajar dan masyarakat umum yang memiliki perangkat *smartphone*atau pc dan jaringan internet.

1. **Kebutuhan Perangkat Keras**

* Resolusi Layar 640 x 480
* Processor Intel Dual Core 1Ghz
* RAM 512MB
* HDD 128 GB
* LAN
* Internet
* Mouse & Keyboard