# Prueba de Caja Blanca

"Sistema de inventario del Universo del fomix"

Integrantes: Alfonso Arroyo David Pilaguano Stalin Uvidia

# Prueba caja blanca del requisito "Ingresar al sistema | Login"

#### 1. CÓDIGO FUENTE

Pegar el trozo de código fuente que se requiere para el caso de prueba

```
String user = "admin";
String password = "admin";
String pass = new String(passTxt.getPassword());
FrmUniversoDelFomix frmUniversoDelFomix = new FrmUniversoDelFomix();
    if(userTxt.getText().equals(user)&& pass.equals(password)){
        this.setVisible(false);
    frmUniversoDelFomix.setVisible(true);
    }else{
        JOptionPane.showMessageDialog(this,"Usuario o contraseña incorrectos por favor intentelo de nuevo");
    }

    String user = "admin";
    String password = "admin";
    String pass = new String(passTxt.getPassword());
    FrmUniversoDelFomix frmUniversoDelFomix = new FrmUniversoDelFomix();
```

```
String password = "admin";

String pass = new String (passTxt.getPassword());

FrmUniversoDelFomix frmUniversoDelFomix = new FrmUniversoDelFomix();

if (userTxt.getText().equals(user)&& pass.equals(password)) {

    this.setVisible(false);

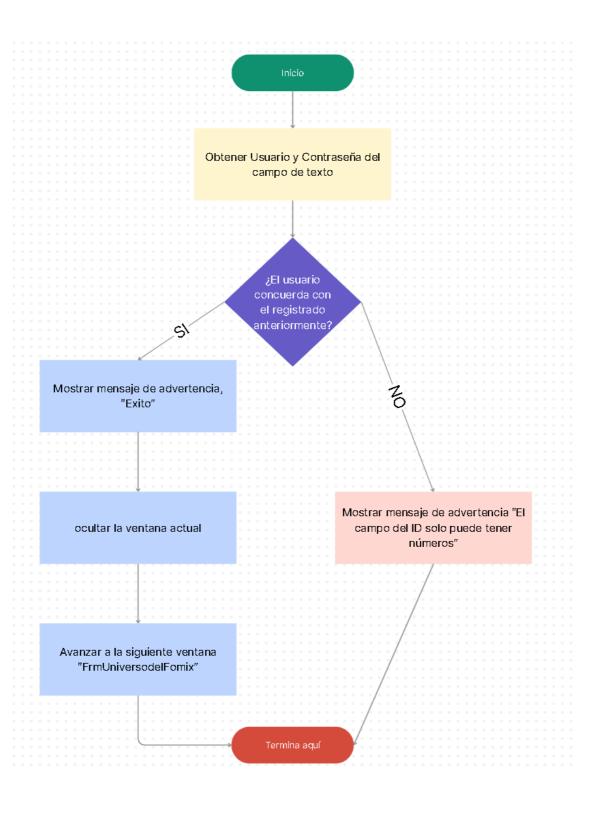
frmUniversoDelFomix.setVisible(true);
}else{

    JOptionPane.showMessageDialog(this,"Usuario o contraseña incorrectos por favor intentelo de nuevo");
}

}
```

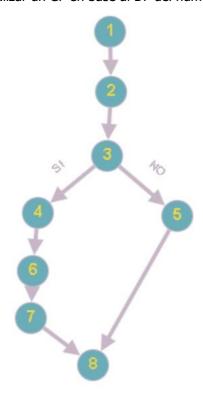
#### 2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF)

Realizar un DF del código fuente del numeral 1



## 3. GRAFO DE FLUJO (GF)

Realizar un GF en base al DF del numeral 2



# 4. IDENTIFIACCIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

Determinar en base al GF del numeral 4

## **RUTAS**

**R1:**  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 6 \rightarrow 7 \rightarrow 8$  (Contraseña y Usuario concuerdan con los registrados)

**R2:**  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 8$  (Contraseña y Usuario NO xconcuerdan con los registrados)

#### 5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

#### V(G) = Número de regiones en el grafo de flujo

• La cantidad de regiones (incluyendo la región exterior) en el grafo de flujo es 2.

#### V(G) = Número de nodos predicados (decisiones) + 1

• Nodos predicados: 1 (Nodo 3)

• V(G) = 1 + 1 = 2

## V(G) = A - N + 2

• A (Número de aristas) = 8

• N (Número de nodos) = 8

• V(G) = 8 - 8 + 2 = 2

## DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos