



códigofacilito



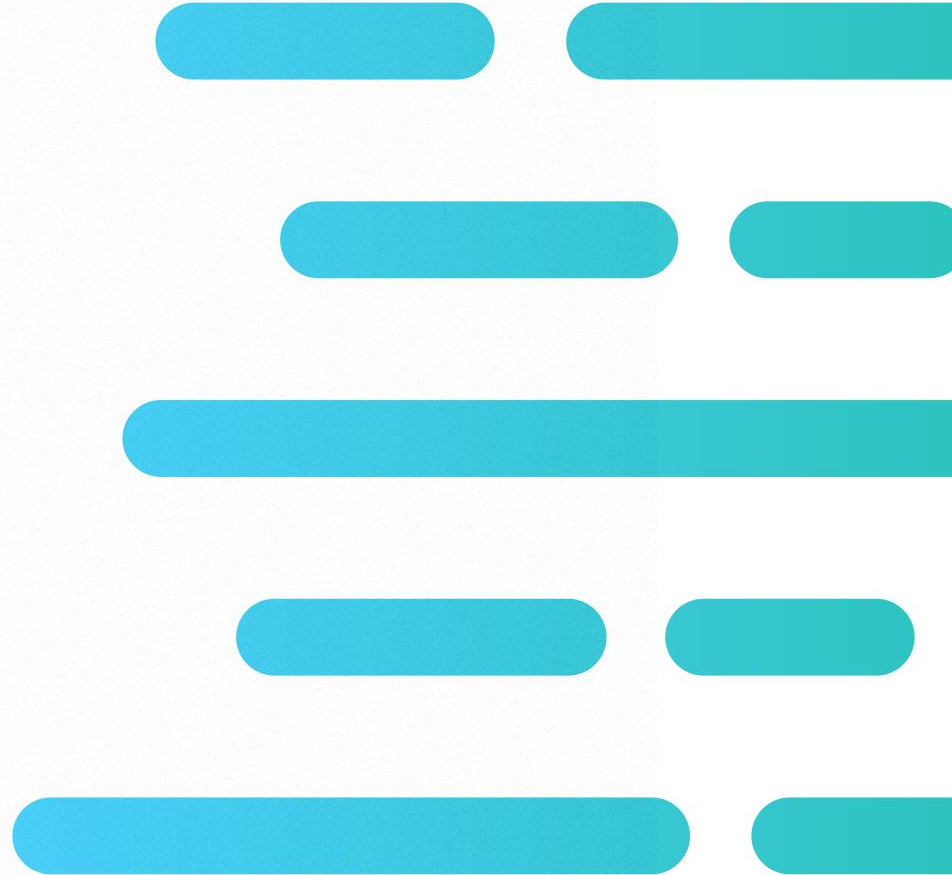
Next.Js

Clase 01





Rendering en Web





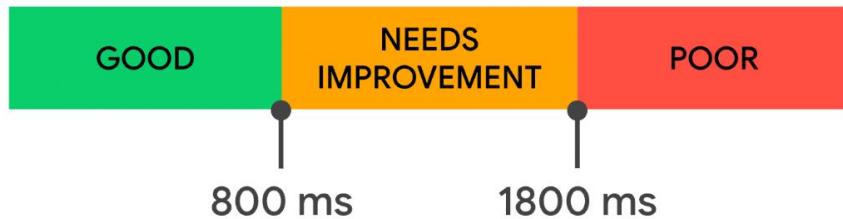
- **TTFB:** Time to First Byte
- **FCP:** First Contentful Paint
- **TTI:** Time To Interactive

