# Cadenas en Java

Programación 2021/22

# 1.1. Tipo primitivo (char) vs Clase (Character)

- En Java contamos con el tipo primitivo **char** y la clase **Character** que nos permiten trabajar con caracteres.
- Una variable de tipo primitivo carácter se declara con comillas simples (").
- Una variable de tipo cadena se declara entre comillas dobles ("").
- Existen métodos básicos en la clase Character para trabajar con caracteres (los tipos primitivos no tienen métodos):

isUpper, isLower	isLetter
toUpperCase, toLowerCase	isDigit

- s isLowerCase(char): boolean
- s isLowerCase(int): boolean
- s isUpperCase(char): boolean
- s isUpperCase(int): boolean
- s isTitleCase(char): boolean
- s isTitleCase(int): boolean
- s isDigit(char): boolean

# 1.2. Character.métodos()

```
char car 9 = '9';
char car c = 'c';
                                                                                 // False
                                                Character.isUpperCase(car 9);
Character.isUpperCase(car c);
                                // False
                                                Character.isLowerCase(car 9);
                                                                                 // False
Character.isLowerCase(car c);
                                // True
                                                Character.isDigit(car 9);
                                                                                 // True
Character.isDigit(car c);
                                // False
                                                Character.isLetter(car 9);
                                                                                 // False
Character.isLetter(car c);
                                // True
char car D = 'D';
                                                char car $ = '$';
                                                Character.isUpperCase(car $);
                                                                                 // False
Character.isUpperCase(car D);
                                // True
                                                Character.isLowerCase(car $);
                                                                                 // False
Character.isLowerCase(car D);
                                // False
                                                Character.isDigit(car $);
                                                                                 // False
Character.isDigit(car D);
                                // False
                                                Character.isLetter(car $);
                                                                                 // False
Character.isLetter(car D);
                                // True
```

# 2. String

⇒ Las variables de este tipo son **INMUTABLES** 

Para crear una variable que contenga una cadena de texto podemos hacerlo de diferentes modos:

```
// Declaración e inicializacion de cadena vacía
String cadenaVacia_1 = "";
String cadenaVacia_2 = new String("");
String cadenaVacia_3 = new String();
```

# 2.1. String. Métodos

- length(): devuelve el tamaño de la cadena de texto
- charAt(posicion): devuelve el carácter que se encuentra en la posición especificada. Comienza a numerar en la posición 0 y finaliza en length()-1

```
String cadena = "Cadena de texto uno";
              int longitud = cadena.length();
              char quintoCaracter = cadena.charAt(5);
  65
  66
  68
              System.out.println(
                       String.format("La longitud de la cadena es %d", longitud)
  70
              System.out.println(
  71
                       String.format("La letra en la posición quinta es %c", quintoCaracter)
  73
🖺 Problems @ Javadoc 📴 Declaration 📮 Console 🗴
<terminated> Cadena [Java Application] /home/jm/eclipse/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.lin
La longitud de la cadena es 19
La letra en la posición quinta es a
```

# 2.2. String Métodos. Concatenación

- Al concatenar cadenas creamos nuevos elementos porque las cadenas en Java son Inmutables.
- concat(contenido)
- operador +

```
Cadena.java ×

| Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java × | Cadena.java ×
```

# 2.3. String Métodos ⇒ Búsqueda

- Si no se encuentra la cadena o valor, los métodos devuelven -1
- Si encuentra el valor devuelve la posición, comenzando en 0 y finalizando en n-1

```
indexOf(valor, posicion) indexOf(valor) lastIndexOf(valor, posicion) lastIndexOf(valor)
```

Caracteres	Cadenas
String cadena = "Cadena de texto uno";	String cadena = "Cadena de texto uno";
<pre>int posicionDeLaUMinuscula = cadena.indexOf('u');</pre>	<pre>int posicionDeLaPalabraUno = cadena.indexOf("uno");</pre>
<pre>int posicionDeLaUltimaE = cadena.lastIndexOf('e'); posicionDeLaUltimaE = cadena.indexOf('e', 10);</pre>	<pre>int posicionDeUltimaDE = cadena.lastIndexOf("de"); posicionDeUltimaDE = cadena.indexOf("de", 6);</pre>
int caracterNoEncontrado - cadena indevOf(101).	

