
PRÁCTICA DE DESARROLLO DEL SOFTWARE.

Realizado por:

Alfonso Esteve Martínez.

ENTREVISTA.

Me reúno con el dueño de una librería porque está interesado en que le realice un programa para que gestione algunas partes de su trabajo.

(Programador)

-¿Podría explicarme que es lo que tiene en mente?.

(Cliente)

-Pues intentaré explicarme lo mejor posible. Quiero un programa que me gestione mi librería, es decir, me gustaría que hiciera las siguientes cosas.

-Que pueda tener mis libros registrados y sus datos almacenados en una base de datos.

-Cuando un cliente venga a comprar un libro, le pueda dar la opción de registrarse como cliente vip, pagando una cuota al mes. De esa manera, además de poder comprar cualquier libro, tendría la posibilidad de alquilarlos, sin necesidad de tener que comprarlo, lo leería y podría devolverlo y llevarse otro.

-Si se registran les entregaría un carnet, para así ser más fácil a la hora de identificarlos en el sistema.

(Programador)

-Perfecto, le he entendido a la perfección. Además añadiría alguna cosa más, si le parece bien. Podríamos hacer que el cliente vip, cuando se identifique el sistema compruebe y tiene pagada la cuota de ese mes, y así sabemos que puede alquilar libros sin problema.

(Cliente)

-Me parece muy buena idea, era algo que no había pensado y es realmente necesario.

(Programador)

-Pues con esto ya tengo los datos suficientes para empezar a crear el programa de **gestión de ventas y alquiler de libros**.