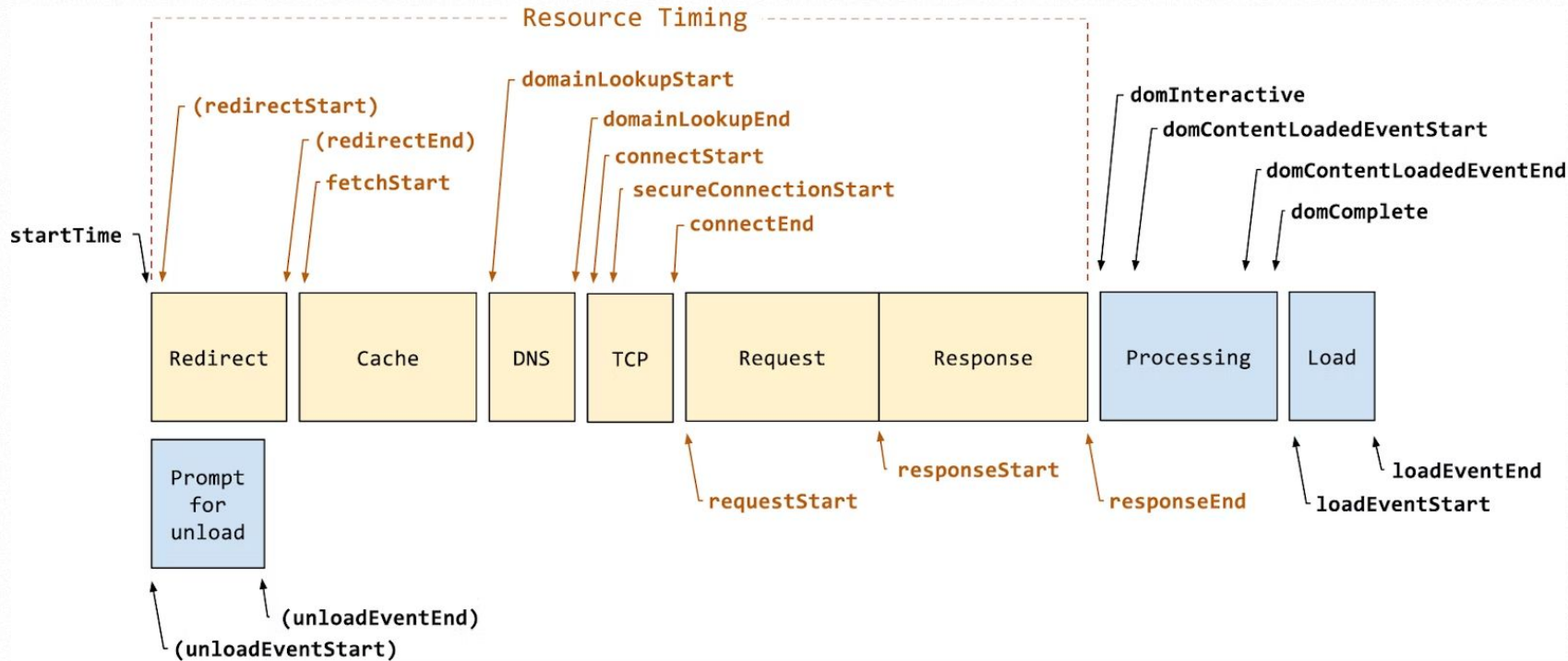




TTFB

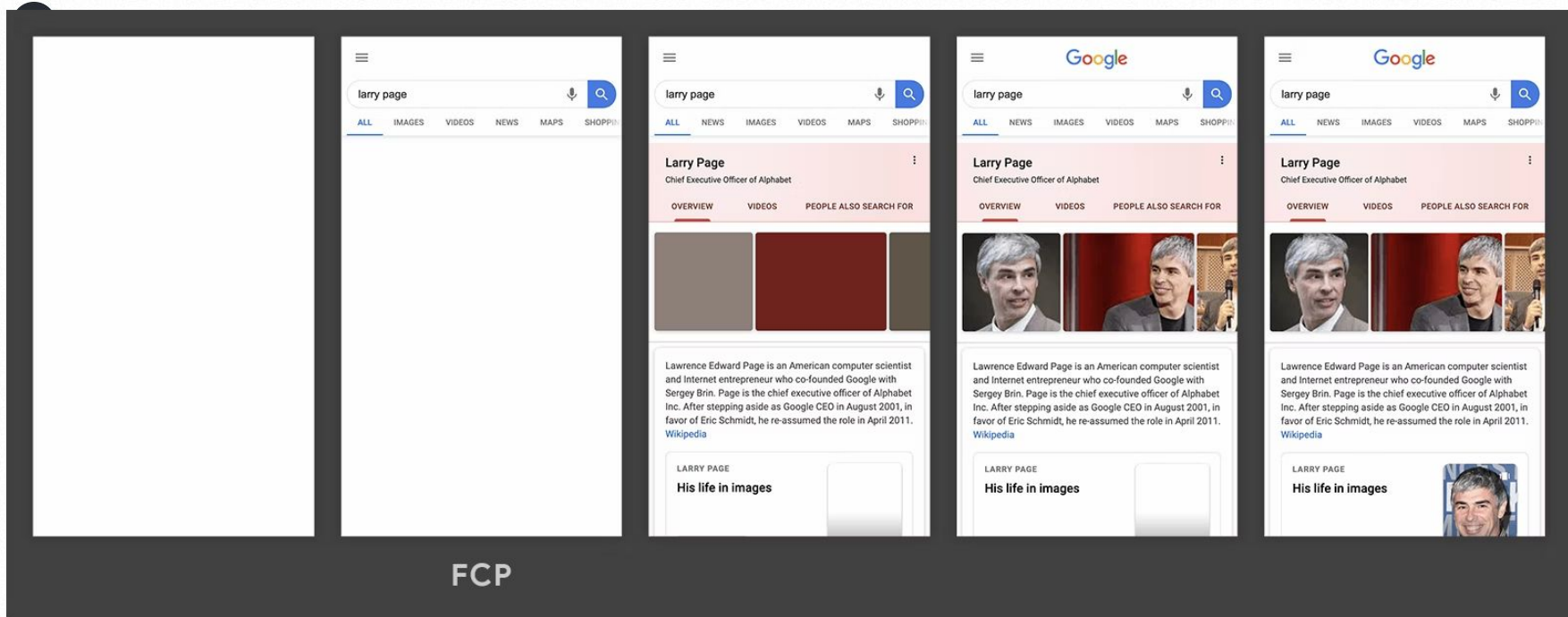
