



Static-Site

November the 5th, 2019

Resumen

Me han asignado hacer un sitio estático para una empresa. Desde una perspectiva general, el sitio web debe incluir una sección Inicio, una sección Acerca de nosotros, una sección Nuestros servicios, una sección Galería y una sección Contáctenos. El sitio también debe seguir las pautas presentadas por la empresa.

Contenidos

Requerimientos del Proyecto	2
Especificaciones	3
Tareas	3-8
Incidencias	8
Lecciones aprendidas	9
Calendario del Proyecto	9-10
Cronograma del Proyecto	10
Medidas de Control de Calidad	11-13
Métricas de Calidad	13
Riesgos	13
Herramientas usadas	13-14

Requerimientos del proyecto

1. Características comunes a todas las páginas web del portal:
 - Un encabezado:
 - El encabezado debe contener el logotipo de la empresa.
 - También debe incluir un menú de navegación.
 - Breadcrumb:
 - El usuario debe poder ver su ruta de navegación en todo momento.
 - Pie de página:
 - Enlaces de navegación principales
2. Una página **Home** que contiene:
 - Un Slider de imágenes
 - Una sección de contenidos destacados.
3. Una página de **About Us** que contiene:
 - Una introducción de la compañía
 - Video de YouTube
4. Una página de **Gallery** que permita:
 - Poder visualizar una galería de imágenes
5. Una página de **Servicios** que contiene:
 - Una lista de los principales servicios ofrecidos por la empresa
 - Para cada servicio, debe haber una página que contenga:
 - Información detallada de los servicios de la empresa.
 - Un botón Call to Action para pedir más información de un servicio.
6. Una página de para solicitar más información de un determinado servicio que contiene:
 - Un formulario para pedir más información sobre un servicio específico.

7. Una página de **Contacto** que contiene:
 - Un formulario con un menú DropDown que permita al usuario elegir específicamente el servicio que necesita
8. Todas las páginas deben ser responsive
9. Todas las páginas deben tener en cuenta el SEO.
10. El sitio debe ser compatible con los principales navegadores.

Especificaciones del proyecto

1. El sitio debe ser estático, lo que significa que su contenido debe ser fijo, no dinámico.
2. El sitio no puede hacer uso de bibliotecas de terceros de JavaScript.
3. El sitio puede usar bibliotecas de terceros CSS.
4. El sitio debe usar reset.css.
5. El sitio debe estar escrito en HTML5.
6. El código HTML del sitio debe ser validado por la W3C.
7. El código HTML debe ser rico en semántica.
8. El código HTML debe seguir buenas prácticas.
9. El código HTML, CSS y JavaScript debe estar formateado correctamente.
10. El proyecto debe desarrollarse usando git.
11. Los compromisos deben ser claros y concisos.

Lista de Tareas

A continuación detallo la lista de tareas por realizar en el proyecto:

1. Prototipo en papel:
 - Prioridad: Media
 - Descripción: Crear un prototipo en papel de cómo va a ser la estructura del portal.
 - Nivel de dificultad: 3/10
 - Estimación de tiempo: media hora.
2. Bosquejos:
 - Prioridad: Media
 - Descripción: realizar bosquejos de cómo van a ser las páginas individualmente.

- Nivel de dificultad: 3/10
- Estimación de tiempo: media hora.

3. Creación del Folder:

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Crear un folder donde guardar los archivos del proyecto, como las imágenes, archivos .html, etc
- Nivel de dificultad: 1/10.
- Estimación de tiempo: 1 minuto.

4. Estructura Html del portal

- Prioridad: Alta.
- Descripción: preparar la estructura básica del sitio web con html.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo:

5. Semantic tagging de la página Home

- Prioridad: Media
- Descripción: utilizar semantic tags para darle estructura a la página.
- Nivel de dificultad: 5/10
- Estimación de tiempo: Media hora.

6. Creación de archivos CSS y Javascript

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Crear y agregar archivos .css y .js al folder principal.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo:

7. Reset CSS

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Crear el archivo reset.css
- Nivel de dificultad: 2/10
- Estimación de tiempo: 5 minutos.

8. Header del portal.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Trabajar en el header para el portal, con el logo de la empresa, un espacio en medio y una lista de opciones de navegación al lado derecho.
- Nivel de dificultad: 6.5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

9. Footer

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Creación del footer de la página web
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: 1 hora.

10. Maquetación de index.html

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Trabajar en la maquetación específica de la página de Home (index.html)
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: media hora.

11. Contenidos destacados.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Agregar una galería de contenidos destacados a la página Home.
- Nivel de dificultad: 7/10
- Estimación de tiempo:

12. Maquetación del resto del portal

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Preparar las demás páginas utilizando la estructura básica del index.html
- Nivel de dificultad: 2/10
- Estimación de tiempo: 5 minutos.

13. Modificación About Us.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Modificar la página de “About Us”, agregando una pequeña descripción sobre la empresa.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: 10 minutos.

14. Vídeo About Us

- Prioridad: Media.
- Descripción: Agregar video de YouTube a la sección de About Us.
- Nivel de dificultad: 3/10
- Estimación de tiempo: 10 minutos.

15. Segmentación Our Services.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Modificar la página de Our Services y empezar a darle estructura.

- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: media hora.

16. Contenido página Services.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Agregarle fotos a la página de web services, con títulos y descripción de los servicios.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo:

17. Agregar imágenes a la página Gallery.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Empezar a agregar las imágenes en la página Gallery.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo:

18. Logos para la página

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Buscar logos en la web de las marcas de Skate que vendemos.
- Nivel de dificultad: 5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

19. Modificación página Contact Us.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Agregar contenido a la parte de Contact Us.
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo:

20. Slider página Home.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Trabajar en el Slider para la parte home.
- Nivel de dificultad: 7/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

21 .Agrandar imágenes de gallery.html

- Prioridad: Media.
- Descripción: Hacer que las imágenes de la parte Gallery se agranden al hacerle click.
- Nivel de dificultad: 7/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

22. Formulario de Contact Us.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Preparar el formulario de la página Contact Us.
- Nivel de dificultad: 7.5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

23. Validación Javascript.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Validar el formulario de contact us con javascript.
- Nivel de dificultad: 7.5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

24. Dropdown menu.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: preparar la estructura básica del sitio web con html.
- Nivel de dificultad: 7.5/10
- Estimación de tiempo: 60 min

25. Descripción de servicios

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Crear la página de descripción de cada servicio individual (selling and repairing)
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: 60 min

26. Botón call to action.

- Prioridad: Media
- Descripción: Agregar el botón call to action a la página de servicios.
- Nivel de dificultad: 6.5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

27. Formulario del servicio mencionado.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Crear el formulario para obtener información del servicio mencionado. .
- Nivel de dificultad: 3/10
- Estimación de tiempo: media hora.

28. Validación w3s

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Validar las páginas con el validador de w3s.

- Nivel de dificultad: 5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

29. Mejorar el breadcrumb:

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Validar las páginas con el validador de w3s.
- Nivel de dificultad: 5/10
- Estimación de tiempo: 60 min.

30. Funcionamiento de la página en otros navegadores.

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Verificar que la página web funcionara en los otros navegadores
- Nivel de dificultad: 4/10
- Estimación de tiempo: 3 horas.

31. Mejorar el formulario en la sección de Contact Us

- Prioridad: Alta.
- Descripción: Verificar que la página web funcionara en los otros navegadores
- Nivel de dificultad: 5/10
- Estimación de tiempo: 30 minutos.

Registro de incidencias que se han detectado durante la ejecución del proyecto.

- Elaboración del header del portal:** tuve muchas dificultades logrando que el Header me saliera bien, porque no estaba tan acostumbrado a utilizar el framework de TAILWIND Css.
- Elaboración del Slider de la Home:** Lograr que las imágenes aparecieran y se fueran cambiando no fue fácil. Tuve que encontrar diferentes tutoriales y encontrar imágenes con las mismas dimensiones para que funcionara.
- Dificultades en algunos botones de Internet Explorer:** tuve dificultades para lograr que los botones de la secciones de Selling y Repairing funcionaran.
- Dificultades a la hora de hacer que la validación del formulario con JavaScript funcionara.** Estuve teniendo dificultades con este punto ya que no entendía como hacerlo, después de ver un tutorial estuve más claro, aunque mi código era algo diferente así que tuve que adaptar lo que decía el tutorial a mi código.
- Dificultades para *funcional* el burgerbar:** Tuve dificultades para hacer que el burgerbar funcionara con responsive, y que desplegara la lista de opciones.
- Dificultades a la hora de hacer el Breadcrumb:** Esta fue una de las secciones que más tiempo me tomó hacer, porque tenía una mala concepción de lo que era un breadcrumb, entonces tuve que rehacerlo.
- Probar que la página funcionara en otros navegadores:** Esto me tomó mucho tiempo, ya que tuve que descifrar porque mi página no funcionaba en otros navegadores como Internet

Explorer y Safari. Al final descubrí que mi página no se veía bien en Safari porque estaba desactualizado, ya que este navegador no puede actualizarse en su última versión en Windows.

- **Fiebre el fin de semana:** El fin de semana tuve una fiebre, lo cual afectó mucho mi desempeño el fin de semana.

Lecciones aprendidas

- La documentación/organización del proyecto debe ser lo primero en que te debes enfocar para asegurar que todo vaya bien.
- Desde el inicio, debes ir probando tu código en varios navegadores para no tener que ir rehaciendo trabajo.
- Pensar y dibujar el prototipo inicial es sumamente importante para poder visualizar el proyecto y manejarlo mejor.
- Debes investigar bien la documentación del framework que estás usando para sacarle el mayor provecho posible.
- La parte de la documentación es muy importante para organizar tu tiempo y la prioridad que le darás a cada tarea.
- Es muy importante ir apuntando todo lo que vas aprendiendo o no sabías. Por ejemplo si aprendes algo que no sabías sobre el padding, apuntarlo en tu cuaderno.
- Si tienes problemas usando git, leer y entender bien los comentarios que te ofrece git, por ejemplo al dar git status.
- Las dimensiones de las imágenes que vas a utilizar son importantes. Por ejemplo si tienes algunas imágenes cuadradas y otras rectangulares, será más difícil trabajar con ellas.
- Online puedes encontrar tutoriales sobre casi cualquier tema de Web Dev, o sitio web o ayuda sobre cualquier problema, es sólo cuestión de buscar, encontrar buenos tutoriales y seguirlos.
- Es mejor modificar los elementos que quieras cambiar dentro del inspector de Chrome, hasta que queden en tu página como deseabas, y luego realizar estos cambios en el Visual Studio Code. Esta opción ahorra más tiempo que ir haciendo cambios desde el Visual Studio Code y luego refrescando la página y ver los cambios.
- Va bien hacer una lista de todas las posibles razones por las que algo en tu proyecto no está funcionando como quieres, y luego ir probando las soluciones uno por uno.
- En mi opinión, es importante comenzar el proyecto creando todos los archivos que se van a utilizar. Crear la base general para todo, luego ir haciendo las modificaciones pertinentes.

Calendario del proyecto.

- **Martes:**

-Desde el inicio del proyecto, se dedicó 60 min a leer el documento del proyecto con detenimiento, y preparar los archivos.
 -El resto del día se utilizó para preparar la maquetación básica del Home. Esto era muy importante ya que esta maquetación se utilizaría en el resto del portal, pero haciendo cambios específicos dependiendo de la página en la que trabajaba.

- **Miércoles y Jueves:**

-Se trabajó en encontrar las tareas más sencillas del proyecto y ejecutarlas. Por ejemplo, trabajar en la página About Us, para agregar el título, información de la empresa, y el vídeo.

-Se dedicó tiempo para encontrar imágenes para la sección Gallery, imágenes que fueran de las mismas dimensiones (cuadradas).

- **Viernes y fin de semana:**

-Se dedicaron estos días para hacer los temas faltantes a la página, como la validación con Javascript, los botones para las páginas de los Servicios, etc

- **Lunes y Martes:**

-Se usaron estos días para mejorar la compatibilidad de la página en los otros navegadores, sobre todo los problemas con Internet Explorer.

-También se dedico tiempo a mejorar la documentación del proyecto.

Cronograma del Proyecto

Número de tarea	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo	Lunes	Martes
1	X							
2	X							
3	X							
4	X							
5	X							
6	X							
7	X							
8		X						
9		X						
10		X						
11		X						
12		X						
13		X						
14		X						
15		X						
16		X						
17		X						
18		X						
19			X					

20			X					
21			X					
22			X					
23			X					
24				X				
25				X				
26				X				
27					X			
28					X			
29							X	
30							X	
31							X	
32								X

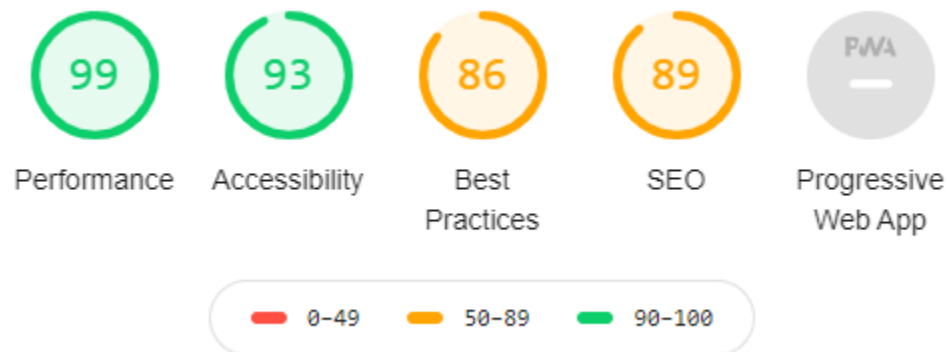
Medidas de control de calidad.

-Para las mediciones de control de calidad, se utilizaron las siguientes dos herramientas.

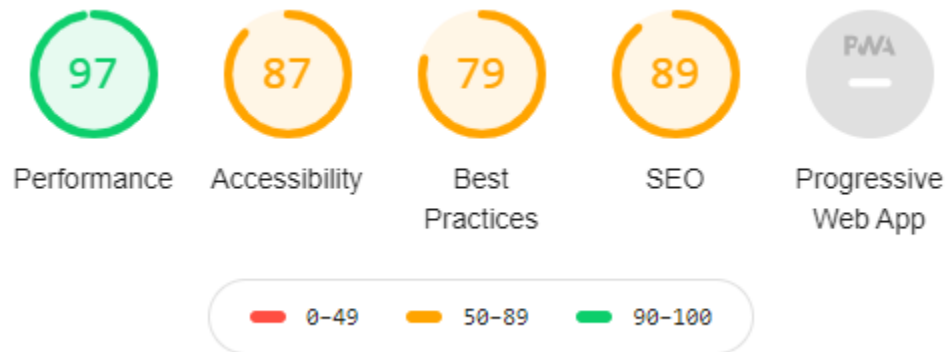
1. El validador de W3S: Este validador nos indica que errores existen en nuestra página web, ya sea por ejemplo errores en los taggings, taggings que no están cerrados, términos o propiedades que hacen falta. Se realizó una revisión con esta herramienta de todas las páginas web para determinar si no tenían los errores, y si los tuvieran, se procedía a eliminarlos.
2. La opción “Audit” en el Inspect de Google Chrome: Esta herramienta nos indica los aspectos a mejorar en nuestra página, como el Performance, la Accesibilidad, las Best Practices y finalmente el SEO de cada página.

-Los resultados para las páginas principales fueron los siguientes:

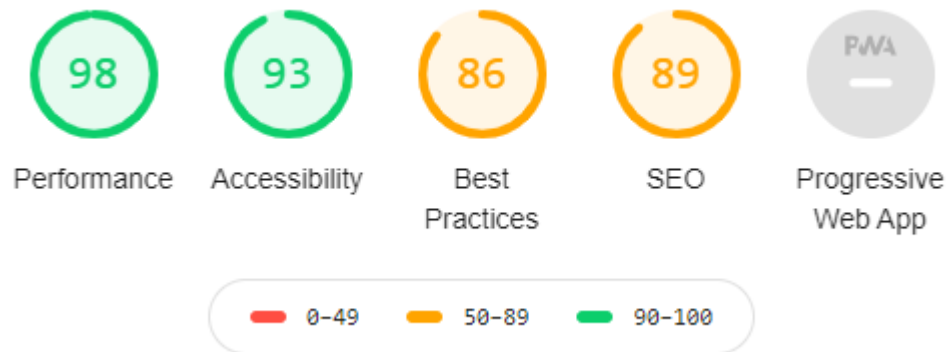
Página Home:



