Estruturas de Dados - COM160 - Turma 003 Atividades

Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Revisar envio do teste: Semana 2 - Atividade Avaliativa

Usuário	ALFREDO DE MORAIS NETO
Curso	Estruturas de Dados - COM160 - Turma 003
Teste	Semana 2 - Atividade Avaliativa
Iniciado	24/08/22 22:32
Enviado	24/08/22 22:37
Data de vencimento	
Status	Completada
Resultado da tentativa	10 em 10 pontos
Tempo decorrido	5 minutos
Instruções	Olá, estudante!

- 1. Para responder a esta atividade, selecione a(s) alternativa(s) que você considerar correta(s);
- 2. Após selecionar a resposta correta em todas as questões, vá até o fim da página e pressione "Enviar teste".
- 3. A cada tentativa, você receberá um conjunto diferente de questões.

Pronto! Sua atividade já está registrada no AVA.

Pergunta 1

1,66 em 1,66 pontos

Em qual(is) posição(ões) os elementos de uma pilha são inseridos ou removidos?

Pergunta 2

1,66 em 1,66 pontos

Indique a alternativa que apresenta a definição do operador "::" no seguinte código:

```
void Time::setMinute(int minute) {
this->minute = minute;
```

Pergunta 3

1,66 em 1,66 pontos

Indique a alternativa correta do método push no tipo abstrato de dados pilha da classe Stack definida da seguinte maneira:

```
Stack::Stack()
length = 0;
structure = new ItemType[MAX_ITEMS];
```

Pergunta 4

1,66 em 1,66 pontos

A unidade básica da Programação Orientada a Objetos (POO) é a classe, que encapsula atributos (variáveis) e métodos (funções) em uma camada de abstração. Indique a alternativa que melhor define uma classe:

Pergunta 5

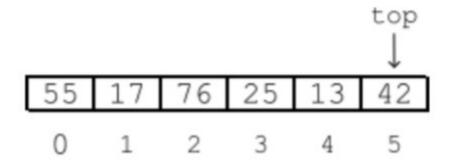
1,66 em 1,66 pontos

Para evitar desperdício de memória e a determinação incorreta de uma fila cheia e torná-la circular, qual operação matemática é feita sobre os índices (back e front) ao se inserir ou remover os elementos de uma fila?

Pergunta 6

1,7 em 1,7 pontos

Dada a pilha implementada como vetor que ocupa a seguinte estrutura em memória:



Qual será a configuração da pilha em memória após realizadas as seguintes operações:

Pop()

Pop()

Push(44)

Push(11)

Pop()

Push(90)

Pop()

Push(39)

Quarta-feira, 24 de Agosto de 2022 22h37min43s BRT

← OK