# 2.4. String Métodos ⇒ Contiene/Empieza/Termina

- Devuelve true si la palabra/letra a buscar se encuentra en la cadena
- Puede buscarse al principio/fin o en cualquier posición

```
boolean contiene = cadena.contains("de");
                                               //True
  Similar a
contiene = cadena.indexOf("de")!=-1;
boolean empieza = cadena.startsWith("Cad"); //True
   Similar a
contiene = cadena.substring(0, "Cad".length()).equals("Cad");
boolean termina
                   = cadena.endsWith("uno");
   Similar a
contiene = cadena.indexOf("uno", (cadena.length()-"uno".length()-1))!=-1;
```

#### 2.4. String Métodos. Reemplazar

- Reemplazar es similar al anterior en el sentido de que cambia la expresión indicada por otra, pero no modifica la cadena de texto original, sino que crea una nueva.
- replace(buscado, sustituto)
- Pueden utilizarse caracteres (char) o palabras (CharSequence, String)



#### 2.5. String Métodos. Formato

- No modifican la cadena original, sino que crean una nueva cadena de texto.
  - 1. toUpperCase(): convierte a MAYÚSCULAS
  - 2. toLowerCase(): convierte a minusculas
  - 3. trim() ⇒ elimina espacios iniciales y finales (no intermedios)

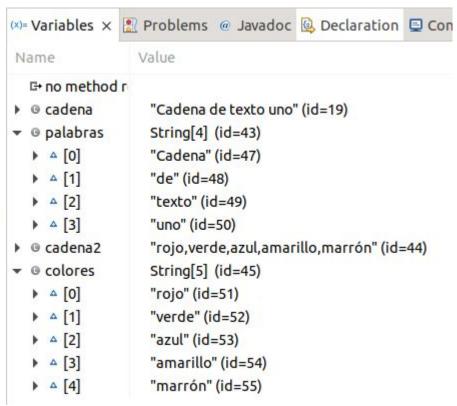
```
@ iesNombre
                                                                                          leS JaCaRanDa " (id=36)
String iesNombre = "
                          IeS JaCaRanDa
                                                                                          IES JACARANDA " (id=37)
                                                                     @ IES
String IES
                         = iesNombre.toUpperCase();
                                                                     • @ ies
                                                                                          ies jacaranda " (id=38)
                        = iesNombre.toLowerCase():
String ies
                                                                     • @ iesSinEspaci
                                                                                       "leS JaCaRanDa" (id=39)
String iesSinEspacios
                         = iesNombre.trim();
```

# 2.6. String Métodos. Recortar (substring)

- 1. substring (posicionInicial): recorta la cadena desde la posición establecida (incluida) hasta el final.
- substring (posicionInicial, posicionFinal): igual que el anterior hasta el valor de la posicionFinal -1
  - ⇒ Generan una nueva cadena, no modifica la original

# 2.7. String Métodos. Dividir ⇒ split

- split("separador")
- Devuelve una lista de elementos separados por el símbolo usado.



- 1. == Útil para tipos básicos o comparar por los ids; con cadenas compara con el contenido en la pila de JVM
- 2. **equals**(cadenaAComparar)
- 3. **equalsIgnoreCase**(cadenaAComparar)
- 4. **compareTo**(otroObjeto): nos da el valor numérico del orden lexicográfico de una cadena respecto a la otra (-0+)

- 1. == Útil para tipos básicos o comparar por los ids; con cadenas compara con el contenido en la pila de JVM
- 2. **equals**(cadenaAComparar)
- 3. **equalsIgnoreCase**(cadenaAComparar)
- 4. **compareTo**(otroObjeto): nos da el valor numérico del orden lexicográfico de una cadena respecto a la otra (-0+)

```
String nombre1 = "José Manuel";
String nombre2 = new String("José Manuel");

if (nombre1 == nombre2) {
    System.out.println("Son iguales");
}else {
    System.out.println("Los nombres no coinciden");
}
```

```
String nombre1 = "José Manuel";
String nombre2 = new String("José Manuel");

if (nombre1.equals(nombre2)) {
    System.out.println("Son iguales");
}else {
    System.out.println("Los nombres no coinciden");
}
```

```
String nombre1 = "JOSÉ MANUEL";
String nombre2 = new String("José Manuel");

if (nombre1.equals(nombre2)) {
    System.out.println("Son iguales");
}else {
    System.out.println("Los nombres no coinciden");
}
```

```
String nombre1 = "JOSÉ MANUEL";
String nombre2 = new String("José Manuel");

if (nombre1.equalsIgnoreCase(nombre2)) {
   System.out.println("Son iguales");
}else {
   System.out.println("Los nombres no coinciden");
}
```

compareTo(object): compara el orden lexicográfico de dos objetos y
proporciona un valor negativo si el primero precede al segundo, mayor que
cero si es posterior y cero si son iguales.

```
if (nombre1.compareTo(nombre2)==0) {
        System.out.println("Son iguales");
}else {
        System.out.println("Los nombres no coinciden");
}

System.out.println("abc".compareTo("xyz")); // devuelve -23
System.out.println("xyz".compareTo("abc")); // devuelve 23
System.out.println("abc".compareTo("abc")); // devuelve 0
```