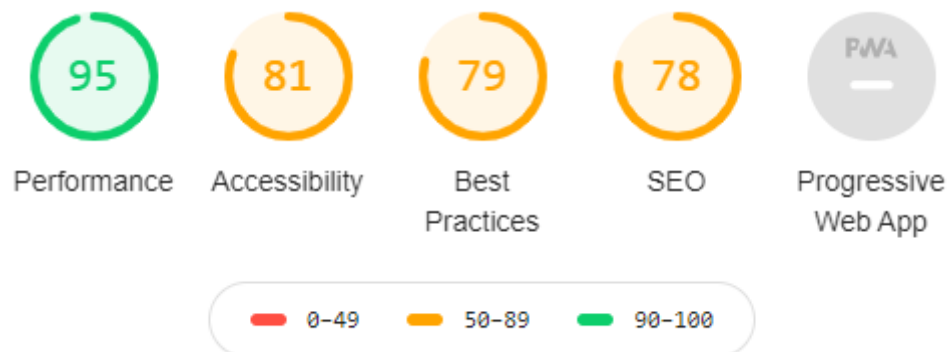
Página About us:



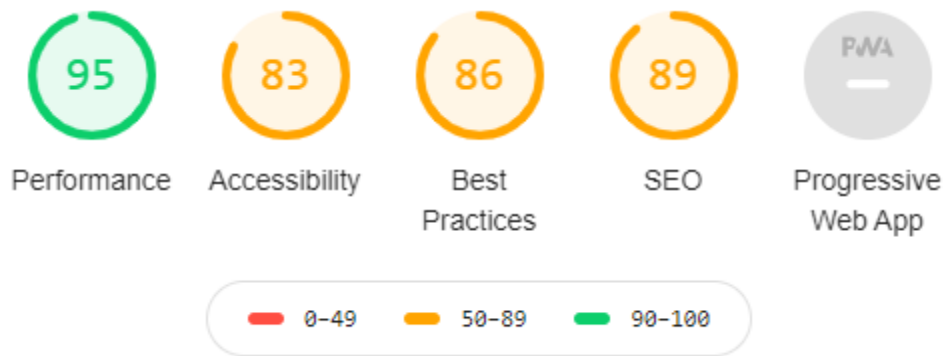
Página Our Services:



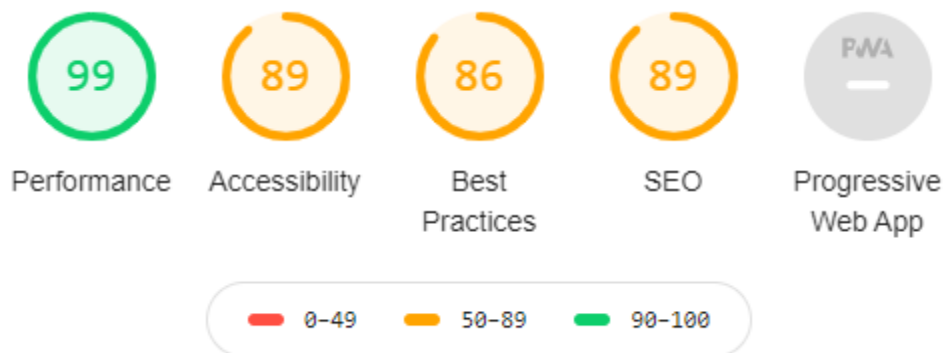
Página Gallery:



Página Contact Us:



Página de información de los servicios:



Métricas de calidad

Las métricas en las que me basé para realizar este proyecto, fueron primero que nada no tener errores en el validador de W3S, y segundo que nada revisar los puntajes del Audit del Google Chrome para que me indicara cómo corregir las páginas. Las métricas del Audit son: Performance, Accesibility, Best Practices y SEO. El primero tiene que ver con el desempeño de la página y los tiempos de descarga del contenido. El segundo tiene que ver con que tan fácil de leer ("accesible" es el código de la página. El tercero tiene que ver con si estás usando las mejores prácticas para desarrollar tu página o no, y el ultimo tiene q ver con si estás dándole valor SEO a la página, para temas de Marketing por ejemplo.

