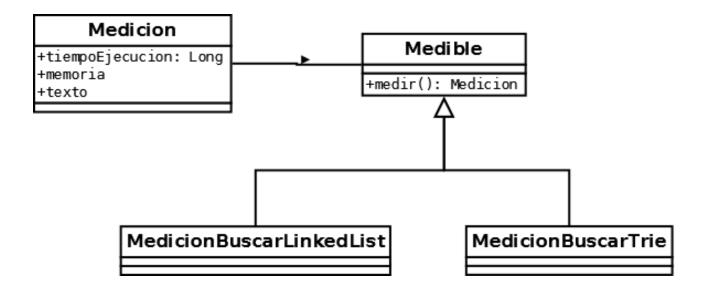
UNIDAD TEMÁTICA 6 - Diccionarios, Mapas, Hashing e implementaciones JAVA

Trabajo de Aplicación 3

Utilización de Medibles



Introducción:

La clase abstracta Medible contiene la lógica necesaria para calcular el tiempo de ejecución de un algoritmo y obtener el consumo de memoria de un objeto en particular.

Para implementar una clase Medible, por ejemplo, queremos medir el tiempo de ejecución de 100 búsquedas sobre una linkedlist, y también nos interesa saber el tamaño de tal colección en Bytes.

Heredando de esta clase y solo implementando el método que queremos medir, ya tenemos resuelta toda esa lógica.

Pasos:

- 1. Crear nueva clase
- 2. Agregar sentencia de herencia sobre la clase Medible: "extends Medible".
- 3. Implementar métodos abstractos:

4. Completar el método **ejecutar**. En este método escribiremos todo el código que queremos analizar su tiempo de ejecución, por lo que hacemos la búsqueda:

```
@Override
public void ejecutar(Object... params) {
   int repeticion = (int) params[0];
   String[] palabras = (String[]) params[1];
   for(int i = 0; i < repeticion; i++) {
      for(String palabra : palabras) {
        linkedList.contains(palabra);
      }
   }
}</pre>
```

El método **ejecutar** recibe un array de parametros. En la primer posicion se encuentra la cantidad de iteraciones y en la segunda la lista de palabras para realizar la búsqueda.

5. Completamos el método **getObjetoAMedirMemoria()**: Este método debe retornar el objeto que queremos medir la memoria.

```
@Override
public Object getObjetoAMedirMemoria() {
    return this.linkedList;
}
```

Ejemplo completo

```
public class MedicionLinkedList extends Medible{
         private LinkedList linkedList;
         public MedicionLinkedList(LinkedList linkedList) {
 3
             this.linkedList = linkedList;
 5
         }
 6
 7
         @Override
         public void ejecutar(Object... params) {
 8
             int repeticion = (int) params[0];
 9
             String[] palabras = (String[]) params[1];
10
             for(int i = 0; i < repeticion; i++){</pre>
11
                  for(String palabra : palabras){
13
                      linkedList.contains(palabra);
14
                  }
15
             }
         }
16
17
         @Override
18
         public Object getObjetoAMedirMemoria() {
19
             return this.linkedList;
20
21
         }
22
```

Método principal del programa

```
DECLARACION DE PAQUETE
1
     import java.util.*;
 2
 3
4
     public class Main {
 5
         private static final int REPETICIONES = 100;
6
         public static void main(String[] args){
8
9
             TArbolTrie trie = new TArbolTrie();
            LinkedList linkedList = new LinkedList();
10
             ArrayList arrayList = new ArrayList();
11
             HashMap hashMap = new HashMap();
             TreeMap treeMap = new TreeMap();
13
14
             String[] palabrasclave = ManejadorArchivosGenerico.leerArchivo(RUTA_PALABRAS_DESORDENADAS);
             String[] palabrasBuscar = ManejadorArchivosGenerico.leerArchivo(RUTA_PALABRAS_BUSCAR);
15
             for (String p : palabrasclave) {
16
                    trie.insertar(p);
17
                     linkedList.add(p);
18
19
                     arrayList.add(p);
                     hashMap.put(p, p);
20
                     treeMap.put(p,p);
             }
             Medible[] medibles = {new MedicionBuscarLinkedList(linkedList)};
24
25
             //TODO: Cargar el resto de los medibles
26
             Object[] params = {REPETICIONES, palabrasBuscar};
             for (Medible m: medibles){
28
                 m.medir(params).print();
30
             }
31
         }
     }
```