

ACTIVIDAD PROFUNDIZACION UNIDAD 3

NELSON ALVAREZ CORNADO ALEJANDRO FONSECA ARDILA

DISEÑO Y DESARROLLO WEB

JOSE DE LOS SANTOS SOLORZANO SUAREZ

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA COMPENSAR

MAYO 2023



Tabla de contenido

DOCUMENTACIÓN DE LA PÁGINA WEB MAQUETACIÓN, DISEÑO Y ESTRUCTURA	3
http://alfonard.github.io/disenoweb	3
Introducción:	3
Diseño y estructura de la página web:	4
Contenido de la página web:	5
Funcionalidades de la página web:	6
1. Descripción del programa:	. 6
2. Presentación de la universidad:	. 6
3. Botón de "Solicitar información":	. 6
Requerimientos técnicos:	6
Glosario técnico: Etiquetas y CSS:	7
HTML	. 7
CSS	.8
Pruebas de rendimiento:	9
Pagespeed.web.dev	10
Conclusiones:	11
BIBLIOGRAFIA	12



DOCUMENTACIÓN DE LA PÁGINA WEB MAQUETACIÓN, DISEÑO Y ESTRUCTURA

http://alfonard.github.io/disenoweb

Introducción:

La documentación de la página web disenoweb tiene como objetivo proporcionar información detallada sobre el diseño, código, estructura y el contenido de la página. Este documento es útil para los desarrolladores, los diseñadores web y los propietarios de sitios que deseen conocer la estructura y el contenido de esta página.

La página web disenoweb es una fuente valiosa de información para desarrolladores, diseñadores web y propietarios de sitios. Con el objetivo de proporcionar detalles exhaustivos sobre el diseño, código, estructura y contenido de la página, su documentación es una herramienta útil para aquellos que deseen comprender en profundidad los aspectos técnicos de su construcción. En este documento se aborda cada uno de estos elementos, ofreciendo una visión detallada y completa de la página web.

En este sitio web se pueden encontrar diversas secciones que ilustran de manera clara y concisa cada una de las etapas del proceso de diseño y desarrollo. Desde la elección de colores y tipografías hasta la implementación de elementos interactivos, disenoweb ofrece una visión completa y detallada de cómo crear una página web atractiva y funcional. La documentación de disenoweb es especialmente útil para aquellos que deseen aprender más sobre diseño o deseen aplicar estas técnicas en sus propios proyectos.



Diseño y estructura de la página web:

El diseño de la página web se basa en html 5 y estilo utilizados. La página principal está compuesta por [Header – Main - Footer]. La página web está dividida en las siguientes secciones:

- Header: Está compuesto por el logo de la Fundación universitaria Compensar
- Menú de navegación principal: Contiene los accesos a las principales dependencias de la universidad con el fin de que los usuarios puedan encontrarlas fácilmente.
- Introducción del Ingeniería de Software Bogotá: Hace referencia acerca de la carrera y la importancia de la titulación en el mercado.
- **Titulaciones:** Esta sección da una descripción de como está constituido el programa de formación en sus diferentes ciclos para obtener el título.
- Campo Laboral: Esta sección nos describe las diferentes ramas a las que se puede llegar a involucrar el profesional en el mercado.
- Matriculas Abiertas: Esta sección informa al interesado (a) sobre la continuidad del programa para futuros ingresos.
- Skills: Muestra las diferentes habilidades que pueden llegar desarrollar con el programa.
- **Perfil:** Informa sobre la especialidad que se obtendrá al momento de culminar la carrera.
- **Footer:** Proporciona información adicional sobre la institución.



Contenido de la página web:

La página web disenoweb incluye la siguiente información y contenido:

- Helder: El logo de la universidad permite al usuario tener credibilidad como medio oficial avalado como institución de educación superior.
- Menú de navegación principal: Este menú tiene como fin permitir que los usuarios puedan interactuar fácilmente por las principales dependencias de la universidad encontrándolas rápidamente para generar una experiencia positiva y de fácil acceso y está compuesto por los siguientes vínculos:
 - Graduados: Muestra información de noticias para los egresados en donde se ven diferentes actividades que realiza la institución así como servicios de empleabilidad y estadísticas sobre los diferentes sectores laborales donde trabajan y emprendimiento.
 - Estudiantes: Permite un rápido accesos a la intranet donde encontraremos acceso a la información y sus diferentes aplicativos que ofrece el campus virtual.
 - Estado de Admisión: Muestra un aplicativo para consulta a los diferentes aspirantes de pregrado, posgrado y escuela.
 - **Reingresos:** Permite registrar solicitudes para reingresos.
 - Pago en Línea: Aplicativo de consulta con la plataforma financiera sobre el estado de pagos.
 - Campus Virtual: Accesos rápido a plataforma de estudiantes.
 - **Emisora:** Brinda información sobre los diferentes eventos de la institución así como plataforma de streaming de la emisora de la universidad.
 - Blog: Muestra los eventos, comunicaciones y temas de interés para la comunidad educativa.



