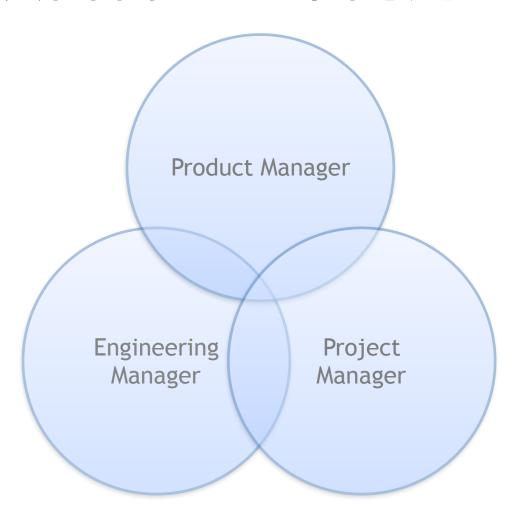


#### QCON 全球软件开发大会 【北京站】2018

# 项目管理中的一些实用技巧

朱赟 @ Airbnb



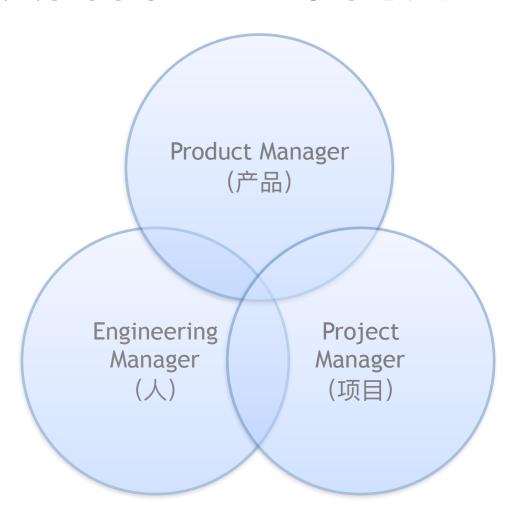
- Product Manager (产品经理)
  - 也称产品企划,是指在公司中针对某一项或是某一类的产品进行规划和管理的人员,主要负责产品的研发、制造、营销、渠道等工作。产品经理是很难定义的一个角色,如果非要一句话定义,那么产品经理是为终端用户服务,负责产品整个生命周期的人。
- Project Manager (项目经理)
  - 为项目的成功策划和执行负总责的人。项目经理必须要有一系列的技能包括提出敏锐问题的能力,察觉未声明的假设以及解决人与人之间的冲突,同时还需要更多的系统化的管理技能。
- Engineering Manager (工程经理)

•

- Product Manager (产品经理)
  - 也称产品企划,是指在公司中针对某一项或是某一类的产品进行规划和管理的人员,主要负责产品的研发、制造、营销、渠道等工作。产品经理是很难定义的一个角色,如果非要一句话定义,那么产品经理是为终端用户服务,负责产品整个生命周期的人。
- Project Manager (项目经理)
  - 为项目的成功策划和执行负总责的人。项目经理必须要有一系列的技能包括提出敏锐问题的能力,察觉未声明的假设以及解决人与人之间的冲突,同时还需要更多的系统化的管理技能。
- Engineering Manager (工程经理)
  - 【维基百科无此项】

#### Engineering Manager 是什么?

- Engineering manager 一般是什么背景?
- Engineering manager 的日常
- Engineering manager 的主要职责



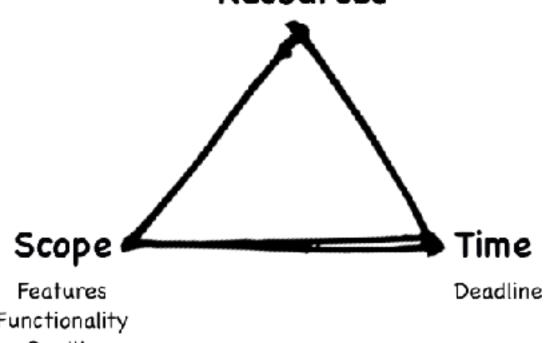
## 工程经理 在 项目管理中的一些实用技巧

从工程经理的角度出发,项目中对"人",即工程师资源的管理

#### 项目中的三维管理

Employees, Contractors

#### Resources



Functionality Quality

#### 关于 "scope" 的管理

从工程经理的角度出发,对要做哪些,不做哪些的判断

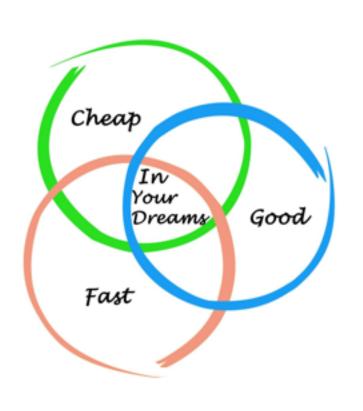
#### tip 1: 对每个项目大小有准确的把握

- 需要多少工程师,什么样技能的工程师
- 项目间,以及项目对外在因素的依赖性
- 画出项目的 DAG,决定最短路径以及并行执 行对工程师的需求

#### tip 2: 对工期估计要尽可能准确

- 让参与和负责的工程师自己给时间估算
- 细分估算
- 工程师倾向于低估时间
- 测试方案应该先于工期估计
- 根据你对工程师的了解,适量加 buffer

#### tip 3: 和产品经理关于 scope 的沟通



- 帮助产品经理了解给定资源 和时间,可以做哪些,不可 能做哪些
- 帮助产品经理决定哪些功能可以后做或者不做
- 帮助产品经理了解 longterm solution 和 short-term solution,不同方案的取舍

#### 关于 "time" 的管理

从工程经理的角度出发,项目中对时间和工期的管理

#### tip 4: 建立流程

- 同步会议
- 共享的任务管理工具

#### tip 5: 每个任务有明确的优先级

- 找出所有在关键路径上的项目
  - DAG 中的最长路径
  - 被别的任务依赖的任务
  - 非做不可的任务
- 根据项目进度,适时适量调整

#### tip 6: 随时都有 Plan B

- 适时跟踪项目进度,确保自己第一时间发现 项目可能的延期
- 出现延期时,分析原因,快速调整
  - 调整人员
  - 调整 scope
  - 调整进度
  - 确保该问题不再发生

#### 关于 "resource" 的管理

从工程经理的角度出发,项目中对"人",即工程师资源的管理

#### tip 7: 如何进行人员分配

- 了解每个工程师的背景、技能、优势、缺点
  - 手快的人
  - 慢而稳的人
  - 善于沟通协作的人
- 对工程师有计划地在项目中培养打磨,不要用静态的眼光看待每个人的能力
- 尽可能让每一块的分配有一定的重合,有利于 code review,防止出现"不可缺少的人"。

#### tip 8: 信息传递及时有效

- 计划落实或更改后第一时间让所有相关人员 知道
- 项目的 mailing list
- 有效的反馈渠道,任何人的担心和质疑第一时间被传递

#### tip 9: 工程师的成长和项目同等重要

- Engineering manager 是 engineers 的 supporter, protector, advisor
- 项目中的任务分配应该以人为中心
  - 任务的细分重组,让每个人有负责一块的感觉, 而不是负责一堆杂活的感觉
  - 有意识地让每个任务都是工程师成长的机会, 而不是纯粹的劳动力
- 带出优秀的团队,才能不断完成更有挑战的项目

#### 小结: Engineering Manager 在项目管理中

- 1 对 Scope 的管理
  - 项目对资源和时间的需求的分析
  - 工期估算的准确把握
  - 帮助产品经理了解资源需求,进而合理地产品规划
- 2 对 Time 的管理
  - 建立流程
  - 每个任务有明确的优先级
  - 跟踪进度,适时调整,准备 Plan B
- 3 对 Resource 的管理
  - 合理的人员分配事半功倍
  - 信息透明, 传递及时
  - 帮助工程师成长





### THANKS!