Time To First Byte





TTFB





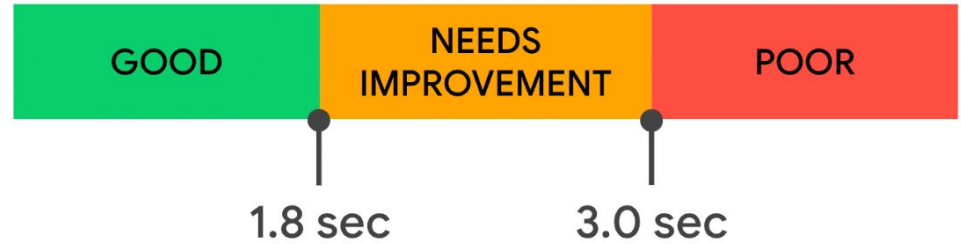
FCP





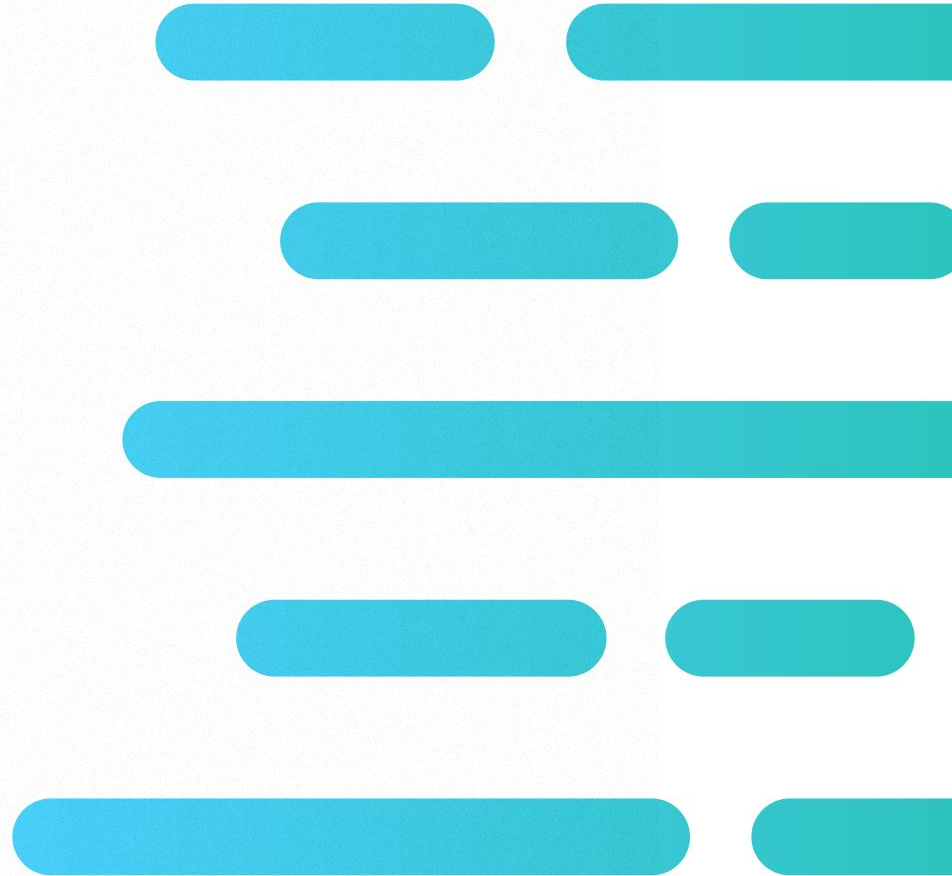
FCP

First Contentful Paint





Server Side Rendering (SSR)



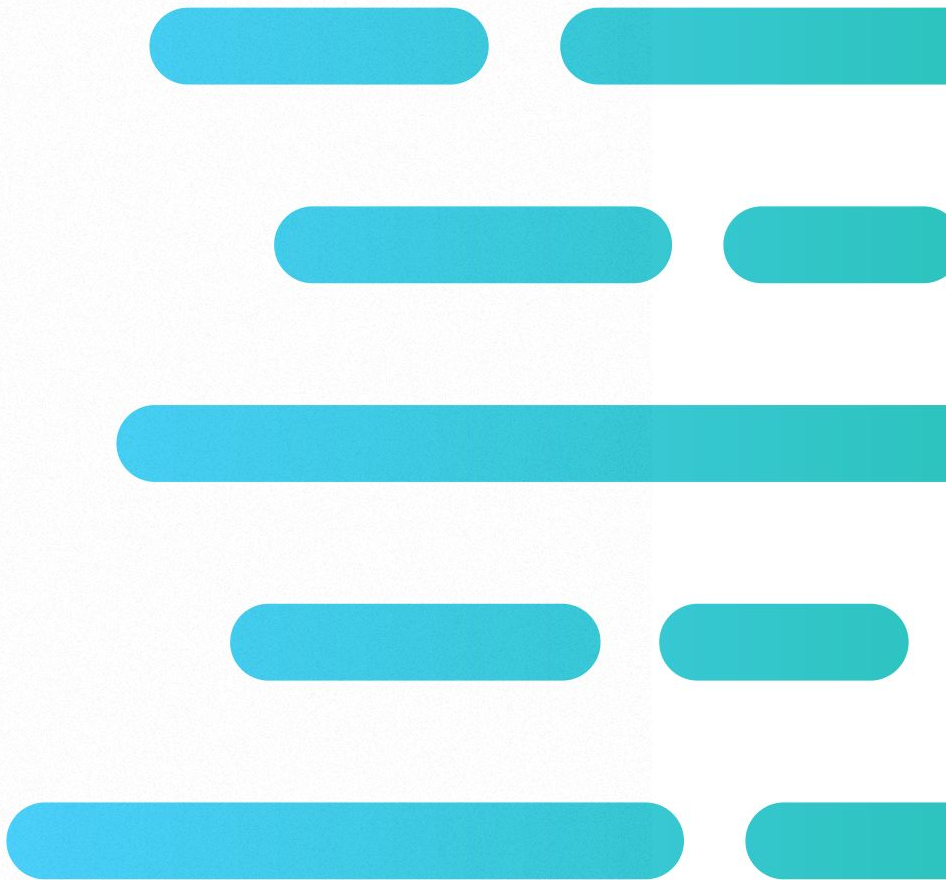


- > Genera el sitio web (HTML) en el servidor en respuesta a la navegación. Esto evita más peticiones cuando estamos recibiendo contenido en el cliente





Hydration





> Es una técnica en la cual el cliente convierte una página HTML enviada por el server en un sitio web completamente interactivo para el usuario, agregando los *event handlers* a cada uno de los elementos







>_ Ventajas

- FCP más rápido.
- El servidor procesa y envía lo necesario, evitando todo el bundling al cliente. Esto hace que el TTI sea más rápido.





>_ Ventajas

- Sitios amigables con dispositivos que tienen CPUs no tan potentes o dispositivos antiguos.
- Es más fácil que los navegadores indexen tu sitio web. Esto ayuda a posicionar tu página en los buscadores





>_ Desventajas

- Generar páginas en el servidor necesita tiempo. Por lo tanto produce un TTFB más lento.
- Incrementa el costo de los servidores
- Problemas de compatibilidad con dependencias de terceros.





Herramientas para hacer SSR





>_

NEXT.js



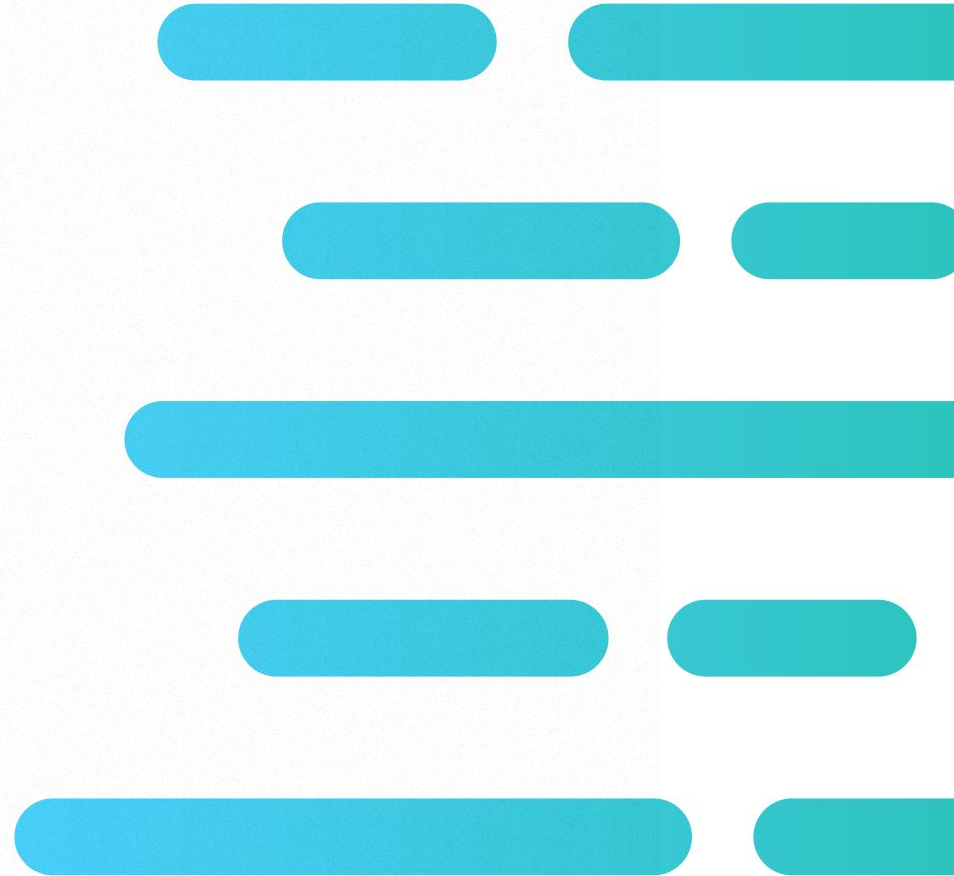
NUXT

 universal





Client Side Rendering (CSR)

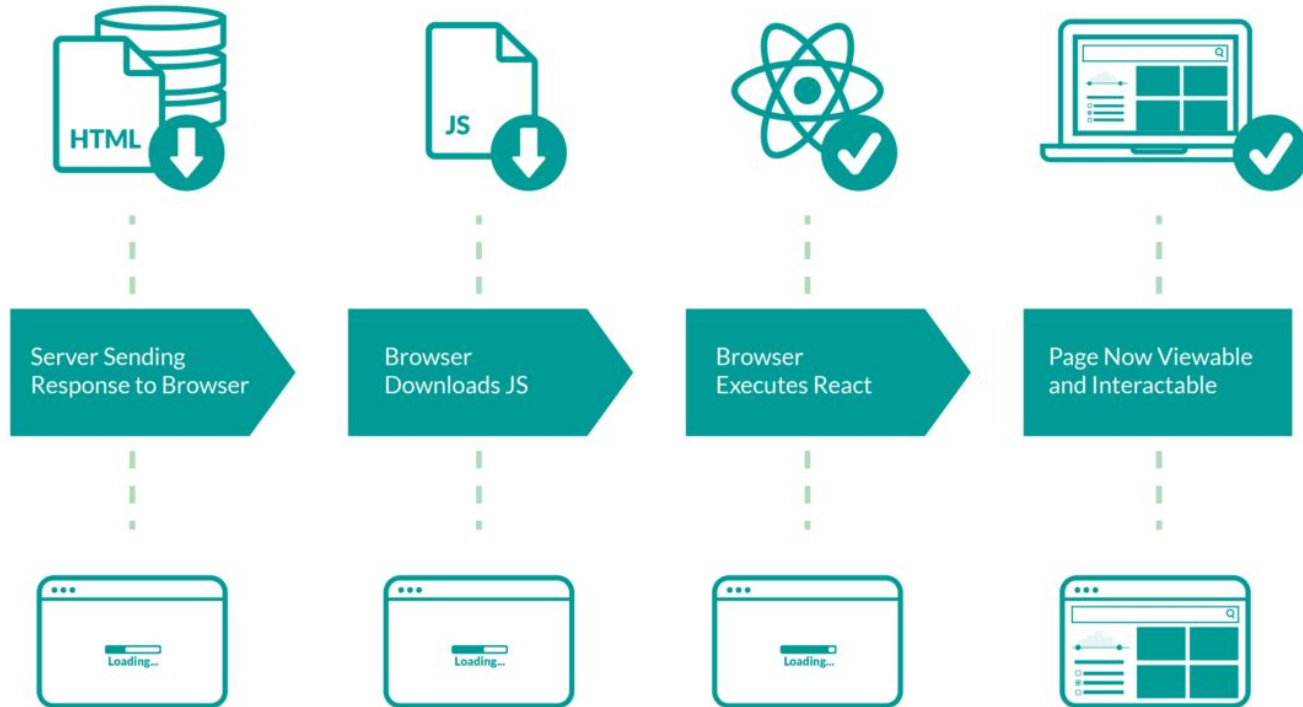




> Esta técnica renderiza las páginas directamente en el browser utilizando Javascript. Data fetching, routing son manejados dentro del browser.



CSR





>_ Ventajas

- Suelen tener costos más bajos de hosting.
- La navegación es más fluida, debido a que todo se encuentra listo en el cliente, no es necesario hacer una petición al servidor.
- El despliegue es más fácil





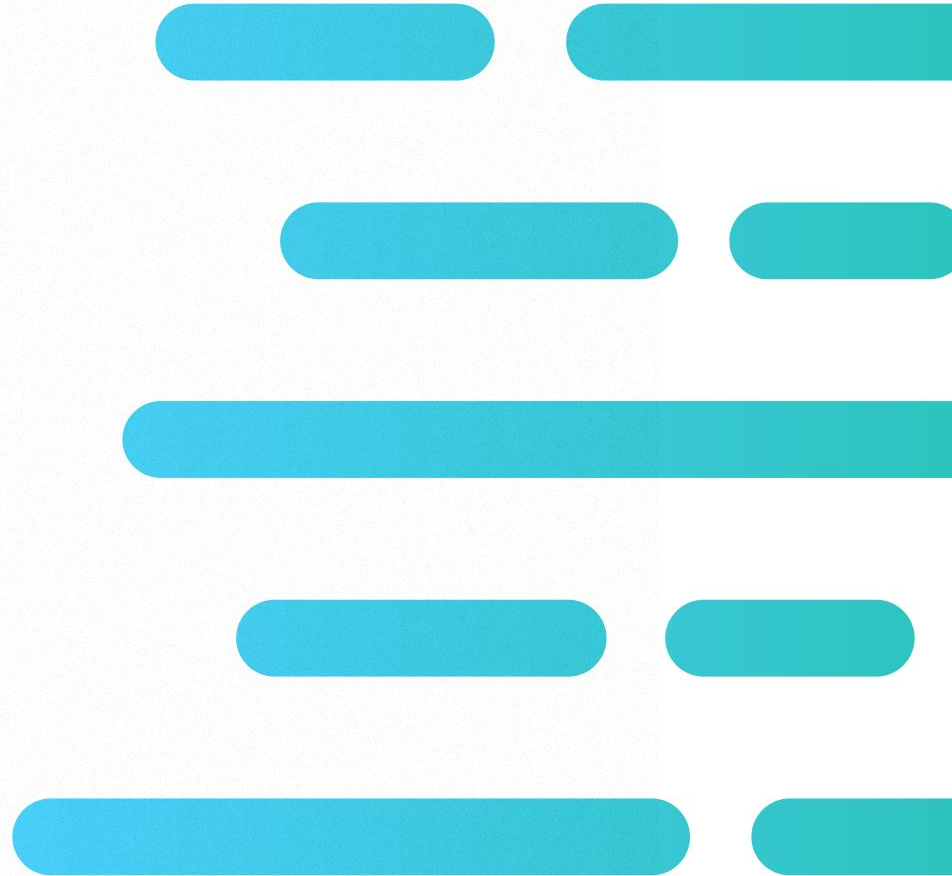
>_ Desventajas

- El bundle tiende a crecer conforme el código se incrementa, lo cual nos obliga en un futuro a hacer code splitting manual para evitar performance issues.
- SEO pobre
- La experiencia en dispositivos no tan potentes puede ser una pesadilla





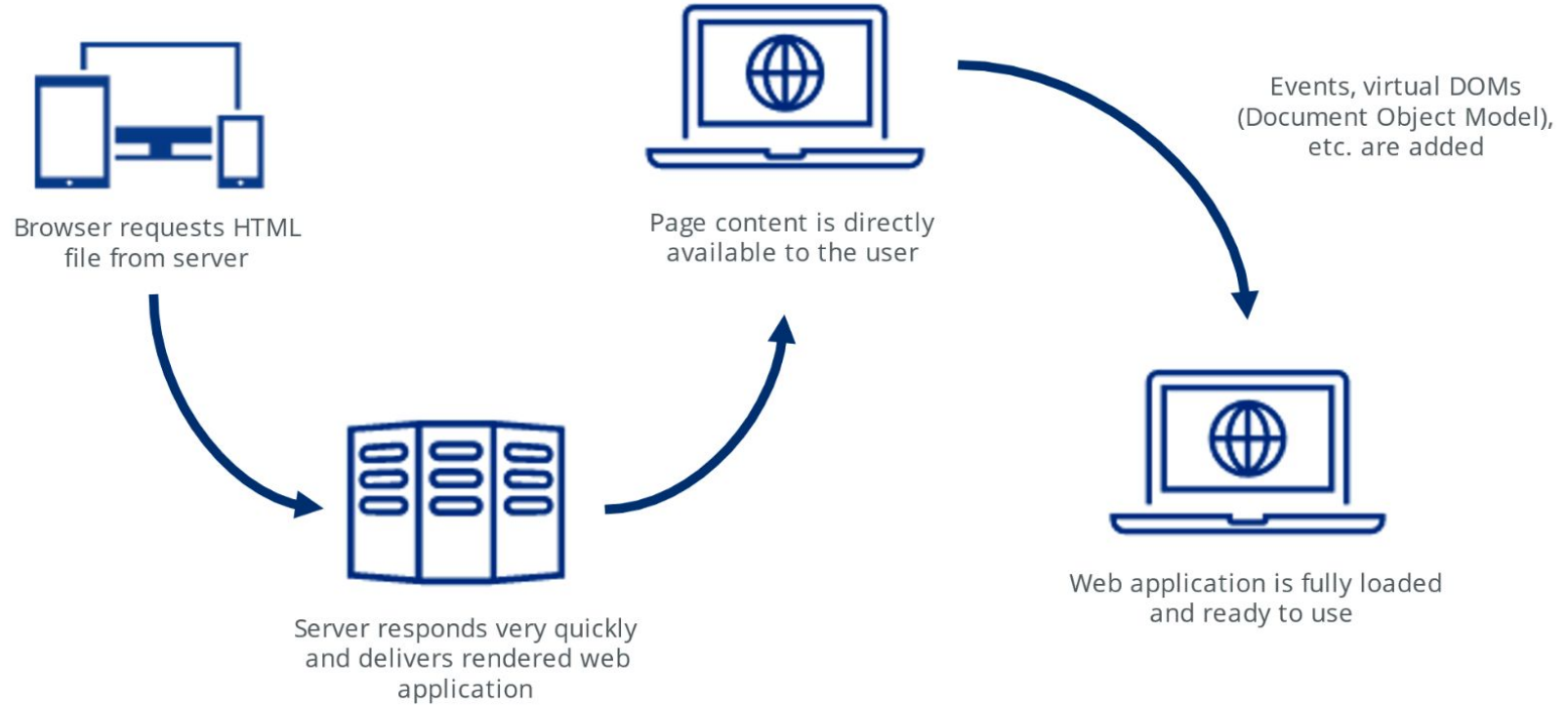
Static Site Generation (SSG)





>_ Es una técnica que sucede al momento de hacer el build de una aplicación. Ofrece un FCP y TTI más rápido, asumiendo que la cantidad de Javascript es limitada. Cada página produce un html diferente.







>_ Ventajas

- Sitios web mas rapidos
- Igual que el SSR, nos brinda el beneficio del SEO
- Menos vulnerables a ataques (hacking)





>_ Desventajas

- Si el javascript y/o HTML crecen, los builds son más lentos
- Si cambias cualquier cosa, hay que hacer un re-deploy. Ya que el contenido es estático