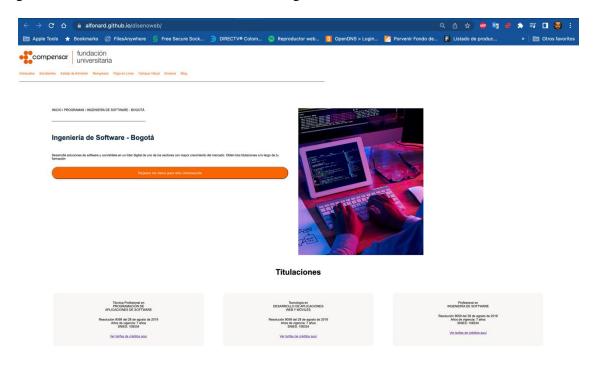
Funcionalidades de la página web:

La página web disenoweb incluye las siguientes funcionalidades que pueden ser útiles para los usuarios que visitan el sitio web. A continuación, se presentan algunas de las funcionalidades más importantes de la página:

- 1. Descripción del programa: La página proporciona información detallada sobre el programa de Ingeniería de Software en la ciudad de Bogotá, como la duración, los requisitos de ingreso, el plan de estudios y las competencias que se desarrollan en el programa.
- **2. Presentación de la universidad:** La página también presenta información general sobre la Fundación Universitaria Compensar, su misión y visión, así como los valores que la institución promueve.
- **3. Botón de "Solicitar información":** La página también cuenta con un botón de "Solicitar información", que redirige a los usuarios a un formulario en línea para solicitar más detalles sobre el programa de Ingeniería de Software.

Requerimientos técnicos:

Para acceder a la página web disenoweb, se requiere de un navegador web actualizado, como Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, etc.





Glosario técnico: Etiquetas y CSS:

HTML

- <!DOCTYPE html>: Especifica que se está utilizando HTML5.
- **<html>:** Define el comienzo del documento HTML.
- <head>: Proporciona y contiene información general sobre el documento, como metadatos y enlaces a archivos CSS y JavaScript.
- <meta>: Proporciona metadatos en el documento, asi como el título, la descripción y las palabras clave.
- link>: Define el enlace entre el documento actual y un recurso externo, como una hoja de estilo CSS.
- **<body>:** Es el cuerpo del documento, donde se encuentra ubicado el contenido que es visible en la página.
- <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>: Indica y define los diferentes encabezados de y su jerarquía en la página.
- : Define un párrafo de texto en la página.
- <a>: Define un enlace a otra página y se puede configurar con ciertos atributos para que la pagina o vínculos puedan ser visualizados.
- : Inserta una imagen en la página.
- **y :** Etiqueta que nos permite crear una lista sin ordenar.
- y : Etiqueta que nos permite crear una lista ordenada.
- <div>: Nos permite definir una sección genérica o contenedor en la página.
- **:** Nos permite crear una pequeña sección de texto dentro de un elemento.
- <nav>: Define la sección de navegación de la página.
- **<footer>:** Define la sección de pie de página de la página.



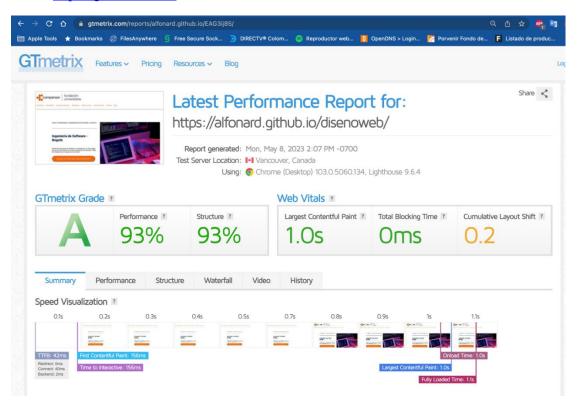
CSS

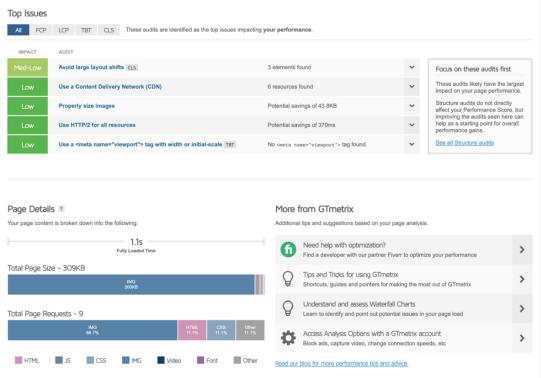
- **color:** Define el color del texto.
- **background-color:** Define el color de fondo de un elemento.
- **font-family:** Define la fuente utilizada para el texto.
- **font-size:** Define el tamaño del texto.
- **font-weight:** Define el grosor de la fuente utilizada para el texto.
- **text-align:** Define la alineación del texto.
- padding: Define el espacio entre el borde de un elemento y su contenido.
- margin: Define el espacio entre el borde de un elemento y los elementos que lo rodean.
- **border:** Define el borde de un elemento.
- **display:** Define cómo se mostrará el elemento en la página.
- float: Define la posición de un elemento en relación con otros elementos en la página.
- **position:** Define la posición de un elemento en la página.
- width: Define el ancho de un elemento.
- **height:** Define la altura de un elemento.
- background-image: Define la imagen de fondo de un elemento.
- **list-style-type:** Define el estilo de viñeta o numeración de una lista.