Documentación de riesgos en el caso de que estos exista:

Todo proyecto tiene sus riesgos, que pueden perjudicar o detener el rumbo de proyecto. Por ello es necesario tenerlos en cuenta y tener una estrategia para mitigarlos en caso que ocurran.

-Uno de los riesgos que enfrente fue que muchas veces por cambiar un pequeño detalle, toda una de una página se dañaba, por lo que tuve que arreglar varias veces algo que ya me funcionaba bien.

-Otro de los riesgos que tuve al inicio del proyecto fue que tuve algunas complicaciones con el git, y pensé que podía dañar el proyecto, pero finalmente pedí ayuda y lo pude solucionar.

-Otro riesgo a tomar en cuenta era el causarle un daño a la laptop, o perderla. También cabe mencionar que mi Laptop en ocasiones da problemas con el Internet.

Documentación acerca del WORKFLOW de git que vas a usar:

Para este proyecto, el estilo de Git que usé fue muy sencillo y básico: creé un Repo de Git, y luego al ir haciendo cambios los iba commiteando con el git. No creé otras branches como Feature Branch, Develop Branch o Hotfix branch. Trabajé directamente con el Master Branch.

Documentación acerca de las herramientas usadas en el proyecto:

-**Visual Studio Code:** editor de código fuente desarrollado por Windows. Fue fundamental para todo el desarrollo del proyecto.

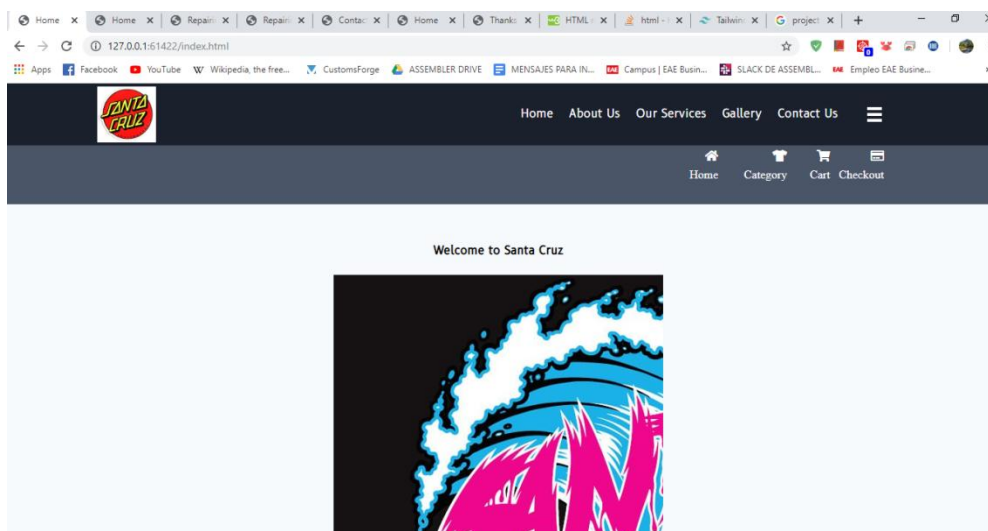
-Las herramientas utilizadas para este proyecto fueron el Framework **Tailwind**. Se puede acceder a la documentación de este framework accediendo a la siguiente página: <https://tailwindcss.com/>.

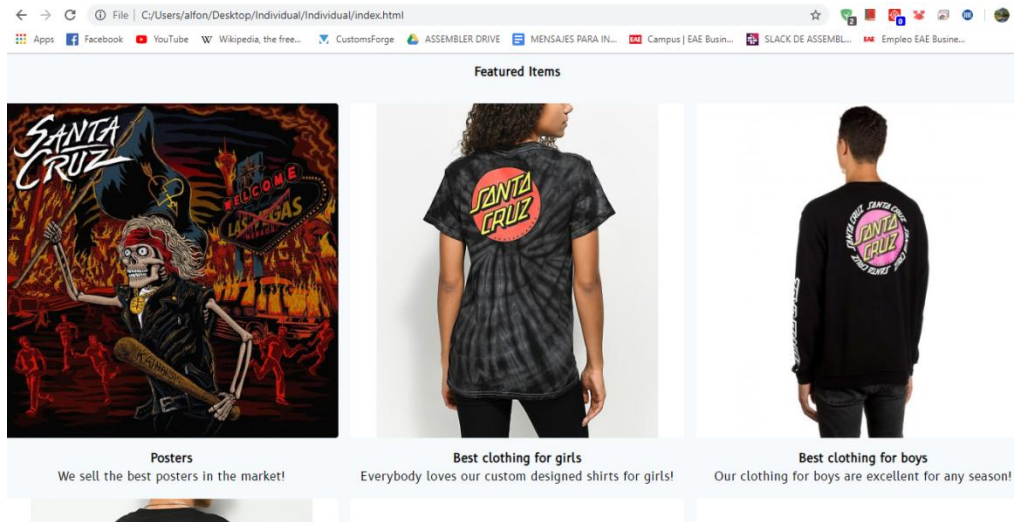
-Otra herramienta utilizada para el proyecto fue **GIT**, para poder ir commiteando los cambios y tener un backup de la información.

-Además de las herramientas previamente mencionadas, se usó Google Chrome Dev Tools: se usó el "Inspect" de Chrome para poder inspeccionar los elementos y poder modificar su comportamiento en tiempo real.

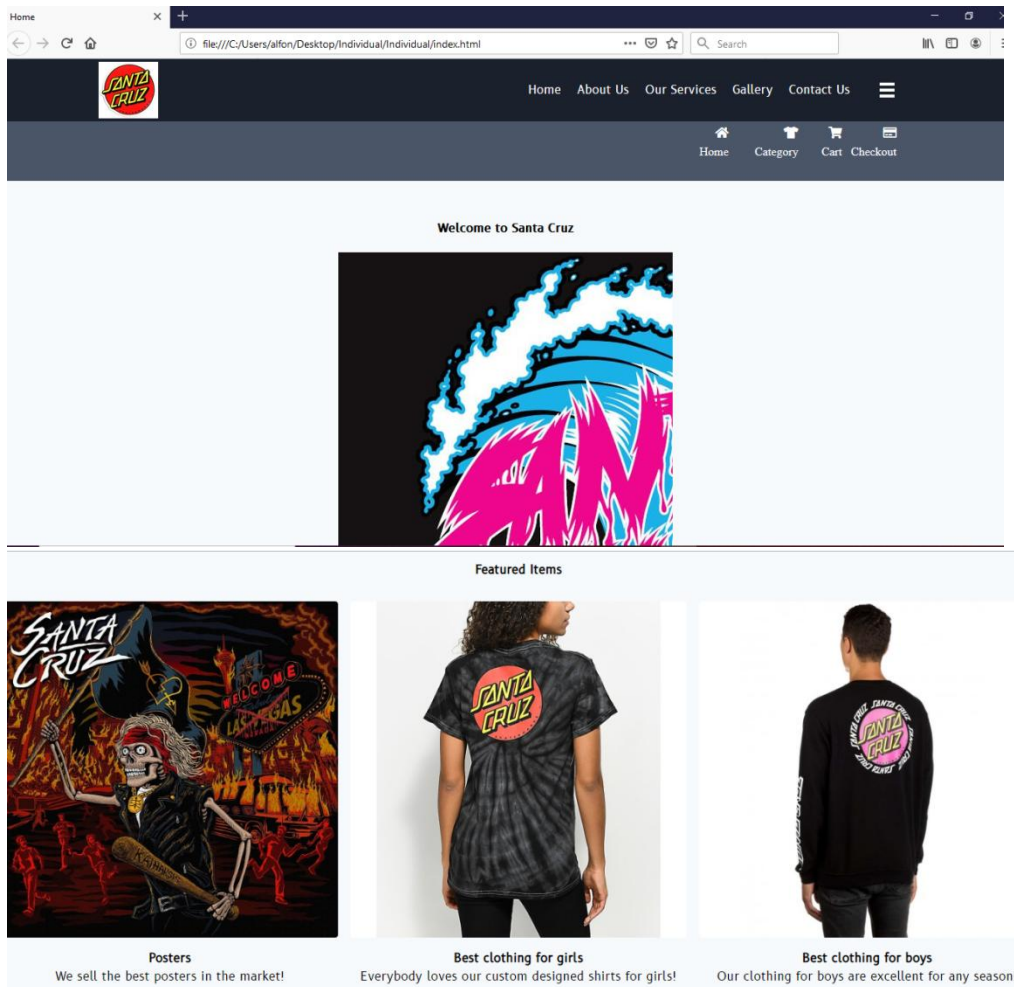
Captura de Pantalla de los Navegadores:

Google Chrome:

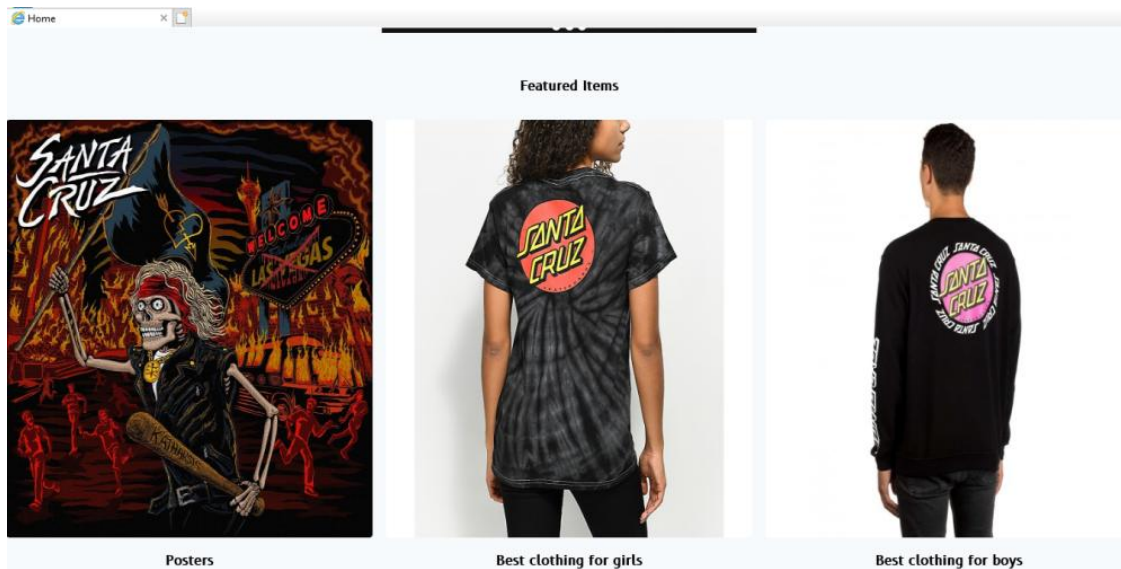
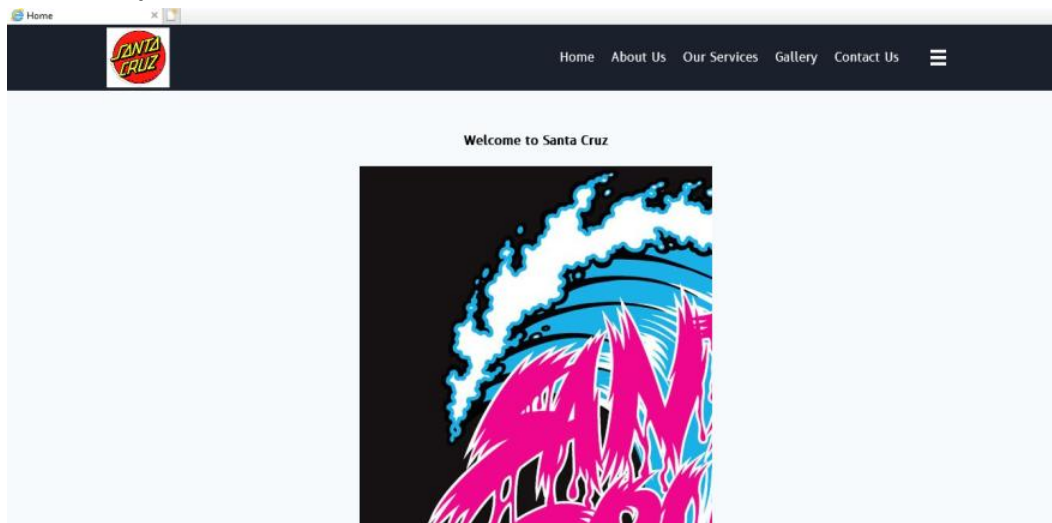




Firefox:



Internet Explorer:



Safari:

