

APP MUSEO HISTORICO UTILIZANDO REALIDAD AUMENTADA MIXTA

OBJETIVO

Desarrollar una aplicación móvil para Sistemas Operativos Android que permita la visualización de objetos en 3D de museos mediante el uso de realidad aumentada mixta.



GRUPO DE DESARROLLO

***DOCENTE TUTOR:**
ING. JUNIOR ROJAS, MTR.

***ESTUDIANTES:**
8VO "B".



Nuevos Horizontes
 $0^{\circ}58'25''N$ $79^{\circ}39'59''O$



www.utelvt.edu.ec/site/



**PROTESIS DE MANO
CONTROLADA
MEDIANDATE GESTOS
UTILIZANDO VISION POR
COMPUTADORA**





UNIVERSIDAD TECNICA "LUIS VARGAS TORRES" DE ESMERALDAS



RESULTADOS OBTENIDOS

- *Prótesis Automatizada.
- *APP Museo Virtual.



IMPACTOS GENERADOS

- *Impacto Tecnológico.
- *Impacto Biológico.
- *Impacto Socio-Educativo.



BENEFICIOS DIRECTOS

- *Biomedicina.
- *instituciones educativas.

OBJETIVO

Construir una prótesis de brazo que permita articular los movimientos de los dedos de la mano derecha mediante el uso de tecnologías de visión por computadora.

Resumen del proyecto

Representa una innovadora solución tecnológica que integra avances en ingeniería biomédica y visión por computadora para mejorar la calidad de vida de personas con discapacidad en las extremidades superiores. Esta iniciativa se centra en desarrollar una prótesis altamente sofisticada y funcional controlada por gestos del usuario detectados por un sistema de vision por computadora.

RESUMEN DEL PROYECTO

El proyecto del Museo histórico utilizando realidad aumentada mixta representa una emocionante convergencia entre la herencia cultural y la tecnología innovadora. En este proyecto, la RAM se utiliza para transformarla experiencia museística, llevando a los visitantes a un viaje inmersivo en el tiempo. Mediante el uso de smartphones se podra ver superposiciones digitales.

