

PRÁCTICA DE DESARROLLO DEL SOFTWARE.

CASOS DE USO.

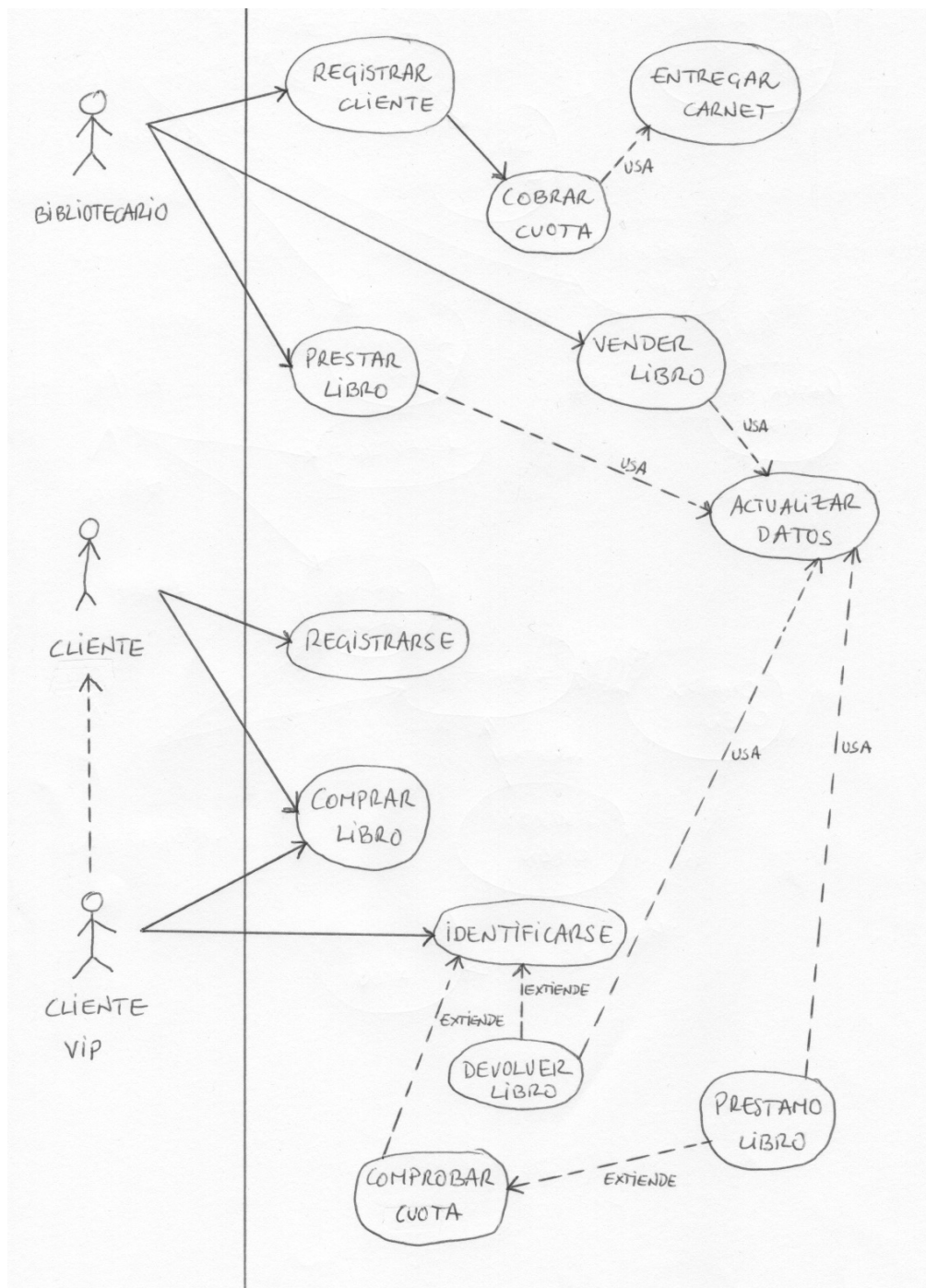
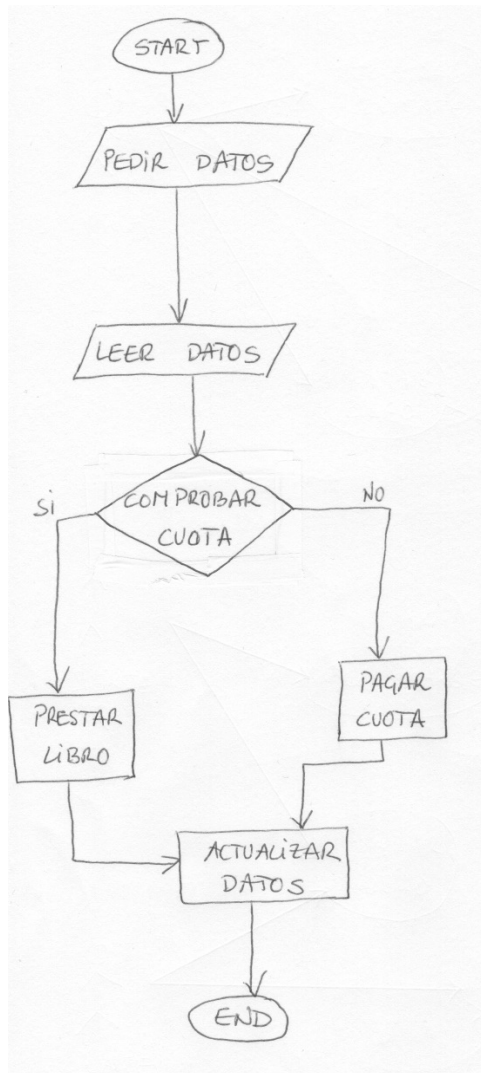


DIAGRAMA DE FLUJO.



PSEUDOCÓDIGO.

```
Inicio de programa
  Pedir datos
  Leer datos
  Comprobar cuota
    Si cuota == pagada entonces
      Prestar libro
    Si no
      Cobrar cuota
    Fin si
  Prestar libro
  Actualizar datos
Fin de programa
```