

## Activad UT4.1 Programación

## Actividad 4.1 (Todos los ejercicios tienen el mismo valor)

1.- Realizar un programa que defina un vector llamado "vector\_numeros" de 10 enteros, a continuación lo inicialice con valores aleatorios (del 1 al 10) y posteriormente muestre en pantalla cada elemento del vector junto con su cuadrado y su cubo.

```
| Section | Sect
```

2.- Crear un vector de 5 elementos de cadenas de caracteres, inicializa el vector con datos leídos por el teclado. Copia los elementos del vector en otro vector pero en orden inverso, y muéstralo por la pantalla.

```
🛨 🔯 🗕 📇 Main.java 🗡 🎯 Ejercicios.java
src sources 1
                    import java.util.Scanner;
> idea
                   public class Ejercicios {
  Ejercicio
            4 ▶ 

public static void main(String[] args) {
  A Main.jav
                            Scanner sc = new Scanner(System.in);
Ill External Libi
                            String[] vectorCadena = new String[5];
Scratches ar
                            String[] vectorCadena2 = new String[5];
                            for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < \text{vectorCadena.length}; \underline{i} + +) {
                                System.out.println("Escribe una cadena: ");
                                vectorCadena[i] = sc.nextLine();
                            for (int i = 0; i < vectorCadena.length; i++) {
                                vectorCadena2[i] = vectorCadena[i];
                                System.out.println(vectorCadena2[i]);
        "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\J
        Escribe una cadena:
        Escribe una cadena:
        Escribe una cadena:
        Escribe una cadena:
==
        Escribe una cadena:
*
        quinto
        cuarto
        tercero
        segundo
        primero
        Process finished with exit code 0
```

3.- Se quiere realizar un programa que lea por teclado las 5 notas obtenidas por un alumno (comprendidas entre o y 10). A continuación debe mostrar todas las notas, la nota media, la nota más alta que ha sacado y la menor.

```
import java.util.Scanner;

import java.util.Scanner;

import java.util.Scanner;

import java.util.Scanner;

import java.util.Scanner;

import java.util.Scanner;

public class Ejercicios {

public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int[] notas = new int[5];

for (int i = 0; i < notas.length; i++) {

System.out.println("Escribe una nota: ");

notas[i] = sc.nextLine();

int notamax = notas[0];

int notamin = notas[0];

int suma = 0;

for (int i = 0; i < notas.length; i++) {

suma = suma + notas[i];

if(notas[i] > notamax){

notamax = notas[i];

}

if(notas[i] < notamin){

notamax = notas[i];

}

system.out.println("La nota mayor es: " + notamax);

System.out.println("La nota mayor es: " + notamax);

System.out.println("La nota media es: " + media);

28

System.out.println("La nota media es: " + media);
```

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.ex
Escribe una nota:

Las notas introducidas son: 5

Las notas introducidas son: 4

Las notas introducidas son: 3

Las notas introducidas son: 1

Las notas introducidas son: 8

La nota mayor es: 8

La nota media es: 4

Process finished with exit code 0
```

4.- Crea un programa que declare un vector de diez elementos enteros y pida números para rellenarlo hasta que se llene el vector o se introduzca un número negativo. Entonces se debe imprimir el vector (sólo los elementos introducidos).

```
📇 Main.java
src sources
                   import java.util.Scanner;
> 🔳 .idea
                  public class Ejercicios {
  G Ejercicio
                       public static void main(String[] args) {
  # Main.jav 5
                           Scanner sc = new Scanner(System.in);
IllI External Libi
                           int[] vector = new int[10];
Scratches ar
                               System.out.print("Escribe un numero entero: ");
                               num = sc.nextInt();
                               if (num >= 0){
                                   vector[indice] = num;
                                   indice++;
                           }while ((num >= 0) && (indice<10));</pre>
                               System.out.println(vector[i]);
        "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files
        Escribe un numero entero: 5
        Escribe un numero entero: 8
        Escribe un numero entero: 9
        Escribe un numero entero: -9
Process finished with exit code 0
```

5.- Hacer un programa que inicialice un vector de números con valores aleatorios, y posterior ordene los elementos de menor a mayor.

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" "-java
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 6
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 10
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 10
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 8
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 8
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 7
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 2
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 8
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 9
Esto son los numeros aleatorios sin orden: 8
2
6
7
8
8
8
8
9
10
10
10
```

6.- Crea un programa que pida un número al usuario un número de mes (por ejemplo, el 4) y diga cuántos días tiene (por ejemplo, 30) y el nombre del mes. Debes usar un vector. Para simplificarlo vamos a suponer que febrero tiene 28 días.

```
# General Brown and Community Edition 2022.2.2\lib\idea

Function

Function
```

7.- Crea un programa que declare tres vectores 'vector1', 'vector2' y 'vector3' de cinco enteros cada uno, pida valores para 'vector1' y 'vector2' y calcule vector3=vector1+vector2. Para ello hay que sumar cada una de las posiciones.

```
Ingrese un valor para el segundo vector:

El tercer vector de la suma del 1 y del es de:

7

7

14

12

13
```

- 8.-Queremos guardar los nombres y las edades de los alumnos de un curso. Realiza un programa que introduzca el nombre y la edad de cada alumno (2 Arrays distintos). El proceso de lectura de datos terminará cuando se introduzca como nombre un asterisco (\*) Al finalizar se mostrará los siguientes datos:
  - Todos los alumnos mayores de edad.
  - Los alumnos mayores (los que tienen más edad)

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Pro
Me puede decir un nombre(Aprete * para Salir): Judn
Digame la edad: 19
Me puede decir un nombre(Aprete * para Salir): Pedro
Digame la edad: 2
Me puede decir un nombre(Aprete * para Salir): Alfonso
Digame la edad: 10
Me puede decir un nombre(Aprete * para Salir): And
Digame la edad: 22
Me puede decir un nombre(Aprete * para Salir): *
Los sentimos
-----Alumnos Mayores de edad-----
Juan tiene 19 años.
Ana tiene 22 años.

Process finished with exit code 0
```

- 9.- Queremos guardar la temperatura mínima y máxima de 5 días. Realiza un programa que de la siguiente información:
  - La temperatura media de cada día
  - Los días con menos temperatura
  - Se lee una temperatura por teclado y se muestran los días cuya temperatura máxima coincide con ella. si no existe ningún día se muestra un mensaje de información.

```
■src sour 3 ▶ public class Ejercicios {
                       public static void main(String[] args) {
                       Scanner sc = new Scanner(System.in);
int[] temperatura = new int[6];
int[] dias = new int[6];
int cantDias = 0;
   # Mair
Illi External
Scratche Scratche
                                   temperatura[i] = tiempo;
                                  if(temperatura[i]>tempMax){
                                    if (temperatura[i]<tempMin){</pre>
                                         tempMin = temperatura[i];
```

```
Diga un dia:

Diga una temperatura:

Diga un dia:

Diga un dia:

Diga un dia:

P

Diga una temperatura:

22

El dia 21 con 31 grados.

El dia 15 con 38 grados.

El dia 11 con 18 grados.

El dia 1 con 25 grados.

El dia 19 con 22 grados.

La media de temperatura es: 11

La temperatura mas alta es: 38

La temperatura mas baja es: 0

Process finished with exit code 0
```