Pruebas de rendimiento:

GTmetrix: https://gtmetrix.com/

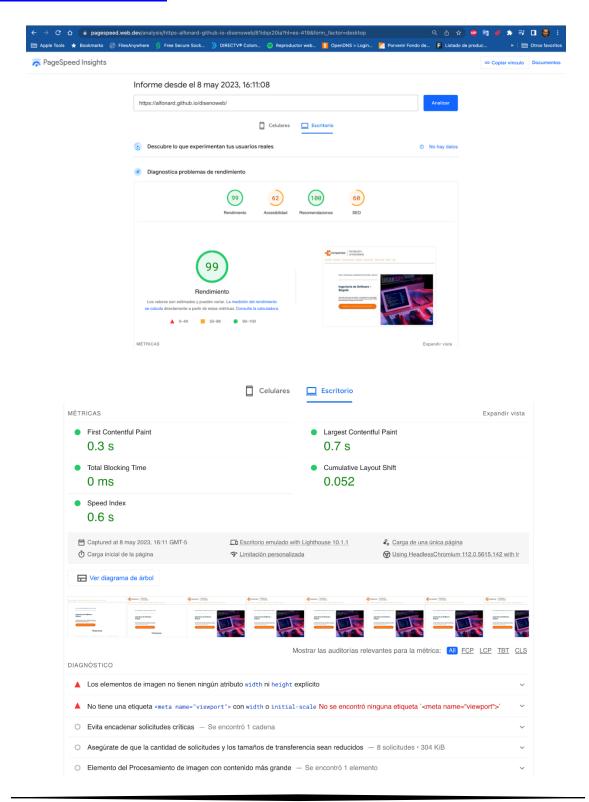






Pagespeed.web.dev

 $\frac{https://pagespeed.web.dev/analysis/https-alfonard-github-io-disenoweb/81idqx20ia?hl=es-419\&form_factor=desktop$





Conclusiones:

- HTML5 y CSS son herramientas esenciales para el diseño y desarrollo web. Permiten crear páginas web atractivas y funcionales con facilidad y eficacia.
- Es importante tener una buena estructura de HTML para que la página web sea fácil de leer y comprender.
- CSS permite personalizar la apariencia de la página web y hacerla única. De esta manera al momento de realizar el diseño será visualmente atractivos y funcional.
- La organización y jerarquía de los estilos de CSS son importantes para mantener el código limpio y fácil de leer.
- Es importante tener en cuenta la accesibilidad y la usabilidad al diseñar una página web.
 Debe ser fácil de navegar para los usuarios y adaptarse a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- La compatibilidad con los navegadores es esencial para que la página web se pueda visualizar correctamente. Es importante realizar pruebas en diferentes navegadores y resoluciones de pantalla para asegurarse de que la página web se vea bien en todos los dispositivos.
- En general, el ejercicio demuestra la importancia de aprender y tener un conocimiento sólido de HTML5 y CSS para diseñar páginas web atractivas y funcionales.



BIBLIOGRAFIA

- Css-Tricks. (s/f). https://css-tricks.com/
- Devs, N. C. (s/f). COMO ACTUALIZAR O SUBIR CAMBIOS A UN REPOSITORIO DE GITHUB POR CONSOLA DE COMANDOS "MODO FÁCIL". https://www.youtube.com/watch?v=_GFgMjjWSQQ
- Gómez López, J. & Alcayde García, A. (2015). *Construcción de páginas web*. RA-MA. https://elibronet.ucompensar.basesdedatosezproxy.com/es/lc/ucompensar/titulos/62474
- Intelequia. (2021). CÓMO SUBIR UN PROYECTO A UN REPOSITORIO DE GITHUB.
 https://intelequia.com/blog/post/c%C3%B3mo-subir-un-proyecto-a-un-repositorio-de-github
- Muñoz, F. R. (2018). COMO CENTRAR UN TEXTO MEDIANTE CSS Y NO CON HTML.
 https://francescricart.com/como-centrar-un-texto-con-css/
- W3 Schools. (s/f). https://www.w3schools.com/css/css_text.asp
- Mozilla Corporation's. (s/f). Mdn Web docs.
 https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML